Belgien: € 3,55 · Frankreich: € 4,20 · Griechenland: € 4,40 · Italien: € 4,50
Luxemburg: € 3,55 · Niederlande: € 3,25 · Portugal: € 4,00 · Slowenien: SIT 1020
Spanien: € 4,50 (Kanarische Inseln: € 4,60)

Nr. 6 Juni 2002 Deutschland € 3,00
Österreich: € 3,50 · Schweiz: sfr 6,10

BRAVO

SCREENFUN

BRAVO SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

Randvolle CD-ROM im Heft! mit 7 Spielen und Extras

Vollversion

Spielspaß des Monats

WarCraft 2
Battle.net Edition
Der Fantasy-Strategie-Hit

Auch über Internet spielbar! Im Heft: Persönlicher Zugangscode

Fürs Handy-Styling
Logos & Bildmitteilungen

Vorgeschmack aufs Kino
Spider-Man

Aktion schöner Bildschirm
Krasse Desktop-Motive

Blitzschnelle 3D-Action
Cube

Zwei neue Riesenlevels
Tomb Raider 5

Coole Animationen am PC
KoolMoves

Traumhaft schön

Final Fantasy X

PS2 optimal ausgereizt
3D zum Staunen
Lebendiger geht's kaum

So gut ist der Film

Star Wars: Episode 2

Der ultimative Kick

Tekken 4

Neue Playstation-Topspiele:
Dragon Ball
FIFA WM 2002
Final Fantasy 4 & 5
Metal Slug X
Strikers 1945 2

Da sparst Du Euros

SMS kostenlos

4 194316 203005 06

SPIDER-MAN™

INS NETZ GEGANGEN!

Screenshots von der PC-Version

SPIDER-MAN
AB 06. JUNI IM KINO.

VON DER LEINWAND AUF DIE KONSOLE
AB ENDE MAI ERHÄLTLICH

XBOX | PlayStation.2 | GAME BOY ADVANCE | NINTENDO GAMECUBE | PC CD ROM

GO FOR THE ULTIMATE SPIN AT
www.sony.com/spider-man

MARVEL | SPIDER-MAN | COLUMBIA PICTURES

ACTIVISION
activision.de

Spider-Man, der Charakter, TM & © 2002 Marvel Characters, Inc. Spider-Man, der Film, © 2002 Columbia Pictures Industries, Inc. Alle Rechte vorbehalten. Spielcode © 2002 Activision, Inc. und die zugehörigen Unternehmen. Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc. und den zugehörigen Unternehmen. Alle Rechte vorbehalten. Lizenziert für die Verwendung auf der PlayStation®2. "PlayStation" and "PlayStation" logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. "Microsoft", "Xbox" und die Xbox-Logos sind eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen Ländern und werden aufgrund einer von Microsoft erteilten Lizenz genutzt. TM and ® are trademarks of Nintendo. © 2002 Nintendo. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

BRAVO SCREENFUN

Mehr Spaß am Bildschirm

Eine brandneue Version de 3D-Shooters „Cube" gibt's exklusiv auf der SCREENFUN-CD

PC-Vollversion: WarCraft II Battle.net Edition

Packende Echtzeit-Kämpfe erwarten Dich in „WarCraft II BNE"

CD-Inhalt

Sämtliche Programme werden ab Seite 6 ausführlich beschrieben.

SPIELE
- WarCraft II Battle.net Edition
- WarCraft II – Handbuch
- Cube (EXKLUSIV!)
- Charlie the Duck
- Chicken Invaders
- Island Wars
- RoX
- Wacky Wheels (Shareware)

DEMOS
- KoolMoves (Workshop zur Software ab Seite 100)

VIDEOS
- Spider-Man (Kino-Trailer)

PATCHES
- WarCraft II Battle.net Edition (ZUM SPIELEN NOTWENDIG!)
- RollerCoaster Tycoon

HANDY
- Fetzige Logos und Bildmitteilungen von www.handy.de
- LogoManager 1.26
- Phone Editor Pro 2000

INTERNET
- ICQ 2002a
- Magitime World Cup Edition 3.2
- PopUpCop 1.2
- WinZip 8.1

SPECIALS
- ACDSee 4.0
- Acrobat Reader 5.0
- CD Bremse 1.19
- Desktop-Motive
- DirectX 8.0a + 8.1
- Tomb Raider V: zwei riesige Levels
- Windows Media Player 6.4 + 7.1
- X-Port V2: PS2-Spielstände

Haftungsbegrenzung und Hinweise zur Heft-CD

Obwohl diese CD von uns sorgfältig überprüft wurde, können wir leider nicht garantieren, dass wirklich jede Demo und jedes Spiel auch auf jedem Rechner läuft. Dies liegt in den allermeisten Fällen entweder an einer nicht vollkommen kompatiblen Hardware oder aber an einer mängelbehafteten Rechnerkonfiguration. Sollten daher Probleme während der Installation oder des Betriebs einzelner Demos auftreten, so wende Dich bitte an den jeweiligen Hersteller.

Unabhängig von einer etwaigen Haftung nach dem Produkthaftungsgesetz, haften wir nur für von uns vorsätzlich oder grob fahrlässig verursachte Schäden, und auch nur für Schäden, die durch die ordnungsgemäße Nutzung der Heft-CD-ROM entstehen. Wir weisen darauf hin, dass wir nicht jede CD-ROM auf ihre Lauffähigkeit überprüfen können. Vor allem bei Laufwerken mit sehr hohen Drehzahlen (mehr als 20fache Lesegeschwindigkeit) kann eine fehlerhafte CD-ROM zur Beschädigung des Laufwerks führen.

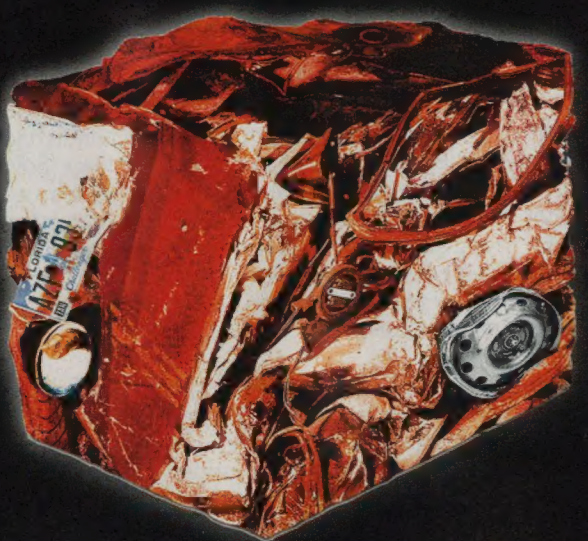
Für den Fall, dass in BRAVO SCREENFUN unzutreffende Informationen oder in den veröffentlichten Programmen oder Schaltungen Fehler enthalten sein sollten, kommt eine Haftung nur bei grober Fahrlässigkeit oder Vorsatz des Verlages oder seiner Mitarbeiter in Betracht.

© 2002 Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG • Redaktion Bravo SCREENFUN • Charles-de-Gaulle-Str. 8, D-81737 München •
Alle Rechte vorbehalten – Warcraft II BNE: © 1999 Blizzard Entertainment. Alle Rechte vorbehalten.

chtung: Lies vor dem Einlegen der CD die Hinweise oben

DER EINE SCHAFFT'S...

...DER ANDERE NICHT!



BURNOUT

PlayStation.2 | XBOX | NINTENDO GAMECUBE | Criterion GAMES | Acclaim

www.ACLAIM.de

BURNOUT™ 1998-2001 Criterion Software Limited. Burnout is a trademark of Criterion Software Limited. All rights reserved. „PlayStation" and „PlayStation 2" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment. Xbox and the Xbox logo are registered trademarks of Microsoft Corporation. TM, ® and the Nintendo GameCube Logo are trademarks of Nintendo. ©2002 Nintendo. Irrtümer und technische Änderungen vorbehalten. VERTRIEB DURCH ACCLAIM Entertainment GMBH, Leuchtenbergring 20, D-81677 München.

SPECIAL

CD 6 **Das alles findest Du auf der CD**
Spannende und witzige Spiele, Demos, Kino-Trailer, wichtige Patches, fetzige Logos von www.handy.de, zwei Riesenlevels für „Tomb Raider V" u.v.m.

ANGESPIELT

12 **Tekken 4**
Neue Varianten, tolle Optik – bald kämpfen sie wieder
14 **WarCraft III: Reign of Chaos**
Orks & Menschen: Aus Feinden werden Verbündete
16 **Activision spielt auf**
„Street Hoops" und Co. – alle kommenden Highlights
18 **Wann kommt was?**
Wichtige Spiele-Erscheinungstermine auf einen Blick

CHARTS

24 SCREENFUN-Leser haben entschieden: Das sind die angesagten Spiele!

CHECK

Alle Spiele alphabetisch

26 So bewertet BRAVO SCREENFUN
48 **Dragon Ball: Final Bout**
32 **Dungeon Siege**
44 **FIFA Fussball Weltmeisterschaft 2002**
38 **Final Fantasy Anthology (Episode IV & V)**
Award 28 **Final Fantasy X**
56 **Frequency**
50 **Frogger: The Great Quest**
40 **Heroes of Might and Magic IV**
52 **Metal Slug X**
46 **NBA Courtside 2002**
47 **NBA Inside Drive 2002**
56 **Star Wars: Jedi Starfighter**
53 **Strikers 1945 II**
36 **Super Smash Bros. Melee**
54 **Zanzarah**
58 **Weitere Spiele und Umsetzungen**
60 **Spiele für Game Boy Advance**
62 **Gut & billig** Spiele-Klassiker für wenig Geld

TRIX

66 **Final Fantasy X** Komplettlösung (Teil 1)
70 **Cheats für PS2- und Playstation-Spiele**
72 **Dungeon Siege** Komplettlösung
76 **Cheats für PC-Spiele**
78 **Star Wars: Jedi Knight II: Jedi Outcast** Komplettlösung (Teil 2)
CD 84 **WarCraft II Battle.net Edition – Vollversion auf der CD im Heft!**
Tipps für die ersten acht Menschen-Missionen

HARDWARE

89 **Know-how**
So funktioniert ein Monitor
90 **Im Vergleichstest: 19-Zoll-Monitore**
Sechs 19-Zöller von 250 bis 330 Euro genau geprüft
CD 94 **Spielstand-Profi & Spaß im Quadrat**
PS2-Savegame-Verwalter und Gamecube-Zubehör
96 **Schnäppchenliste**
Gute und günstige Hardware für PC und Konsolen

SOFTWARE

CD 100 **...uuund Action!**
Dreh am PC Animationen und Intros mit „KoolMoves"
102 **Chemicus II**
Abenteuer Chemie: Rätsel und explosive Experimente

Simsen macht Freunde. Wir verraten Dir, wo Du noch kostenlose Messages verschicken kannst. Ab Seite 104

HANDY

CD 104 **Free SMS: Hier geht's noch!**
Gratis-Anbieter im Web: Vergleich mit allen Details
106 **Foto-Logo**
Bastle in 6 Steps Dein persönliches Logo fürs Display
108 **Handy-News**
MMS, Promi-Phones, Alcatel OT 512, neue Spiele...

INTERNET

110 **Taschengeld für Faulpelze**
Gute Geldquellen im Web mit und ohne Homepage
CD 112 **Surftipps und Eure Internet-Charts**

Grün jagt Rot: Der teuflische Green Goblin will Spidey mächtig an den Karren fahren. Ab Seite 114

KINO/TV

CD 114 **Spider-Man**
Superteuer, irre Tricks: Klasse Leinwand-Abenteuer!
116 **Die wichtigsten Kinofilme des Monats**
118 **Topaktuell auf DVD & Video**
122 **TV-Highlights** im Mai/Juni

SPECIAL

120 **Japan-Special in vier starken Teilen**
Teil 3: Manga – Geniale Comics für Herz und Hirn

RUBRIKEN

20 **News & Kinokritik: „Star Wars: Episode II"**
124 **Fun** Witze, Rätsel, Comics
126 **Leserbriefe & SCREENFUN-Service**
129 **Vorschau & Impressum**
130 **Gewinne satt:** Der SCREENFUN-Jackpot

= Titelthema CD = Zusatz auf CD

Das alles findest Du auf der CD!

Die SCREENFUN-CD beamt Dich diesmal unter anderem ins Königreich Azeroth. Dort liefern sich edle Menschen und grüne Orcs seit Jahrzehnten erbitterte Kämpfe...

CD-Fun: Klicke die Buttons (1) über einem Bild der Reihe nach durch – so entdeckst Du eine kleine Bildserie

Die wilden Orcs züchten in der aktuellen SCREENFUN-Vollversion zweiköpfige Oger, die sie als lebende Kampfmaschinen einsetzen

So funktioniert's

Die SCREENFUN-CD startet von selbst. Man muss sie nur ins CD-ROM-Laufwerk des PC einlegen und ein wenig warten. **Die CD läuft ab Pentium 133, einzelne Programme benötigen unter Umständen jedoch etwas mehr Rechenpower.**

Nach einigen Sekunden erscheint die Menü-Oberfläche. Falls dem nicht so ist, doppelklicke auf das Desktop-Icon „Arbeitsplatz". Im dann auftauchenden Fenster klickst Du doppelt auf das Symbol mit dem Titel „WAR2BNECD".

Das Menü bietet komfortablen Zugang zum gesamten Angebot auf der CD. Ein Klick auf den Button „Installieren" kopiert die ausgewählte Software auf die PC-Festplatte. Der Schalter mit der Bezeichnung „Weblink" verbindet Dich direkt mit der Homepage des Herstellers oder einer hilfreichen Website – vorausgesetzt, Du hast eine Internetanbindung.

HINWEIS: Fast alle neuen Spiele benötigen eine aktuelle Version von „DirectX". Installiere also zuerst „DirectX 8.0a" oder besser noch „DirectX 8.1". Du findest beide in der CD-Rubrik „Specials".

WarCraft II BNE

VOLLVERSION

Die „Battle.net Edition" enthält neben „Tides of Darkness" das Expansion-Set „Beyond the Dark Portal"

Online-Duelle auf über 100 Schlachtfeldern

Du spielst zu Wasser, zu Land und in der Luft

Noch vor der Veröffentlichung des heiß ersehnten „WarCraft III: Reign of Chaos" (siehe Seite 14) spendiert Dir SCREENFUN den legendären Vorgänger in der „Battle.net Edition".

Auf Seiten der Orcs oder der Menschen erforschst Du mächtige Magien, errichtest Gebäude und stampfst Horden von Kriegern aus dem Boden. Die „Battle.net Edition" enthält über 50 Einzelspieler-Missionen und ermöglicht Internet-Duelle auf mehr als 100 Karten.

Text: Timo Koch

Achtung, wichtige Hinweise!

Den bei der Installation verlangten Code findest Du auf der Rückseite der CD-Stecktasche. Damit „WarCraft II BNE" auf Deinem Rechner läuft, brauchst Du den „Game-Patch" aus der CD-Rubrik „Patches". Der „BattleNet-Patch" ist nur nötig, wenn Du an Internet-Partien teilnehmen willst. Wie Du die Patches korrekt installierst und das Spiel startest, steht auf Seite 84.

Hersteller:	Blizzard Entertainment/Vivendi
Umfang:	54 Einzelspieler-Szenarien (enthält Add-On „Beyond the Dark Portal"), Mehrspieler-Gefechte via Netzwerk, Nullmodem-Kabel oder Internet
Sprache:	Komplett Deutsch
System-anforderungen:	Windows 95/98/Me (läuft nicht unter Win 2000/NT/XP oder Mac), Pentium 100, 16 MB RAM, 80 MB HD

Cube

Exklusiv

Im Einzelspieler-Modus wimmelt es nach wenigen Sekunden von computergesteuerten Gegnern

Im Editier-Menü kannst Du Levels sogar umbauen

Die neuste Version des actionreichen 3D-Shooters „Cube" erhältst Du auf dieser SCREENFUN-CD exklusiv. In 28 Deathmatch-Arenen rückst Du Echsenmenschen, Zombies und Androiden mit durchgebrannten Schaltkreisen auf die Pelle. Gelungene Effekte, blitzschnelle Optik und zehn Schwierigkeitsstufen sorgen für Daueraction. Wie Du im Netzwerk (LAN) oder übers Internet mit anderen Leuten spielst, wird im Kasten rechts erklärt.

Umfang:	28 Deathmatch-Arenen, Einzelspieler-Modus mit 10 Schwierigkeitsstufen, Multiplayer-Duelle übers Netzwerk oder Internet
Steuerung:	Maus, Tastatur
Sprache:	Englisch
Systemanforderungen:	Pentium II 300, 128 MB RAM, 10 MB HD, 3D-Karte mit 16 MB
Anleitung:	Installiert sich mit auf Festplatte

Multiplayer-Sessions

Für Netzwerk- oder Internet-Matches ist ein TCP/IP-Protokoll nötig. In der Systemsteuerung („START – Einstellungen") kannst Du übers Icon „Netzwerk" prüfen, ob so ein Protokoll installiert ist, und es ggf. hinzufügen.

Spiele im Netzwerk

Zuerst sollte jeder Spieler an seinem PC die Datei „autoexec.cfg" im „Cube"-Spielverzeichnis öffnen (etwa mit „Wordpad") und hinter „name" seinen Namen eingeben sowie darunter das Team, zu dem er gehören will.

Der schnellste Rechner im LAN muss den Server starten und benötigt dazu seine IP-Adresse. Du erfährst sie, wenn Du auf den Windows-„Start"-Button drückst, „Ausführen..." wählst und „winipcfg" eintippst (achte darauf, dass der richtige Adapter ausgewählt ist).

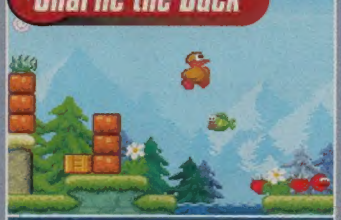
Auf diesem PC wird die Datei „server" aus dem „Cube"-Spielverzeichnis gestartet. Danach laden alle Teilnehmer das Game mit einem Doppelklick auf „Cube". Um sich ins Netzwerk-Spiel einzuloggen, muss in die Konsole (zum Öffnen [^] drücken) „connect IP-Adresse" eingegeben werden, also beispielsweise „connect 172.30.6.149".

Spiele im Internet

Online-Matches lassen sich auf die gleiche Weise austragen wie Netzwerk-Duelle. Wenn Du jedoch keinen eigenen Server starten willst, findest Du im „multiplayer"-Menü unter „choose recent server" sicher einen aktiven Server mit Herausforderern (zum Beispiel dark.asamnet.de). Unter *http://irc.gamesnet.net* kannst Du im Web Kontakt mit anderen Spielern aufnehmen.

SPIELE

Charlie the Duck



Charlie hat seine Kampftaktik...

...von einem italienischen Klempner

In „Mario"-Manier steuerst Du die Ente Charlie in diesem Jump&Run durch drei bunte Welten. Gegner, die ihr dumm kommen, plättet sie mit einem Sprung auf die Gurke. Willst Du alle zwölf Levels spielen, ist eine kostenlose Registrierung übers Internet Pflicht. Wie Du an den Freischaltcode kommst und wo Du ihn eintippen musst, verrät der Info-Text im CD-Menü. Klick einfach unter „SPIELE" auf „Charlie the Duck".

Chicken Invaders

Mach aus den Hühnern Frikassee...

...und flieg durch Asteroidenstürme

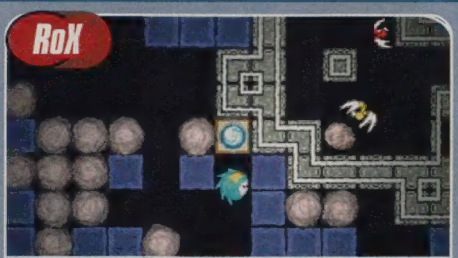
Hühner aus einer fremden Galaxie attackieren die Erde. Sie wollen sich für die jahrhundertelange Unterdrückung ihrer irdischen Artgenossen rächen. Klemm Dich hinter den Steuerknüppel Deines Raumschiffs und rette die Menschheit vor der Vernichtung. „Chicken Invaders" ist ein amüsanter „Space Invaders"-Verschnitt mit abwechslungsreichen Levels und massenhaft Eier werfenden Hennen.

Island Wars

Am meisten Spaß macht's zu zweit an einem PC

Irgendwo im Südpazifik: Zwei kleine Inseln kämpfen um die uneingeschränkte Kontrolle über ihre Palmen. Verteidige Dein Eiland mit einer Kanone oder nimm die gegnerische Insel aus einem Flugzeug heraus unter Beschuss. Genau das Richtige zwischen langen „WarCraft II"-Sessions.

RoX



Es gilt jede Menge knifflige Levels zu meistern

Mit riesigem Kohldampf stürzt sich Deine kugelrunde Spielfigur auf essbare Steine. Erst wenn Tresher alles vertilgt hat, was sich vertilgen lässt, gelangt er ins nächste der 69 Labyrinthe. Entspannter Soundtrack und enormer Suchtfaktor machen den „Boulder Dash"-Klon zum Hit.

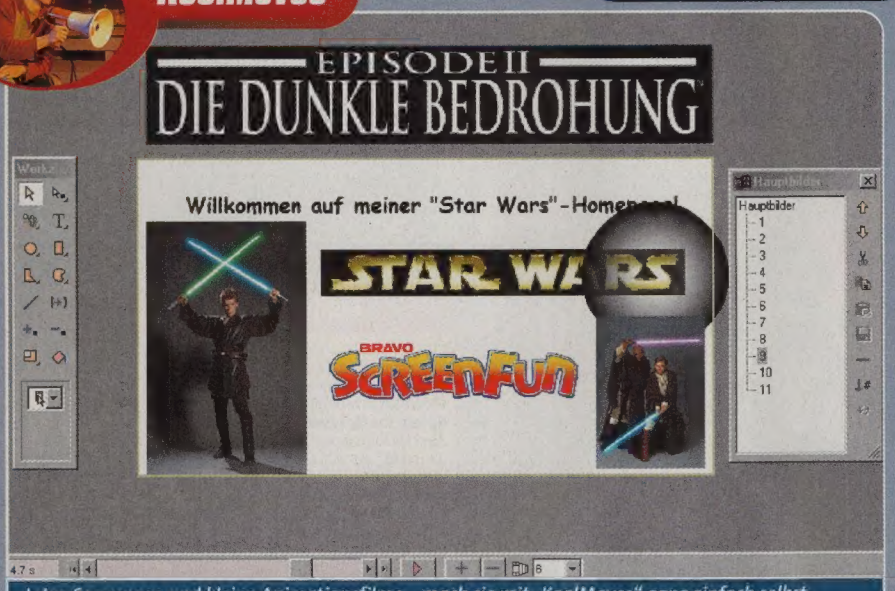
Wacky Wheels

Ein tierisches Vergnügen für ein oder zwei Spieler

Wenn Du schon immer mal „Mario Kart" auf dem PC spielen wolltest, musst Du unbedingt einen Blick auf das 1994 erschienene „Wacky Wheels" werfen. Trotz veralteter Grafik sorgt die Sharewareversion mit witzigen Modi nach wie vor für Gaudi. Wer bremst, verliert!

DEMOS

KoolMoves



Intro-Sequenzen und kleine Animationsfilme – mach sie mit „KoolMoves" ganz einfach selbst

Du hast nicht die Lust oder das nötige Kleingeld, um Dir das komplexe „Flash" zuzulegen, würdest aber trotzdem gern eigene Animationen erstellen? Dann ist „KoolMoves" genau das Richtige: Die Demo-Version auf CD erlaubt Dir, die pfiffige Software ausgiebig zu testen. Mit ihr erstellte Animationen enthalten lediglich ein Wasserzeichen. **Der Workshop ab Seite 100 zeigt, wie leicht sich das neue Programm bedienen lässt.**

Hersteller:	Sybex
Genre:	Animationsprogramm
Umfang:	Voll funktionsfähig (Animationen enthalten lediglich ein Wasserzeichen), umfassende Hilfe
Steuerung:	Maus, Tastatur
Sprache:	Komplett Deutsch
Besonderheit:	Demo nicht zeitlich beschränkt
Systemanford.:	Pentium, 32 MB RAM, 10 MB HD

PATCHES

Fast alle PC-Spiele enthalten bei der Veröffentlichung noch diverse Fehler. Diese so genannten „Bugs" werden mit Patches beseitigt. Auf der SCREENFUN-CD findest Du diesmal Updates zu folgenden Spielen:

RollerCoaster Tycoon

Update auf V 1.08.187

WarCraft II – Battle.net Edition

„Game-Patch"

ACHTUNG: Ohne diesen Patch lässt sich „WarCraft II BNE" nicht starten!

Installiere ihn in das Spielverzeichnis auf Deiner Festplatte und lade „WarCraft II BNE" danach immer (!) über die Datei „Spielstart". Am einfachsten geht das mit einem Klick auf den „Start"-Button in der Windows-Taskleiste. Wähle „Ausführen..." und drück auf „Durchsuchen". Wechsle nun in den „WarCraft II BNE"-Ordner auf Deiner Festplatte, klicke doppelt auf „Spielstart" bzw. „Spielstart.exe" und bestätige mit „OK".

WarCraft II – Battle.net Edition:

„BattleNet-Patch"

ACHTUNG: Dieser Patch ist nur (!) für Mehrspieler-Partien über das Internet notwendig.

Wie Du ihn korrekt installierst und danach das Spiel startest, steht in diesem Heft auf Seite 84.

HANDY

www.handy.de spendiert 30 Logos und 30 Bildmitteilungen

Logos und Bildmitteilungen von www.handy.de

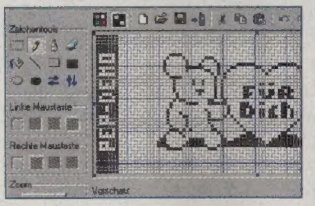
Das gibt's nur auf der SCREENFUN-CD: 30 Logos und 30 Bildmitteilungen von www.handy.de für Dein Mobiltelefon – gratis! Entpacke die Dateien einfach auf die PC-Festplatte und lade sie mit dem „LogoManager" (Nokia) oder „PEP 2000" (Siemens) ins Handy. Du brauchst nur ein Datenkabel oder eine Infrarot-Verbindung!

LogoManager 1.26

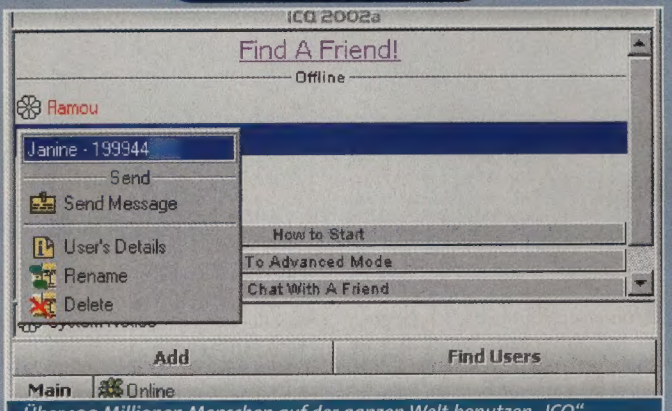
Mit diesem Programm für Nokia-Phones kannst Du am PC unter anderem SMSe speichern und versenden. Der enthaltene Editor erlaubt auch das Erstellen, Bearbeiten und Übertragen von Logos. Die Testversion von CD ist 30 Tage nutzbar.

Phone Editor Pro 2000

Mit dieser Software erstellst und bearbeitest Du Klingeltöne und Logos für viele Siemens-Handys.



INTERNET



Über 100 Millionen Menschen auf der ganzen Welt benutzen „ICQ"

ICQ 2002a

Der populäre und kostenlose Instant Messenger ist das ideale Tool zum Chatten und Freundschaften schließen. ***Wie Du mit der hervorragenden Freeware sogar kostenlos SMSe versendest, erfährst Du auf Seite 105.***

Magitime World Cup Edition 3.2

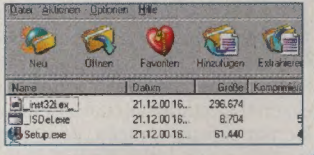
Dieses nützliche Tool hilft Dir dabei, Deine Onlinekosten zu überwachen. Darüber hinaus versorgt es Dich mit allen aktuellen Informationen und Statistiken zur Fußball-Weltmeisterschaft in Japan.

PopUpCop 1.2

„PopUpCop" platziert sich in der Toolbar vom „Internet Explorer" und verhindert auf Wunsch das Einblenden lästiger Werbungen.

WinZip 8.1

Die aktuelle Sharewareversion von „WinZip" kann die meisten komprimierten Archive aus dem Internet entpacken (extrahieren).



Spider-Man Kino

Weichei Peter erlangt durch den...

VIDEOS

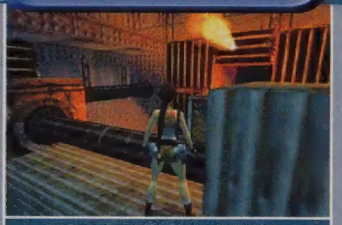
...Biss einer Spinne Superkräfte

Bei einer wissenschaftlichen Veranstaltung beißt eine genmanipulierte Spinne den Schüler Peter Parker. Daraufhin entwickelt der Milchbubi außergewöhnliche Kräfte. Parker beschließt, seine Fähigkeiten als „Spider-Man" im Kampf gegen Verbrecher einzusetzen... **Zusätzlich zur Filmkritik in diesem Heft ab Seite 114 liefert der spektakuläre Trailer einen Vorgeschmack auf die Show, die Dich im Kino erwartet.**

Tomb Raider V: Levels

Die zwei anspruchsvollen Levels...

SPECIALS



...sind auch optisch eine Wucht

In den zwei riesengroßen „Tomb Raider V"-Levels „Deep in the Jungle" und „Twilight City" verschlägt es Lara in eine geheimnisvolle Nebelwelt und eine scheinbar verlassene Stadt. Jede Menge Rätsel und geballte Action versprechen Spielspaß pur. Du musst dafür nur das Hauptprogramm „Tomb Raider: Die Chronik" samt Leveleditor besitzen. **Ausführliche Installationsbeschreibungen und Tipps gibt's auf der CD.**

SPECIALS

Die schönsten Desktop-Motive...

...zu folgenden Spieletiteln findest Du diesen Monat auf der SCREENFUN-CD:

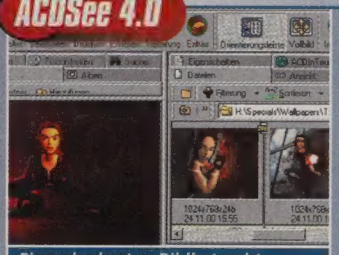
- ***Age of Empires II***
- ***American McGee's Alice***
- ***Black & White***
- ***Commandos 2***
- ***Deus Ex***
- ***Diablo II***
- ***Diablo II: Lord of Destruction***
- ***Die Siedler IV***
- ***Die Sims***
- ***Gothic***
- ***Gran Turismo 3: A-spec***
- ***GTA III***
- ***Mario Party***
- ***Metal Gear Solid 2***
- ***Resident Evil***
- ***Tomb Raider IV bis VI***
- ***Turok***
- ***WarCraft III***
- ***Zanzarah***
- ***Zelda***

Darunter findest Du exklusive Hintergründe, die von den glorreichen SCREENFUN-Grafikern erstellt wurden. Du öffnest eine Wallpaper mit Doppelklick darauf. Wie man einen Hintergrund installiert, steht in der Textdatei anbei.

Über 80 beeindruckende Desktop-Hintergründe machen die Wahl fast schon zur Qual...

SPECIALS

ACDSee 4.0



Einer der besten Bildbetrachter

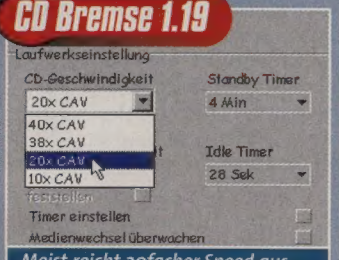
Dieser hervorragende Bildbetrachter enthält zahlreiche Funktionen, die es erleichtern, Grafiken zu verwalten. Mit ihm kannst Du Dir z.B. einfach und flott alle Desktop-Hintergründe ansehen, die auf der aktuellen SCREENFUN-CD lagern. Zur Installation der Shareware-Version (30 Tage nutzbar) ist eine Internetanbindung nötig.

Acrobat Reader 5.0

Der „Acrobat Reader" ist Freeware

Mit dem „Adobe Acrobat Reader" lassen sich PDF-Dokumente betrachten. Das illustrierte, deutsche Handbuch zur aktuellen SCREENFUN-Vollversion „WarCraft II – Battle.net Edition" wurde beispielsweise in diesem Format erstellt. Hast Du den Reader bereits auf Deinem Rechner installiert, wird die Spielanleitung automatisch darin geöffnet.

CD Bremse 1.19



Meist reicht 20facher Speed aus

Wenn manche Scheiben in Deinem CD-ROM-Laufwerk nicht richtig funktionieren, solltest Du eventuell mit „CD Bremse" die Laufwerksgeschwindigkeit ein wenig herabsetzen. Je niedriger die Drehzahl, umso geringer ist auch die Wahrscheinlichkeit, dass eine Deiner CDs im Laufwerk zerbricht und dabei die Hardware beschädigt.

DirectX 8.0a + 8.1

„RoX" benötigt „DirectX 8.0a/8.1"

Manche Spiele setzen bereits die aktuelle „DirectX"-Version 8.1 voraus. Laut Microsoft arbeitet diese Version aber nur mit modernen Betriebssystemen zusammen. Deshalb müssen Windows-95-Besitzer leider weiterhin zum etwas älteren „DirectX 8.0a" greifen und auf die neusten Games verzichten. Auf der CD befinden sich beide Versionen.

Windows Media Player 6.4 + 7.1

Der Kino-Trailer läuft einwandfrei

Fast alle gängigen Video- und Musikformate lassen sich mit einer aktuellen Version des „Media Player" abspielen, so auch sämtliche Trailer, die sich auf den SCREENFUN-CDs befinden. Windows-95-Benutzer müssen sich mit der Version 6.4 zufrieden geben. Die erweiterte Fassung 7.1 eignet sich für die Betriebssysteme Windows 98, 2000 und Me.

X-Port V2: Spielstände

Spielstände für Deine PS2-Abenteuer

Das „X-Port V2" erlaubt Dir, PS2-Spielstände per USB-Kabel auf den PC zu übertragen und dort zu verwalten. So kannst Du auch fremde Spielstände über das „X-Port V2" auf Deiner PS2-Memory-Card speichern. Savegames zu den Spielen „Batman Vengeance", „Burnout", „Crash Bandicoot" und „Devil May Cry" bietet Dir die SCREENFUN-CD.

Erschaffe Dein Traumhotel

BAUE
das beste Haus am Platz, in mehr als 20 Städten rund um die Welt, aus mehr als 15 Grundtypen, vom einfachen Landhotel bis zum luxuriösen Grandhotel

GESTALTE
Die perfekte Einrichtung, von Empfangshalle, Bar & Restaurant bis hin zu Pool und Fitnessclub. Plane die Gästezimmer und Suiten mit allen Details, über das Design von Boden, Decke, Wänden, Ausstattung und Mobiliar.

BEOBACHTE
Das Leben Deiner Gäste auf Schritt und Tritt, und reagiere auf Ihre individuellen Wünsche und Bedürfnisse. Gefallen die Zimmer? Stimmt das Freizeitangebot? Schmeckt das Essen? Denn nur zufriedene Gäste kommen wieder.

MANAGE
Deinen Erfolg durch Selbstgestaltete Werbekampagnen. Achte auf die Qualität und Zufriedenheit Deines Personals und sorge für Top-Service am Gast. Erwirtschafte Gewinne und expandiere vom ersten Hotel zum weltweiten Hotelkonzern.

LEBE
Deinen Traum vom perfekten Hotel in den faszinierendsten Metropolen dieser Welt.

Vertriebspartner:

© 2002 by Enlight Software. Published by JoWooD Productions Software AG, Technologiepark 4a, A-8786 Rottenmann, Austria. All rights reserved

www.hotelgigant.com

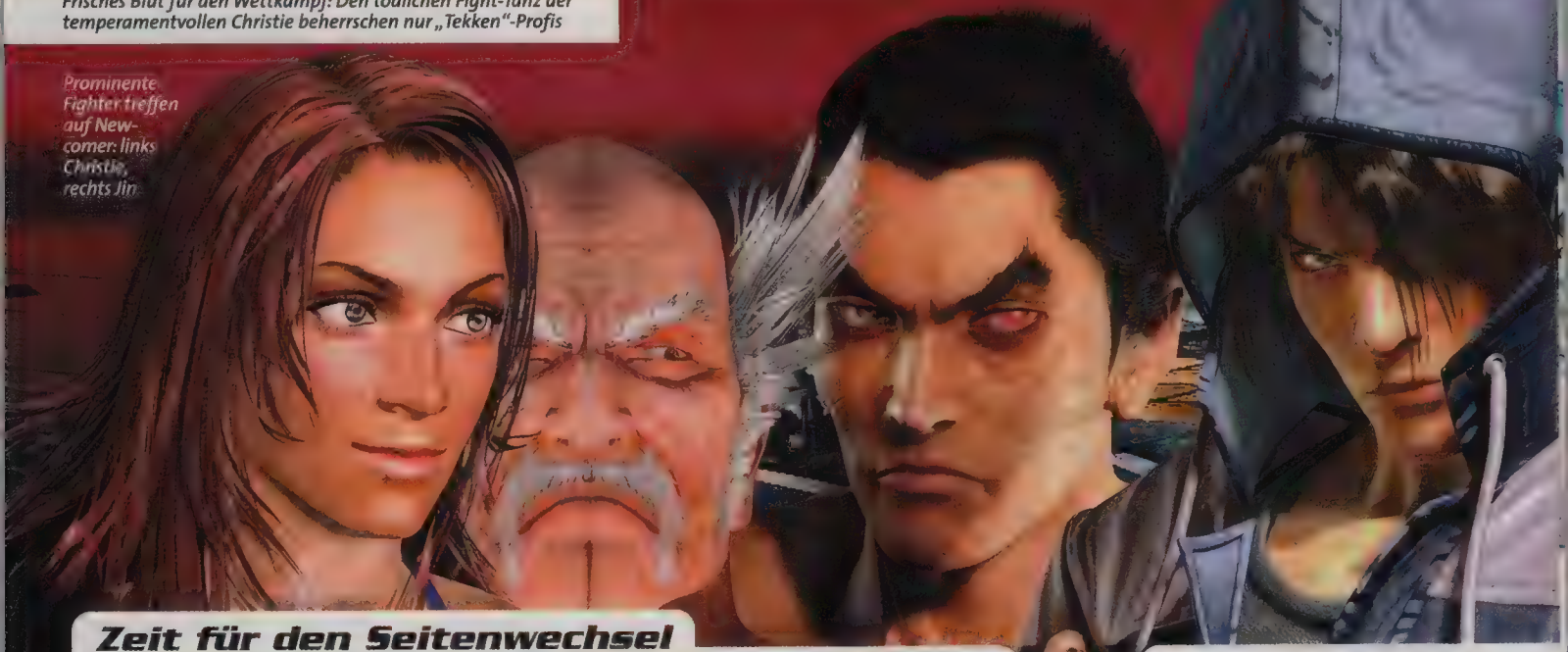
LONDON PARIS NEW YORK BERLIN

Manage
Deinen Erfolg
Lebe
Deinen Traum vom
perfekten Hotel
HOTEL GIGANT
JoWooD

TEKKEN 4

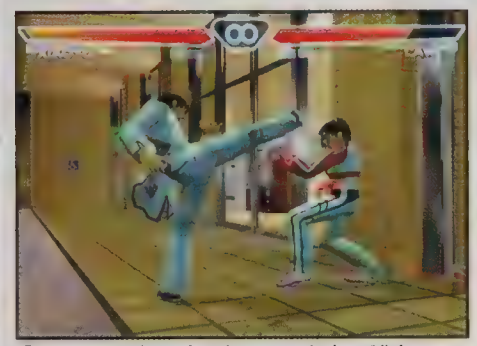
Frisches Blut für den Wettkampf: Den tödlichen Fight-Tanz der temperamentvollen Christie beherrschen nur „Tekken"-Profis

Nach dem „TAG"-Ausflug kämpft Tekken jetzt wieder solo. Neue Helden und Manöver verarbeiten die 3D-Arena zu Kleinholz.



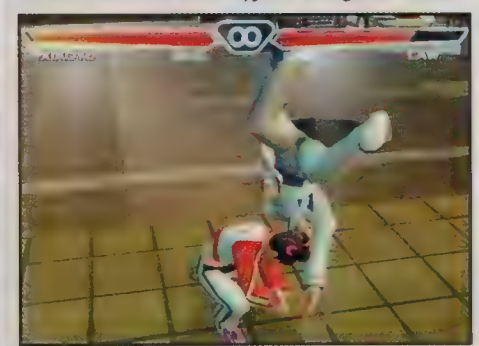
Prominente Fighter treffen auf Newcomer: links Christie, rechts Jin

Zeit für den Seitenwechsel



1. Xiaoyu steckt in der Klemme: Mit dem Rücken zur Wand muss die Kämpferin Schläge einstecken

2. Der neue Positionswechsel hilft: Xiaoyu packt den Gegner, drückt ihn ans Gemäuer...



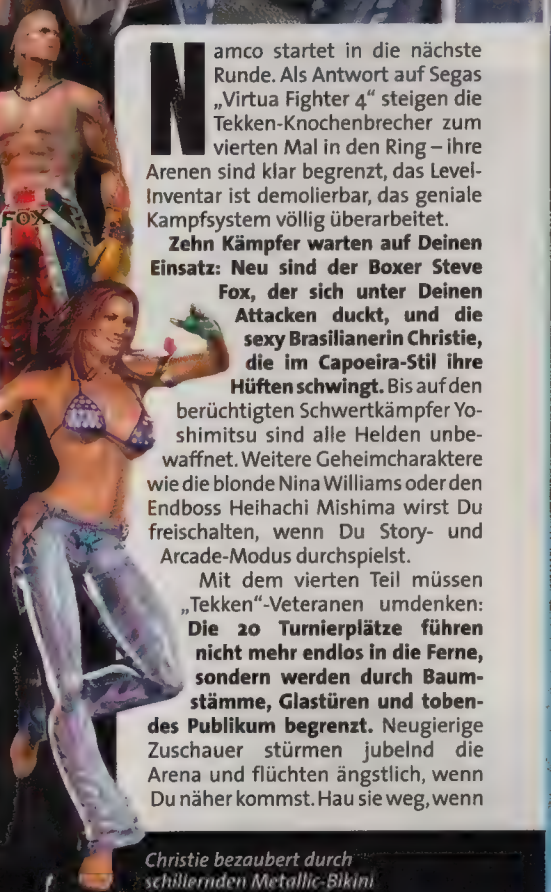
3. ...und schmettert den überraschten Law zu Boden. Danach setzt die hübsche Chinesin...

4. ...zu einem Sprung an und beendet die flinke Combo mit einem treffsicheren Faustschlag!

Namco startet in die nächste Runde. Als Antwort auf Segas „Virtua Fighter 4" steigen die Tekken-Knochenbrecher zum vierten Mal in den Ring – ihre Arenen sind klar begrenzt, das Level-Inventar ist demolierbar, das geniale Kampfsystem völlig überarbeitet.

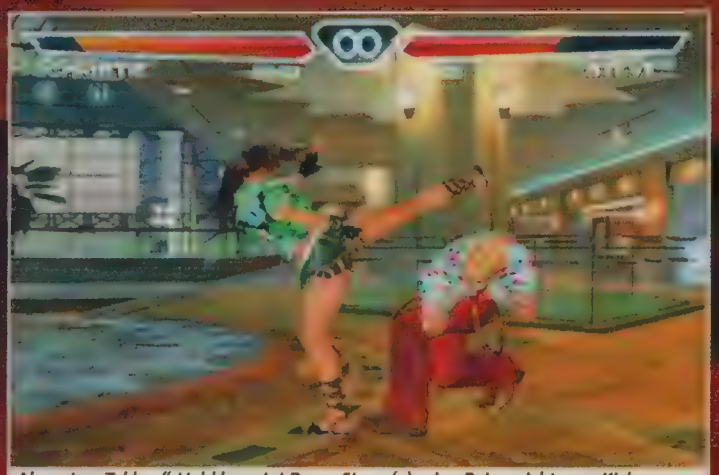
Zehn Kämpfer warten auf Deinen Einsatz: Neu sind der Boxer Steve Fox, der sich unter Deinen Attacken duckt, und die sexy Brasilianerin Christie, die im Capoeira-Stil ihre Hüften schwingt. Bis auf den berüchtigten Schwertkämpfer Yoshimitsu sind alle Helden unbewaffnet. Weitere Geheimcharaktere wie die blonde Nina Williams oder den Endboss Heihachi Mishima wirst Du freischalten, wenn Du Story- und Arcade-Modus durchspielst.

Mit dem vierten Teil müssen „Tekken"-Veteranen umdenken: **Die 20 Turnierplätze führen nicht mehr endlos in die Ferne, sondern werden durch Baumstämme, Glastüren und tobendes Publikum begrenzt.** Neugierige Zuschauer stürmen jubelnd die Arena und flüchten ängstlich, wenn Du näher kommst. Hau sie weg, wenn



Christie bezaubert durch schillernden Metallic-Bikini

Willkommen im Fight Club: Die Zuschauer leiden, wenn Dein Kämpfer ihnen zu nahe kommt – einer fliegt nach oben ab!



Als erster „Tekken"-Held benutzt Boxer Steve (r.) seine Beine nicht zum Kicken, sondern für schnelle Ausweichschritte

INFO

Allein gegen alle

Im **„Tekken Force"-Modus** erwartet Dich nicht ein einsamer Gegner, sondern gleich eine ganze Armee: Um die vielen hundert Schergen des bösen Heihachi aus Kaserne und Regenwald zu vertreiben, setzt Du bekannte Duell-Manöver ein. Du kannst aber auch Power-Ups erbeuten, die Energie und Zeitlimit füllen. Die Kamera folgt Deinem Kämpfer beim Spurt durch die engen Korridore, per Schultertasten nimmt er Soldaten ins Visier. Am Ende des Levels wartet ein besonders kräftiger Endboss. Doch aufgepasst: Wer einmal stirbt, ist draußen!

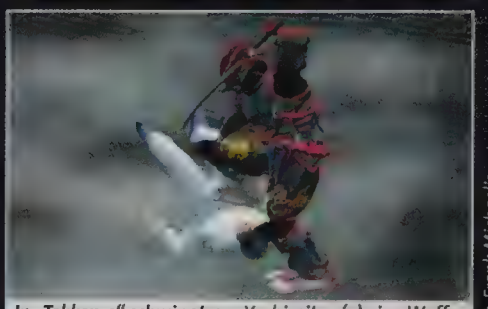
Im wilden „Tekken Force"-Durcheinander triffst Du auf die Armee des Heihachi

Hwoarangs neuer Super-Kick sorgt für einen dynamischen Abflug

Power, die man sieht und spürt: Mit einem fliegenden Kick fällt Hwoarang (l.) seinem Gegner in den Rücken

Die „Tekken 4"-Spezialangriffe sind rau – man hört schon mal die Knochen knacksen

Der Trainingsmodus erklärt Dir alle Manöver, Deine Treffer werden akustisch bestätigt



In „Tekken 4" schwingt nur Yoshimitsu (r.) eine Waffe. Seine Stiche und Klingensaltos hat er verbessert

Du Platz brauchst. Davon abgesehen sind die Eingrenzungen massiv und erlauben keine „Ring Outs" wie in „Soul Calibur" oder Etagenwechsel wie in „Dead or Alive 3": Aus den Arenen in „Tekken 4" gibt es kein Entkommen.

Die Hindernisse prägen den Spielverlauf: Schleudere Deine Gegner an Mauer, Schuppen und blanken Stahl, das schmerzt doppelt. Wirst Du in die Enge gedrängt, musst Du mit neuem Griff die Position flink tauschen. **In „Tekken 4" kann sich Dein Rivale hinter Betonpfeiler und Telefonzelle verstecken – mit rasanten Tritten zertrümmert Dein Fighter die Deckung.**

Neu sind auch Höhenunterschiede im Gelände, die den entscheidenden Vorteil bringen. Lässt man Hiebe von der Hoteltreppe auf seinen Gegner prasseln, schrumpft dessen Energiebalken rapide. Im Dschungel erklettert man Erdhügel, um von oben eine stärkere Konter-Attacke zu starten.

Statt im TAG-Team wirst Du die acht Turniere ganz ohne Partnerwechsel bestreiten. Mit zwei Schlag- und Tritt-Tasten gelingen Fußfeger und Mini-Combos. Erst in Kombination mit dem Steuerkreuz entfesselst Du mächtigere Schlagserien und Spezialangriffe: Dein Kämpfer kugelt dem Gegner die Schulter aus oder nimmt ihn sekundenlang in den Schwitzkasten. Bei solchen Aktionen rotiert die Kamera automatisch in eine hautnahe Ansicht. Harte Wirbelkicks und Ellbogenstöße jagen glühende Partikel über die Körper.

Grafisch ist „Tekken 4" besser als der „TAG"-Vorgänger: **Im Einkaufszentrum tollst Du durch spritzendes Brunnenwasser, Licht bricht sich auf Marmor. Im Labor umwabert Dampf die muskulösen Beine, den Wolkenkratzer umkreist ein Helikopter mit Suchscheinwerfer.** Sturm zerzaust die Haare Deines Helden, Schreie hallen als Echo durch die Skyline – im Herbst sind die Playstation-2-Kämpfer zurück.

PS2 | J/D

Tekken 4

Fightspiel

Start: Herbst 2002

Namco | geplant für 1-2 Spieler

Mehr Tempo, bessere Technik und erstmals eine interaktive Umgebung – „Tekken 4" wird ein Hit!

Debütant Jin beherrscht die Attacken seines Vaters Kazuya

Text: Frank Michaelis

Friede, Freude, Eierkuchen: Im Singleplayer-Modus von „WarCraft III“ verbünden sich Monster und Menschen und machen gemeinsam Jagd auf besonders böse Dämonen.

WARCRAFT III
REIGN OF CHAOS

Anfangs Feinde, später Freunde. Orks und Menschen raufen sich zusammen

In dem lauschigen Dörfchen Strahnbrad beginnt Dein Abenteuer. Held Arthas berät sich mit seinen Getreuen und beschließt, der mysteriösen Krankheitsplage auf den Grund zu gehen

1. *Mini-Auftrag: Eine verzweifelte Mutter bittet um Hilfe. Eine Horde Gnolls hat ihren kleinen Sohn entführt*

2. *Du entdeckst die Kidnapper im Wald, bekämpfst die Bande und befreist den kleinen Timmy aus seinem Käfig*

Vor den Toren Strahnbrads kommt es zu ersten Auseinandersetzungen mit den Orks

Held Arthas auf seiner ersten Solo-Mission

1. Hier heißt es haushalten mit den Kämpfern: Held Arthas wird nur von vier Rittern in sein erstes Abenteuer begleitet

2. Unterwegs trifft Arthas auf seinen alten Kumpel Uther. Beim Plausch am Lagerfeuer werden neuste Gerüchte ausgetauscht

3. Tief im Wald entdeckt Arthas mit seinen Begleitern eine Gnoll-Siedlung. Ein kurzer Kampf sorgt für klare Verhältnisse

4. Auftrag erledigt. Ein Räuberhauptmann und seine Schergen verglühen im Blitzgewitter Deiner Zaubersprüche

Die Zeiten ändern sich. Vor drei Jahren, in „WarCraft II", haben sich Menschen und Orks noch gegenseitig die Helme eingedellt. Heute fällt man sich, nach anfänglichen Missverständnissen, in die Arme und Klauen. Kurz vor dem Erscheinungstermin von „WarCraft III: Reign of Chaos" verrät Entwickler Blizzard, wie es zu so einem Gesinnungswandel kommen konnte.

Eine schlimme Plage bedroht die Welt Azeroth: Die Einwohner des Fantasy-Planeten werden reihenweise von einer mysteriösen Krankheit hinweggerafft. **Den verfeindeten vier Rassen bleibt keine Wahl. Nur wenn sich Menschen, Orks, Nachtelfen und Untote zusammenraufen, können sie der Bedrohung Herr werden.** Bis zum kollektiven Aufatmen arbeitest Du in 32 Solospieler-Missionen an der Befriedung der Welt. Nacheinander kommen dabei die vier Völker von Azeroth zum Zuge.

Du startest das Abenteuer mit den Menschen, führst aber im Laufe der Zeit auch Orks, Nachtelfen und Untote in den Einsatz. Dabei spielt, anders als in den Vorgängern, weniger das gierige Raffen von Rohstoffen und der Bau von Gebäuden eine Rolle. Vielmehr steuerst Du einen begrenzten Vorrat an Kriegern und ihren Anführern in die Schlacht. Besonders die Helden sind von großer Bedeutung für den Erfolg. **Wie im Rollenspiel päppelst Du diese wichtigen Figuren im Laufe der Handlung auf. Jeder Held besitzt eigene Charakterwerte, die sich im Einsatz verbessern.** So trainierst Du ihre Schlagkraft, erhöhst die Lebenspunkte oder verteilst neue Zaubersprüche. Zusätzlich werden die Recken mit wichtigen Gegenständen und magischen Artefakten ausgerüstet, die sich positiv auf die Fähigkeiten der Helden auswirken. Neue Rüstungen und bessere Waffen finden sich bei besiegten Gegnern oder in Gebäuden. Es macht also durchaus Sinn, leer stehende Behausungen genauer unter die Lupe zu nehmen.

Vor jeder neuen Mission wird Dir ein Hauptauftrag gestellt. Mal machst Du Jagd auf eine Räubertruppe, beschützt wichtige Personen oder startest einen Frontalangriff auf feindliche Stellungen. Zusätzlich sind in jeder Solo-Mission weitere Mini-Aufträge versteckt, über die Du zufällig stolperst, wenn Du mit den Einwohnern Deiner Spielwelt plauderst. Diese Zusatzaufgaben musst Du zwar nicht zwingend erledigen, sie bringen aber weitere Erfahrungspunkte und Gegenstände.

Arthas trägt schwer an der Verantwortung

Die schon in den Vorgängerspielen exzellente Steuerung verfeinert der Entwickler Blizzard weiter. So kannst Du jetzt viele Aktionen automatisieren und ohne zusätzliche Klickarbeit erledigen lassen. Angeschlagene Kämpfer werden etwa, auf Wunsch, automatisch von Deinen Zauberern geheilt – sehr praktisch.

Auch sehr nett: Wenn Du mit Deiner Leistung besonders zufrieden bist, speicherst Du einen Replay-Spielstand und kannst Dich immer wieder an Deinen gelungenen Aktionen erfreuen.

Hast Du nach reichlich Spielzeit alle Singleplayer-Missionen verknuspert, hält Blizzard als Dreingabe einen mächtigen Editor bereit. Mit diesem nützlichen Werkzeug bastelst Du eigene Missionen und schickst Freunde ins hausgemachte Abenteuer. Da lacht nicht nur der Ork.

E/D

WarCraft III: Reign of Chaos

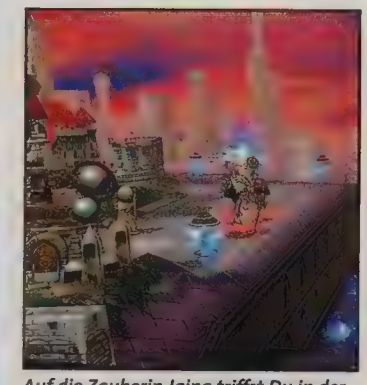
Strategiespiel

Start: Juni 2002

Blizzard | geplant für 1-8 Spieler

Ungewöhnlich, aber spannend: Im Singleplayer-Modus machen Orks und Menschen gemeinsame Sache

Praktisch für längere Strecken: Die beiden Helden sind auf Pferden unterwegs



Auf die Zauberin Jaina triffst Du in der Hauptstadt des Reiches

Text: Volker Weitz

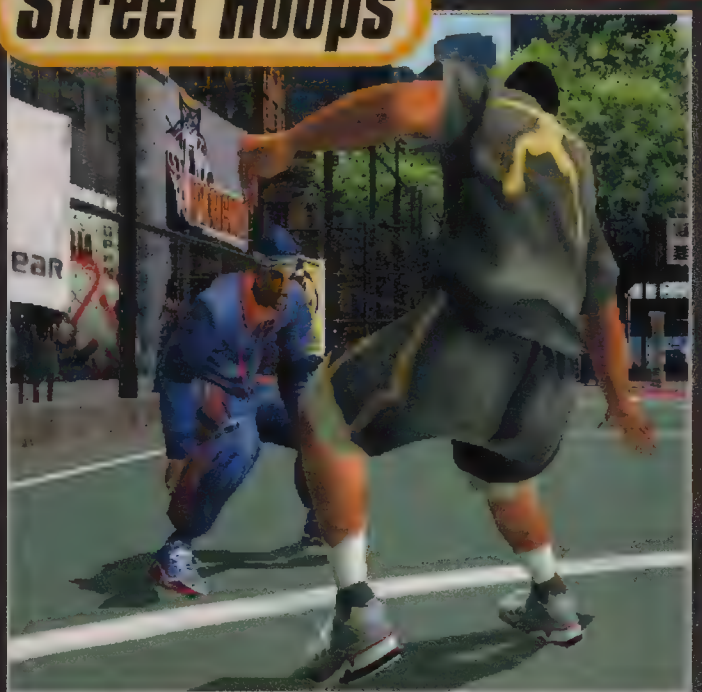
Activision spielt auf

Noch vor der Weltmesse „E3" stellte Activision seine kommenden Spiele vor. SCREENFUN war für Euch in Kalifornien.

Gespannt wie Flitzebögen waren die versammelten Presseleute: Gleich zu Beginn der „Activision-Pre-E3-Show" wurde „Tony Hawk's Pro Skater 4" präsentiert – vielversprechend mit neuem Goal-System (herumstehende Charaktere verteilen Aufgaben), Mini-Spielen wie Skateboard-Tennis und freispielbaren Zusatzrampen oder -rails. Leider zeigten die Activision-Mitarbeiter keine Bilder des vierten Skateboard-Festivals. Dafür lieferten sie alle für dieses Jahr geplanten Spiele. Hier ein Vorgeschmack auf die leckersten Titel...

Street Hoops

XBOX PS2



Dribblings in allen Variationen versprechen die Special Moves der Spieler (PS2)

Ruppig, aber nie unfair: „Street Hoops" kommt ohne Schiedsrichter aus (Xbox)

Nach dem Dunk stylt man noch eine Ehrenrunde am Korb (Xbox)

Street-Basketball ohne Kompromisse: „Street Hoops" entführt Dich auf 14 Hinterhof-Courts überall in Amerika. Vom 1-on-1 bis zum 5-on-5 spielst Du mit bis zu acht Spielern Turniere, um Geld zu verdienen. Kettenschmuck und fette Tattoos werden gekauft. Famose Grafik, Special Moves und HipHop-Sound rocken.

Genre: Sportspiel
Erscheint: August 2002

Star Trek: Voyager Elite Force II

PC

Nur das Team zählt: In „Elite Force II" spielt die Besatzung eine große Rolle

Dem Vorgänger ähneln wird „Elite Force II". Die Entwickler polieren die Grafikengine etwas auf, stellen die teamlastige Vorgehensweise in den Vordergrund und passen die Story an die aktuelle „Voyager"-Staffel an. Erster Eindruck: fein.

Genre: 3D-Shooter
Erscheint: Ende 2002

Blade 2

XBOX PS2

Besondere Aktionsmöglichkeiten dank „Blood Rage" (Xbox)

Ein Action-Adventure im herkömmlichen Stil ist „Blade 2". Viele Gegner, famose Optik und kleinere Rästel wollen begeistern. Neu: Wird Held Blade getroffen, steigt der „Blood Rage"-Balken. So werden spezielle Waffen nutzbar.

Genre: Action-Adventure
Erscheint: Ende 2002

Matt Hoffman's Pro BMX 2

XBOX PS2

Optisch auf der Höhe der Zeit: detaillierte Akteure und üppige Stadtlevels

Flatland-Tricks in rauen Mengen: etwa 100 Tricks zu ebener Erde sind neu

Einen ganzen Batzen Neuheiten liefert der zweite Auftritt von BMX-Star Hoffman. Endlich gibt's Flatland-Tricks (100 sollen es werden) und getweakte Tricks (mit Abänderungen). Acht große Levels, freispielbare Music-Tracks und ein beliebiger Level-Fortschritt wollen überzeugen. Im Sommer darfst Du losradeln.

Genre: Sportspiel
Erscheint: Sommer 2002

Race of Champions

XBOX PS2

Nicht nur gegen die Uhr wird gefahren: Kopf-an-Kopf-Rennen im Regen (PS2)

Tolle Texturen, viele Details: Die Strecken sehen prima aus (PS2)

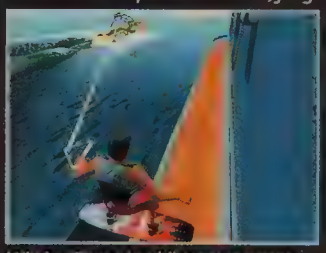
Die optische Überraschung war Activisions erstes Rallye-Spiel „Race of Champions". Wunderschöne Umgebungsgrafik, erstklassige Effekte und detaillierte Autos raubten einem den Atem. Spielerisch bietet das Rennspiel sowohl Original-Rallye-Modi als auch interessante Arcade-Rennen auf 20 Tracks.

Genre: Rennspiel
Erscheint: Herbst 2002

Shaun Murray's Pro Wakeboarder

XBOX PS2

Wer die Welle optimal erwischt, fliegt weit und grindet weiter (PS2)



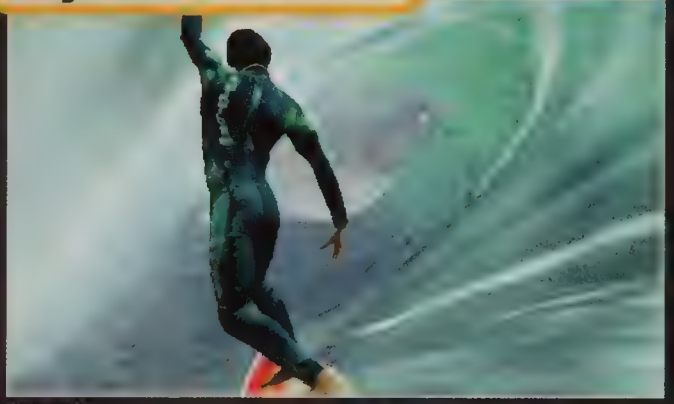
Wie in „Tony Hawk" warten superlange Grinds und Combos (PS2)

Aufs Wasser begibt sich der jüngste Spross der Activision-O2-Familie: In „Shaun Murray's Pro Wakeboarder" reitest Du auf dem Wakeboard hinter einem Boot und nutzt dessen Welle (engl. Wake) als Sprungschanze. Witzig: der geplante Zweispieler-Modus, in dem ein Spieler Boot, der andere Wakeboard fährt.

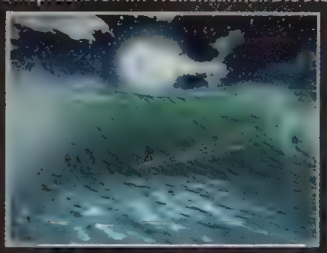
Genre: Sportspiel
Erscheint: Ende 2002

Kelly Slater's Pro Surfer

XBOX PS2



Anspruchsvoll im Wellentunnel: Die Steuerung in der „Barrel" ist komplex (PS2)



Unberechenbar wie das echte Leben: Jede Welle ist eigen, bricht anders (PS2)

Der weltbekannteste Surfer steigt auf die Spielewelle: „Kelly Slater's Pro Surfer" will revolutionieren. Mit toller Optik, eingängigem Handling, knapp 30 Tricks und Wellen, die sich nie wiederholen. Die Suche nach der perfekten Welle und ein relaxter Surf-Soundtrack machen das Spiel extrem interessant.

Genre: Sportspiel
Erscheint: Herbst 2002

Wolverine's Revenge

XBOX PS2

Grafisch gut, spielerisch noch unreif: „Wolverine" kommt erst 2003 (PS2)

Erst 2003 kommt die Comic-Umsetzung „Wolverine's Revenge". In dem Action-Adventure kloppt sich der Wolfsmensch aus der X-Men-Garde durch acht Levels. Der Einsatz seiner überirdischen Sinne und erste Special Moves beeindrucken.

Genre: Action-Adventure
Erscheint: Sommer 2003

X-Men: Next Dimension

PS2

Sprung in die dritte Dimension: Das „X-Men"-Fightspiel ist ganz 3D (PS2)

Hier haben sich die Macher viel von „Dead or Alive 3" abgeguckt: Riesenarenen, in deren unterschiedliche Bereiche der Gegner geschubst wird, begeistern. 24 Kämpfer hauen sich ihre Mutanten-Fähigkeiten um die Ohren.

Genre: Fightspiel
Erscheint: Ende 2002

Text: Knut Gollert · Foto: Gettyone

Wann kommt was?

Auf einen Blick: Die wichtigsten Neuerscheinungen der kommenden drei Monate für PC, Konsole und Handheld.

Juni 2002

4x4 Evolution 2 — Xbox PS2
Take 2 — Rennspiel

Age of Wonders II — PC
Take 2 — Strategie

Aggressive Inline — PS2
Acclaim — Sportspiel

Akira Psycho Ball — PS2
Infogrames — Flipper

Arx Fatalis — PC
Fishtank — Rollenspiel

Britney's Dance Beat — PC PS2 GBA
THQ — Tanzspiel

Commandos 2 — Xbox PS2
Eidos — Strategie

Digimon Rumble Arena — PS
Bandai/Infogrames — Actionspiel

Divine Divinity — PC
CDV — Rollenspiel

Dragon Ball Z: Legendäre Superkämpfer — GBC
Bandai/Infogrames — Fightspiel

Dragon Ball Z: Ultimate Battle 22 — PS
Bandai/Infogrames — Fightspiel

DTM Race Driver — PC PS2
Codemasters — Rennspiel

Football Mania — PC PS2 GBA
Lego/EA Games — Sportspiel

Gauntlet: Dark Legacy — Xbox NGC
Midway/Konami — Actionspiel

Gitaroo Man — PS2
THQ — Musikspiel

Grand Prix 4 — PC Xbox
Infogrames — Rennspiel

Industriegigant II — PC
JoWood — Wirtschaftsspiel

Jade Cocoon 2 — PS2
Ubi Soft — Rollenspiel

Legends of Wrestling — Xbox
Acclaim — Sportspiel

Neverwinter Nights — PC
Interplay — Rollenspiel

No Angels — PC
Infogrames — Musikspiel

Pikmin — NGC
Nintendo — Strategiespiel

Port Royale — PC
Ascaron — Wirtschaftsspiel

Prisoner of War — Xbox PS2
Codemasters — Action-Adventure

RedCard Soccer — Xbox NGC
Midway/Konami — Sportspiel

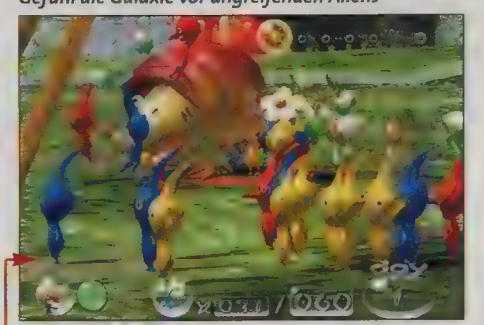
Riding Spirit — PS2
Ubi Soft — Sportspiel

Smash Court Tennis Pro Tournament — PS2
Namco/Sony — Sportspiel

Atemberaubender Detailreichtum, spaßiges Physikmodell: „4x4 Evolution 2" bietet Offroad-Fun (Xbox)

Straßenrennen in optischer und spielerischer Perfektion will Konamis „Tour de France" bieten (PS2)

Groovy! In „Gitaroo Man" rettest Du mit Rhythmus-Gefühl die Galaxie vor angreifenden Aliens



Niedlich geht's in „Pikmin" zur Sache. Kleine Pflänzlein sind Deine Armee, Krabbeltiere Deine Feinde

In die Zeiten der Kreuzzüge ins ferne Arabien entführt Dich der „Stronghold"-Nachfolger „Crusader"

Spy Hunter — Xbox NGC GBA
Midway/Konami — Actionspiel

Star Wars: Galactic Battlegr. - Die Klonkrieg-Kampagne — PC
EA Games — Strategie

Tour de France — Xbox PS2
Konami — Sportspiel

Unreal Tournament 2003 — PC
Infogrames — 3D-Shooter

Vampire Night — PS2
Namco/Sony — Gun-Shooter

V-Rally 3 — PS2 GBA
Infogrames — Rennspiel

Zone of the Enders: The Fist of Mars — GBA
Konami — Rollenspiel

Juli 2002

Batman Vengeance — PC
Ubi Soft — Action-Adventure

Capcom vs. SNK Pro — PS
Capcom/EA Games — Fightspiel

Fila: World Tour Tennis — Xbox
THQ — Sportspiel

Icewind Dale 2 — PC
Interplay — Rollenspiel

Monster Jam Maximum Destruction — PS2 GBA
Ubi Soft — Rennspiel

Muppet Pinball Mayhem — GBA
Ubi Soft — Flipper

Nicktoons Racing — PC
Infogrames — Rennspiel

Stuart Little 2 — PC
Infogrames — Jump&Run

The Sum of All Fears — PC
Ubi Soft — 3D-Shooter

Warcraft III: Reign of Chaos — PC
Blizzard/Vivendi — Strategie

Wizardry Summoner — GBA
Ubi Soft — Rollenspiel

ZooCube — NGC GBA
Acclaim — Denkspiel

August 2002

Galleon — Xbox NGC
Interplay — Action-Adventure

Lock On: Modern Air Combat — PC
Ubi Soft — Flugsimulation

Medieval: Total War — PC
Activision — Strategie

Stronghold: Crusader — PC
Take 2 — Strategie

Super Bust-a-Move — PS2
Ubi Soft — Geschicklichkeit

Toxic Grind — Xbox NGC
THQ — Sportspiel

Text: Knut Gollert

Alle Angaben ohne Gewähr

ZANZARAH

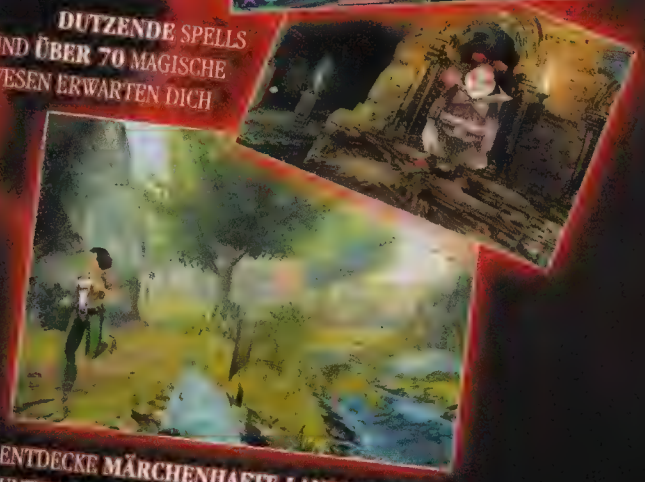
DAS VERBORGENE PORTAL

ENTFÜHRE AMY AUS IHREM EINTÖNIGEN LEBEN HINEIN IN EINE FANTASY-WELT VOLLER MAGIE, ABENTEUER UND SPANNENDER KÄMPFE.

Erforsche das **Reich der Feen** und **Kobolde**, nutze **Amys** stetig steigende **Macht** und begegne den Fabel-Wesen von **Zanzarah.** Jenen Wesen, die für dich **magische Duelle** austragen werden gegen **Kobolde, Elfen** und **feindlich gesinnte Druiden**, damit du dein wichtigstes Ziel verfolgen kannst: die **Vereinigung zweier Welten** die schon einmal miteinander verbunden waren.

SAMMLE UND TRAINIERE DEINE FEEN FÜR ACTIONGELADENE KÄMPFE

DUTZENDE SPELLS UND ÜBER 70 MAGISCHE WESEN ERWARTEN DICH



ENTDECKE MÄRCHENHAFTE LANDSCHAFTEN UNTERMALT VON STIMMUNGSVOLLER MUSIK

FUNATICS DEVELOPMENT

WWW.FUNATICS.DE WWW.ZANZARAH.COM WWW.THQ.DE

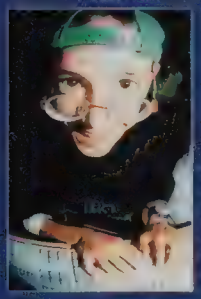
ARE TRADEMARKS OR REGISTERED TRADEMARKS OF THQ INC. ALL RIGHTS RESERVED.

THQ

TICKER

Adlerauge, sei wachsam!

Computerspieler haben eine bessere visuelle Wahrnehmung! Bei einem aktuellen Test an einer US-Uni konnten geübte Zocker kurz aufblitzende Kreise am äußersten Rand des Blickfelds viel besser registrieren als Non-Gamer.



Als die Nicht-Spieler im Anschluss an den Test eine Woche an einem Action-Game übten, wurde auch ihre Wahrnehmungsleistung besser.

Konkurrenz für Schaaf

Die „Moorhuhn"-Macher schicken ihr Federvieh erneut ins Rennen. Diesmal zählt aber nicht Treffsicherheit, sondern Fahrkönnen in flotten Karts. Mit dabei: bekannte Gegner wie Schneemann oder Moorfrosch. Startschuss: Herbst 2002. Info: *www.moorhuhn.de*

Web-Kauderwelsch

„Poste doch mal für alle Newbies einen Thread ins Newsgroup-Topic!" Hä? Du verstehst nur Bahnhof? Dann solltest Du Dein Web-Vokabular auffrischen. Das handliche Buch **„Englisch im Internet"** (aus Cornelsens „Pocket Thema"-Reihe) hilft dabei. Der Web-Wortschatz-Erklärer kostet günstige 7 Euro. *www.cornelsen.de*

Testsieger 30 Euro günstiger

Erinnert Ihr Euch? In SCREENFUN 5/02 kämpften sechs Tintenstrahldrucker um das schönste Druckergebnis. Den Testsieg (Note 1-) errang der flotte und präzise **„Canon S300"**. Nun hat Canon den Preis für seinen Farbspritzer auf 99 Euro gesenkt. Wer seine Fotos in prima Qualität ausdrucken will, sollte zugreifen.

Rasant: 7,5 Farbseiten pro Minute

Testsieger

SimCity 4

Maxis baut wieder: In Teil vier der „SimCity"-Reihe regelst Du sogar den Verkehr.

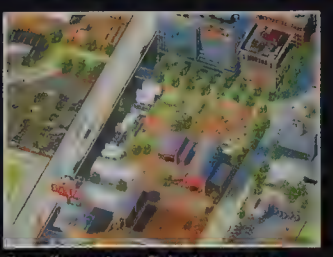
Oldies but Goldies: Das Spielprinzip von „SimCity" hat zwar schon rund 15 Jahre auf dem Buckel – Spaß macht's immer noch.

Als Architekt und Städtebauer bastelst Du am PC eine Traummetropole. Du entwickelst ein Straßennetz, ziehst Wohn- und Wirtschaftsgebäude hoch, kümmerst Dich um die Wasser- und Stromversorgung und verwaltest Deine Computerstadt.

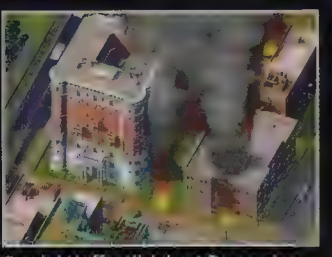
Der vierte Teil soll im Herbst dieses Jahres erscheinen. Darin regelst Du sogar den Verkehr mit einer hochkomplizierten Ampelschaltung. Doch Vorsicht, eines bleibt gleich: Machst Du etwas falsch, meutern die Einwohner und Deine Traumstadt verwandelt sich in einen Slum.

Vulkanausbruch: Deine tolle Stadt wird von Lavamassen begraben

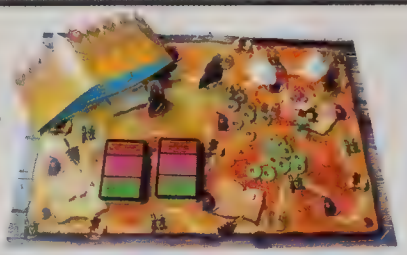
Da fliegt die Kuh: Ein Tornado wütet über einer Deiner Farmen



Zur allgemeinen Belustigung veranstaltest Du ein Mini-Oktoberfest



Feurio! Hoffentlich hast Du an eine Feuerwache in der Nähe gedacht



Bewähre Dich in schrägen Disziplinen wie etwa Watte-Zielpusten

Der Schuh des Manitu

Der Klappstuhl wird wieder ausgegraben

Bullys erfolgreicher Indianerklamauk wandert ab 18. Juli nochmal ins Kino. Wer sich die „Puder Rosa Ranch" ins eigene Haus holen will, schafft sich das „Wilde wilde Westen"-Brettspiel von Ravensburger an (35 Euro). *www.ravensburger.de*

Der Porsche unter den Headsets wird mit praktischer Aufbewahrungsbox geliefert

Redefreiheit

Handy-Freisprecher im Luxusdesign

Schickes Handy, hässliche Headsets? Das muss nicht sein. Das türkis-silberne **„Portable NXe20"** von Hama ist futuristisch designt. Der Mini-Stöpsel sitzt tief und fest im Ohr und leitet die Stimmen direkt in den Gehörgang. Preis: 28 Euro. Info: *www.hama.de*

Die kostbaren Artefakte von Lara-Model Nell McAndrew – kein Fall für die Altkleidersammlung

Videobrille

Kinoflair beim Gamen

Jetzt kommen nach PS- auch Xbox-Besitzer in den Genuss der **„Eye-Trek FMD-200PS"** von Olympus. Zwei LC-Displays dicht vor den Augen vermitteln den Eindruck, als ob das Spiel zwei Meter entfernt auf einem Großbildschirm abläuft. Leider ist die Sehhilfe megateuer: 511 Euro.

Bisher konnten nur PS-Besitzer das Sehvergnügen genießen – jetzt geht's auch mit der Xbox

Lara-Fummel

Ebay zieht die Lady aus

Zehn Tage lief bei Ebay in England eine Auktion, in der Eidos das Outfit des offiziellen Lara-Croft-Models versteigerte. Der Erlös: umgerechnet rund 7065 Euro! Die – hoffentlich gewaschenen – Klamotten wurden zwei Jahre lang durch USA und Australien getragen.

STAR WARS EPISODE II

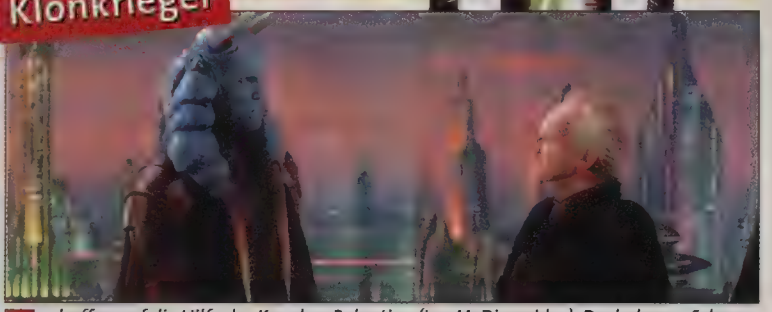
Film des Jahres

Angriff der Klonkrieger

Gefährten auf Zeit: Obi-Wan, Anakin (r.)

Je dunkler, desto besser: Im zweiten Teil der Sternen-Saga entfesselt Schöpfer George Lucas ein Galaxien-Inferno!

1 *Attentäter im Anflug! Jedi-Schüler Anakin Skywalker (l.) und sein Lehrmeister Obi-Wan Kenobi (r.) beschützen Senatorin Amidala vor einem Mordanschlag und...*



2 *...hoffen auf die Hilfe des Kanzlers Palpatine (Ian McDiarmid, r.). Doch dessen Schwur auf die Alte Republik klingt unglaubwürdig. Führt der Politiker etwas im Schilde?*

3 *Verliebter Leibwächter: Anakin (M.) begleitet seine Freundin Amidala (l.) inkognito zu ihrem Heimatplaneten Naboo. Anstandsrobo: R2-D2*

4 *Jedis auf Kriegspfad: Obi-Wan und Mace Windu (r.) bereiten sich...*

5 *...auf eine Mega-Schlacht vor, die von massenhaft geklonten Kriegern geführt werden soll. Aber wer ist der Drahtzieher?*

6 *Kopfgeldjäger Jango Fett (r.) zwingt Obi-Wan in die Arena des Todes...*

Er hat Recht gehabt. Die vorab veröffentlichte Lobeshymne von Internet-Freak Harry Knowles auf *www.aintitcool.com* sagt, wie es ist: **„Episode II" toppt die tolle erstverfilmte Sternen-Trilogie tatsächlich. Selten wurde der Kampf Gut gegen Böse so dramatisch, so spannend, so ausgefeilt inszeniert.** Während die Helden der „Episode I" noch unsicher durch die Blue-Screen-Kulissen stolperten, nutzen sie jetzt die Technik, um Story und Dramatik furios voranzutreiben.

Ein Paukenschlag gleich zum Auftakt: **Königin Amidala (Natalie Portman), inzwischen Senatorin, entgeht nur knapp einem Attentat.** Zu ihrem Schutz beordert man Jedi-Meister Obi-Wan Kenobi (souverän: Ewan McGregor) und dessen Schüler Anakin Skywalker (hitzköpfig: Hayden Christensen). Zehn Jahre nach dem Konflikt mit der Handelsföderation sehen sich die ehemaligen Verbündeten also wieder. Viel Zeit zur Freude bleibt aber nicht: Erneut laufen Vorbereitungen zur Vernichtung der Alten Republik – und aller Jedis. Ihr wollt wissen, wer der Oberbösewicht ist? Viel Spaß im Kino...

Text: Rainer Fellmann

Intergalaktisches Hör- und Spielvergnügen

Pracht-Sound zum „Krieg der Sterne"

Wuchtig wüten die Kanonen in der Schlacht. Die legendäre Titelmelodie zur Sci-Fi-Saga stammt von John Williams. Der große Komponist lässt auch diesmal die Soundkörper knallen. 15,99 Euro. *www.sonyclassical.com*

Zocken gegen Weltraum-Zoff

Gute Karten für den Frieden im All: Um die dunklen Kräfte der Macht abzuwehren, müsst ihr viele Helden auf der Hand haben. Punkte gibt's, wenn ihr drei Karten des gleichen Werts ablegt oder Missionen erfüllt. 13 Euro. *www.ravensburger.de*

Bei diesem mega-populären Brettspiel hat der Würfel die Macht. Nur wer fett punktet, wird über das Universum herrschen. Möge das Zocker-Glück mit Euch sein... 21,99 Euro. *www.hasbro.de*

Action	Spannung	Spezialeffekte
1	1	1

Star Wars – Episode II

Science Fiction/USA

Start: 16.5. | ab 12 Jahre beantr.

www.starwars.com

Darsteller: Ewan McGregor, Natalie Portman, Hayden Christensen, Samuel L. Jackson

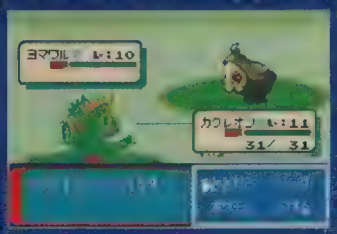
Lucas übertrumpft sich selbst: Technik, Action, Story, Helden – alles scharf wie ein Lichtschwert

1

TICKER

Pokémon für den Advance

Nintendo hat kurz vor Redaktionsschluss die ersten Screenshots aus dem angekündigten „Pokémon"-Spiel für den GBA veröffentlicht. Die Entwicklung dauert noch. Weitere Einzelheiten werden vermutlich auf der Spielemesse „E3" Ende Mai bekannt gegeben.



Schnappt ihr sie neue Pocket-Monster!

Fernsehen auf Deinem PC

Fußballspiele, Filme und Serien siehst Du mit der TV-Karte **Pinnacle PCTV** (rund 70 Euro) direkt am PC. Beliebige Szenen speicherst Du einfach auf Festplatte. Top: Wegen der WM in Japan packt Pinnacle die Vollversion von EAs „FIFA 2001" dazu. *www.pinnaclesys.com*

UFOs: Parken urlaubt!

Der Bürgermeister der brasilianischen Gemeinde Bocaluva do Sul hat ein Herz für Aliens. „Wir wollen Leute aus dem gesamten Universum empfangen", meint Elcio Berti und will einen Flughafen für die Besucher aus dem All bauen. Willkommen E.T. und Kumpels!

„Unheimliche Begegnung der 3. Art": UFOs satt gibt's auf www.degufo.de

freenet.de

Megagünstig ins Web

Mit dem Tarif **„Super Call-by-Call"** von Freenet kannst Du ab 18 Uhr für nur 0,89 Cent pro Minute surfen. Stell im DFÜ-Netzwerk die Einwahlnummer 019231760 ein. Login und Passwort kannst Du frei wählen. Anmelden muss man sich nicht. *www.freenet.de*

AKTION!

Ein PC hat's auch in sich – vor allem einer mit TV-Karte. Selber ausprobieren? Wir verlosen 2 PCTV-Karten von Pinnacle. Wie Ihr mitmachen könnt, erfahrt Ihr im Jackpot-Kasten auf

Seite 130

Des einen Leid, des andern Freud': Vom Preiskrieg profitieren vor allem die Kunden

Konsolen im Preiskampf

Ring frei: Microsoft und Nintendo locken mit satten Preisnachlässen

Microsoft war wohl nicht glücklich über die Verkaufszahlen der Xbox in Europa: Schon nach gut einem Monat wurde ihr Preis auf 299 Euro gesenkt. Käufer, die den hohen Anfangspreis der Konsole bezahlt hatten, werden mit zwei kostenlosen Spielen und einem Controller entschädigt. Nintendo konterte prompt und senkte den Preis seines neuen Gamec[illegible] noch vor Verkaufsstart auf 199 Euro. Nur Sony hält sich noch zurück: Eine Senkung des PS2-Preises wird frühestens zur „E3"-Messe erwartet.

Unsere 1-Top 10

der letzten drei Monate

	Amped	Xbox	Sportspiel
	Crash Bandicoot XS	GBA	Jump & Run
Neu!	Golden Sun	GBA	3D-Shooter
Neu!	Halo	Xbox	3D-Shooter
Neu!	Metal Gear Solid 2	PS2	Action-Adventure
Neu!	NBA 2K2	DC	Sportspiel
	Phantasy Star Online 2	DC	Action-Rollenspiel
Neu!	Virtua Fighter 4	PS2	Fightspiel
	Virtua Tennis	PC	Sportspiel
	WaveRace: Blue Storm	NGC	Rennspiel

Keimfrei...

...zocken am Gamecube

Rundum-Schutz für 8 Euro bietet das **„Cube Protection Kit"** von Speed Link. Staubschutzfilter verhindern ein Verdrecken der Konsolen-Innereien, vier Gummifüße sorgen für sicheren Stand. Infos: *www.interact-europe.de*

Der Clou am Kit: die Konsole mit eigenen Bildern verschönern

Die DVD, voll mit Extras, hat sogar einen ROM-Part, der PC-Besitzer erfreut

Harry Potter

Super Extras auf DVD

Prima, Mr. Potter! Die DVD (23 Euro) zaubert magische Features hervor. Die Highlights: am Set des „Harry Potter"-Films, eine Quidditch-Anleitung, eine virtuelle 360°-Tour durch Hogwarts und im Kino nicht gezeigte Szenen. **Bild und Ton: sehr gut, Ausstattung: gut.**

News aus der BRAVO-Family

Alles neu macht der Mai: Bravo.de und BRAVO HITS

Frühjahrsputz auf der Bravo.de-Homepage! Eine neue Navigation bringt Euch noch leichter zu allen Themen. Spannend für SCREENFUN-Fans: der **„Networld"**-Bereich.

Wer dazu die passende Mukke hören will, lässt den CD-Player mit **„BRAVO HITS 37"** heiß laufen. Die Tracks von Shakira, Marilyn Manson und Scooter gibt's jetzt für 20 Euro.

„BRAVO HITS" gehen Euch nicht mehr aus dem Kopf? Dann nutzt den Ticketshop bei Bravo.de, um die Stars schon bald live zu bejubeln

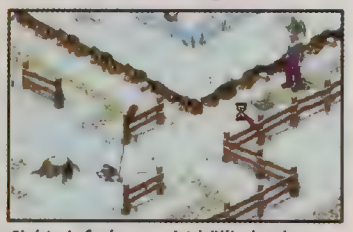
Infos satt: Spiele-, Handy- und Webnews bei www.screenfun.de

Lange hat die Elsa AG versucht, das böse Schicksal abzuwenden, jetzt ist die Firma zahlungsunfähig. Der Hardwarehersteller ist für seine Modems und Grafikkarten bekannt. Wegen Lieferschwierigkeiten rutschte Elsa weiter in die roten Zahlen. Info: *www.elsa.de*

Schnee-Spaß

Gratisspiel mit Editor

Die Knobelei **„Snowmotion“** ist nix für Dumpfbacken. Über einen Hindernisparcours musst Du Schneebälle clever kugeln, bis ein Schneemann gebaut ist. Geschickte Gamer programmieren mit dem Editor eigene Levels. Den Gratisdownload des Spiels, der Levels und des Editors findest Du auf *www.snowmotion-game.com*



Sieht einfach aus – ist höllisch schwer: „Snowmotion“ lässt die Köpfe qualmen

Robo-Tor!

Tischfußball mit Roboter

Zack. Wieder ein Treffer für den Roboter. Wer gegen **„KiRo“** spielt, hat am Kickertisch kaum eine Chance. Entwickelt wurde der Fußballprofi von einem Informatikstudenten. Wie der Robot funktioniert, erklärt ganz genau *www.informatik.uni-freiburg.de/~kiro*

Mit einer Kamera überblickt „KiRo“ die Lage und bewegt die passenden Stangen

Termin-Talent

Mit „Dragon Ball Z“ in die Schule

Im neuen Schülerkalender „Dragon Ball Z“ organisierst Du Deine Termine auf 176 Seiten. Dazu erhältst Du einen ausführlichen Charakter-Guide. Ab Juni für 6 Euro. *www.carlsencomics.de*

Fußball-Matte

Beweise, dass Du Talent im Fuß hast

Ein Spielfeld zum Mitkicken gibt es ab sofort für PS2 oder NGC. Mit dem **„2002 FIFA World Cup Football Stadium“** von Thrustmaster klappt das Zuspielen, Schießen oder Lupfen fast wie in echt. Die sportliche Matte kostet rund 60 Euro. Weitere Infos zur Dribbel-Unterlage liefert *http://de.thrustmaster.com*

Das „Football Stadium“ eignet sich für alle Fußballspiele auf PS2 oder Gamecube

Die Superwaffe?

Madonna im 007-Abenteuer

Für den neuen James-Bond-Streifen „Die Another Day“ wird Madonna nicht nur den Titelsong interpretieren. Regisseur Lee Tamahori vermet, dass die Popdiva auch zwei Tage an den Dreharbeiten teilnehmen werde. Bei ihrem Kurzauftritt soll sie „ein sehr spezielles Kostum tragen“. Aha.

Madonna hat auch die Lizenz zum Schauspielern

First Look

Neue Spiele in der Mache

Wirf mit SCREENFUN einen ersten Blick auf die Top-Titel von morgen! Oft wissen noch nicht einmal die Entwickler selbst, wann diese heißen Spiele-Eisen auf den Markt kommen.

Zur Zeit sprießen die Neuankündigungen für Gamecube und Xbox wie die Blumen im Stadtpark. Hier kannst Du schon mal an einigen schnuppern...

Mech Assault (Xbox)

Microsoft bringt die „MechWarrior“-Reihe auf die Xbox: „Mech Assault“ soll als erster Titel Multiplayer-Schlachten im Internet ermöglichen. Ende des Jahres tappst Du los.

Nevrend (PC)

Die Mayhem Studios aus der Slowakei arbeiten an einem „Final Fantasy“-ähnlichen Rollenspiel für den PC. Ab Weihnachten 2002 streifst Du durch die bildschönen 3D-Welten.

Panzer Dragoon Orta (Xbox)

Die „Panzer Dragoon“-Reihe war schon auf dem Sega Saturn ein Hit. Auf der Xbox wird die Serie nun fortgesetzt. Die Drachenhatz lockt mit beeindruckender Echtzeit-Grafik.

Super Monkey Ball 2 (NGC)

Kaum kullert das Äffchen bei uns über Nintendos Spiele-Würfel, da ist auch schon ein Nachfolger geplant. Mit aufgeblasener Optik soll die Knobel-Kugel ab Herbst wieder rollen.

Voodoo Islands (PC)

Bekommt Lustig-Pirat Guybrush Threepwood Konkurrenz? Das Action-Abenteuer „Voodoo Islands“ nimmt Kurs auf Deinen PC. Mit vollen Segeln geht's in die piratenbesetzte Karibik.

TICKER

Colins Schlammschlacht

Das dauert! Codemasters' Vorzeige-Rallyespiel **„Colin McRae 3“** erscheint erst im September 2002 für Playstation 2 und Xbox. Damit Fans die fünfmonatige Wartezeit heil überstehen, hier ein neuer Screenshot von Colins Ford Focus. Das sieht nach einem längeren Besuch in der Waschanlage aus...

Schmutzig, aber Erster: Colins Ford Focus

Japan-Cracks: „AnimaniA“

Ein Cover, ein Wort: „AnimaniA“, das führende Heft für Anime und Manga, hat seine Themen fest im Griff. Doch nicht nur Fans und Insider kommen hier auf ihre Kosten, auch Neugierige: „AnimaniA“ stellt hauptsächlich populäre Neuveröffentlichungen in deutscher Übersetzung vor. Zudem liefert das Magazin massig Infos zur japanischen Popkultur. Lust auf Lesen? Die Mai/Juni-Ausgabe (6,95 Euro) liegt frisch am Kiosk. Mehr bei: *www.AnimaniA.de*

Persönliche Klebezettel

Wichtige Ideen im Kopf? Auf einen Zettel gekritzelt und hingepappt. Die kleinen Post-it-Blöcke lassen sich jetzt auch im Internet selbst gestalten: mit eigenem Foto, Deiner Adresse oder was Dir sonst so einfällt. Zehn Blöcke (102 x 74,5 Millimeter) kosten mit Versand rund 28 Euro. Info: *www.post-it.de*

Diesen Post-it-Block hat sonst niemand

Nur auf DVD

Schlechte Nachrichten für Raubkopierer: Codemasters' im Juni erscheinender Adventure-Renner „DTM Racer“ fährt nur auf einem DVD-Laufwerk. Gute Nachrichten für alle ehrlichen Zocker: Dank erhöhter Speicherkapazität der DVD gibt's hochauflösende Zwischensequenzen und prachtvollen Sound. Aufs Ergebnis kann man gespannt sein.

Fotos: Cinetext, Schuppisser

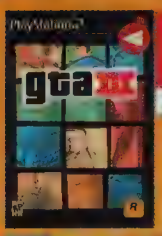
CHARTS

1 GTA III

AKTION!
Schickt uns eine Postkarte oder E-Mail mit Euren 5 Lieblingsspielen (mit System-Angabe). Zusammen mit Amazon verlosen wir unter allen Einsendern 1 Jahres-Abo für je ein Spiel nach Wahl pro Monat. Mehr darüber gibt's auf
Seite 130

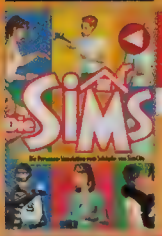
Da fliegt dir doch das Blech weg! Hoffentlich zahlt das die Versicherung...

TOP 20



1 GTA III (1→)
ROCKSTAR/TAKE 2 – PS2
Ihr habt „GTA III" jetzt schon im vierten Monat auf Platz 1 Eurer Charts gewählt

2 Metal Gear Solid 2 (5↑)
KONAMI – PS2
Du suchst eine Speichermöglichkeit? Öffne einfach den Codec-Funkempfänger...



3 Die Sims (2↓)
MAXIS/EA GAMES – PC
Die Alarmanlage an einer Außenwand im Erdgeschoss verscheucht jeden Dieb

4 Tony Hawk's Pro Skater 3 (3↓)
NEVERSOFT/ACT. O2 – PC, Xbox, PS2, PS, NGC, GBA, GBC
Analyse total: Auf der PS2 gibt's nach jeder Fahrt ausführliche Statistiken

5 Half-Life: Counter-Strike (4↓)
VALVE/VIVENDI UNIVERSAL – PC
Die Fangemeinde wartet sehnsüchtig auf den Nachfolger „Counter-Strike Condition Zero"

6 Empire Earth (6→)
SIERRA/VIVENDI UNIVERSAL – PC
Fordere andere und sende Deine selbst erstellten Maps bei www.eebase.de ein

7 Gran Turismo 3: A-spec (11↑)
POLYPHONY DIGITAL/SONY – PS2
Die Neuauflage „Concept Car-Serie" will mit mehr Einsteigerfreundlichkeit überzeugen

8 Stronghold (9↑)
TAKE 2 – PC
Stütz Dich beim Verteidigen auf Schwertkämpfer und Armbrustschützen

9 Age of Empires II (10↑)
ENSEMBLE STUDIOS/MICROSOFT – PC, PS2
Die PC-Version spielt sich dank gelungenerer Steuerung besser als die PS2-Fassung

10 Final Fantasy IX (8↓)
SQUARESOFT/INFOGRAMES – PS
Tausche die bei „Such, Chocobo, such!" gewonnenen Punkte gegen Utensilien ein

Internationale Charts

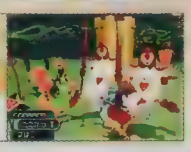
No1

ANDERE LÄNDER – ANDERE SPIELE!

USA
Super Mario Advance
NINTENDO – GBA · Jump&Run
Traumtänzer Wart entführt Mario, Luigi und Prinzessin Peach in die Schlummerwelt

UK
Metal Gear Solid 2
KONAMI – PS2 · Action-Adventure
Raiden lässt sich von den Verfolgern nicht erwischen – diesen Monat wieder Platz 1

Japan
Kingdom Hearts
SQUARESOFT – PS2 · Rollenspiel
Durchlebe Disney-Filmwelten von Tarzans Urwald über Peter Pans Land bis Atlantis



System TOP 5

PC

1	Die Sims	MAXIS/EA GAMES	ca. 40 € · Simulation
2	Half-Life: Counter-Strike	VALVE/VIVENDI UNIVERSAL	ca. 15 € · 3D-Shooter
3	Empire Earth	SIERRA/VIVENDI UNIVERSAL	ca. 45 € · Strategiespiel
4	Stronghold	TAKE 2	ca. 50 € · Strategiespiel
5	Age of Empires II	ENSEMBLE STUDIOS/MICROSOFT	ca. 40 € · Strategiespiel

PLAYSTATION 2

1	GTA III	ROCKSTAR/TAKE 2	ca. 60 € · Actionspiel
2	Metal Gear Solid 2	KONAMI	ca. 60 € · Action-Adventure
3	Gran Turismo 3: A-spec	POLYPHONY DIGITAL/SONY	ca. 30 € · Rennspiel
4	Tony Hawk's Pro Skater 3	NEVERSOFT/ACTIVISION O2	ca. 60 € · Sportspiel
5	Tekken Tag Tournament	NAMCO/SONY	ca. 30 € · Fightspiel

PLAYSTATION

1	Final Fantasy IX	SQUARESOFT/INFOGRAMES	ca. 35 € · Rollenspiel
2	Final Fantasy VIII	SQUARESOFT/SONY	ca. 25 € · Rollenspiel
3	Metal Gear Solid	KONAMI	ca. 25 € · Action-Adventure
4	Tony Hawk's Pro Skater 3	NEVERSOFT/ACTIVISION O2	ca. 45 € · Sportspiel
5	Final Fantasy VII	SQUARESOFT/SONY	ca. 24 € · Rollenspiel

Text: Christoph Wiethaus

Eure Charts

SO HABT IHR GEWÄHLT! DANKE FÜR EURE ZUSCHRIFTEN

11 FIFA Football 2002
EA SPORTS – PC, PS2, PS
Gut gekämpft ist halb gewonnen – die WM naht, und das Game steigt wieder nach oben
12↑

12 C&C: Renegade NEU
WESTWOOD/EA – PC
Schöne Missionen und spannender Plot, getrübt durch mittelmäßige Grafik

13 GTA 2
ROCKSTAR/TAKE 2 – PC, PS, DC
Obwohl es schon über zwei Jahre alt ist, wählt Ihr „GTA 2" immer wieder in Eure Top 20
16↑

14 Medal of Honor: Allied Assault NEU
EA GAMES – PC
Die spannenden Missionen beruhen auf historischen Ereignissen des 2. Weltkriegs

15 Tony Hawk's Pro Skater 2
NEVERS./ACTIVISION O2 – PC, PS, DC, N64, GBA, GBC
Teil drei skatet noch weit oben, sein Vorgänger gleitet allmählich ins Abseits der Charts
14↓

16 Diablo II: Lord of Destruction
BLIZZARD/VIVENDI – PC
Zieh ins Barbaren-Hochland im Norden und kämpfe gegen Baal und seine Horden
13↓

17 NHL 2002
EA GAMES – PC, Xbox, PS2
Durch das Bewältigen bestimmter Aufgaben erhält man Karten, die Cheats freischalten
22↑

18 3D-Shooter
ID/ACTIVISION – PC
Elf Plätze runter – nähert sich der Kampf gegen die Untoten dem Chartsende?
7↓

19 Die Sims: Hot Date
MAXIS/EA GAMES – PC
Hast Du Deinen Traumpartner gefunden, verwöhne ihn – sonst droht der Scheidungsrichter
29↑

20 Final Fantasy VIII
SQUARESOFT – PS
UFO-Alarm! Fliegende Untertassen machen die Monday-Küste unsicher...
15↓

WELCHE DREI SPIELE WÜRDEST DU MITNEHMEN?

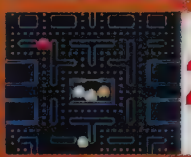
Spiele für die Insel

Martin „Maddin" Schneider

Das Motto des hessischen Komikers: „Hauptsache erodisch!"

Bekannt geworden ist er durch den „Quatsch Comedy Club" und die „Comedy Factory". Maddin ist ein „absoluter Eisbreschär", vor allem bei den Klassikern: da bricht er jeden Highscore.

1 Pong (PC)
„Das kann man am besten zu zweit spielen, zum Beispiel mit einer schönen Brasilianerin!"



2 Pac-Man (PC)
„Das Spiel kenne ich von früher, als ich noch im Posaunenchor gespielt habe..."

3 Super Mario 64 (N64)
„Da muss man eine schöne Frau retten. Das find' ich sehr romandisch."

Most Wanted

SPIELE, AUF DIE ALLE WARTEN!

1 No One Lives Forever 2
VIVENDI UNIVERSAL – PC
Genre: 3D-Shooter
Erscheint: Anfang 2003
Agentin Cate Archer muss ein Nuklear-Projekt verhindern

2 Turok Evolution
ACCLAIM – Xbox, PS2, NGC
Genre: 3D-Shooter
Erscheint: Herbst 2002
Reptilienlord Tyrannus bedroht die Menschen, stürze ihn!

3 Crimson Skies: High Road to Revenge
MICROSOFT – Xbox
Genre: Actionspiel
Erscheint: Herbst 2002
Finde als Luftpirat die Mörder Deines besten Freundes

DREAMCAST

1	Shenmue 2	ca. 45 €	
	SEGA/BIGBEN INTERACT.		Adventure
2	Headhunter	ca. 40 €	
	SEGA/BIGBEN INTERACT.		Action-Adventure
3	Grandia 2	ca. 40 €	
	UBI SOFT		Rollenspiel
4	Resident Evil: Code: Veronica	ca. 40 €	
	CAPCOM/EIDOS		Action-Adventure
5	Skies of Arcadia	ca. 40 €	
	SEGA/BIGBEN INTERACT.		Action-Rollenspiel

NINTENDO 64

1	Zelda: Majora's Mask	ca. 60 €	
	NINTENDO		Action-Adventure
2	Perfect Dark	ca. 60 €	
	RARE/NINTENDO		3D-Shooter
3	Zelda: Ocarina of Time	ca. 35 €	
	NINTENDO		Action-Adventure
4	Super Smash Bros.	ca. 55 €	
	NINTENDO		Fightspiel
5	Mario Party 3	ca. 60 €	
	NINTENDO		Brettspiel

GB ADVANCE

1	Golden Sun	ca. 45 €	
	CAMELOT/NINTENDO		Rollenspiel
2	Mario Kart: Super Circuit	ca. 45 €	
	NINTENDO		Rennspiel
3	Advance Wars	ca. 45 €	
	NINTENDO		Strategiespiel
4	Warioland 4	ca. 40 €	
	NINTENDO		Jump&Run
5	Spyro: Season of Ice	ca. 30 €	
	VIVENDI UNIVERSAL		Jump&Run

GB COLOR

1	Pokémon Gold/Silber	ca. 40 €	
	NINTENDO		Rollenspiel
2	Zelda: Oracle of Ages/Seasons	ca. 40 €	
	NINTENDO		Action-Adventure
3	Pokémon Crystal	ca. 40 €	
	NINTENDO		Rollenspiel
4	Harvest Moon 2	ca. 35 €	
	UBI SOFT		Simulation
5	Dragon Quest Monsters	ca. 35 €	
	ENIX/EIDOS		Rollenspiel

So bewertet BRAVO SCREENFUN

Alles hübsch auf einen Blick: Unser Wertungskasten enthält wichtige Informationen zu jedem getesteten Spiel. Auf dieser Seite erfahrt Ihr genau, wie er aufgebaut ist.

So viele Spiele, so wenig Geld! Damit Ihr Eure knappe Barschaft auf keinen Fall für langweilige Software-Gurken vergeudet, checkt das SCREENFUN-Test-Team alle wichtigen neuen Spiele auf Herz und Nieren. **Am Ende jeder Besprechung informiert Euch ein kleiner Bewertungskasten über die wichtigsten technischen Voraussetzungen und Einzelheiten des Spiels.** Die genaue Bedeutung dieser Informationen könnt Ihr auf dieser Seite nachlesen.

Noch ein Wort zur Bewertung: Egal, ob ein Spiel 40 oder 70 Euro kostet, es wird gleich streng bewertet. **Leicht abgewandelte Bewertungskästen findet Ihr übrigens auch in den Rubriken „Hardware", „Software", „Handy", „Internet", „Kino" und „TV".** Alle getesteten Spiele erscheinen – soweit nichts Spezielles vermerkt wird – im selben Monat wie das Heft.

Die Systeme

Rote Kästchen zeigen, für welche(s) System(e) SCREENFUN das Spiel im Heft getestet hat.

PC:	Windows-Rechner	DC:	Sega Dreamcast
Xbox:	Microsoft Xbox	NGC:	Nintendo Gamecube
PS2:	Sony Playstation 2	GBA:	Game Boy Advance
PS:	Playstation/PSone	GBC:	Game Boy Color

In der Rubrik „Angespielt" sind alle Systeme, für die das Spiel erscheint, orange markiert.

Altersempfehlung

Hier nennen wir besondere Altersempfehlungen der USK (Unterhaltungssoftware Selbstkontrolle).

Deutsch, Englisch oder Japanisch?

Steht hier ein „D", haben wir die deutschsprachige Version getestet. „E" dagegen steht für „englischsprachig". Bei „E/D" wird zwar eine englische Version (bzw. J/D = japanische) getestet, doch eine deutsche Version folgt.

Systemanforderungen

PC-Besitzer erfahren hier, ab wann das Spiel gut läuft. Wir testen jedes PC-Spiel auf drei Referenzsystemen (siehe rechts). Nach *Min.:* stehen die Minimalanforderungen, die der jeweilige Hersteller angibt.

Konsolenfreunde erfahren hier, ob Zusatzhardware oder Video-/Soundformate unterstützt werden.

Die Genres

3D-Shooter: Schnelle Baller-Action aus der Sicht des Spielers.
Action-Adventure: Hier besteht Ihr rasante und aufregende Abenteuer – Action ist Trumpf.
Adventure: Adventures sind Knobelspaß, eingebettet in eine spannende Geschichte.
Fightspiel: Ab in die Kampfarena! Wer legt sein Gegenüber zuerst auf die Matte?
Jump&Run: Geschick und genaues Timing sind bei Hüpf- und Sause-Spielen gefragt.
Rennspiel: Gebt Gas: Brecht jeden Geschwindigkeitsrekord im Kampf um den ersten Platz.
Rollenspiel: Mit einer Heldengruppe streift Ihr durch ferne Länder und kämpft mit Monstern.
Simulation: Ob Flug- oder Wirtschaftssimulation – diese Spiele bieten Realismus.
Sportspiel: Fußball, Basketball, Eishockey, Tennis: Hier werden Sportarten aller Art umgesetzt.
Strategiespiel: Bei Strategicals sind Taktik und Planung angesagt – oft finden sie in Echtzeit statt.
Sonstige: Puzzles, Flipper, Karten-, Brett- und Knobelspaß vollenden die Vielfalt.

Grafik

Augenschmaus oder Pixelmus? Hier erfahrt Ihr, wie die Grafik im Vergleich zu Genrekollegen bei typischer Hardware benotet wurde.

Sound

Musik und Soundeffekte können zu Höchstleistungen anspornen, unbeachtet dahinplätschern oder gar langweilen. Hier gibt's Noten für die Noten.

Dauerspaß

An dieser Stelle erfahrt Ihr, ob das Spiel auf Dauer Spaß macht. Gibt es mehrere Spielvarianten, alternative Lösungswege oder gar einen Editor für die Eigen-Kreationen?

Der Preis

Hier erfahrt Ihr, wie viele Euro (€) Ihr auf den Tisch blättern müsst.

Die Macher

Wer war's? Vom steht die Programmierfirma, dahinter wird der Vertrieb genannt.

Die Spieler

Hier steht, wie viele Spieler gleichzeitig oder nacheinander loszocken dürfen.

Das hat uns gefallen

Diese Vorzüge haben dem SCREENFUN-Test-Team besonders gut gefallen.

Das hat uns nicht gefallen

Von bösen Fehlern bis zu kleinen Mängeln listen wir auf, was uns am Spiel am meisten missfallen hat.

Das Fazit

Knapp und knackig: Das Fazit erklärt in Kürze, was Ihr von dem Spiel zu erwarten habt.

Bereits getestete bzw. geplante Versionen des Spiels

Getestet: Die Noten bereits getesteter Versionen
Geplant: Für welche Systeme kommt's noch

Die SCREENFUN-Note

Am Ende aller Tage wird streng bewertet. Die Gesamtnote sagt Euch, wie viel Spaß das Spiel unterm Strich bringt. Wie in der Schule geht es von der begehrten Eins bis zur Sechs runter.

Achtung: Die Gesamtnote ist keine Durchschnittsnote aus den Einzelnoten, ein Spiel kann bei Sound eine 4 haben und trotzdem als Gesamtnote eine 1 erhalten.

Die SCREENFUN-Noten

Die allerbesten Spiele zeichnet der goldene SCREENFUN-Award aus. Dann geht's mit ganzen, Plus- und Minusnoten bis zur 6 runter.

1 / 1- Sehr gut
Worauf wartet Ihr noch? Ein Überflieger, der Euch auf keinen Fall entgehen sollte.

2+ / 2- Gut
Kein Pflichtkauf, aber ein gutes Spiel, das Ihr Euch ruhigen Gewissens zulegen könnt.

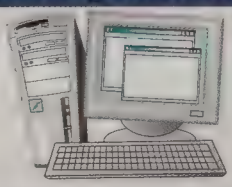
3+ / 3- Befriedigend
Durchschnitt. Kann wegen des Themas oder einzelner Stärken für Euch interessant sein.

4+ / 4- Ausreichend
Ab hier heißt es „Na ja". Nur für eingefleischte Fans des Genres lohnt sich der Kauf.

5+ / 5- Mangelhaft
Knapp vor dem Stromausfall. Software, die ihr Geld auf keinen Fall wert ist.

6+ Ungenügend
Grottenschlechter Software-Müll, um den Ihr besser einen weiten Bogen macht.

Referenzsysteme für PC



Wir testen jedes Spiel auf drei PC-Systemen. So seht Ihr, bei welcher Hardware es am besten läuft.

Der Dschungel der Systemvoraussetzungen ist groß, die Minimalanforderungen der Hersteller sind bisweilen missverständlich. **Die Tests auf den drei SCREENFUN-Referenzsystemen (REF) liefern Dir einen Anhaltspunkt, ob und wie gut das getestete PC-Spiel auf Deinem eigenen Rechner läuft.**

Die Bildschirmauflösung ist die, in der das Spiel getestet wird. Kleine Grafikruckler beheben wir mit vertretbarem Herunterschalten der Details. Als Grafiktreiber dienen die aktuellen Detonator-Treiber 23.11. Auf den drei Referenzrechnern läuft Win98 SE.

REF1

Prozessor	Pentium II 400
Grafikkarte	Riva TNT
Bildschirmauflösung	800 x 600
Arbeitsspeicher	64 MB
Benchmark 3DMark 2000 v1.1	1833
Benchmark 3DMark 2001 SE	–

REF2

Prozessor	Pentium III 700
Grafikkarte	GeForce DDR
Bildschirmauflösung	800 x 600
Arbeitsspeicher	128 MB
Benchmark 3DMark 2000 v1.1	4892
Benchmark 3DMark 2001 SE	2457

REF3

Prozessor	Athlon 1,2 GHz
Grafikkarte	GeForce 2 GTS
Bildschirmauflösung	1024 x 768
Arbeitsspeicher	256 MB
Benchmark 3DMark 2000 v1.1	7050
Benchmark 3DMark 2001 SE	3499

Begriffserklärung für Konsolen

16:9-Modus: Breitbild-TV. Das herkömmliche Fernsehbild hat die Maße 4:3.
60-Hz-Modus: Sorgt für ruckfreie Darstellung bei US-Umsetzungen. TV-Gerät muss das PAL-60-Format unterstützen.
Batteriespeicher: Ermöglicht das Speichern bei GBA- und GBC-Spielen.
Dolby Digital: Digitales Kino-Soundformat – versorgt 5 Boxen und 1 Subwoofer mit getrennten Datenströmen.
Dolby Surround: Analoger Stereosound, der mit Matrix-Berechnung noch zwei hintere Boxen in Mono ansteuert.
DTS: Digitales Kino-Soundformat mit flexibler Datenrate – unterstützt bis zu sechs Boxen und einen Subwoofer.
Ethernet: 100-MBit-Schnittstelle zum Spielen im Internet oder Netzwerk. Entweder im Direktverbund oder per Hub.
iLink (Firewire): Playstation-2-Schnittstelle – zum Vernetzen von mehreren Playstation-2-Konsolen. Wahlweise direkt oder per Hub-Schaltung.
Modem: Verbindet die Konsole mit dem Internet für Online-Gaming.

NUR DU KANNST DAS VERHINDERN!

DAS OFFIZIELLE VIDEOSPIEL ZUR FIFA FUSSBALL WELTMEISTERSCHAFT 2002™. MIT ALLEN TEAMS, SPIELERN UND STADIEN.

DAS SCHICKSAL DEUTSCHLANDS LIEGT IN DEINER HAND.

2002 FIFA WORLD CUP KOREA JAPAN

EA SPORTS

it's in the game

www.electronicarts.de

FINAL FANTASY X

SCREENFUN AWARD

Ein Meilenstein! „Final Fantasy X“ überzeugt mit sensationeller Optik und fehlerlosem Spieldesign. Stürz kopfüber in eine Welt voller Schönheit und Gefahr...

Grafik zum Niederknien: Alle Zaubersprüche und magischen Anrufungen werden durch beeindruckende optische Finessen eingeleitet

Nur Medium Yuna verfügt über genug göttlichen Beistand, um sich der ultimativen Bedrohung Sin entgegenzustellen

Der zwielichtige Seymour hat nicht nur eine fiese Frisur, sondern führt auch Selbiges im Schilde

Aller guten Dinge sind zehn: Mit dem neusten Teil der „Final Fantasy"-Serie besteigt Entwickler Squaresoft topfit den Langlebigkeitsthron der Spielebranche: **Keine andere Spielserie hat es bisher auf so viele Fortsetzungen gebracht. Gleichzeitig erscheint erstmals ein „Final Fantasy" für die PS2.** Beides ist ein Riesengrund zum Feiern, denn Teil 10 reizt die Grafikfähigkeiten von Sonys Konsole bis zum letzten Pixel aus. Passend zum Jubiläum wurde nicht nur die Optik gewaltig aufpoliert, sondern auch umfassend an den inneren Werten des Spiels geschraubt.

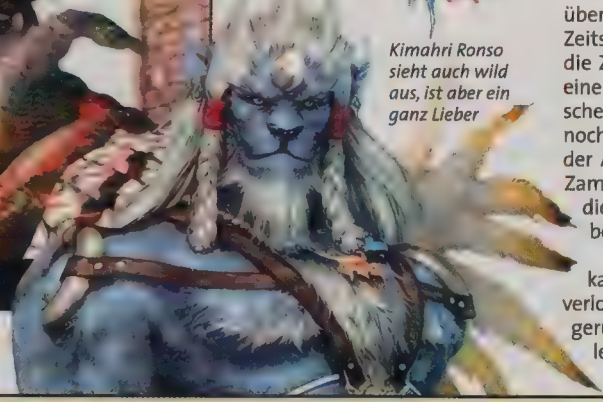
Erneut spendiert Dir Squaresoft zum Spielstart einen taufrischen Helden. Nach Schwertschwingern wie Cloud, Squall und Zidane steht nun der junge Tidus im Mittelpunkt des aufregenden Geschehens. Der Blondschopf ist Spitzenspieler der weltweiten Blitzball-Liga. Die Fans liegen ihm zu Füßen, eine rosige Zukunft scheint ihm sicher – **bis zu jenem denkwürdigen Tag, an dem sich das gewaltige Monster Sin über der Hauptstadt des Planeten auftürmt und die Zivilisation in Schutt und Asche legt.**

Auf seiner Flucht gerät Tidus Hals über Kopf in einen heimtückischen Zeitstrudel und wird 1000 Jahre in die Zukunft katapultiert. Er landet in einer völlig veränderten Welt. Die Geschehnisse von einst existieren nur noch in den Sagen und Erzählungen der Alten. Die vormalige Hauptstadt Zamarkand liegt in Ruinen – einzig die Bedrohung durch Obermotz Sin besteht noch immer.

In ihrem verzweifelten Abwehrkampf stehen die Menschen auf verlorenem Posten. Eine schlecht ausgerüstete Bürgerwehr verteidigt die letzten Horte der Zivilisation.

Sieht bös aus, kämpft aber auf Seiten der Guten. Bestias können nur von Yuna beschworen werden

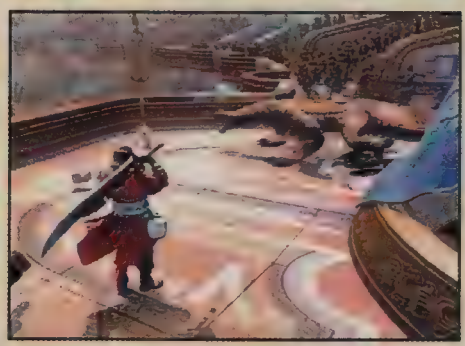
Mit diesem Luftschiff bist Du erst sehr spät im Spiel unterwegs



Kimahri Ronso sieht auch wild aus, ist aber ein ganz Lieber

Ihr Auftritt, Held Auron!

1. Der mysteriöse Einzelkämpfer Auron beobachtet das Spiel in der mit Wasser gefüllten Blitzball-Arena



2. Panik im Stadion: Ein gefährlicher Eisdrache greift die johlenden Zuschauer auf den Rängen an

3. Beherzt zieht Auron sein Langschwert und stellt sich der eiskalten Bestie in den Weg

4. Mit seinem alles vernichtenden Knochenbrecher-Schlag fällt Auron den Drachen

5. Geschafft! Geschwächt von der übermenschlichen Anstrengung sinkt der Held in die Knie

6. Tidus und Wakka nähern sich voller Respekt dem Kämpfer und nehmen ihn in ihre Truppe auf

Das Sphärobrett ist nett

Ein wesentlicher Bestandteil jedes Rollenspiels ist das Erlernen von Fähigkeiten. Deine Helden in „FF X" werden auf dem neuen Sphärobrett geschult (siehe auch TRIX, Seite 67).

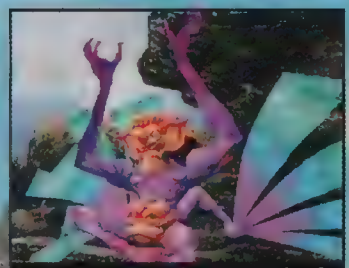
Wie bei einem normalen Würfelspiel startet jeder Held an einem bestimmten Punkt auf dem Brett. Für gewonnene Kämpfe im Spiel sammelt Deine Truppe Aktionspunkte und Kristalle, mit denen Du anschließend neue Felder auf dem Brett besetzen kannst.

Du selbst entscheidest also, welchen Weg die einzelnen Figuren zurücklegen und welche Fähigkeiten sie dabei lernen. Kämpfer besetzen logischerweise Felder, die ihre Hitpoints aufmöbeln oder die Waffenfertigkeiten verbessern. Zauberer wählen Wege, die neue Sprüche versprechen und den Mana-Vorrat verbessern. So wird im Lauf der Zeit jeder Held zu einem fähigen Spezialisten.

Du setzt auf dem Sphärobrett einen Fähigkeiten-Kristall ein, und Lulu erlernt die Fähigkeit „Sammeln"

Yuna, Liebling der Götter

1. Tidus und seine ungewöhnlichen Freunde treffen sich zum abendlichen Trauerritual am Strand



Yuna sorgt für das körperliche Wohlergehen Deiner Truppe

Das Strommonster ist neu – und auf einen Schwall Wassermagie nicht scharf

Noch grinst Tidus – doch wenn Yuna zum Altar schreitet, ist das anders

Kämpfe voller Feinheiten

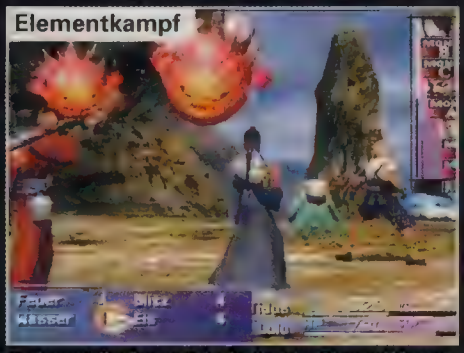
Wechseln

Drei Charaktere in der ersten Reihe bestreiten einen Kampf. Der Rest der Truppe wartet im Hintergrund und kommt auf Tastendruck zum Einsatz

Techs

Jeder Charakter verfügt über Spezialfähigkeiten, so genannte Techs. Hier setzt Held Wakka zu einem Blind-Hieb an – der Feind verliert das Augenlicht

Elementkampf



Du kannst Zaubersprüche in den vier Elementklassen Feuer, Wasser, Blitz und Eis auslösen. Magierin Lulu bekämpft die Feuerbomben mit einem Eiszauber

Ekstase

Wird einer Deiner Helden sehr oft getroffen, startet er einen Ekstase-Angriff. Eine kleine Geschicklichkeitseinlage bestimmt die Stärke der jeweiligen Attacke

2. *Medium Yuna wandelt auf den Wassern und führt mit ihrem Zauberstab eine magische Beschwörung aus*

3. *Völlig in sich versunken, tritt sie in Kontakt mit den Göttern und bittet für die Seelen der Verstorbenen*

4. *Die Anrufung ist von Erfolg gekrönt: Die Seelen der Verstorbenen gehen in das Reich der Götter auf*

Potzblitz, Blitzball!

Kein „Final Fantasy" ohne eingebautes Mini-Spiel! Im zehnten Teil heißt der Spaß „Blitzball" und ist ein ausgewachsenes Sportspiel.

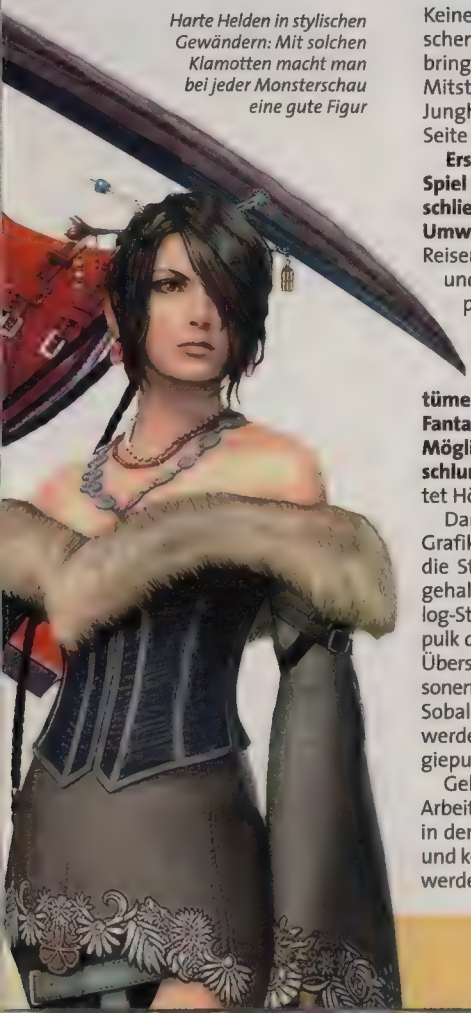
Gekämpft wird unter Wasser. Zwei Teams mit jeweils fünf Spielern stehen sich gegenüber und versuchen durch taktische Entscheidungen, den Ball im gegnerischen Tor zu versenken.

Du arbeitest als Teamchef und gibst Deinen Jungs direkte Befehle. Deine Spieler können passen, dribbeln und aufs Tor schießen. In der Verteidigung wird geblockt und der Ball abgefangen. Spezialmanöver erhöhen die Chancen, müssen aber erst trainiert werden. Ob ein Spielzug klappt, entscheiden die Charakterwerte der beteiligten Kicker.

Sogar einen Liga-Modus hat Squaresoft im Spiel versteckt. Mit der nötigen Ausdauer und Freude am schnellen Spiel schaffst Du die Meisterschaft und freust Dich über üppiges Preisgeld.

Unhaltbar: Dein Stürmer arbeitet sich bis zum Strafraum vor und versenkt die blaue Pille im gegnerischen Tor

Pfeilgeschwind in 3D: Auf Chocobo-Ritte wurde auch in „FF X" nicht verzichtet



Harte Helden in stylischen Gewändern: Mit solchen Klamotten macht man bei jeder Monsterschau eine gute Figur

Keine Frage, Tidus muss sich einmischen und die Dinge wieder ins Lot bringen. Schon bald scharen sich erste Mitstreiter um den sympathischen Junghelden und kämpfen an seiner Seite um den Erhalt der Welt.

Erstmals in einem „Final Fantasy"-Spiel bewegt sich Deine Truppe ausschließlich in einer dreidimensionalen Umwelt. Vorbei die Zeiten schnöder Reisen auf einer einfachen Landkarte und aus der Vogelperspektive! Die prächtige Optik überzeugt auf der ganzen Linie. **Augenbetörende Sonnenuntergänge, rauschende Wasserfälle, fantastische Kostüme, toll animierte Figuren – „Final Fantasy X" zeigt Dir, was für technische Möglichkeiten in der Playstation 2 schlummern.** Auch der Soundtrack bietet Hörgenuss auf höchstem Niveau.

Damit Dir Zeit bleibt, die exzellente Grafik gebührend zu bewundern, ist die Steuerung entsprechend einfach gehalten. Mit Steuerkreuz oder Analog-Stick bewegst Du Deinen Heldenpulk durch die Landschaft. Eine kleine Übersichtskarte vermerkt wichtige Personen, Zielpunkte und Speicherkristalle. Sobald Du einen Spielstand sicherst, werden automatisch alle Hit- und Magiepunkte der Gruppe aufgefrischt.

Gekämpft wird in der Regel zu dritt. Arbeitslose Gruppenmitglieder stehen in der zweiten Reihe in Lauerstellung und können von Dir jederzeit aktiviert werden. Diese praktische Funktion ermöglicht strategische Kampfplanung. So rufst Du bei Bedarf eine Heilerin herbei, schickst drei Schwertkämpfer vor oder attackierst fliegende Monster mit einer Fernwaffe.

Auch das Zaubersystem haben die Entwickler zeitgemäß entstaubt. **Du werkelst nur noch mit Zaubersprüchen in den vier Elementklassen Feuer, Wasser, Eis und Blitz.** Dementsprechend sind Feuermonster besonders anfällig für Eiszauber, und Elektro-Motze reagieren allergisch auf einen Wasserzauber. Steht eine ganz harte Nuss zur gepflegten Abreibung an, setzt Du Spezialfähigkeiten Deiner Helden ein oder beschwörst eine Bestia. Diese magischen Kreaturen kämpfen an Deiner Seite und sind besonders hart im Nehmen.

Die Zufallsbegegnungen der Vorgängerspiele fanden ja teils nervend oft statt – hier wurden sie auf ein angenehmes Maß zurückgefahren. **Ein Großteil der Kämpfe ergibt sich zwingend aus der Story und wirkt nicht länger wie ein Störfaktor.** Geht Dein Trupp als Sieger aus einem Kampf hervor, gibt's zur Belohnung Aktionspunkte. Die setzt Du auf dem so genannten Sphärobrett zur weiteren Entwicklung Deiner Helden ein (siehe Kasten und Trix-Komplettlösung).

Des weiteren lassen geschlagene Monster Geld und Gegenstände fallen – und zwar immer noch reichlich, die Gegenstandsflut früherer „Final Fantasy"-Episoden hat allerdings ein Ende. Jeder Charakter besitzt eine Waffe und ein Rüstungsteil, das war's. Ein weiteres Beispiel dafür, dass die fantastische Saga für Rollenspiel-Einsteiger noch zugänglicher wird.

Aber auch alte Haudegen, denen ein Spiel gar nicht knifflig genug sein kann, finden reichlich zu tun. So haben die Entwickler für jeden Helden eine besonders mächtige Waffe in der Landschaft versteckt. Nur aufwendiges Abenteurern führt zum Erfolg. Bis alles ausgekundschaftet und auch das letzte Geheimnis gelüftet ist, dürften mindestens 40 bis 50 Spielstunden vergehen – Zeit, die Du Dir nehmen solltest, denn „Final Fantasy X" gehört mit zum Besten, was Du je für die Playstation 2 gesehen hast. Ein rundum gelungenes filmreifes Rollenspiel, das Unterhaltung und Spannung pur bietet!

PS2 E/D

Final Fantasy X

Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 € | Squaresoft | 1 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 1

Fantastische Präsentation, geniale Story, einfachste Bedienung, tolle Helden

Nur deutsche Untertitel, durch PAL-Anpassung leicht gestauchtes Bild

Augenschmaus und Spielspaß pur! Dieses sensationelle Programm reizt die PS2 voll aus

1

Text: Volker Weitz

Die Party macht ein Fass auf: Sogar schussfreudige Roboter aus Holz greifen Dich an

Feurige Heldin: Deine Hauptfigur kannst Du komplett selbst erstellen

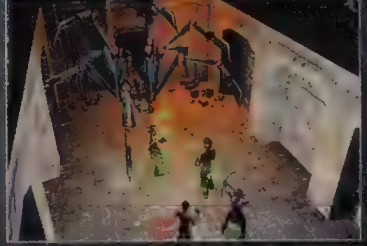
Dungeon Siege

Unschlagbar schicke 3D-Optik und einfachste Bedienung wollen über „Diablo II“ triumphieren.

Pfui Spinne! Dein erster Obermotz

1. Kurz vor dem Ausgang des Dungeons Wesrin Cross parkt diese Riesengarage

2. Nach einem leichten Druck auf den Hebel schwingt das gigantische Portal auf. Dahinter...



3. ...wartet der erste größere Endgegner in Form einer zimmerbreiten Riesenspinne

Steinmonster (r.) hausen in den Zwergenminen und haben ernste Verdauungsprobleme: Sie spucken ganze Felsenlawinen auf Deine Heldengruppe

Prächtig, prächtig. Es blitzt, feuert und knallt an allen Ecken und Enden. Deine Helden scheinen den Kampf gegen die Horde Eismonster zu gewinnen. Ein Untier nach dem anderen zerbricht unter den donnergleichen Schlägen Deiner Recken. So, das war der letzte, Deine Party verschnauft und kann die Beute einsammeln: hier ein paar Münzen, dort dringend benötigte Heiltränke, und mit etwas Glück haben die Angreifer auch noch eine bezaubernde Waffe hinterlassen.

Hört sich wie „Diablo II“ an, will auch so sein, ist es aber nicht: **„Dungeon Siege“ heißt Microsofts Action-Rollenspiel und bedient sich im Gegensatz zu „Diablo“ einer dreh- und zoombaren 3D-Spielwelt.**

Als kleiner Bauer im Fantasy-Reich Ehb beginnt Deine fantastische Laufbahn. Die fiesen Krug, Ork-ähnliche Monster, mähen alles nieder, inklusive Deiner Familie, und Du sinnst auf Rache. Mit einem Prügel bewaffnet, schlägst Du Dich durch eine wunderschöne 3D-Welt, die es am Ende zu retten gilt.

Auf Deinem Weg triffst Du jedoch nicht nur Unholde. Andere Charaktere erzählen Dir ihre Geschichte und wollen sogar in Deine Party aufgenommen werden, die aus maximal acht Kämpfern besteht.

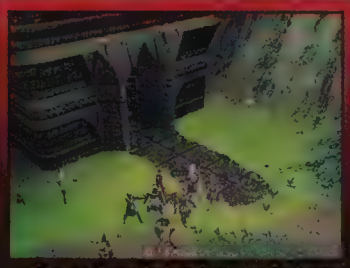
Welche Spezialisierung sie erfahren sollen, entscheidest Du. Insgesamt vier Fähigkeiten definieren das Können Deiner Helden: Nahkampf, Bogenschießen, Naturzauber und Kampfzauber. Die Charaktere ernten während der Streitigkeiten keine Erfahrungspunkte im klassischen Sinn, sondern lernen durch eigene Aktionen.

Wer viel prügelt, verbessert sich im Nahkampf. Wer Pfeile verschießt, erhöht langsam seinen Bogen-Skill. Wer zaubert, steigt nach gewisser Zeit im Zauberlevel auf. Nach demselben System ausgebaut werden auch die Grundwerte Stärke (die Hau-Drauf-Mannen), Geschicklichkeit (die Bogenschützen) und Intelligenz (die Zauberer).

Anders als bei „Diablo“ ist in „Dungeon Siege“ wenig Fingerfertigkeit gefragt. Schläge per Mausklick sind passé, Deine Mannen greifen vollkommen selbständig an oder verteidigen sich im Bedarfsfall. Wie Deine Helden agieren sollen, suchst Du in vorgegebenen Verhaltenseinstellungen aus. Im Endeffekt verhält sich der Spieler als Oberaufseher – er zeigt

In „Dungeon Siege" bellen die Monsterhunde und beißen trotzdem

Im Wald, da sind die Räuber...



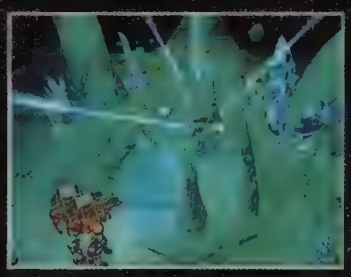
1. Dieses schmucke Landhaus im Eroberer-stil beherbergt eine Räuberbande

2. Um Heiltränke zu sparen, lockst Du die Herrschaften einzeln vor die Tür

3. Die beiden letzten Bogenschützen im Haus beurlaubst Du im Nahkampf

4. Danach kannst Du Dich wohlwollend den örtlichen Schätzen widmen

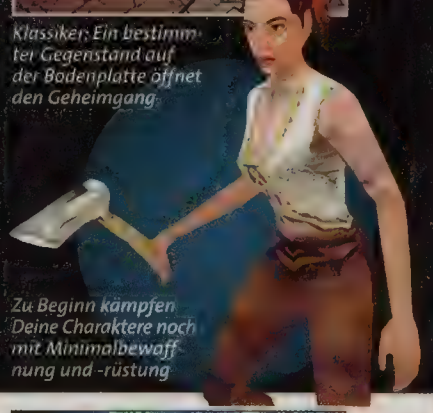
Bei großen Kalibern – wie diesem Kristalldrachen – ist schneller Einsatz gefragt



Wenn Du Merik befreist, schließt sich der mächtige Magier Deiner Party an

Von weit oben übersichtlich: In der Eishöhle sind Feuerzauber superpraktisch

Klassiker: Ein bestimmter Gegenstand auf der Bodenplatte öffnet den Geheimgang



Zu Beginn kämpfen Deine Charaktere noch mit Minimalbewaffnung und -rüstung

seinen Leuten nur den Weg, wählt Waffe, Zauber, Rüstung oder Formation.

Magische Objekte und Super-Rüstungen sind natürlich wie in Blizzards großem „Diablo II" kolossal wichtig. Derbe Gegner lassen Gold, Heiltränke oder Objekte fallen, die Du durch Tastaturklick automatisch aufsammelst. Die schiere Masse an Kleinkram füllt allzu schnell das Inventory der Charaktere – zum Glück gibt es Packesel, die als automatischer Schrankkoffer brav hinterhertraben.

Während Deine Nahkämpfer mit Streitkolben, Äxten und Schwertern losdreschen, benutzen die Fernkämpfer diverse Bögen. Magische Zusätze verstärken den Schaden der Waffen oder tunen die Fähigkeiten des ausgerüsteten Charakters – haargenau wie in „Diablo". Zauberer greifen auf deftige Kampfmagie wie Feuerbälle oder Explosivgeschosse zurück. Der Punkt Naturzauber umfasst machtvolle Heilsprüche, Blitzattacken und Schutzmagie. Später können in beiden Sparten auch Kreaturen beschworen werden, die Deine Heldentruppe im Kampf unterstützen.

Im Lauf des Spiels entseuchst Du unbewirtschaftete Minen, Eis-Dungeons, dunkle Sümpfe und Unmengen Wälder. Zwischendurch kaufst Du in Städten ein und erfüllst gestellte Aufgaben.

Trotzdem schafft es „Dungeon Siege" zu keinem Zeitpunkt, Dich dermaßen in das Spiel zu saugen, wie es „Diablo II" vollbringt. Die Automatik-Kloppereien werden bald langweilig, der Story geht allzu schnell die Puste aus, und auch das Hochpäppeln der Charaktere motiviert nicht so stark wie im Vorbild.

Das wiegt auch der umfangreiche Mehrspieler-Modus nicht auf, obwohl Du mit Freunden eine vollständige Multiplayer-Kampagne spielen kannst. „Dungeon Siege" sieht überragend aus, hört sich sehr gut an, ist riesengroß, bietet aber dauerhaft zu wenig Abwechslung und Atmosphäre. Dem Spiel fehlt es schlicht an Originalität.

PC | USK 16 | E/D

Dungeon Siege

Action-Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 50 €	Microsoft	1-8 Spieler

Min.: Pentium 400, 128 MB RAM, 3D-Karte
Ref1 (PII 400, TNT): **läuft nicht**
Ref2 (PIII 700, GF1): **optimal**
Ref3 (AMD 1200, GF2): **optimal**

Grafik 1 | Sound 1 | Dauerspaß 3

Wunderschöne 3D-Grafik, sehr viele Objekte, einfache Steuerung

Stellenweise unübersichtlich, lahme Story, magere Atmosphäre

Knackig hacken: Optisch tolle, schön große Fantasy-Klopperei ohne Anspruch und Originalität

2+

Text: Knut Gollert, Markus Beyer

Im Wasser lebende Drachen stecken urplötzlich den Kopf aus dem Tümpel...

...und greifen mit verheerendem Mundgeruch an. Die Heiler haben gut zu tun

Wie packend! Das Inventar der praktischen Lastenesel ist dreimal so groß wie das der Helden

AUF DER SUCHE NACH ANTWORTEN

UND ABENTEUERN WIRST DU

UNERFORSCHTE LÄNDER ERSCHLIESSEN,

FREMDE VÖLKER KENNENLERNEN ...

... UND EINE URALTE

SCHLANGE AUFWECKEN !

"Cultures 2 ist die neue Referenz im Aufbau-strategie-Genre.", Gamesweb.com KW13/02

FUNATICS DEVELOPMENT

a phenomedia ag company

CULTURES 2

DIE TORE ASGARDS

JETZT IM HANDEL!

JoWooD Productions

WWW.JOWOOD.COM WWW.FUNATICS.DE WWW.CULTURES2.DE

LEISURESOFT

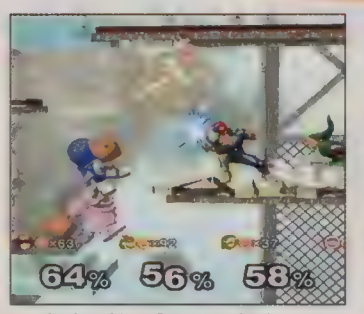
©2002 published by JoWooD Productions Software AG, Technologiepark 4a, A-8786 Rottenmann, Austria. Developed by Funatics Development, a phenomedia company. All rights reserved

Jeder gegen jeden oder zwei gegen zwei: „Super Smash Bros. Melee“ für den Gamecube ist das einzige Fightspiel der neuen Konsolen mit Vierspieler-Modus.

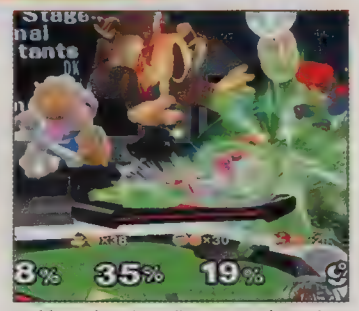
Brenzlige Situation: Bowsers Flammenteppich sengt Donkey Kong das Fell an

SUPER SMASH BROS. Melee

Süß: Kirby (u.) klaut Mario nicht nur die Manöver, sondern auch die Mütze



Ice Climbers kämpfen zu zweit: einen steuerst Du, der andere hilft bei Superschlägen



Goldrausch: Beim Münzen-Match gewinnt der Spieler mit dem dicksten Geldbeutel

Du willst wissen, welcher Nintendo-Held am besten kämpft? Im Fightspiel „Super Smash Bros. Melee“ fechten es 25 Nintendo-Figuren in der Arena aus – da bebt der Bildschirm! Mario und Pikachu, Link und Donkey Kong schwingen nicht nur die Fäuste: Sie schleudern Bomben, speien Feuer und zaubern Blitz und Donner. Auch die Regeln sind ungewöhnlich: Du gewinnst nicht durch K.o., sondern wenn Du die Kontrahenten nach rechts oder links aus der Arena schmeißt.

Im Gegensatz zu den Genre-Kollegen „Tekken“ und „Dead or Alive“ ist „Super Smash Bros. Melee“ eine Fun-Keilerei mit humorvollen Kampftechniken: Yoshi verschluckt seine Widersacher, um sie in ein Ei zu sperren – dann tritt er nach Herzenslust gegen die Schale oder schleudert es durch die Arena. Auch Pokémon Pummeluff lähmt seine Gegner: Das Schlaflied schickt sie ins Land der Träume, anschließend überrollt das Monster sie mit Purzelbäumen.

Andere Helden verzichten auf Hokuspokus: Bowser watscht seine Gegenüber mit den Pranken von innen gegen die TV-Scheibe und packt sie am Kragen, um sie zu beißen.

Die Steuerung ist bei allen Helden gleich, deshalb ist der Einstieg einfacher als bei anderen Fightspielen.

30 verschiedene Extras fallen vom Himmel: Schnapp Dir Laserpistole und Flammenwerfer, Schildkrötenpanzer oder Laserschwert. Du findest auch Pokébälle: Daraus schlüpfen zum Beispiel Glutexo oder Schillok, die mit Feuer oder Wasserkanone auf Deine Gegner ballern. Es gibt aber auch schützende Extras wie die „!“-Kiste, die Deinen Helden für zehn Sekunden stählen – Du bist zu schwer, um aus der Arena zu fliegen.

Bowser spuckt sich den Weg frei

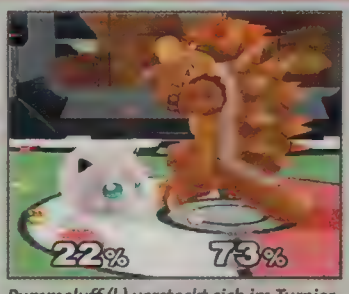
INFO

Geheime Kämpfer und Arenen

Um die versteckten Helden und Arenen in „Super Smash Bros. Melee“ freizuschalten, erforschst Du alle Spielmodi und Mini-Spiele. Für jedes Geheimnis musst Du mehrere Aufgaben erfüllen:

Erstens spielst Du viele **VS-Matches**. Für 100 gibt's Dr. Mario und für 150 die „F-Zero“-Strecke Big Blue. Als Letztes kommt Luigi, nach stolzen 800 Mehrspieler-Kämpfen!

Die zweite Aufgabe sind bestimmte **Event-Matches, Turnier- und Mini-Spiele**: Für Dr. Mario gewinnst Du das Turnier mit Mario – Pichu erscheint erst nach Prüfung 37, dem Pokémon-Match. Die geheimen Kämpfer musst Du obendrein im direkten Zweikampf überwinden.



Pummeluff (l.) versteckt sich im Turnier: Besiege ihn, dann darfst Du ihn steuern

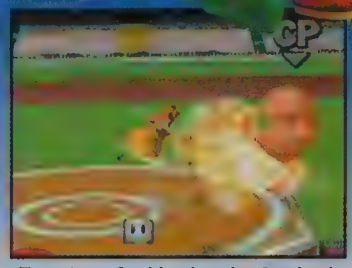
Yoshi schnappt seine Gegner mit der Zunge, schluckt sie runter und legt anschließend ein Ei

Meistere die Mini-Spiele

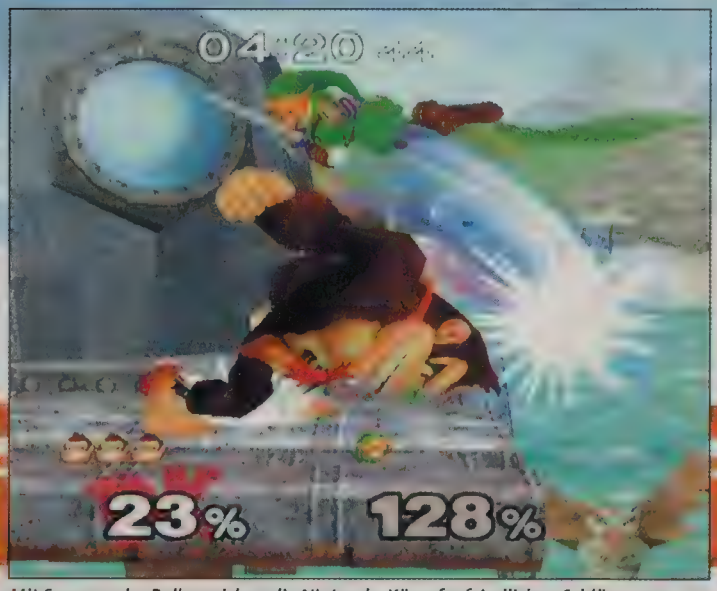
1. *Fadenkreuz-Shooter: Du ballerst im Abspann auf die Namen der Entwickler*

2. *Hüpfprüfung: Zerschmettere die Zielscheiben mit geschickten Sprüngen*

3. *Hindernislauf: Du kraxelst durch einen Schacht und suchst nach Türen*



4. *Weitwurf: Schleudere den Sandsack mit einem wuchtigen Hieb oder Tritt*



Mit Sprung oder Rolle weichen die Nintendo-Kämpfer feindlichen Schlägen aus

Bei Combos zoomt die Kamera: Mit dem Rempler trifft Bowser gleich mehrere Gegner

In jedem Match ändern sich die Regeln: Mal kämpfen zwei Spieler im Duett, mal wächst einer auf doppelte Größe und vermöbelt bis zu drei Gegner. Die mehrstöckigen Arenen überraschen Dich: In der Mario-Welt schüttelt ein Baum seine Äpfel von den Ästen und pustet kräftig, wenn ein Kämpfer am Abgrund steht. Hitziges Durcheinander herrscht in Samus' Höhle, in der Lava die Arena überflutet – alle Kämpfer müssen sich auf schwebende Plattformen retten. Im Solo-Modus wechselt sogar Deine Mission: Du verteidigst Dich gegen zehn Kirbys oder beschützt ein Ei vor drei Gegnern.

Dank der Comic-Grafik lachst Du Dich schlapp: Kirby lernt die Attacken seiner Gegner und verkleidet sich. Er setzt sich Pikachu-Ohren, Donkey-Fell oder Mario-Mütze auf den Kopf. Die Arenen hat Nintendo mit Spiegelboden und Videowand geschmückt. Ein lustiger Einfall ist die Retro-Arena: Du kämpfst in der klobigen Pilzwelt aus dem ersten „Super Mario Bros." Abseits der Kämpfe wurde aber mit Grafikluxus gespart: Man erwartet witzige Abspannfilme, bekommt nach dem Turnier aber nur ein Renderbild zu sehen.

Dafür entschädigen die Credits, die Nintendo als eines von vier Mini-Spielen präsentiert. Die vielen Geheimnisse und Sondermodi von „Super Smash Bros. Melee" machen das Durchspielen spannend. Für die versteckten Arenen und Kämpfer musst Du nicht das Turnier zigmal wiederholen, sondern Du erforschst alle Modi (siehe Info-Kasten): Mit gewonnenen Goldstücken kann man am Einarmigen Banditen um Trophäen zocken, im Adventure-Modus schlägst Du Dich durch zwölf scrollende Hüpflevels. Mit dem virtuellen Fotoapparat verewigst Du Kampf-Schnappschüsse auf der MemCard.

Wer eine lustige Keilerei mit viel Abwechslung sucht, wird von „SSBM" begeistert sein: Mit ein paar Freunden kannst Du Dir wochenlang die Nächte um die Ohren schlagen. Nur Kampfsport-orientierte Fightspieler vermissen im Nintendo-Tumult Kontertaktik, komplizierte Würfe und Combos.

NGC D

Super Smash Bros. Melee

Fightspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	Nintendo	1-4 Spieler

- unterstützt MemCard, 60-Hz-Modus

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 1

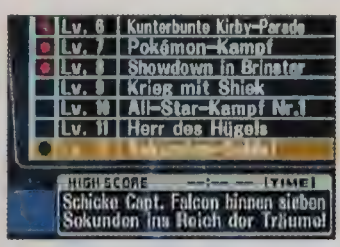
Abwechslungsreiche Fun-Keilerei, simple Steuerung, viele Überraschungen

Wenige Spezialmanöver, keine Hintergrundhandlung

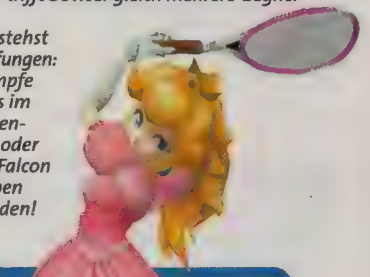
Auf geht's in den Wettkampf: „SSBM" hat den besten Mehrspieler-Modus aller Fightspiele

1

Text: Oliver Ehrle

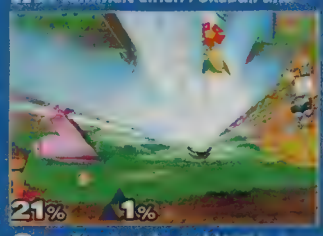


Du bestehst 51 Prüfungen: Bekämpfe Samus im Bombenhagel oder Capt. Falcon in sieben Sekunden!



Ruf die Pokémon

1. *Zelda braucht Unterstützung: Sie sammelt einen Pokéball und*



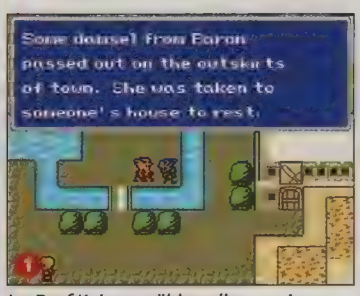
2. *...schleudert den auf McCloud. Heraus springt ein Pokémon...*

3. *...das Link mit seinem Schwert betäubt – Zelda setzt nach*

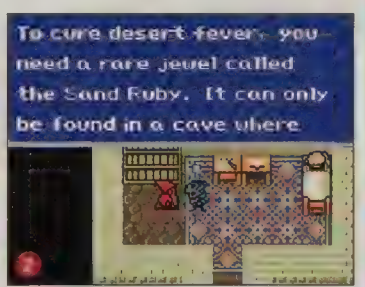
Final Fantasy: Episode IV

Der König von Baronia giert nach den vier Elementar-Kristallen und entsendet dafür seine schwarzen Ritter in alle Winkel des Reiches. Dein Held Cecil gehört zur eingeschworenen königlichen Garde, stellt die Motive seines Herrschers jedoch zunehmend in Frage. Während eines Auftrags muss Cecil ein ganzes Dorf zerstören – darum quittieren er und sein Freund Kain den Dienst und stellen sich gegen den Machthungrigen. Kurz darauf werden sie getrennt: Jeder stürzt kopfüber in sein eigenes Abenteuer. Erst viele Spielstunden später treffen sich Cecil und Kain wieder – als erbitterte Feinde!

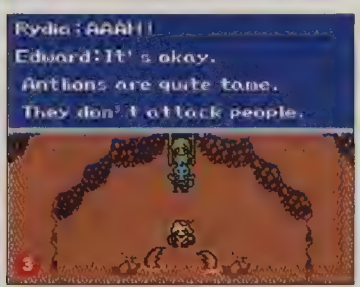
In „Final Fantasy IV" steuerst Du mehr Helden als in jedem anderen Teil der berühmten Saga: Elf Hauptcharaktere erleben Seitenwechsel, Verrat und Selbstaufopferung. Die Bildserie unten zeigt die – nicht ganz freiwillige – Rekrutierung der weißen Hexe Rosa.



Im Dorf Kaipo erzählen alle von einem mysteriösen Mädchen, das schwer erkrankt Deinen Namen murmelt: Cecil...

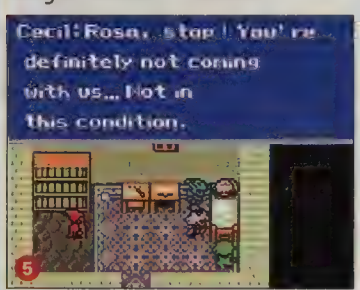


Um ihr Wüstenfieber zu heilen, brauchst Du den Sand-Rubin – Ameisen-Löwen bewachen ihn in einer entlegenen Höhle



Nichts wie hin! Dein Barde Edward kennt die Viecher: „Keine Panik, die sind ganz harmlos..." Denkste!

Erst nach hartem Kampf gelingt es Deinen Helden, den Rubin zu ergattern. Im Sandgleiter zischen sie zurück ins...



...Dorf, wo die geheilte Rosa Deiner Party sofort beitreten möchte. Cecil ist dagegen, doch gegen den Willen einer...

...Frau ist kein Kraut gewachsen. Die nächsten Duelle bestreiten die Helden schon zu viert – Rosa schleudert die Heilzauber

Gruftie-Charme: In „Anthology" bedrohen Dich Monster im Grafikstil der frühen 90er

Lass Dich von der Pixelgrafik nicht abschrecken: Zwei der schönsten Rollenspiel-Oldies erscheinen jetzt auf der Playstation: „Final Fantasy IV" und „V". Das ist ein Grund zum Feiern und Losspielen!

Blondschopf Cloud und sein übergroßes Käsemesser... für deutsche Rollenspieler beginnt „Final Fantasy" erst 1998 mit dem siebten Teil. Das starke Epos auf vier CDs begeisterte die Playstation-Szene und ließ neugierig fragen: Wo, verflixt, stecken die sechs Vorgänger? Und: Sind die Nintendo-„FF"-Spiele wirklich besser als die Playstation-Games, wie viele Fans im Internet behaupten? **Dank „Anthology" findest Du selbst heraus, ob „Final Fantasy" auch ohne 3D funktioniert: Mit den Teilen IV (siehe links) und V (siehe rechts) erhältst Du gleich zwei klassische Square-Rollenspiele.**

Grafisch und spielerisch ähneln sich die Oldies: Du steuerst Deine Helden aus der Vogelperspektive über eine 2D-Landkarte mit Bergen, Wälder und Flüssen. Betrittst Du Städte oder Dungeons ändert sich der Maßstab, jetzt solltest Du jede Kiste untersuchen und in alle Ecken spitzeln. In der Stadt gibt's viele Treffen und Gespräche, und Du stattest Deine Party in Waffen- und Magiegeschäften neu aus. In Ober- und Unterwelten laufen Dir ständig Monster über den Weg, die Dein Trupp auf einem Kampfbildschirm vermöbelt. **Die Mischung aus Runden- und Echtzeit-Kampf ähnelt den Duellen auf den bekannten Playstation-Spielen: Du verübst wuchtige Spezialattacken, schleuderst Feuer-, Eis- und andere Zauber oder wühlst im Inventar nach einem Heiltrank.** Am Ende werden Gold- und Erfahrungspunkte hochgezählt und Levelbeförderungen ausgesprochen.

Zudem entzücken in beiden Episoden eine ausgefeilte Story und viele Überraschungen – in „Final Fantasy" kann es durchaus passieren, dass sich Traumgestalten in den Kampf einschalten oder sich ein Held beharrlich weigert, einen Feuerzauber einzusetzen, weil sein Zuhause einst von Flammen verschlungen wurde...

Die Handlung schwankt zwischen Drama, Slapstick und heldenhaften Abenteuern – flankiert von englischen

Der Held und sein Reittier: In „Final Fantasy V" ist der Chocobo Dein bester Kumpel

Texten, putzigen Mini-Animationen, sanften Farbwechseln und süßen Geräuschen: Beim taktischen Rückzug aus einem Gefecht (beide seitlichen Taster drücken) hörst Du die Absätze Deiner Mannschaft quietschen. Wenn der Barde nachts seine Liebste besingt, ist das Dorf bläulich verdüstert, statt heroischer Fanfaren zirpt die Playstation zarte Lautenklänge – super!

Die „Anthology" beweist, dass Spaß und große Gefühle keine fotorealistische 3D-Grafik brauchen: Die Mini-Pixelvisagen der Helden drücken mehr Gefühl aus als manch lebensnah gerendertes Gesicht. Außerdem lässt die abstrakte Grafik viel Platz für Deine eigene Fantasie – und genau das begeistert ja in dieser Rollenspiel-Serie.

PS E

Final Fantasy Anthology

Rollenspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 30 € | Squaresoft/Sony | 1 Spieler

- unterstützt Memory Card

Grafik 5 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Gelungene Benutzerführung, spannende Story, liebevoll arrangierter Sound

Grafisch natürlich von vorgestern, keine deutsche Übersetzung

Vorzügliches Spielsystem und spannend-lustige Handlung: prima Rollenspiel-Doppelpack!

1-

INFO

„Final Fantasy" auf einen Blick

Da Square nicht alle „FF"-Rollenspiele in Europa veröffentlichte, ist die Saga für europäische Spieler unübersichtlich: Die **Teile I bis III** gab's nur für die 8-Bit-Konsole NES (Nintendo Entertainment System) und davon nur Teil 1 in Englisch. **Teil IV** hieß in den USA „Final Fantasy II", **Teil V** kam bis zur „Anthology" überhaupt nicht im Westen. Das gilt auch für den Nintendo-Abschluss **„Final Fantasy VI"**, der erst jetzt als Sony-Neuauflage nach Deutschland kommt (siehe Test in SCREENFUN 3/02).

Neben den Playstation-Remakes sind die Game-Boy-Spiele zu empfehlen: **„Final Fantasy Legend I" bis „III"** gehören zwar eigentlich nicht zur Serie (in Japan als „SaGa" erschienen), spielerisch ähneln sie ihr aber. **„Final Fantasy Adventure"** ist wiederum ein geniales Action-Rollenspiel, das Du auf Tauschbörsen vereinzelt finden kannst – natürlich Advance-kompatibel.

Allen Playstation-Fans, die mit US-Spielen klarkommen, wird **„Final Fantasy Tactics"** an Herz gelegt: Dieses Mega-Strategiespiel führt Square-Helden durch schräg von oben gezeigte Ruinen- und Bergland-schaften und vollendet das geniale Job-system von „Final Fantasy V".

„Final Fantasy Tactics" (nur als US-Spiel erhältlich) verbindet Rollenspielregeln...

...und tolle Magie-Effekte mit einem komplexen Job- und Fähigkeiten-System

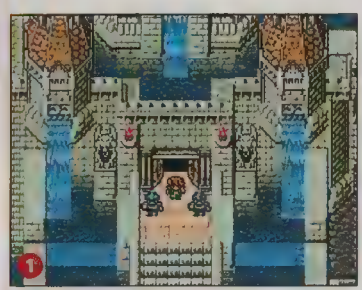
Hexe Magissa (l.) ruft ihren muskulösen Kumpel herbei. Nur zwei Deiner Helden überleben dessen erste Attacke

Final Fantasy: Episode V

Auch im fünften Teil dreht sich alles um magische Kristalle – der Erfinder Cid zapft sie zum allgemeinen Wohl an. Doch durch den Aufschlag von vier Meteoriten zerspringen die Klunker in magische Splitter...

Königstochter Reina spurtet zur Rettung ihres Vaters – dem Hüter des Windkristalls – ins Abenteuer. Dagegen wehrt sich die männliche Hauptperson anfangs gegen die Heldenrolle. Doch später verliebt sich Dein Herumtreiber und Chocobo-Reiter in Reina und schließt sich mit ihr und weiteren Helden zusammen.

In „Final Fantasy V" hat Square die elegante Benutzer- und Menüführung verfeinert, der Kampf durch Zeitbalken ist noch klarer. Statt der vielen Charaktere des Vorgängers steuerst Du nur fünf Helden, die nicht auf eine Karriere festgelegt sind, sondern ihren „Job" ständig ändern. So hast Du etwa die Möglichkeit, einen roten Magier zum Ninja umzurüsten, womit Du die Fähigkeiten beider Klassen kombinierst.



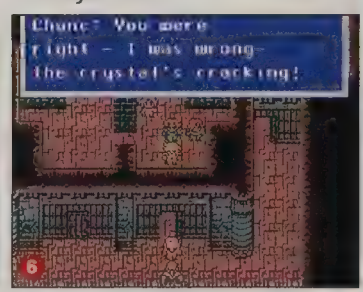
Eilt zum Kristall von Karnak! Mit diesem Auftrag des Königs verlässt Du das Schloss

Draußen wartet schon Dein Drache (r.). Nach langer Flugreise erreichst Du Karnak...

...und gehst vor dem eigentlichen Schlossbesuch noch kurz shoppen. Cool: Im Dorf gibt es sogar...

...Waffen aus Mythril – zu Spottpreisen. Doch bevor Du Deine Schnäppchen-Tour abschließen kannst...

...stürmen Soldaten den Laden. Als Neuankömmling machen sie Dich für Katastrophen verantwortlich...



...und schmeißen Dich ins Verlies. Zum Glück braucht Karnak Deine Hilfe – der Tüftler Cid holt Dich raus

Text: Winnie Forster

Was lange währt, wird endlich besser: Die „Heroes of Might and Magic“ bringen im vierten Anlauf reichlich Neuerungen mit.

HEROES™ IV of MIGHT AND MAGIC®

Du kämpfst gegen Fabelwesen in allen Formen und Farben

Drachen zählen zu den mächtigsten Kreaturen im ganzen Spiel

Immer schön der Reihe nach: Die Kämpfe laufen runden basiert ab

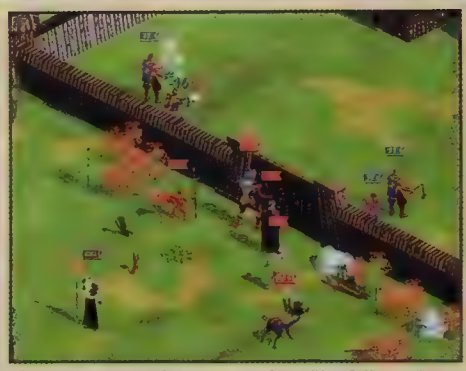
Die Weltkarte: In den Gebäuden kannst Du Zusatzeinheiten erwerben. Der knorrige Baum links verhilft Dir zu Erfahrung, wenn Du Edelsteine unter seine Wurzeln legst

Das Tor zur Festung des Feindes ist gefallen! Deine Truppen dringen ein und überwinden die Verteidiger. Danach gehört die Stadt selbstverständlich Dir

Mach Dir den Gegner untertan

1. *In Deiner Stadt versorgst Du Dich mit Zaubersprüchen und Einheiten. So gerüstet ziehst Du aus, um Deinem...*

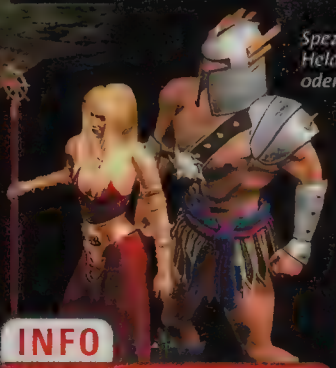
2. *...Nachbarn einen Besuch abzustatten. Nach etlichen Meilen auf dem Pferd kommt's Dir in den Sinn...*



3. *...die gegnerische Hauptstadt zu überfallen. Mit Zaubersprüchen unterstützt Du Deine Armee*

Die Mission ist abgeschlossen. In einer kurzen Videosequenz feiert Dich Deine Gefolgschaft mit Feuerwerk und Jubelrufen

Im Stadtbildschirm überblickst Du Deine Ressourcen und die Einheiten, die es zu erwerben gibt. Das blau leuchtende Gebäude ist eine Magiergilde, die Dich mit Zaubersprüchen versorgt



Spezialisiere Deine Helden mit Magie oder Muskelkraft

Katastrophe: Als sich die Armageddon-Klinge und das Schwert des Frostes kreuzen, fegt eine gewaltige Explosion die Erde leer. Alle, die nicht sofort sterben, werden aus Hunger und Angst durch magische Portale in eine andere Welt getrieben. Du gehörst zu den wenigen Überlebenden. Jetzt musst Du Deine Stärke beweisen!

Mal ehrlich: Die Intro-Story klingt für ein Fantasy-Spiel nicht gerade ausgefallen. Kenner aber wissen: Davon darfst Du Dich nicht abschrecken lassen! Die Reihe „Heroes of Might and Magic" (kurz „HoMM") steht fast schon traditionell für unglaublich lang anhaltenden Spielspaß.

Am Grundprinzip haben die Entwickler erwartungsgemäß auch im vierten Teil nicht viel geändert: **Runde für Runde ziehst Du mit Deinen Helden durch die Lande, um Monster zu vertreiben, Städte einzunehmen, und Produktionsstätten zu besetzen.** Deren Rohstoffe brauchst Du für Stadtausbau und Einheitenproduktion.

Wenn Du nach etlichen Runden eine kraftstrotzende Truppe zusammengestellt hast, bietest Du dem Computergegner die Stirn. „HoMM"-Fans kennen all das schon zur Genüge aus den Vorgängern. Doch hier kommen die lang ersehnten Verbesserungen ins Spiel: **In den Städten lassen sich endlich alle Kampfeinheiten in nur einem Gebäude kaufen – das lästige „Durch-die-Gegend-Klicken" fällt weg. Mit Hilfe von Karawanen holst Du auch Helden und Truppen aus entfernten Festungen schneller herbei.** Du musst auch nicht mehr eine geschlagene Spielwoche warten, bis Du neue Einheiten kaufen darfst. Stattdessen kannst Du jeden Tag mit Zuwachs in Deiner Festung rechnen.

Im Gegensatz zur Geschichte des Intros sind die Kampagnen sehr fantasievoll erzählt. Mehrmals pro Level spinnen eingeblendete Texte die Story weiter. In jeder der sechs Kampagnen übernimmst Du die Rolle eines anderen Helden. Wenn Du ihn jetzt von einem Level in den nächsten mitnimmst, behält er – anders als in früheren „HoMM"-Spielen – alle erlernten Fertigkeiten.

Die Grafik wurde zwar etwas aufgepeppt, doch wirken die Landschaften noch immer sehr starr. Hier und da steigt ein schüchternes Rauchwölkchen aus einem Kamin auf, aber das war's auch schon mit den Animationen. Andererseits birgt das einen Vorteil: **Da das Spiel rundenbasiert abläuft, kann man auch auf betagten Systemen ohne große Einschränkungen ins Feld ziehen – vorerst allerdings nur allein, denn Entwickler 3DO hat es nicht rechtzeitig geschafft, einen Multiplayer-Modus einzubauen.** Der soll bald als Download auf der offiziellen Homepage bereitstehen.

Bis dahin vergnügst Du Dich eben im Einspieler-Modus. Mit den anspruchsvollen Heldentaten bist Du sowieso wochenlang beschäftigt...

PC D

Heroes of Might and Magic IV

Strategiespiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 45 €	3DO/Infogrames	1 Spieler

Min.: Pentium 300, 64 MB RAM, 3D-Karte
Ref1 (PII 400, TNT): **ruckelt leicht**
Ref2 (PIII 700, GF1): **optimal**
Ref3 (AMD 1200, GF2): **optimal**

Grafik 3	Sound 3	Dauerspaß 1

Viele lang ersehnte Verbesserungen, enorm hoher Suchtfaktor

Teils unübersichtliche Kartenabschnitte, grafisch immer noch recht steif

Juhu, sie reiten wieder! Die legendäre „Heroes"-Serie bekommt würdigen Nachwuchs

2+

Text: Daniel Blank

INFO

Helden mit Tradition

Schon seit sieben Jahren reiten die Strategie-Helden durch die Welt von „Might and Magic" – der erste Teil der Serie erschien 1995.

Damals bekriegten sich die von Hand gezeichneten Monster noch nicht mal unter Windows, sondern auf dem alten MS-DOS-Betriebssystem. Der zweite Teil bekam dank seines großen Erfolgs eine Mission-Disk spendiert. Dem dritten Spross folgten sogar zwei Erweiterungen.

Wie knuddelig! Eine Kampfszene aus „Heroes of Might and Magic"

ATARI®

eden STUDIOS

PARTNER OF V-RALLY 3

DSF

NOCH MEHR
RENNACTION.

AB 6. JUNI
AUF DVD UND VHS.

V-RALLY ® © 2002 Infogrames Europe SA All rights reserved. Developed by Eden Studios. ATARI is a registered trademark of Atari Interactive Inc., a wholly owned subsidiary of Infogrames Interactive Inc. V-Rally 3 is a registered trademark of Infogrames Europe SA. "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. TM, ® and Game Boy Advance are Trademarks of Nintendo Co., Ltd. © 2002 Nintendo. © 2002 Warner Home Video.

GAME BOY ADVANCE

PlayStation.2

V-RALLY 3

THE LEGEND IS BACK !

AB
20.06.02
IM HANDEL

www.v-rally.com

FIFA Fussball Weltmeisterschaft 2002

Damit dieses Jahr alle mitspielen können, kommt EA Sports' offizieller WM-Kick für sämtliche Systeme – schnapp Dir den Pokal!

Raffinierter Schlenzer von Owen – da muss sich der italienische Keeper lang machen (NGC)

Dramatische Kamerafahrten begleiten jede Entscheidung des Schiedsrichters (Xbox)

Starspieler wie Inzaghi passen besser, laufen schneller oder schießen fester (Xbox)

Der Torwart springt ins falsche Eck – Raúl verwandelt den Elfmeter sicher (PS)

Die weißen Punkte auf dem Rasen zeigen den Laufweg Deines Kollegen an (Xbox)

Bogenlampe: Mit den Schultertasten verleihst Du Flanken und Schüssen Effet (PS)

Olli Kahn und Co.: Die Starspieler aus [illegible] von Kopf bis Fuß treffsicher nachgebaut

Generationswechsel: Mit „FIFA Fussballweltmeisterschaft 2002" gibt EA Sports sein Abschiedsspiel auf der Playstation. Gleichzeitig läuft die kanadische Fortsetzungsmaschinerie auf Xbox und Gamecube an.

Ein geglückter Start: **Aus dem Stand mausert sich der WM-Kick zur Genre-Referenz auf den beiden neuen Konsolen.** Spielerisch ebenbürtig mit der PS2-Version (Test in SCREENFUN 5/02), legen die beiden Umsetzungen vor allem technisch zu: Die Sportlermodelle sehen knackiger und die Stadien detaillierter aus. Dank Dolby-Digital-Unterstützung auf der Xbox vermittelt der Sound eine noch gelungenere Stadionatmosphäre. Gamecube-Besitzer bekommen dafür einen exklusiven 16:9-Modus spendiert.

Playstation-Fans werden allerdings ziemlich enttäuscht: EA Sports hat viele neue Spielelemente aus Leistungs- und Zeitgründen weggelassen: Es gibt nur drei Härtegrade, Laufwege der Mitspieler werden nicht angezeigt, und das Pass-System hakt oft. Die Folge: Der Ball landet regelmäßig beim Gegner.

Auch die Präsentation auf der Playstation erinnert eher an die normale „FIFA"-Serie: Du hörst keine neuen Schlachtgesänge der Fans, die Sportler feuern sich nicht gegenseitig an, und die auf Xbox und Gamecube grandiosen Spieleröffnungen mit Lasershow und Konfettiregen finden überhaupt nicht statt. Außerdem ruckelt es bei schnellen Kameraschwenks – so kommt keine ausgelassene WM-Stimmung auf.

Freischaltbare Bonusteams stehen in beiden Versionen parat, dafür fehlen Vereinsteams und zusätzliche Spielmodi: Neben der Weltmeisterschaft kannst Du nur Freundschaftsmatches austragen, weitere Turniervarianten oder Trainingsmodi suchst Du vergebens.

XBOX PS NGC D

FIFA Fussball Weltmeisterschaft 2002

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 70 / 45 / 60 €	EA Sports	1-4/1-8/1-4 Sp.

- Xbox: Speicherfunktion, Dolby Digital
  NGC: MemCard, 16:9-Modus, Dolby Surround

Grafik 2	Sound 1	Dauerspaß 2

Tolle Atmosphäre (Xbox, NGC), ausgereifte Steuerung, offizielle WM-Lizenz

Nur zwei Spielmodi, keine Vereinsmannschaften, starkes Ruckeln (PS)

Xbox und NGC: Technisch tadelloser Kick mit ausgereiftem Handling, aber wenig Spielmodi — 1-

- PS: Memory Card, Dual Shock, Multitap

Grafik 3	Sound 2	Dauerspaß 3

Playstation-Abschiedsspiel – routiniert, doch mit Ruckeloptik und wenig Verbesserungen — 3+

bereits getestet für PC, PS2

Text: Michael Stapf

ONLY FOR

NINTENDO GAMECUBE™

WECKE DAS TIER IN DIR – UND KÄMPFE!

Wähle einen von 16 einzigartigen Charakteren – jeder mit einer besonderen Hyperbeast-Form und spezifischen Angriffstaktiken.

DIE MACHER VON BLOODY ROAR 1, 2 UND 3
PRÄSENTIEREN JETZT:
DAS ERSTE BEAT 'EM UP
FÜR DEN NINTENDO GAMECUBE™

BLOODY ROAR PRIMAL FURY

JETZT ERHÄLTLICH

Kämpfe bis zum Sieg im 2-Spieler-Kopf-an-Kopf-Modus oder schlage dich tapfer durch 5 Einzelspielermodi.

HUDSON

NINTENDO GAMECUBE™

ACTIVISION

© 2002 HUDSON SOFT / © EIGHTING 2002. All rights reserved. Published and distributed by Activision, Inc. and its affiliates under license. Activision is a registered trademark of Activision, Inc. and its affiliates. ™, ® AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2001 NINTENDO. All other trademarks and trade names are properties of their respective owners.

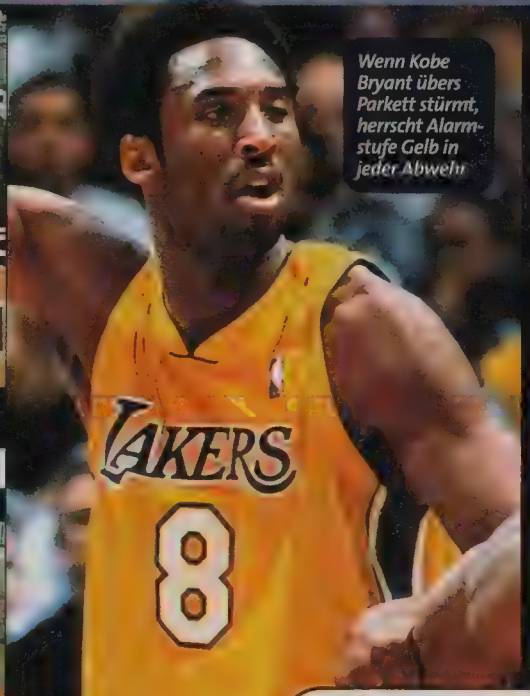
activision.de

NBA Courtside 2002

Husch, husch ins Körbchen: Bei diesem Dunk-Festival flutscht der Ball im Eiltempo durch die Maschen.

Kombiniere Adrenalin- und Dribbel-Knöpfe – schon fühlt sich Dein Gegenspieler wie im Vorwaschgang

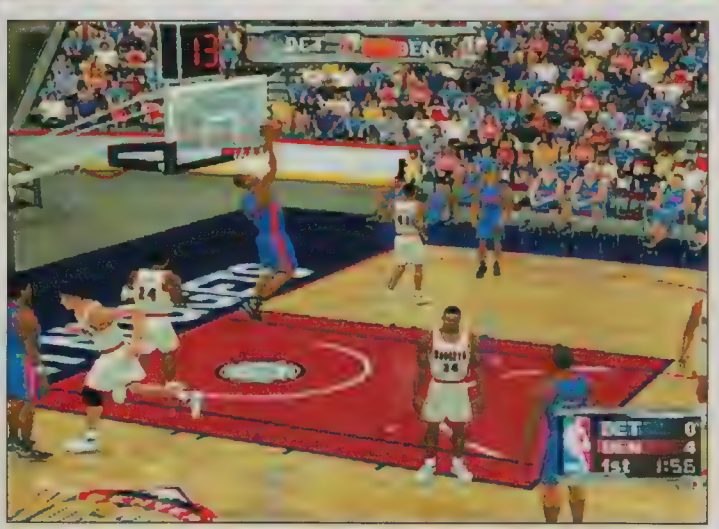
Im Grünen: Verwandelst Du im Arcade-Modus von einem der auftauchenden Farbkreise aus, gibt's Extrapunkte



Wenn Kobe Bryant übers Parkett stürmt, herrscht Alarmstufe Gelb in jeder Abwehr

BRAVO Sport

Wer holt die NBA-Krone 2002? Die brandneue BRAVO Sport checkt's: ab 23. Mai am Kiosk



Die Abwehr versinkt im Dämmerschlaf – da fällt es Dir leicht, fix einzudunken

Shaq schnuppert Höhenluft... Im Arcade-Modus machen alle Spieler große Sprünge

Typische Courtside-Taktik: Turbo rein und kräftig ab durch die Mitte

Spaß mit Doppelpass

1. Fisher (grauer Kreis) hält den Ball, Bryant mogelt sich zum Korb vor

2. Knopf loslassen: Fisher spielt an den ungedeckten Kollegen zurück

3. Durch dieses Give-and-Go hat Kobe massig Platz für seinen Sprungwurf

Da steh' ich nun keuchend an der Dreier-Linie und Kollege Shaq fordert mit dem Arm fuchtelnd den Ball. Mach mal Pause, Dicker: Mit einem blitzschnellen Dribbling umkurve ich meinen Gegenspieler Richtung Korb und setze selber zum ultimativen Dunk an...

Kobe Bryant und die anderen NBA-Profis laufen zum ersten Gamecube-Basketballspiel auf. **Die Steuerung von „NBA Courtside 2002" hat neben den üblichen Pass-, Wurf- und Dribbel-Knöpfen ein paar ungewöhnliche Manöver auf Lager.** Halte den Button gedrückt, um einen Doppelpass einzuleiten: Sobald Du loslässt, lupft der Kollege den Ball in Deine Arme zurück. Mit dem C-Stick wirfst Du einen Direktpass in die anvisierte Richtung. Der „Adrenalin"-Schulterknopf sorgt für mehr Power bei Dunks und Blocks.

Beim Spielablauf hapert's jedoch am Echtheitsgefühl. Viel zu einfach können sich die Stars zum Korb durchtanken und den Ball versenken. Das erzeugt abartig hohe Scores, Trefferquoten und die reinste Dunk-Inflation. Scheintote Abwehrspieler schieben Dienst nach Vorschrift – fast meint man, sie gehen dem anstürmenden Ballträger ehrfürchtig aus dem Weg.

Neben den Standard-Spielmodi (Saison, Play-Offs, Schnellspiel) gibt es einen Arcade-Modus. Hier treten Mini-Teams (drei Spieler pro Seite) auf einem Streetball-Platz an. Mit Schwerkraft-verachtenden Sprüngen machen diese Grüppchen die Stratosphäre unsicher. Gelegentlich erscheinende Bonuspunkt-Felder bringen mehr Punkte pro Korb, was viel Zufall ins Spiel mischt. Weitere Extras: ein Dreier-Wurfwettbewerb und ein Spieler-Baukasten, mit dem man zusätzliche Athleten bastelt. Ein Franchise-Modus zum Teamaufbau fehlt.

Grafisch ist „NBA Courtside" gelungen. Du kannst viele Spieler anhand ihrer Gesichtszüge erkennen, auch Stadien und Animation sind schick. Spielerisch erreicht Nintendo die Top-Titel auf anderen Systemen aber nicht: „NBA 2K2", „NBA Live" oder „Inside Drive" erfreuen mehr. Cube-Besitzer, die unter Kobe- und Korb-Entzug leiden, können mit „Courtside" aber durchaus leben – nach dem Motto „besser als nix".

Text: Heinrich Lenhardt · Foto: Bongarts (1)

NGC D

NBA Courtside 2002

Sportspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

ca. 60 €	Nintendo	1-4 Spieler

• unterstützt MemCard

Grafik 2	Sound 3	Dauerspaß 2

Durchdachte Steuerung, hübsche NBA-Spieler, Arcade-Modus als Zugabe

Dummes Defensiv-Verhalten, spielt sich nicht allzu realistisch

Solide, aber kein Superstar. Spielablauf-Schwächen trüben das NBA-Debüt auf dem NGC

2-

NBA Inside Drive 2002

Basketball-Rookie Microsoft spielt locker im Konzert der großen NBA-Stars mit.

Hahn am Korb: Wo Basketball-Profis wie Shaq herzhaft dunken, ist eine robuste Netzaufhängung gefragt

Mit je einem Knopfdruck bestimmst Du Präzision und Power des Freiwurfs (u.l.)

Ich hab' Bock auf Block! Beherzte Abwehrarbeit – der Schlüssel zum Sieg

Im Direktpass-Modus ist jedem Mitspieler ein anderer farbiger Knopf zugeordnet

In der NBA darf's gerne ein bisschen mehr sein: Die Spieler sind größer, die Gehälter dicker und die Shorts schlabberiger als sonst wo in der Basketball-Welt. In der aktuellen Saison gab's nicht nur überraschende Comebacks (Michael Jordan), sondern auch mehr Videospiele als verwandelte Shaq-Freiwürfe.

Speziell für seine neue Konsole lässt Microsoft „NBA Inside Drive 2002" antanzen – und macht sofort dem EA-Platzhirsch „NBA Live 2002" Konkurrenz. Spielerisch verquickt „Inside Drive" hohes Simulationsniveau mit griffiger Steuerung und leichter Zugänglichkeit, wie man sie eher von Actionspielen kennt. Tempo und Spielfluss ziehen sofort ins Geschehen, viele Feinheiten des voll belegten Gamepads sorgen für Langzeit-Komplexität. Vom beherzten Block bis zum beidhändigen Wohlfühl-Dunk kannst Du so ziemlich alle Tricks abziehen, die man aus den TV-Übertragungen kennt.

Superstars treffen häufiger als das gemeine Ballbehandlungs-Bodenpersonal, aber Du musst schon ein Auge für freie Passbahnen und die gegnerische Deckung haben. Ganz nebenbei bist Du auch der Coach und änderst bei laufendem Match die Taktiken. Die gesamte Spielzugplanung kannst Du dem schlauen Computer überlassen. Der sorgt sogar für Auswechslungen müder Mannen und absichtliche Fouls bei einem Rückstand kurz vor Schluss.

Der Herausforderer punktet auch grafisch: **„NBA Inside Drive 2002" hat verblüffende echte Basketball-Courts und sehr gute Kamera-Blickwinkel. Die NBA-Stars sind superrealistisch nachgebildet – von der Mimik über die Muskelmasse bis zur Tattoo-Tapezierung.**

Bei den Spielmodi hätten ein paar Tage im Trainingslager allerdings nicht geschadet. Du kannst eine NBA-Saison nachspielen, direkt in die Play-Offs einsteigen oder ein Freundschaftsmatch austragen. Witzige Bonusvarianten wie „Arcade" in „NBA Courtside" oder „1-on-1" aus „NBA Live" fehlen. Nach einer Saison ist zudem Schluss, Du kannst kein Team langfristig aufbauen.

Wenn Du eine gepflegte Basketball-Simulation suchst, die sich wie geschmiert spielt, dann schmerzen die genannten Mankos jedoch in keinster Weise. **„NBA Inside Drive 2002" bereichert die Xbox-Sportszene: Es spielt sich spritziger und ist grafisch etwas knackiger als der Basketball-Veteran „NBA Live".**

Karl will hoch hinaus...

1. „Lieber'n Alley Oop als Ally McBeal", denkt sich Quincy Lewis von den Jazz

2. Utah-Opa Karl Malone steigt zur Pass-Annahme hoch in die Lüfte

3. ...und versenkt krachend den Ball. Da staunt auch Dallas-Spieler Bradley

Xbox | E

NBA Inside Drive 2002

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 70 €	Microsoft	1-4 Spieler

- unterstützt Speicherfunktion, Dolby Digital

Grafik 2	Sound 3	Dauerspaß 2

Flott und erfrischend, solide Steuerung, echt aussehende Spieler, prima Spielfluss

Spielvarianten und Statistiken etwas dünn, Nachfolger kommt bald

Anspruch plus Action – so macht Basketball auch ohne Franchise-Modus riesig Spaß

2+

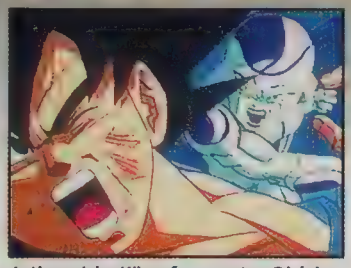
Text: Heinrich Lenhardt · Fotos: Bongarts (2)

Dragon Ball: Final Bout

Miss Dich mit den TV-Helden: Son-Gokus Clique kämpft nicht nur am Boden, sondern auch in der Luft!

Wer ist flotter? Feindliche Energiegeschosse konterst Du mit schnellem Gegenfeuer

Zaubercombo im Flug: Satan Petit (l.) verpasst Trunks ein Bündel Elektroblitze



Actionreiche Kämpfe erwarten Dich im Vorspann, aber leider nicht im Spiel

Son-Goku spielst Du entweder als Erwachsenen (M. l.) oder als Kind (M. r.)

In „Final Bout" kämpft Son-Goku mit allen Saga-Böse-wichten

Vegetas Zauberschuss

1. *Blaue Blitze zucken über Vegetas Körper. Mit voller Kraft...*

2. *...schleudert er den Energieball. Das Geschoss schmettert...*

3. *...Son-Goku zu Boden – wird er sich erholen?*

INFO

Versteckte Extras

In „Dragon Ball: Final Bout" verstecken sich **sechs geheime Kämpfer**, darunter Superversionen vom Helden der Anime-serie Son-Goku und seinem Widersacher Vegeta. Drücke die folgende Tasten-kombination im Titelbild. Eine Glocke bestätigt den Cheat:

→ ← ↓ ↑ → ← ↓ ↑

Du willst die Anime-Musik ohne störende Effekte genießen? Mit einem zweiten Code öffnest Du **das versteckte Sound-Menü**:

L1 + L2 + R1 + R2

Im geheimen Sound-Menü wählst Du aus 30 Musikstücken

In „Final Bout" duellieren sich zehn Helden und Bösewichte der Anime-Serie „Dragon Ball". Kampfsportheld Son-Goku steht in erwachsener und jugendlicher Gestalt zur Wahl, auch seine Freundin Pan schwingt die Fäuste. Sie treten an gegen die Übeltäter aus den Sagen: den blauen Übermenschen Cell, Alienkrieger Piccolo und den arroganten Manager Trunks. Sechs geheime Kämpfer schaltest Du dank Tastenkombination frei – wie's geht, steht im Info-Kasten.

Du steuerst Son-Goku und seine Kumpels aus der Seitenperspektive: Wie im Anime schlagen, treten und blocken die Helden. Gekämpft wird nicht nur am Boden, sondern auch in der Luft: Mit L1 hebst Du ab und schwebst über dem Gegner.

Dein Kämpfer schleudert auch Energiebälle: Egal ob der Gegner läuft oder fliegt, der Held zielt automatisch. Jede Figur beherrscht fünf bis sieben Talente, Superschuss, Faustwirbel und Saltokick. Fürs Fliegen und die Spezialschläge ist Zauberenergie notwendig, die Du mit Meditation und in Kampfpausen sammelst.

Das Einteilen der Zauberkraft ist taktisch, doch die träge Steuerung vermiest Dir die Fights: Erst nach einer halben Sekunde reagiert der Schützling auf Dein Kommando! Die zoomende Kamera verwirrt, weil sie zeitweise nur einen Kontrahenten filmt – wie soll man da ausweichen oder kontern? Wegen der vielen technischen und spielerischen Mängel zockt man das Spiel höchstens eine halbe Stunde...

„Final Bout" erschien in Japan schon vor fünf Jahren. Das merkt man der bescheidenen 3D-Grafik an. Die Zauberkämpfer sehen ihren TV-Vorbildern zwar ähnlich, flackern aber an Ellbogen und Knie, bewegen sich ruckelig und undynamisch – schade! Auch die Spezialeffekte, Energieaura und Blitze, sind kantig und grob. In den faden 3D-Arenen sollen viereckige Flecken Gras darstellen, der Horizont bleibt kahl.

Dank der authentischen Anime-Helden mit ihren individuellen Kampftechniken und Zaubern bleibt „Final Bout" zumindest für Fans interessant. Im Vorspann bestaunst Du Fightszenen aus der TV-Serie, nach dem Turnier belohnt Dich ein Porträt Deines Siegers. „Dragon Ball: Final Bout" kostet weniger als andere Playstation-Neuheiten und ist deshalb ein nettes Schmuckstück fürs Fanregal.

Dragon Ball: Final Bout

Fightspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 30 €	Bandai/Infogrames	1-2 Spieler

- unterstützt Memory Card

Grafik	Sound	Dauerspaß
5	3	5

Anime-Vorspann, günstiger Preis, originalgetreue Helden

Träge Steuerung, grobe Optik, verwirrende Kameraführung

Diese ruckelige Keilerei mit Anime-Helden kaufen Fans nur aus Nostalgie

4-

Text: Oliver Ehrle

NINTENDO GAMECUBE™

WAVERACE BLUE STORM™

Schwimmweste separat erhältlich.

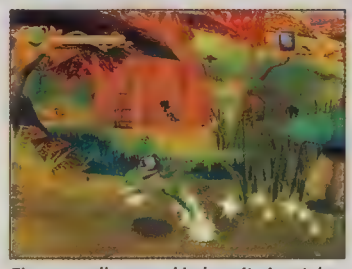
Life's a game

Frogger: The Great Quest

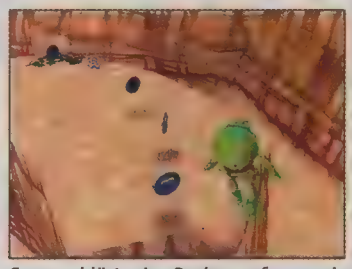
Einsamer Frosch sucht Prinzessin im Märchenland: Hilf Hüpfheld Frogger, fündig zu werden...

Keine Chance für LKWs: Frogger zeigt Brust-Flagge

Aus der Ich-Perspektive zielst Du mit grünlichem Schleim auf schleimige Grünlinge



Einsammelbare und jederzeit einsatzbereite Power-Ups machen Dich schneller



Frogger bläst seine Backen auf, um weiter zu segeln oder Sprünge abzufedern

Die haklige Steuerung verwandelt Sprungpassagen oft in nervige Geduldsproben

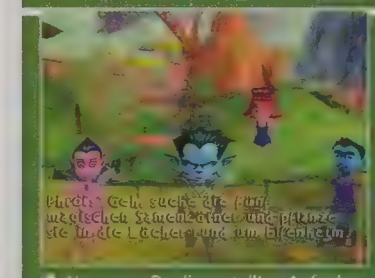
Ein Kuss von einer Prinzessin verwandelt Frösche bekanntlich in Prinzen. Als Held Frogger dieses Märchen zufällig aufschnappt, gibt es für ihn kein Halten mehr. Sofort kehrt der sprungstarke Schleimhäuter seinem tristen Dasein am Teich den Rücken und macht sich auf den Weg: Ein adeliges Mädchen muss her, das ihm durch einen feuchten Schmatzer die Krone aufsetzt.

Mit dem beliebten 2D-Klassiker „Frogger" hat „The Great Quest" nicht mehr viel gemein. Statt wie früher lediglich verkehrsreiche Straßen und Flüsse zu überqueren, erforscht der grüne Held nun farbenfrohe 3D-Welten. Du erkundest das Feenland, durchstöberst Dr. Starkensteins Burg und flüchtest vor einem hungrigen Drachen. Skorpion und Goblin streckt der agile Frosch mit Kung-Fu-Attacken nieder, Klapperschlange oder Moskito macht er mit grünen Schleimkugeln unschädlich. Leider strotzt das kurz geratene Jump&Run nicht vor geistreichen Rätseln: Die Levels nach versteckten Schlüsseln abzugrasen, ist weder anspruchsvoll noch spannend.

Alles andere als einfach gestalten sich zudem die haarigen Hüpfpassagen: **Die ungenaue Steuerung macht jede Sprungeinlage zum Glücksspiel, die störrische Kamera und eine mangelhafte Kollisionsabfrage lassen Dich regelmäßig verzweifeln.** Auch bei der Grafik haben die Programmierer geschlampt: Bei schnellen Bewegungen ruckelt die 3D-Optik fast durchgehend.

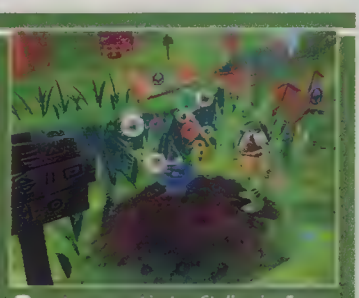
Selbst junge Frosch-Fans spielen das Abenteuer in weniger als fünf Stunden durch, unendlich viele Bildschirm-Leben und dumme Gegner machen's möglich. **Schönere Levels, anspruchsvollere Rätsel und bessere Steuerung findest Du in „Jak and Daxter".**

Der Landschaftsgärtner



1. Nur wenn Du die gestellten Aufgaben löst, helfen Dir die Feen bei der...

2. ...Prinzessinnensuche: Finde fünf magische Samenkörner und pflanz...



3. ...sie an markierten Stellen im Feenreich ein – Prüfung bestanden!

PS2 | D

Frogger: The Great Quest

Jump&Run für Einsteiger

ca. 60 €	Konami	1 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card

Grafik	3	Sound	3	Dauerspaß	4

Witzige Dialoge, die farbenfrohen Levels sind teilweise recht hübsch...

...ruckeln dafür unerträglich, grausame Steuerung, störrische Kamera

Technisch solides 3D-Hüpfspiel, das an Ideenarmut und Alptraum-Steuerung krankt

4+

geplant für GBA

Text: Michael Stapf

EILER & RIEMEL

Microsoft

NEHM MICH NICHT SÜSSE!

Rache ist bitter.

Als Rächerin deiner Familie räumst du auf in der riesigen Welt von Dungeon Siege. Du beginnst deinen Feldzug einsam, doch bald geleitest du bis zu acht Weggefährten von einem Kampf zum nächsten. Du spielst in einer unglaublich realistischen 3-D-Welt, die du mit dem Siege Editor selbst erweitern kannst. Im einzigartigen Mix aus anspruchsvollem Rollenspiel und atemberaubender Action bist du Stratege und Kampf-Crack zugleich. Wähle deine Waffen richtig und nutze deine Fähigkeiten. Denn das Ziel ist groß: die Armee der Finsternis zu besiegen und jede Freundlichkeit zu vergessen. **www.microsoft.com/germany/ms/games/dungeonsiege**

DUNGEON SIEGE

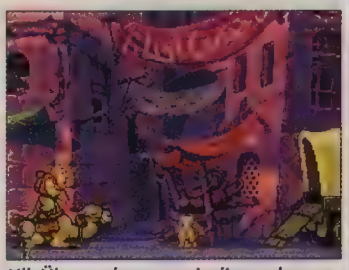
GAS powered GAMES

Alle mit ® und ™ gekennzeichneten Produkte/Namen sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation.

Metal Slug X

Virgin macht ordentlich Feuer: Mit schwarzem Humor und viel Action holen die „Metal Slug X"-Kämpfer die Playstation an die Spiele-Front zurück.

Im Pyramideninneren findest Du Schätze, doch Achtung: Die todschicken Mumien wollen Dich in ihresgleichen verwandeln!



Ulk-Überraschungen wie dieses akrobatische Baby entlocken ein Grinsen

Im Kooperationsmodus begleitet Dich ein Mitspieler. Zu zweit versenkt Ihr ein Schlachtschiff

Die „Metal Slug"-Vehikel sind Karikaturen echter Flieger und Panzer

INFO

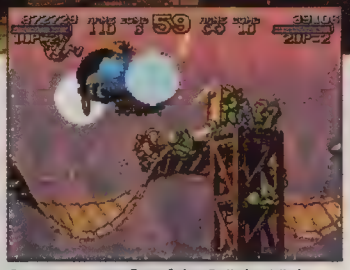
Spaß aus der Spielhalle

Seit 1990 schwören Action-Fans auf die exotische Spielkonsole **Neo Geo**. Der japanische Hersteller SNK brachte sie von der Spielhalle ins Zimmer daheim. Auch in Deutschland hat das 2D-Gerät eine treue Gemeinde, es wird jetzt aber nur noch auf Ebay und Flohmärkten angeboten.

Neo-Geo-Spiele wie **„King of Fighters"**, **„Viewpoint"** oder **„Samurai Shodown"** sind schnell, bunt und kommen auf Modulen, die so groß sind wie eine PSone.

Alle Neo-Geo-Spiele sind teuer, doch besonders tief muss man für die Serie **„Metal Slug"** in die Tasche greifen: Der dritte Teil wird ab 250 Euro gehandelt. Auch nach der SNK-Pleite geht die „Metal Slug"-Saga weiter: Die koreanische Firma Mega Enterprise arbeitet am vierten Teil fürs Neo Geo sowie an der PS2-Umsetzung von „Metal Slug 3".

www.metalslug4.co.kr – hier finden Action-Fans erste Bilder und Infos zum vierten „Metal Slug"



Zusammenstoß auf der Brücke: Viele Effekte sorgen für klassische 2D-Action

Vor dem Stahlmaul flüchtest Du im laserbewehrten Walker nach oben

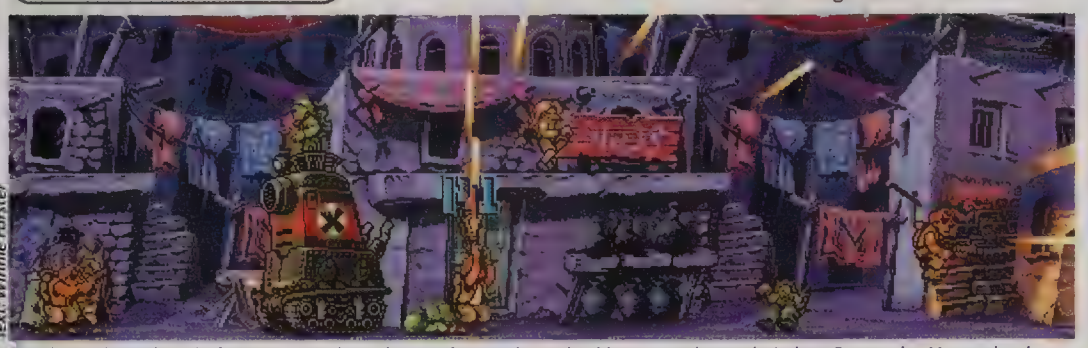
Für harte Jungs bringt Virgin ein berüchtigtes Japan-Ballerspiel: In „Metal Slug X" schicken ein oder zwei Spieler ihren Helden durch scrollende 2D-Landschaften, die nur auf den ersten Blick hin ruhig und friedlich wirken. Doch hinter Weinfässern und Tempelruinen, auf Kamelen und Kleinlastern lauern versteckte Gegner und wollen Deinen Kämpfer mit Maschinenpistole, Mörser und gepanzerten Vehikeln stoppen – im Nu ist die Hölle los!

Freundlich sind nur Zivilisten sowie gefesselte Geiseln, die als Belohnung für ihre Befreiung Sonderwaffen aus ihren Lumpen zaubern, darunter ein Schrotgewehr, das den ganzen Bildschirm erschüttert.

„Metal Slug X" ist eine Krawumm-Variante der Capcom-Klassiker „Megaman" und „Ghouls'n Ghosts". Wie ihre Kollegen können auch die vier „Metal Slug"-Charaktere laufen, springen und in alle Richtungen ballern.

Der Clou an diesem Baller-Hüpfspiel sind die vielen Details und kleinen Gags: Hühner und Hausschweine huschen verschreckt zur Seite, blonde Pfadfinderinnen leisten Erste Hilfe. In den Pyramiden verwandelt Dich der Todeshauch der Mumien in einen Untoten, der steifbeinig und mullverkleidet umherstolziert – jetzt kann Dich nur noch ein Zaubertrank retten!

Trotz der Pixelspäße bleibt „Metal Slug X" ein Actionspiel für abgebrühte Playstation-Besitzer – und nicht nur thematisch, sondern auch spielerisch ein harter Brocken: Du hast keinerlei Lebensenergie oder Treffer-Punkte – ein Streifschuss genügt, und Dein Held ist hin! Schmerzlindernd wirken an der Cartoon-Front nur die unbegrenzten Continues, mit denen man „Metal Slug X" schnell durchspielt.



Durch Rundumschuss befreist Du Geiseln und vertreibst Mechs und Soldaten aus den malerischen Gassen des Morgenlandes

PS E

Metal Slug X

Actionspiel für Fortgeschrittene

ca. 30 €	SNK/Virgin	1-2 Spieler

• unterstützt Memory Card

Grafik 2	Sound 2	Dauerspaß 3

Mehr Gags und ulkige Details als in anderen 2D-Ballerspielen

Viel Kriegerisches, stellenweise ist die Action barbarisch

Tolle Grafik und viel schwarzer Humor verbinden sich zu einer turbulenten 2D-Ballerorgie

2

Text: Winnie Forster

Strikers 1945 II

Angriff der 2D-Klassiker: Neben „Metal Slug X" gefällt auch „Strikers 1945 II" allen Arcade-Fans!

Retter in der Not: Die silbernen Flachflügler schützen vor den Geschossen der Gegner

Pixelgewitter: Wie „Metal Slug X" hat „Strikers 1945 II" seine Wurzeln in der Spielhalle. Eine Playstation-Umsetzung erschien 1997 in Japan. Mit reichlich Verspätung kommt der 2D-Shooter nun auch nach Europa – und man kann ihn hassen oder lieben. Technisch liegt zwar eine dicke Staubschicht auf den Fliegern – spielerisch hat die klassische und kurzweilige Arcade-Action aber nichts eingebüßt.

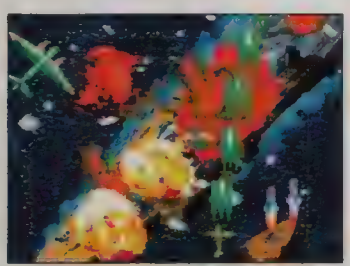
Du entscheidest Dich zwischen sechs Kampfjets und stürzt Dich ins Getümmel: **Mit Dauerfeuer ballerst Du den Gegner vom Himmel, aber auch Bodenziele wie Panzer und Schiffe müssen ausgeschaltet werden.** Zerstört man Raketenstellungen oder Fabrikanlagen, finden sich oft Waffen-Upgrades, die die Bordkanone verstärken oder mit Zielsuchsystem ausrüsten.

Acht Missionen kämpfst Du alleine oder im Zweiterteam über Städten und Wäldern – am Levelende kreuzt zudem eine fliegende Festung Deinen Weg: Nur durch geschicktes Einsetzen von Bomben entkommst Du ihren bildschirmfüllenden Laser- und Plasmageschossen. Im Gegensatz zu anderen 2D-Shootern lösen diese Spezialbomben keine Explosion aus, sondern rufen Jets herbei, die als Schutzschild dienen.

Zwar schmiert Deine Maschine bei jedem Treffer ab, dafür sorgen sieben Härtegrade und massig Continues dafür, dass sogar Einsteiger die Lufthoheit behalten – in weniger als einer Stunde ist das Spektakel durchgezockt! Aber sobald ein Freund zu Besuch kommt, rotiert die „Strikers 1945 II"-CD bestimmt wieder in der Playstation!

Zweifache Feuerkraft, doppelter Spaß: Im Team mit einem Kumpel geht die Post ab

Alle sechs Flugzeuge unterscheiden sich in der Art der Bewaffnung



Ob Schlachtschiff oder Doppeldecker – was sich bewegt, wird angegriffen!

PS E

Strikers 1945 II

Actionspiel für Einsteiger

ca. 25 €	Psyiko/Midas	1-2 Spieler

- unterstützt Memory Card

Grafik 3	Sound 3	Dauerspaß 3

Schnell, hart und nervenaufreibend, stilvolle 2D-Optik, intuitiver Spielablauf

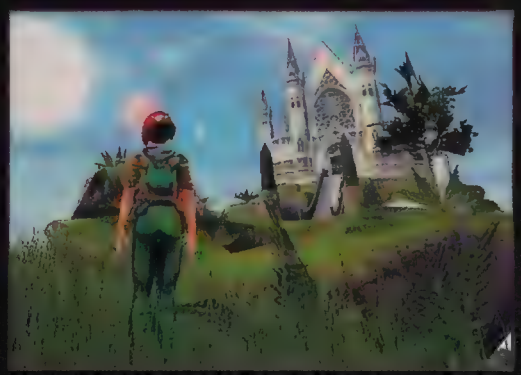
Sehr kurz, sehr stumpfsinnig und oft sehr unfair

Arcade-Fans lieben ihn trotz allem: Klassischer 2D-Pixelshooter auf die schnelle Art

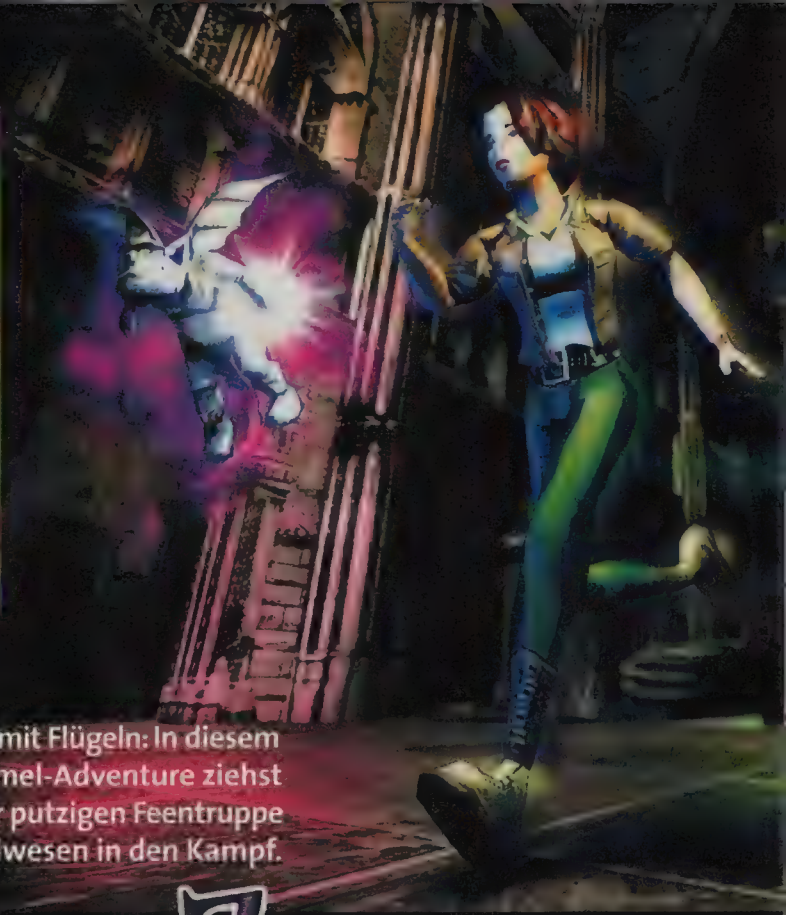
2-

Text: Michael Stapf

Wow, was für eine prächtige Grafik! Im Garten der Feen kann Amy gefahrlos ihre Kampftruppe trainieren und verbrauchte Zauberpunkte auffrischen



Die Stadt der Lüfte erreicht Deine Heldin erst, wenn Du den entsprechenden Teleportationszauber aktivierst



„Pokémon" mit Flügeln: In diesem feinen Sammel-Adventure ziehst Du mit einer putzigen Feentruppe gegen Fabelwesen in den Kampf.

ZANZARAH

THE HIDDEN PORTAL

Eine Fee für alle Fälle

Auf Luftfeen triffst Du im Wolkenreich. Die windigen Gesellinnen sind besonders effektiv gegen Chaos-, Wasser-, Psi- und Metallfeen. Außerdem aktivieren sie Luftwirbel als Transportmöglichkeit.

Naturfeen halten sich am liebsten in Gärten und Wäldern auf. Im Kampf gegen Chaos- und Psi-Feen sind die Ladys in ihrem Element. Eis-, Feuer- und Dunkelfeen gehen sie besser aus dem Weg.

Wasserfeen dümpeln in Bächen, Flüssen und Teichen. Mit einer magischen Muschel (erhältlich im örtlichen Zaubershop) sind sie leicht zu fangen. Wassermagie hilft Dir gegen Feuer- und Metallfeen.

Die heißblütigen Feuerfeen lieben das gemütlich Warme von Lavaseen – natürlich sind sie immun gegen Hitze. Sie richten bei Feen der Sorte Eis, Natur, Luft und Chaos großen Schaden an.

In Eishöhlen und auf luftigen Bergeshöhen tummeln sich die witzigen Eisfeen. Im Kampf sind sie effektiv gegen Luft-, Wasser-, Natur- und Energiefeen. Bei Psi- und Feuerfeen nehmen sie Reißaus.

Die scheuen Lichtfeen findest Du bei Palast-Ruinen im Wald. Sie haben nur vor Psi-Feen Respekt, stürzen sich ansonsten furchtlos in jeden Kampf mit Dunkel-, Feuer-, Chaos- und Steinfeen.

Steinfeen verbergen sich unter Felsbrocken und siedeln in Felswänden und im Gebirge. Luft- und Energiefeen haben großen Respekt vor ihnen. Zudem sprengen Steinfeen versperrte Zugänge frei.

Die finsteren Chaosfeen treiben ihr Unwesen im geheimnisvollen Schattenreich. Dort kämpfen sie am liebsten gegen Wasser- und Psi-Feen. Vor Natur-, Licht- und Luftfeen weichen sie zurück.

Wer seine Nase in Dinge steckt, die ihn nichts angehen, der landet oft schnell in Teufels Küche. Diese schmerzliche Erfahrung muss auch die junge Amy machen. Aus purer Langeweile kramt sie in der elterlichen Rumpelkammer und entdeckt einen magischen Runenstein. Kaum ist der Klunker berührt, schon geht's per Zaubertransport in das fantastische Reich Zanzarah.

In diese magische Parallelwelt haben sich alle irdischen Fabelwesen zurückgezogen. Denn nur da sind sie vor der Verfolgung durch die Menschen sicher. Leider hat es mit den paradiesischen Zuständen bald nach Deinem Eintreffen ein Ende. Finstere Mächte bedrohen das Reich der Zwerge, Elfen und Zauberer. Die einstmals friedliebenden Feen mutierten zu bösartigen Kreaturen und greifen die Bewohner von Zanzarah scheinbar grundlos an.

Keine Frage, ein furchtloser Kammerjäger muss her, der die Feenbrut zur Räson bringt. Nach sanfter Überzeugungsarbeit durch einen freundlichen Goblin übernimmt Amy den Job. Wie fängt man wilde Feen? Klar, mit anderen Feen. Wie beim deutlichen Vorbild „Pokémon" von Nintendo sammelst Du auf Deinen Reisen wilde Feen, die für Dich in den Kampf ziehen.

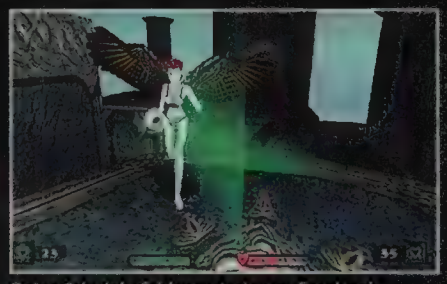
Das erste Flatterwesen gibt's noch gratis von Deinem Goblin-Kumpel. Jede weitere Fee musst Du aufstöbern, besiegen und einfangen. Die kleinen Gesellinnen wuseln unter Stock und Stein, verbergen sich auf Bäumen, in Wassertümpeln und Höhlen. Sobald Du ein Flügelwesen entdeckt hast, kommt Deine bereits eingefangene Streitmacht zum Einsatz.

Deine Kampftruppe, das so genannte „Deck", besteht aus bis zu fünf Feen. **In einer speziellen Kampfarena treten die wilden und Deine gezähmten Feen gegeneinander an. Im Echtzeitkampf ballerst Du mit diversen Zaubersprüchen auf die Gegner.** Sobald der Feind ausreichend schwächelt, zückst Du eine magische Kugel und fängst mit ihr die wilde Fee ein. Sie steht ab sofort in Deinen Diensten und wird ganz brav.

Insgesamt sind in „Zanzarah" 77 unterschiedliche Feen versteckt. Wie bei „Pokémon" lautet hier die Devise „Je seltener, desto besser!". Arbeitest Du anfangs noch mit friedliebenden Naturfeen zusammen, die kaum Schaden anrichten, stößt Du im Laufe der Handlung auf immer größere Kaliber. Mächtige Chaos- und Feuerfeen besiegen mit ihren Zaubersprüchen fast jeden Widersacher.

Amy rennt: Der schnuckelige Teenager spurtet mit zwei befreundeten Feen zum nächsten Einsatz

Beim geflügelten Händler gibt's neue Zaubersprüche für Deine Kampffeen



Deine Schutzbefohlenen treten auf mehr als 100 optisch unterschiedlichen Kampfebenen an

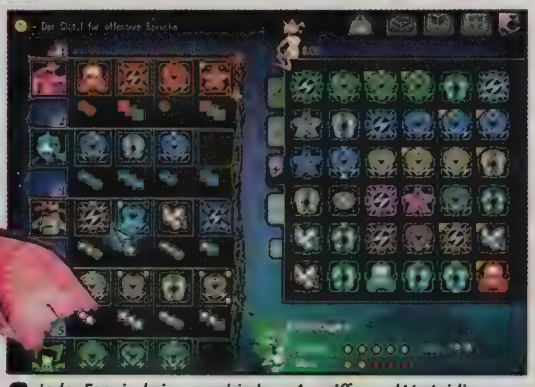
Begegnung der freundlichen Art. Der Goblin (r.) hilft Dir mit nützlichen Spieletipps weiter

Die seltene Wasserfee Goop (l.) ist eine Zierde jeder Sammlung! Unten: Luft.

Komplexe Feenverwaltung

1. Hübsche Sammlung: Jede von Dir gefangene Fee wird automatisch mit ihren Werten im Feen-Almanach verewigt

2. Freie Wahl: Dein aktuelles „Angriffsdeck" (Spalte links) bestückst Du mit fünf Flügelwesen aus der Sammlung



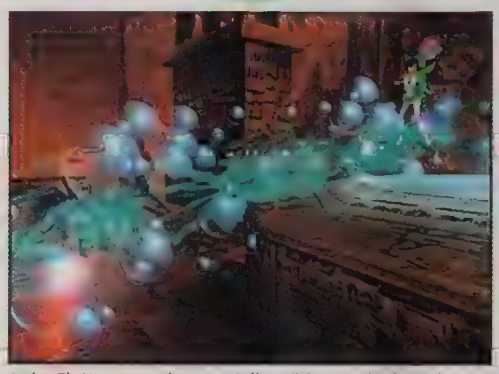
3. Jeder Fee sind vier verschiedene Angriffs- und Verteidigungszauber zugeordnet (links). Rechts der Vorrat an Zaubern

Bis es allerdings so weit ist, heißt es unentwegt kämpfen und trainieren. Deine Einsatztruppe gewinnt zwar nach jedem gewonnenen Kampf an Erfahrung, trotzdem bleiben die Kabbeleien happig schwer.

Zum Glück haben selbst die stärksten Feen ihre Schwachpunkte: Feuerfeen reagieren allergisch auf Wasserzauber, Dunkelfeen scheuen das Licht und Chaosfeen nehmen bei Naturzaubern Reißaus. **Du musst eifrig mit Deinem „Deck" herumexperimentieren und die optimale Angriffsformation ausbaldowern.**

Das erfordert reichlich Ausdauer und wird ungeduldige Feentrainer schlichtweg überfordern. Verschiedene Schwierigkeitsstufen hätten hier Wunder gewirkt – dann könnten auch Gelegenheitsspieler alle Gebiete von „Zanzarah" besuchen und über die spektakuläre Präsentation staunen. Hier hat das Entwicklerteam Funatics nämlich ganze Arbeit geleistet.

Tolle Charaktermodelle, prächtige Landschaften voller geschäftig umherwuselnder Fabelwesen und ein gefälliger Soundtrack können überzeugen. Leider bleibt die ganze Grafikpracht nur emsigen Feensammlern vorbehalten, die viel Zeit in ihren Trainerjob investieren – das aber lohnt sich.



Jedes Flatterwesen hat spezielle Stärken und Schwächen. Diese Feuerfee besiegst Du mit einem Wasserzauber

BC. D

Zanzarah

Action-Adventure für Profis

ca. 45 €	Funatics	1-6 Spieler

Min.: Pentium 500, 64 MB RAM, 3D-Karte
Ref1 (PII 400, TNT): **läuft nicht**
Ref2 (PIII 700, GF1): **ruckelt leicht**
Ref3 (AMD 1200, GF2): **optimal**

Grafik 1	Sound 2	Dauerspaß 2

Fantastische Präsentation, einfachste Steuerung, motivierendes Spielprinzip

Gegner teils sehr schwer zu besiegen, auf Dauer nervige Kampfeinlagen

Für Feensammler mit Ausdauer: Trotz putziger Optik extrem fordernder „Pokémon"-Klon

2+

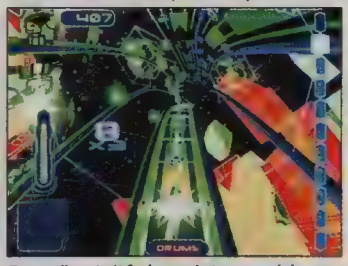
Auf Feuerfeen triffst Du in Lavahöhlen

Text: Volker Weitz

Frequency

Mach Deinen Fingern Beine: In diesem bunten Musikspektakel sind flinke Reaktionen gefragt. PS2

Extras wie den Multiplikator spielst Du erst frei und setzt sie anschließend geschickt ein



Der grüne Leitfaden zeigt an, welchen Knopf Du als Nächstes drücken musst

Je nach Schwierigkeitsgrad stehen zwischen 15 und 25 Songs zur Auswahl

Hast Du einen Takt fehlerfrei nachgespielt, wird die ganze Spur aktiviert

„Music is the key": Das Motto der „Loveparade 1999" ist auch der Leitgedanke von „Frequency". Hier stehen keine aufwendigen 3D-Renderkulissen im Mittelpunkt, sondern nur der treibende Beat, der aus den Boxen kracht.

Sonys innovatives Musikspektakel versetzt Dich in die Rolle eines „Echtzeit-Remixers": Während der Song läuft, musst Du nach und nach alle Tonspuren aktivieren, bis das vollständige Lied zusammengesetzt ist. Mit nur drei Tasten kopierst Du die Kombinationen auf dem jeweiligen Instrumententrack (zum Beispiel Bass, Schlagzeug oder Gitarre). Pfeilschnelle Reaktionen, ein gutes Auge und perfektes Rhythmusgefühl sind ein Muss! Mit beliebig einsetzbaren Extras (Punkteverdoppler) und zwei Free-style-Scratchspuren treibst Du Deinen Punktestand in die Höhe.

Das spacige „Frequency" zieht Dich vom ersten Moment in seinen Bann. Den Einstieg erleichtern drei Härtegrade, mit 25 Musikstücken spielst Du Dich regelrecht in einen Rausch. Im Sound-Repertoire findest Du schnelle Drum'n'Bass-Stücke, chillige Funk- und HipHop-Tracks, aber auch Rock-Bretter von Fear Factory oder No Doubt. Die Grafik spielt keine Rolle – sie ist stylish-simpel und unaufdringlich.

Besonders gelungen: Im Remix-Modus kannst Du alle Songs nach Belieben neu arrangieren und speichern. **Bei dieser Dröhnung sollten selbst Musikmuffel hellhörig werden.** Übrigens: Sony arbeitet bereits an einer Fortsetzung mit einem Online-Modus.

PS2 D

Frequency

Musikspiel für Fortgeschrittene und Profis

ca. 60 €	Sony	1-2 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card

Grafik	Sound	Dauerspaß
3	1	2

Innovative Spielidee, toller Soundtrack, witziger Remix-Modus, einfaches Handling

Ein paar Songs mehr hätten nicht geschadet, Härtegrad zieht stark an

Grandioses Musik-Experiment für Spieler mit flinken Fingern und viel Rhythmus im Blut

1-

Text: Michael Stapf

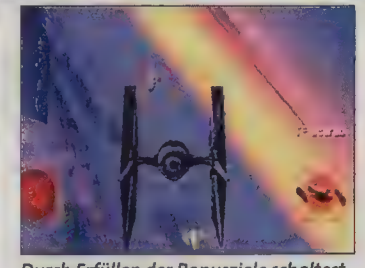
Star Wars: Jedi Starfighter

Spürst Du die Macht in Dir? Dann spring in den neuen „Starfighter"! PS2

Nyms Schiff ist mit allerhand schwerem Geschütz gerüstet, etwa mit Energiebomben

Zu Lande, zu Wasser und in der Luft rücken die Truppen der Handelsföderation an

In wenigen, guten Zwischensequenzen entspinnt sich die Geschichte weiter



Durch Erfüllen der Bonusziele schaltest Du Extras wie den TIE-Fighter frei

Pünktlich zum Start von „Episode II" im Kino liefert LucasArts die Fortsetzung zu „Star Wars: Starfighter": Die böse Handelsföderation hat noch immer nicht genug auf die galaktische Mütze bekommen, und so ziehst Du erneut in die Schlacht.

Abwechselnd kletterst Du als Jedi-Ritterin Adi Gallia oder als Weltraumpirat Nym ins Cockpit. **Deine Gefechte gegen die Bösewichte führen Dich über allerhand Planetenoberflächen, aber auch tief in den Weltraum.**

Der neue Prototyp, den Du mit Adi steuerst, erlaubt Dir sogar, Deine Jedi-Kräfte im Flug einzusetzen. So kannst Du etwa ein Schutzschild oder Macht-Gewitter zu Deinem Vorteil nutzen. Desweiteren darfst Du die Missionen auch zusammen mit einem Freund im Split-Screen-Modus durchspielen. Damit sind jedoch schon alle Neuerungen aufgezählt – für einen Nachfolger etwas dürftig!

Stimmungsvolle Musik untermalt wie gewohnt die Kämpfe. Darüber hinaus herrscht ständig Funkverkehr zwischen Dir und Deinen Flügelmännern, die Du auch mit speziellen Aufgaben betrauen kannst. **Ob eskortieren, sabotieren oder einfach nur Gegner weghauen – über 14 Missionen bieten Dir genug Abwechslung, um etliche unterhaltsame Stunden vor dem Screen zu verbringen.**

Dank eines ausgiebigen Trainings fällt der Einstieg auch unerfahrenen Piloten leicht. So kommen alle Fans – Jedi-Meister wie Wookie-Treiber – gleichermaßen auf ihre Kosten.

PS2 E

Star Wars: Jedi Starfighter

Actionspiel für Einsteiger bis Profis

ca. 60 €	LucasArts	1-2 Spieler

- unterstützt 8-MB-Card

Grafik	Sound	Dauerspaß
3	1	2

Einstellbarer Schwierigkeitsgrad, ausführliches Tutorial

Für einen Nachfolger zu wenig neue Ideen, kaum verbesserte Grafik

Weltraumschlacht mit Jedi-Kraft! Spaßige Laserballerei, leider fehlt's an frischem Wind

2

geplant für Xbox

Text: Daniel Blank

Players 06/02 "Die Players Choice!
„Der neue Beat-'em-up-König ist da!"

Bist du bereit? Bereit für den Kampf gegen echte Gegner? Wenn nicht, dann mach dich vom Acker. Oder erlerne hier und jetzt die hohe Kunst der Selbstverteidigung und entwickle dich vom blutigen Anfänger zum wahren Meister. Kreiere deinen eigenen Fighter und kämpfe, kämpfe, kämpfe. Vor allem gegen dich selbst. Erweise dich würdig, dieses unglaublich realistische Kampfspiel mit spektakulärer Grafik und 50/60 Hz Option dein Eigen zu nennen... Denn Virtua Fighter 4 ist nur für die PlayStation 2. Also nichts für Memmen und Mauerblümchen.

DER WAHRE MEISTER KÄMPFT
NUR GEGEN WÜRDIGE GEGNER.

PlayStation 2

SEGA PlayStation-Powerline: 0190/578 578 (0,62 €/Min.) www.DE.playstation.com

PlayStation is a registered trademark of Sony Computer Entertainment Inc. is a trademark of Sony Corporation. Original Game
Published by Sega Corporation. Distributed by Sony Computer Entertainment Europe. All rights reserved.

Die luftigen Straßen sind stark befahren

PC D

Beam Breakers

Rennspiel für Einsteiger und Fortgeschrittene

Bruce Willis und Milla Jovovich haben's getan: In „Das Fünfte Element" jagten sie durch den futuristischen Stadtverkehr. Hersteller Fishtank nimmt sich an ihnen ein Beispiel und schickt Dich nach Neo York, das New York der Zukunft.

Dort liefern sich fünf Gangs schwerelose Luftfahrten im Großstadtverkehr. Für eine trittst Du als Fahrer an und flitzt um die Wette – und um viele Wolkenkratzer. Sammle Extras ein, um Deine Karre zu beschleunigen oder zu reparieren.

Wie Du von einem Checkpoint zum nächsten kommst, bleibt Dir überlassen – den idealen Weg markieren aber durchsichtige Ringe. Die Spannung presst einen nicht gerade in den Sitz zurück, eine kleine Spritztour macht aber durchaus Spaß.

ca. 35 € | Fishtank Interactive | 1-8 Spieler

Min.: Pentium III, 64 MB RAM, Win 95, 500 MB HD, 3D-Karte. *Empf.:* Pentium 4, 128 MB RAM, Win 95, 500 MB HD, 3D-Karte

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 3

- Einfache Steuerung, viel Verkehr, fünf Rennmodi
- Nervige Audiokommentare der Gegner, langweilige Hintergrundmusik

Verkehrssünder der Zukunft: Futuristisches Rennspiel im Stil des Films „Das Fünfte Element"

3

Text: Daniel Blank

Turbopower gibt's für riskantes Fahren (Xbox)

XBOX NGC D

Burnout

Rennspiel für Profis

Haarscharfe Überholmanöver und präzise Drifts bei Höchsttempo: Diese Strecken verlangen Dir Dein ganzes Können ab! Spektakuläre Unfälle sind da unvermeidlich. Kommt es zu einem Crash, wird gleich mehrmals die Wiederholung eingespielt. Danach rast Du unbeirrt weiter durch den Verkehr.

Auf der PS2 scheppert's schon seit gut einem halben Jahr. Jetzt dürfen auch Xbox- und Gamecube-Spieler Gas geben. Dank neuer Effekte wie etwa Bump-Mapping wirkt die Umgebung viel schärfer. So erkennst Du Hindernisse rechtzeitig. Doch Acclaim hat die grafische Handbremse gezogen: Die neuen Konsolen könnten noch viel mehr.

bereits getestet für PS2

ca. 60 € | Criterion/Acclaim | 1-2 Spieler

Unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital (Xbox) / MemCard, 60-Hz-Modus (NGC)

Grafik 3 | Sound 1 | Dauerspaß 2

- Flitzeschnelle Rennen, toller Soundtrack, spektakuläre Unfälle
- Hoher Schwierigkeitsgrad, nur verhaltene grafische Verbesserungen

Schnall Dich gut an: „Burnout" ist packend und schnell – Deine Reaktionen sollten es auch sein

2

Text: Daniel Blank

Da schau her: Crash hat nun ein schickes Fell

XBOX D

Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex

Jump&Run für Fortgeschrittene und Profis

Für den roten Nasenbeutler sind die Zeiten der Sony-Exklusivität vorbei: Universal hat den letztjährigen PS2-Hit „Der Zorn des Cortex" (Test in SCREENFUN 12/01) jetzt für die Xbox umgesetzt.

Du steuerst Crash durch 25 Levels, springst auf Katapultkisten, sammelst Äpfel und bezwingst Gegner mit flinker Wirbelattacke. Witzige Geschicklichkeitsprüfungen und Endgegner-Kämpfe sorgen für Abwechslung – zwischendurch steigt der Jump&Run-Held sogar in Jeep, Lore oder Propellerflugzeug.

Besser als auf der PS2: Die nervigen Ladezeiten wurden stark verkürzt und die Optik mit neuen Effekten aufpoliert.

bereits getestet für PS2

ca. 70 € | Vivendi Universal | 1 Spieler

Unterstützt: Speicherfunktion, Dolby Digital

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 2

- Exzellente Optik, unterhaltsame Mischung aus Action- und Jump&Run-Einlagen
- Teilweise frustrierend schwer, unfaire Stellen

Crash bleibt auch auf der Xbox quicklebendig: Farbenfrohes Action-Spektakel mit Edeloptik

1-

Text: Michael Stapf

Kolumbiens Torwart macht gerade Pause

NGC D

ISS 2

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

Die Fußball-WM steht bevor – und etwa zwei Milliarden Menschen werden das Spektakel im Fernsehen verfolgen. Wer lieber selbst zur Tat schreitet, hat nun auch auf dem Gamecube eine Alternative zum TV und zu „FIFA WM 2002":

Konamis Spitzenspiel „ISS 2" wartet mit erstklassiger Stadionstimmung auf fußballhungrige Daddel-Kicker.

Spielerisch wie grafisch entspricht „ISS 2" exakt den PS2- und Xbox-Versionen (Test in SCREENFUN 5/02). Die tollen Freistöße kannst Du also auch auf dem Nintendo-Würfel treten. Leider hat man die etwas verkorksten Spielerwechsel ebenso übernommen: Zu oft stolperst Du am Pass vorbei. Schade.

bereits getestet für Xbox, PS2

ca. 60 € | Konami | 1-4 Spieler

Unterstützt: MemCard

Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2

- Super Soundkulisse, Originalnamen, schnell erlernbare Steuerung
- Viele unvermeidliche Fehlpässe, störender Co-Kommentator

Anpfiff zur Würfel-WM: Auch auf dem Nintendo-Rasen überzeugt die tolle Atmosphäre

2-

Text: Daniel Blank

Hier kaufen alle beim gleichen Schneider

PC E/D

Might & Magic IX

Rollenspiel für Profis

Schade, der neunte Teil der „Might & Magic"-Rollenspielserie bekleckert sich nicht gerade mit technischem Ruhm. Meist sind Deine vier Recken in ultra-öde gestalteten Landschaften unterwegs. Fast leergefegte Wiesen und Felder und die immer gleichen Monsterhorden – so richtig Stimmung kommt dabei nicht auf. Auch die durchschnittliche Story kann nur in Ansätzen überzeugen: Bis auf ein paar nette Witzchen bieten die Entwickler zu wenig.

Lediglich die zahlreichen Kämpfe liefern strategische Vielfalt und Motivation. Hier kannst Du aus dem Vollen schöpfen und so richtig die Zaubersau 'rauslassen. Fans der Serie drücken deshalb beide Augen zu und dürfen loslegen.

ca. 45 DM | Infogrames | 1 Spieler

Min.: Pentium II, 64 MB RAM, Win 95, 1 GB HD. *Empf.:* Pentium III, 128 MB RAM, Win 95, 1 GB MB HD, 3D-Karte

Grafik 4 | Sound 4 | Dauerspaß 3

- Zahlreiche Missionen und Mini-Aufgaben, viele Gegenstände und Personen
- Verstaubte Optik, fummelige Steuerung, nur mäßig spannende Story

Eine unnötige Fortsetzung, auf die nur harte „Might &Magic"-Fans nicht verzichten sollten

3-

Text: Volker Weitz

Diesmal gackern die Hühner an der Küste

PS D

Moorhuhn 3

Actionspiel für Einsteiger

Die glubschäugigen Viecher haben nix zu lachen: Seit Jahren machen PC-Spieler schon Jagd auf die Moorhühner – und jetzt können sie sich auch auf die Playstation-Pirsch begeben. Dabei musst Du allerdings aufpassen: Einige der auftauchenden Tiere wie etwa das Lesshuhn sind vom Aussterben bedroht – und geben Minuspunkte beim Abschuss.

Die berühmte Hühnerhatz macht dank Maus-Unterstützung sogar kurzzeitig Spaß. Doch nur eine Landschaft und ein ebenso karges einsames Musikstück verhindern Langzeitmotivation.

Wer bisher nie in den Genuss der Geflügeljagd kam, kann für den geringen Preis dennoch mithalten.

bereits erschienen für PC, geplant für GBC/GBA

ca. 20 € | Ubi Soft | 1-2 Spieler

Unterstützt: Memory Card, Dual Shock, Lightgun, Maus

Grafik 4 | Sound 5 | Dauerspaß 4

- Zweispieler-Modus, verschiedene Tierarten
- Nur eine Landschaft, Hintergrundmusik nur im Menü-Bildschirm

Ab in den Kochtopf, du Huhn! Der PC-Klassiker findet endlich seinen Weg auf die Playstation

4-

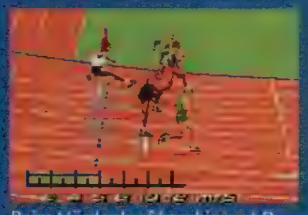
Text: Daniel Blank

Handel,
Habsucht
&
Intrigen
"Die Gilde ist für mich eine Offenbarung: So muss eine zeitgemäße Wirtschaftssimulation aussehen." PC Games, 04/02
Die Gilde
Handel, Habsucht & Intrigen
Award
SPIEL DES MONATS
4/2002
Computer Spiele
gut
PC
JoWooD
AHEAD

Fila Decathlon

Sportspiel für Fortgeschrittene

ca. 35 € THQ 1-4 Spieler D



Beim Hürdenlauf kombinierst Du Dauerfeuer mit Sprungpausen

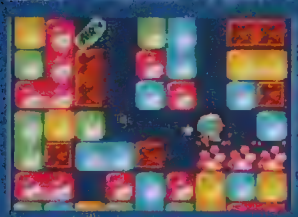
Fingertraining für Bildschirmsportler. In „Fila Decathlon" misst Du Dich mit Computerkonkurrenten und bis zu drei anderen Spielern in zehn Disziplinen (zum Beispiel Kugelstoßen, Weitsprung, Speerwerfen).

Anstrengend für flotte Spieler: hämmerst Du wild auf die Feuerknöpfe. Wurf- und Sprungwinkel steuerst Du mit dem Kreuz – korrektes Timing ist gefragt. Der Mix aus rhythmischem Dauerfeuer und Reaktionsprüfungen sorgt für Olympia-Atmosphäre. Leider braucht jeder Spieler ein eigenes Modul. Die Solovariante ist zu knapp, es fehlt ein Kampf-Modus mit Trainingsfunktion.

Schweißtreibende Mehrspieler-Olympiade mit Digi-Sprecher, aber zu knappem Solo-Modus — 2

Mr. Driller 2

Puzzlespiel für Fortgeschrittene



Vorsicht: Bohrst Du zur Seite, löst Du einen Steinschlag aus!

Mr. Driller zum Zweiten bohrt sich durch vertikal scrollende Bauklötzchenschachte, weicht Steinschlägen aus und sammelt Luftkapseln, damit er nicht erstickt.

Im Vergleich zum Vorgänger sind die Verbesserungen zurückhaltend: Gelegentlich kann man das Spielfeld per Extra um 90° drehen. Du wählst tiefere Levels (bis 2000 Meter) und andere Helden. Die knifflige Buddelei ist eine prima Abwechslung zu Sortierspielen wie „Puyo Pop" (siehe rechts), das knappe Update lohnt sich aber nur für Driller-Neulinge. Schaff Dir „Mr. Driller 2" nur an, wenn Du noch keinen in Dein Modul-Version hast.

Bohr Dich durch: Unterhaltsames Puzzlespiel-Update mit wenigen Verbesserungen — 2+

Biene Maja: Das große Abenteuer

Jump&Run für Einsteiger bis Profis

Flotte Biene sucht lieben Freund: „Biene Maja" ist eine tolle Alternative zu „Super Mario World" und „Klonoa".

Pause auf der Blume? Um den trotteligen Willy zu finden, muss Maja 16 Levels durchstöbern

Vorsicht, die Hornisse greift an: Flüchte schnell in den hohlen Ast

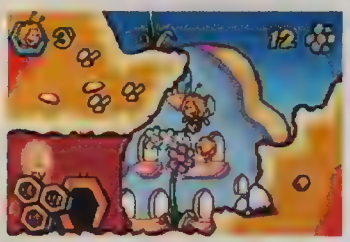
Spring auf die Spitzen der Blätter – sie katapultieren Dich nach oben

Um auch hohe Absätze zu erreichen, schiebt Maja Holzkisten in Position

Der tollpatschige Willy hat sich beim Schulausflug verlaufen. Seine treue Freundin Maja schleicht aus dem Bienenstock und sucht ihn. In 16 Missionen hüpfst Du durch Wiese, Teich und Wald. **Jeder Level scrollt in alle Richtungen, hat zahlreiche Abzweigungen und besitzt Türen und versteckte Gänge, die in Schatzkammern führen.** Dort lagern Bonusblumen und Honigwaben, die Maja stärken. Um sie zu finden, stapelt die Biene Kisten und springt auf Blätter, die sie in die Luft schleudern. Damit sich Maja in den großen Labyrinthen nicht verläuft, weisen Schilder den Weg.

Zahlreiche Gefahren lauern: **Wächterbienen versperren den Durchgang. Insekten, Hornisse und Ameise musst Du sogar bekämpfen.** Achte bei den Sprungattacken auf ihre Stacheln oder Speere, damit sich Deine geflügelte Heldin nicht verletzt. Manche Gegner halten ihre Waffe nur zur Seite oder über den Kopf, andere wechseln die Stellung beim Fliegen und Spähen! Deshalb musst Du sie beobachten und auch mal ausweichen: Hämmere auf den Sprungknopf, dann fliegt Maja los.

Die Biene kriecht auch in hohle Äste und umgeht die Wachen durch Höhlen. Dort baumeln Giftspinnen von der Decke: Warte, bis sie nach oben krabbeln, und sprinte unten durch!



Remple die Superblumen an, um ihre kostbaren Pollenkörner zu sammeln

Zwischen den Levels gewinnst Du im Maja-Memory ein Extraleben

Schleuderst Du ein Korn ins Netz der Spinne, dann zerreißt das Seidengebilde

Auch Maja hat eine Waffe: Hüpf auf eine Superblume, dann fällt ein Korn heraus, das Du auf die Gegner wirfst. Drei Körner kannst Du einstecken, um später Spinnennetze zu zerstören, die den Weg versperren.

Mit mittelmäßigen Advance-Spielen wie „Iridion 3D" haben sich die Münchner Entwickler Shinen warm programmiert. Jetzt konzentrieren sie sich auf trickreiches Leveldesign – mit Erfolg.

Auch Sound und Grafik hat Shinen nicht vernachlässigt: Für fröhliches Flügelsummen und Stereo-Melodien sorgt die erstklassige Sound-Engine aus „Crash Bandicoot XS". Optisch überrascht das Hüpfspiel mit mehreren übereinander liegenden Grafikebenen und tollen Zoomeffekten beim Bildschirmwechsel: **„Biene Maja" ist ein sympathisches Jump&Run für kleine und große Spieler.**

ca. 45 € Shinen/Acclaim 1 Spieler D

Unterstützt: Passwort

Grafik 1 Sound 2 Dauerspaß 2

Effektreiche Präsentation, anspruchsvolle Rätsel, viele Geheimnisse

Zu kurz, keine Obermotz-Duelle, kein Zweispieler-Modus

Rinnt wie Honig die Kehle runter: Fröhliches Jump&Run, das Grips und Sprung-Timing fordert — 1

Top Gun: Firestorm

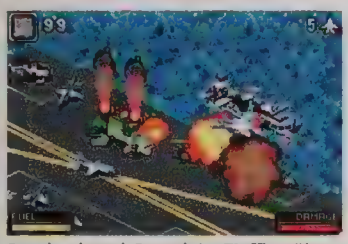
Actionspiel für Einsteiger bis Profis

Auf dem Game Boy Color war „Top Gun" das beste Actionspiel 2001, jetzt kommt die Advance-Umsetzung.

Als „Top Gun"-Pilot legst Du Dich mit anderen Jägern an: Klemm Dich mit einer Schleife an ihr Heck

Vereiste Piste: Auf Deiner Basis kannst Du jederzeit den Jet reparieren

Eingeschränkte Sicht: In der Wüste ziehen Wolken über den Himmel



Bombenhagel: Rausch im Tiefflug über den feindlichen Flugzeugträger

Die gelungensten Abschüsse werden mit explosiven Standbildern gefeiert

Maverick ist zurück: In „Firestorm" fliegst Du mit dem F16-Jet in der Wüste, der Arktis und über dem Ozean. In den von schräg oben gezeigten Levels rumpeln Panzer über die Verkehrswege und Luftabwehrraketen zischen Dir um die Flügel.

Die je sieben Missionen sind abwechslungsreich: **In der knifflingen Arktis fliegst Du durch einen engen Canyon, zwischen Bäumen und unter Brücken – drück das Steuerkreuz hinunter, dann fliegt Dein Jäger langsamer und ganz nah am Boden.**

Dein Fighter duelliert sich bei Überschall mit Migs, sprengt im Tiefflug Treibstoffdepots und fängt Raketen ab, bevor sie den Stützpunkt treffen. Lande dort, um den Flieger zu reparieren, Sprit und Raketen nachzuladen. Nur die Munition der Bordkanone ist unbegrenzt.

Kontrolliere Deine Position regelmäßig auf der Karte: Sie verrät außerdem alle Zielobjekte und Deine aktuelle Mission, denn zwischen den sieben Aufgaben pro Level wird weder gespeichert noch geplaudert – alle Instruktionen erhältst Du über Funk.

Hersteller Titus hat die kurzweilige Ballerei hübsch verpackt: **Wolkengebilde verschleiern die Sicht. Angeschossene Gegner qualmen, und zwei Treffer später fangen sie Feuer.** Die spektakulärsten Abschüsse werden mit Standbildern belohnt. „Top Gun" ist auch auf dem Advance ein Action-Hit.

ca. 45 € | Titus/Virgin | 1-2 Spieler | D

Unterstützt: Passwort, Linkkabel

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

- Große Levels mit kniffligen Missionen, präzise Steuerung, gute Schlachtfeld-Optik
- Nur zwei Waffen und ein Fliegertyp, schwer entzifferbare Passwort-Symbole

Flotte Action-Ballerei mit taktischem Rückzug und gefährlichem Kreuzfeuer

1-

The Scorpion King

Jump&Run für Fortgeschrittene und Profis

Zwischen Kinoleinwand und LCD geht der Spaß oft flöten – Vivendi liefert eine löbliche Ausnahme.

Zauberer Menthu schleudert Blitze: Hüpf über sie hinweg und schlag zu

Pisswetter: Auf den Burgzinnen zehrt der Sturm an Deiner Sprungkraft

Held Mathayus befreit in „Scorpion King" seine Frau aus dem Kerker des Zauberers Menthu. Du erforschst sechs Schauplätze der Films, die Levels sind abwechslungsreicher als andere Kinoumsetzungen: Du fliehst vor Felsen und hüpfst über Plattformen.

Gegner bekämpfst Du mit zwei Waffen: Die Sicheln schleuderst Du in acht Richtungen, im Nahkampf blitzt das Schwert auf. Juwelen verleihen Deiner Waffe Feuerschweif und Blitz – nur verletzen viele Schläge die Gegner nicht, obwohl die Klinge trifft.

Übersichtlich und spannend sind die taktischen Duelle mit den Level-bossen: Du studierst die Kampftechniken von Menthu und anderen Filmgegnern, entlarvst den Schwachpunkt und schlägst geschickt zu.

ca. 45 € | Vivendi Universal | 1 Spieler | D

Unterstützt: Passwort

Grafik 2 | Sound 3 | Dauerspaß 3

- Überraschende Fallen, vielseitige Waffen, taktische Obermotz-Duelle
- Säulen im Vordergrund verdecken Gegner, viele Hiebe treffen nicht

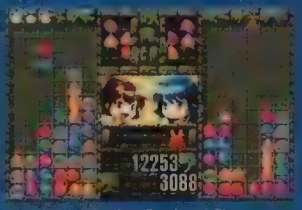
Ordentliches Hüpfspiel zum Kinofilm, aber die Kämpfe sind zu hektisch

2-

Puyo Pop

Puzzlespiel für Einsteiger

ca. 45 € | Intogrames | 1-4 Spieler | E



Im Story-Modus forderst Du Mädchen und Monster zum Duell

Im Knobelspiel „Puyo Pop" sortierst Du Farbtropfen, die von oben in ein Gefäß fallen. Die Grafik der in Japan berühmten Puzzleserie ist unspektakulär, die Regeln sind supereinfach: Vier gleichfarbige Tropfen verschwinden. Entfesseln die nachfallenden Tropfen Kettenreaktionen, purzeln Straftropfen ins gegnerische Gefäß.

Die Spielmodi motivieren: Du forderst Computergegner mit unterschiedlicher Taktik heraus, zwei bis vier Spieler treten zum Multimatch an – dabei brauchst Du nur ein Modul. An den Regeln des Klassikers wurde nichts verbessert. Zauber, Extras und Rätselaufgaben hat sich Sega gespart.

Vielseitiger Puzzlespaß mit spannenden Story-Duellen und tollem Vierspieler-Modus

2

Space Invaders

Actionspiel für Fortgeschrittene

ca. 45 € | Activision | 1-2 Spieler | D

Ballere auf das UFO und es überlässt Dir den Schutzschild

Aliens rücken in Schlachtformation an, mit gezielten Schüssen holst Du sie vom Himmel... Den Klassiker „Space Invaders" spielst Du im Original oder als überarbeitete Version: Je mehr Aliens Du abballerst, desto schneller fliegen die Biester auf Dich zu. Greifen die Aliens im Tiefflug an, ist die Spannung auf dem Siedepunkt. Spah am Himmel nach dem UFO und sammle seinen Schutzschild.

Die neue Version bringt mit Kooperations-Modus für zwei Spieler und Extrawaffen Abwechslung: Ballere vier gleichfarbige Raumschiffe ab, dann bekommst Du eine Rakete, die mehrere auf einmal wegputzt.

Gelungenes Oldie-Update mit hitziger Coop-Ballerei und neuen Extrawaffen

2

Text: Oliver Ehrle

Star Wars – Episode I Coll. Pack

Blitzschnell, aber kaum ausgestattet: das Flitzer-Spiel „Episode I – Racer"

Noch eine Sammlung, nochmal „Star Wars": Nur einen Monat nach dem „Star Wars Battle Pack" beschenkt THQ „Macht"-süchtige Fans der Sternen-Saga mit „Star Wars – Episode I Collector's Pack".

Als der „Episode I"-Film im Kino erschien, war die dazugehörige Spieleausbeute bezüglich Qualität eher mager. **Die Auswahl der Compilation ist entsprechend durchwachsen.**

Das Pod-Rennspiel „Episode I – Racer" weckt auch heute noch Freude – vor allem durch den immer noch rasanten Fahrspaß. Das Speed-Feeling auf den 20 Strecken ist immens. Karge Umgebungsgrafik und fehlende originelle Einfälle dämpfen den Geschwindigkeitsrausch nur unwesentlich.

Spieletitel	Genre	Note
[illegible]	Rennspiel	2-
[illegible]	Actionspiel	3-
[illegible]	Multimedia-CD	2

Klar im spielerischen Mittelfeld siedelt sich das Action-Adventure „Episode I – Die dunkle Bedrohung" an. Der bunte Action-Rätsel-Mix krankt an Designmängeln, schlimmer Kamera-Führung und lieblosen Rätseln. „Star Wars"-Fans freuen sich aber über die fast komplett integrierte Filmstory.

Dritter im Bunde ist die Multimedia-CD „Magie eines Mythos". Hier haben die Macher alle wissenswerten Informationen um den Kinofilm „Episode I" hübsch verpackt.

Liebhaber haben dieses Komplettpaket längst im Schrank stehen, neue Fans können damit liebäugeln.

Text: Knut Gollert

PC D

Star Wars – Episode I Collector's Pack

Spielesammlung für „Star Wars"-Fans

ca. 20 € | THQ | 1-8 Spieler

Min.: Pentium II 266, 32 MB RAM, Win 95, 200 MB HD. *Empf.:* Pentium II 400, 64 MB RAM, Win 95, 300 MB HD, 3D-Karte

Durchschnittliches Spielepack zur „Episode I": lohnt sich nur für echte „Star Wars"-Fans

3-

PS2 D

Crazy Taxi

Rennspiel für Einsteiger bis Profis

Die Spielidee ist unglaublich einfach, der Fahrspaß unglaublich groß: Vor über zwei Jahren war „Crazy Taxi" auf Segas glückloser Dreamcast der Hit.

Deine Aufgabe: als Taxifahrer Gäste von Punkt A nach Punkt B befördern. Egal wie. Hauptsache schnell. Denn eine große Uhr läuft gegen Dich... Ultraflotte 3D-Grafik und pompöse Massencrashs begeisterten selbst Rennspiel-Muffel.

Als das Spiel vor einem Jahr für die PS2 erschien, hat man am Spiel selbst nichts verändert – auch grafisch wurde es leider nicht für Sonys Konsole aufgebohrt. Superspaßig bleibt's trotzdem: Die kurzweilige, direkte Fahrfreude verpufft so schnell nicht, auch wenn langfristig motivierende Spielmodi fehlen.

ca. 30 € | Acclaim/Sega | 1 Spieler

Unterstützt: 8-MB-Card

Grafik 3 | Sound 2 | Dauerspaß 2

Schnelle 3D-Grafik, 2 herrlich große Städte, fetziger Punk-Rock, einfaches Handling

Keine Verbesserungen zum DC-Original, optisch nicht mehr zeitgemäß

Rotzfrech, superschnell und preiswert: Diese abgedrehte Taxifahrt gehört zu jeder PS2

2

Text: Knut Gollert

PS2 D

TIF: This is Football 2002

Sportspiel für Einsteiger bis Profis

Das ging fix: Erst Herbst letzten Jahres sorgte Sonys dritter „This is Football"-Teil für begeisterte Matches in der SCREENFUN-Redaktion – jetzt prunkt der Action-Kick bereits in der Platinum-Reihe. Angesichts der Flut an neuen Fußballspielen zur Fußball-Weltmeisterschaft in Korea/Japan eine durchaus lohnende Alternative!

Spielerisch begeistert die komplexe und sinnvolle Gamepad-Belegung: Zwei-Mann-Angriff, Doppelpass oder Schwalbe – ein simpler Knopfdruck genügt. Die Mitspieler verhalten sich intelligent und ermöglichen tolle Ballstafetten und durchdachte Kombinationen. Auch technisch spielt „TIF" ganz oben mit – anders sieht's für die Aktualität der Teams aus.

ca. 30 € | Team Soho/Sony | 1-8 Spieler

Unterstützt: 8-MB-Card, Multitap

Grafik 2 | Sound 2 | Dauerspaß 1

Tolle Stadion-Atmosphäre, einfache und doch komplexe Steuerung, klasse Optik

Keine Originalnamen der Vereinsteams, oft zweifelhafte Vorteilsregelung

Zum halben Preis doppelt gut: Diesen Stern am PS2-Fußballhimmel solltest Du spielen

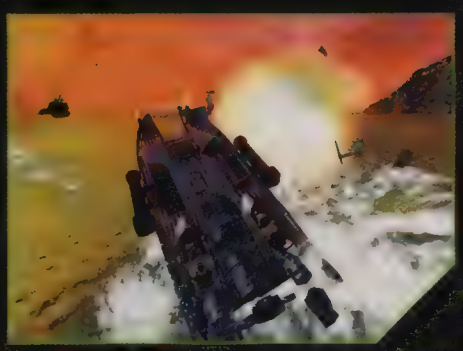
1-

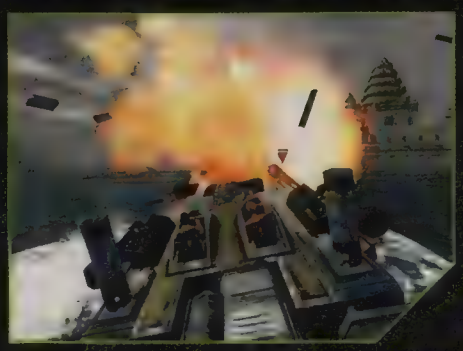
Text: Michael Stapf

Die aktuellen Billig-Spiele im Überblick

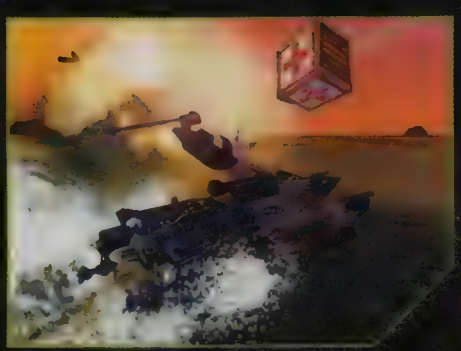
Titel	Genre	System	Vertrieb	Preis	Note
Ace Combat 3	Action-Flugsim.	PS	Sony	ca. 25 €	1
Alone in the Dark 4	Action-Adventure	PC	Infogrames	ca. 15 €	1
Baldur's Gate 2: Das Epos	Rollenspiel	PC	Interplay	ca. 25 €	2
C-12: Final Resistance	Action-Adv. NEU!	PS	Sony	ca. 25 €	1
Colin McRae Rally 2	Rennspiel	PC	Codemasters	ca. 10 €	2
Cultures Gold	Echtzeit-Strategie	PC	THQ	ca. 15 €	1-
Dead or Alive 2	Fightspiel	PS2	Tecmo/Sony	ca. 30 €	1-
Die Siedler IV – Gold Edition	Strategie	PC	Ubi Soft	ca. 50 €	1
Dino Crisis 2	Action-Adventure	PS	Sony	ca. 25 €	1
F1 Champ. Season 2000	Rennspiel	PC	EA Sports	ca. 15 €	2
Final Fantasy IX	Rollenspiel	PS	Sony	ca. 25 €	1
Formel Eins 2001	Rennspiel	PS2	Sony	ca. 30 €	2
Gothic	Rollenspiel	PC	Piranha Bytes	ca. 17 €	1

Titel	Genre	System	Vertrieb	Preis	Note
Gran Turismo 3: A-spec	Rennspiel	PS2	Sony	ca. 30 €	1
Half-Life: Generation Pack 3	Actionspiel	PC	Sierra	ca. 40 €	1
Insane	Rennspiel	PC	Codemasters	ca. 15 €	2
ISS Pro Evolution	Sportspiel	PS	Konami	ca. 25 €	1
NBA Live 2001	Sportspiel	PC	EA Sports	ca. 15 €	1
Onimusha	Action-Adv. NEU!	PS2	Capcom/EA	ca. 30 €	2
Planescape Torment	Rollenspiel	PC	Virgin	ca. 20 €	1
Red Faction	3D-Shooter	PS2	THQ	ca. 30 €	2
Resident Evil: Code: Veronica	Action-Adv. NEU!	PS2	Capcom/EA	ca. 30 €	1
Summoner	Rollenspiel	PC	THQ	ca. 15 €	2
Tomb Raider Collector's Value	Action-Adv.	PC	Eidos	ca. 50 €	2
TimeSplitters	3D-Shooter	PS2	Eidos	ca. 30 €	2
Undying	3D-Shooter	PC	EA	ca. 15 €	2





VORSICHT! AUCH WASSER KANN BRENNEN.



XBOX

NUR FÜR XBOX

Kampfboote mit höllischer Feuerkraft warten auf den Einsatz. Bist du bereit für harte Missionen bei optimaler Bewaffnung? Rasante Angriffsmanöver drohen, denn der Feind wütet nicht nur auf dem Meer, sondern auch am Ufer. Wahnsinn ist hilfreich, eine gute Strategie erforderlich. Skrupel völlig überflüssig.

www.xbox.com/de/bloodwake

PLAY MORE PLAY BLOOD WAKE

Microsoft Corporation in den USA und/oder anderen Ländern

WARCRAFT III
REIGN OF CHAOS
Coming Soon...
BLIZZARD
ENTERTAINMENT
Weitere Informationen unter Telefon 06103 - 99 40 106 (Mo-Fr von 10:00 bis 19:00 Uhr)

ZUM SAMMELN!

Die besten Cheats, Codes und Strategie-Guides

Hast Du Lust auf einen Snack – doch das Essen fliegt weit weg? TRIX kriegt den größten Hunger klein – styl's Dir rein!

Alle Tipps getestet!
Alle Passcodes & Cheats im Heft wurden überprüft und funktionieren

Seite 66 **DURCHGESPIELT**

PS2 **Final Fantasy X (Teil 1)**
Schwerter, Zauberei und Lovestory – der Stoff, aus dem auch das zehnte „Final Fantasy" gestrickt ist. Teil 1 der Komplettlösung führt Euch sicher in das große Rollenspiel ein (ab S. 66)

PC **Dungeon Siege**
Auf ins große Abenteuer: Versorgt Euch mit Trix für den Party-Aufbau und den gesamten Lösungsweg. Plus: Heldenhafte Extra-Tipps für den „Diablo"-Konkurrenten (ab S. 72)

PC **Jedi Knight II: Jedi Outcast (Teil 2)**
Der Lösung führt von der Wolkenstadt Bespin über einen Kampf Seite an Seite mit Luke Skywalker bis nach Yavin. Trefft dort Echsen-Jedi Desann zum Lichtschwert-Duell (ab S. 78)

PC **WarCraft II – Battle.net Edition (Teil 1)**
Vollversion auf der SCREENFUN-CD!
Die TRIX zum Strategie-Hit geleiten Euch sicher durch die ersten acht Missionen der Menschen-Kampagne. Bringt den Orcs Manieren bei (ab S. 84)

Spiele

Seite 70 **PLAYSTATION 2** *Alle Spiele alphabetisch*
Lotus Challenge
Soul Reaver 2
Star Wars: Racer Revenge

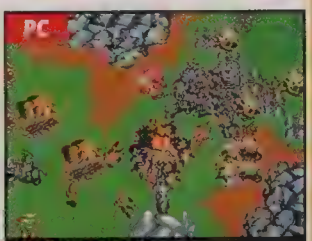
Seite 70 **PLAYSTATION**
BDFL Manager 2002
Mega Man X6

Seite 76 **PC**
Earth 2150: Lost Souls
Europa Universalis II
Harry Potter und der Stein der Weisen
Tropico: Paradise Island

DUNGEON SIEGE S. 72
Und sind die Feinde noch so böse, schwingt das Schwert – mit viel Getöse!

JEDI KNIGHT II S. 78
Mag der Gegner noch so springen, mächtige TRIX bringen Euch Hilfe

FINAL FANTASY X S. 66
Diesmal wohnt Ihr dem stimmungsvollen Ritual der Besegnung bei...



WARCRAFT II BNE S. 84
Immer rein ins Getümmel: Die Orcs haben bald nichts mehr zu lachen

7/02 **TRIX VORSCHAU** Freut Euch auf mehr Tipps und Lösungen zu

Die Sims: Urlaub Total, Pikmin, Final Fantasy X (T. 2), WarCraft II BNE (T. 2) und vielen weiteren Spielen!

Die Sims: Urlaub Total: Fun auf der Ferieninsel mit dem neuen Add-On

Das Heft 7/02 erscheint am 19. Juni

Alle Angaben ohne Gewähr

TRIX PER FAX

Pro Trix-Abruf max. 4 Seiten!

Code	Spiel	Beschreibung	System
001	Advance Wars	Cheats, Spielhilfen	GBA
002	Amped	Cheats	Xbox
003	C&C: Renegade	Spielhilfen	PC
004	Dead or Alive 3	Cheats	Xbox
005	Halo	Cheats, Spielhilfen	Xbox
006	Medal of Honor: Allied Assault	Cheats	PC
007	State of Emergency	Cheats	PS2
008	Twisted Metal: Black	Cheats, Spielhilfen	PS2
009	WipEout Fusion	Cheats, Spielhilfen	PS2

Cheats & Hilfen zu über 600 Spielen!

Mit diesen Codes erhältst Du die Trix-Gesamtliste fürs jeweilige System:

001 PC 002 PS
003 PS2 004 N64
005 GB 006 DC

(0190) 499 377 XXX

Wenn Du an die obige Ansage (weiß) einen Code (gelb) anhängst, kannst Du die zugehörigen Trix per Fax abrufen. Ohne Code erhältst Du die Gesamtliste aller Trix (bereits 12 Seiten). Kürzer sind die Einzelsystem-Listen.

Wir verschicken die „Trix per Fax"-Neuheiten-Liste und die aktuelle Gesamtliste einmal im Monat kostenlos per E-Mail. Wer sie will, muss nur eine E-Mail schicken: trixletter@screenfun.de

Comic: Rolf Boyke

Achtung: Dieser Service funktioniert nur innerhalb von Deutschland.
Ein Anruf kostet 0,41 € pro Minute, darum brauchst Du dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

1. TEIL

FINAL FANTASY X

AKTION!

Wer alle fantastischen Details wissen will: Wir verlosen 10 x „Final Fantasy X Das offizielle Lösungsbuch". Wie Ihr bei der Verlosung mitmacht, steht im Jackpot-Kasten auf

Seite 130

Erstmals auf der PS2: Das neue „Final Fantasy" begeistert mit einer blitzballschnellen Grafik und Traumwelten. Zieh mit dem tapferen Tidus, einem tollen Team und massig Tipps ins Abenteuer!

1 Angriff, Zerstörung und Überleben

Als Erstes musst Du Dich für eine der **zwei Sphärobrett-Varianten** entscheiden (Tipp: „Standard" eignet sich für Einsteiger, die zum ersten Mal „FF X" spielen). Dann schlüpfst Du in die Rolle des jungen Blitzballspielers Tidus.

Nach der dramatischen Zerstörung der Stadt Zanarkand durch die geheimnisvolle Macht Sin solltest Du immer die **Übersichtskarte** in der rechten oberen Bildschirmecke im Auge behalten: Ein roter Pfeil zeigt stets Dein nächstes Ziel an. So lernst Du auch den Krieger Auron kennen. Er übergibt Dir ein Schwert – zusammen kämpft Ihr Euch durch die Reihen angreifender Schuppenwesen.

Schließlich trefft Ihr auf den ersten Endgegner, und es werden die **Ekstase-Kampftechniken** erläutert. Setz diese starken Attacken gegen das 2400 HP starke Biest ein, um einen schnellen Sieg zu erringen. Beachte die Besonderheiten für jeden Charakter. Sinken Deine HP auf unter 200, greif über den Befehl „Item" zu einer heilenden Potion ❶.

Sichere nach dem Kampf Deinen Spielstand an dem **blauen Speicher-Sphäroid**, dies heilt gleichzeitig alle verbrauchten HP und MP.

Im nächsten Kampf gilt es keine Monster zu vernichten, sondern eine Dampfwalze zu zerstören ❷. So gelingt eine ungewöhnliche Flucht...

Setz einen Heiltrank ein, wenn die gegnerischen Attacken an der Gesundheit nagen

Eine Dampfwalze ermöglicht die Flucht – zerstöre das gute Stück jedoch erst mal!

2 Wo bin ich?

Was es mit dem unscheinbaren Kind auf sich hat, erfährst Du später

In der „Final Fantasy"-Serie gehört es zum guten Ton, alles abzusuchen

Getrennt von Auron, schwimmst Du mit der ◯-Taste auf ein Kind zu, das unweit auf einer Plattform wartet ❶. Doch tatsächlich gelangst Du zu den **Meeresruinen**.

Folge nicht gleich dem roten Pfeil auf Deiner Karte, sondern mach Abstecher zu den Gebäudeteilen. Dort findest Du Reichtümer ❷ und nützliche Gegenstände. Du erfährst auch etwas über die **Al Bhed-Lexika**, mit denen Du eine geheimnisvolle Sprache der Al Bhed entschlüsseln kannst.

Mit △ kannst Du nun das **Hauptmenü** aufrufen und Dein Inventar verwalten, Optionen verändern und Deinen Status einsehen. Weitere Untermenüs folgen im Spielverlauf.

Nachdem Du die Fisch-Monster beseitigt hast, begegnest Du dem nächsten Endgegner **Geos Geyno**. Setz Deine Angriffe aus (△ drücken) oder benutze heilende Potions, denn das Wesen kontert jeden Deiner Angriffe. Nach wenigen Runden fliehst Du automatisch.

3 Es werde Licht...

Um den Holzhaufen zu entzünden, benötigst Du Feuersteine und verwelkte Blumen

Der gezielte Einsatz von Handgranaten entscheidet den Kampf schnell

In der **Halle in den Meeresruinen** untersuchst Du den Holzstapel in der Mitte ❶. So stellst Du fest, dass Du Brennmaterial brauchst.

Lauf durch die Tür direkt neben dem Speicher-Sphäroid, um die Feuersteine zu erhalten. Öffne anschließend die Tür auf der oberen Seite der Halle und folge den steinernen Stufen, um am Ende der Treppe verwelkte Blumen zu finden.

Kehr zum Holzstapel zurück und drück die ⊗-Taste, um durch das Feuer den nächsten Endgegner herbeizurufen. Das Wesen **Krik** verfügt über 1500 HP – zudem eilt nach kurzer Zeit Verstärkung herbei. Eine Lady aus einem Trupp seltsamer Gestalten greift ein und wirft Handgranaten auf das Monster ❷. Die engagierte Dame kann dem Wesen auch Gegenstände stibitzen...

Nach dem Kampf winken Dir zum ersten Mal AP, Gil und Sphäroiden, die Du auf dem **Sphärobrett** (siehe Info-Kasten rechts) einsetzen kannst.

Das Sphärobrett

- Nach siegreichen Kämpfen erhalten Deine Charaktere, die am Gefecht teilgenommen (!) haben, AP. So erhöht sich der Sphäroid-Level eines Charakters, und der Held kann sich auf dem Sphärobrett bewegen.
- Drück auf dem Sphärobrett die ⊗-Taste, um den ausgewählten Charakter von Feld zu Feld weiter zu bewegen. Oder setz Sphäroiden in benachbarte Felder ein, um auf diese Weise Abilities freizusetzen oder Parameter zu erhöhen.
- Pro Sphäroid-Level kann nur ein neues Feld betreten werden – oder vier bereits passierte Felder zurückgegangen werden.
- Spar Dir keine hohen Sphäroid-Levels zusammen, lern schnell neue Abilities und erhöhe die Parameter.
- Speichere vor Betreten des Sphärobretts, damit Du bei einem Fehler einfach nochmal beginnen kannst.
- Plane Deine Routen ein wenig im Voraus, um nicht unnötig AP für Rückwege zu vergeuden.

4 Man spricht deutsch

Achtung: Der Speicher-Sphäroid im Innern der Unterwasserruinen ist leicht zu übersehen

Außer der tapferen Lady kannst Du niemanden aus der Truppe verstehen. Du wirst dennoch mit an Bord ihres **Bergungsschiffes** genommen. Such dort nach dem **Al Bhed-Lexikon, Band 1**. Sprich die Besatzung an, um auf diese Weise etwa Infos zum Sphärobrett zu erhalten.

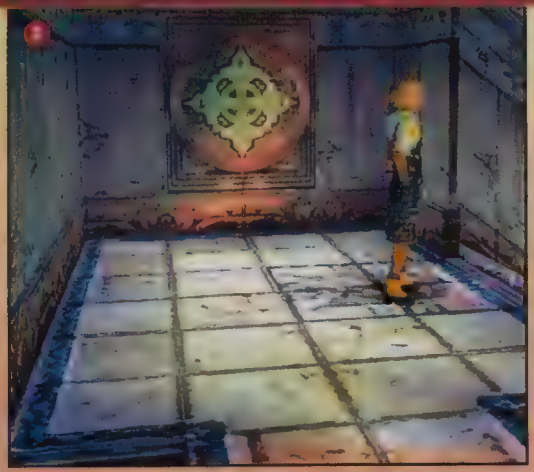
Danach musst Du zur Lady gehen, die mit Dir in die Tiefe taucht (◎-Taste). Folge dem roten Pfeil und streck alle Widersacher nieder.

Im **Innern der Unterwasser-Ruinen** wartet ein Speicher-Sphäroid, dreh Dich einfach um und drück ⊗ ❶. Untersuch dann den Terminal, um weiter vorzudringen und in den rechten Seitenarm zu schwimmen. Dort darfst Du wieder etwas untersuchen und damit gleichzeitig den nächsten Endgegner anlocken.

Dieser 2200 HP starke **Polyp** empfängt Dich in der großen, kreisrunden Halle. Stehl Handgranaten und setz Tidus' Ability „Anfeuern" ein. Danach gibst Du dem Wesen Saures und lernst zudem etwas über die **Extra-Befehle**: Nutz die Schutzhaltung, wenn sich der Polyp kurz zurückzieht, um HP zu heilen, oder kreise das Wesen ein. Folge danach dem roten Pfeil...

5 Endlich wieder an Land

Den Inhalt der drei abseits liegenden Kisten solltest Du Dir nicht entgehen lassen. Also: ab ins Gebüsch mit Dir!



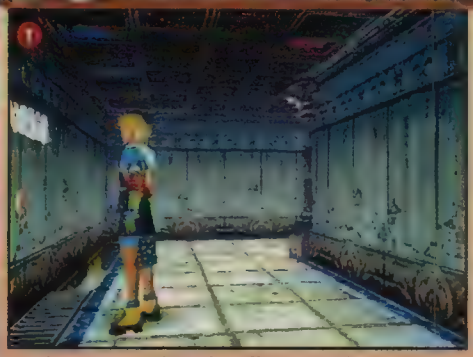
Um den Weg nach rechts freizumachen, muss Tidus das Symbol an der Wand untersuchen. Nur so erscheint ein weiteres Zeichen

Als Nächstes lenkst Du Tidus' Geschicke am Strand von **Besaid**. Such am Ufer und auf dem folgenden Weg nach Items, bevor Du mit **Wakka** das Dorf Besaid mit Möglichkeiten zum Ausruhen und Speichern erreichst. Lass auch keine der Item-Kisten ungeöffnet – vor allem nicht die drei im Gras ❶. Geh in den Tempel und leg Dich dann in Wakkas Hütte Schlafen.

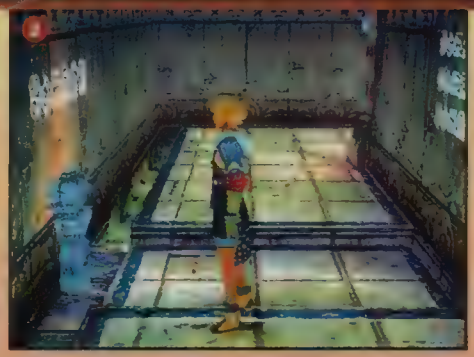
Kehr nach dem Aufwachen in den Tempel zurück und suche nach dem **„Medium"**: Untersuch im ersten Raum das Symbol an der Stirnwand, um ein zweites Symbol erscheinen zu lassen. Dieses gibt den Weg zu einem Gang frei ❷. Am Fuß der ersten Treppe bekommst Du einige Tipps und zudem den Sphäroiden **Insigna**. Geh weiter bis zur Tür und setz an dieser Stelle den Sphäroiden ein.

Text: Michael Martin

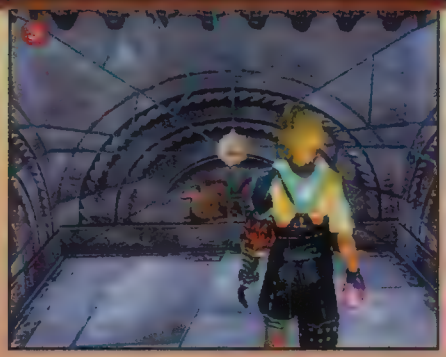
6 Nun wird's richtig knifflig



Mit dem Insigna-Sphäroiden öffnest Du nicht nur Türen – setz ihn auch hinter der ersten Ecke in die Außenwand ein



Lass den Sphäroiden Fractura zunächst liegen und begib Dich stattdessen weiter zum Steinaltar



Schnapp Dir den Fractura-Sphäroiden und setz ihn dort ein, wo einst der Sphäroid von Besaid steckte

Nimm den Insigna-Sphäroiden wieder aus der Tür und setz ihn hinter der nächsten Ecke in die Außenwand ein ❶. So findest Du den Sphäroiden **Fractura** – nimm ihn jedoch noch nicht auf!

Biege um die nächste Ecke, stoppe am Steinaltar ❷ und berühre danach die Schriftzeichen an der gegenüberliegenden Wand. Ein Geheimgang ist jetzt frei, und Du kannst den **Sphäroid von Besaid** aufnehmen.

Lauf zurück und setz ihn in den Altar ein. Nun ließe sich der Altar in einen neu erscheinenden Raum schieben, doch stattdessen kehrst Du zum Fractura-Sphäroiden zurück und platzierst ihn dort, wo Du den Sphäroid von Besaid gefunden hattest ❸. Am Ende des Korridors öffnet sich nun ein Geheimraum mit einem **Weisenstab** darin. Schieb den Altar in die Raummitte, und Wakka eilt zur Verstärkung herbei...

7 Die Schöne und die Bestia

Nimm nach der gelungenen „Rettungsaktion" an **Yunas Zeremonie** teil und werde Zeuge der Beschwörung der **Bestia Valfaris** ❶. Neben Yuna schließt sich Deiner Truppe nun auch **Lulu** an, eine Kennerin der schwarzen Magie.

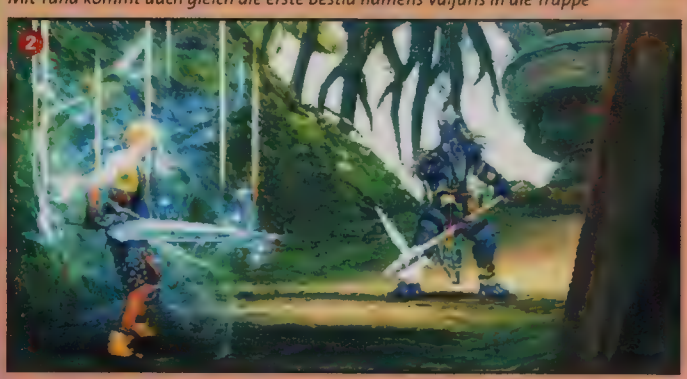
Untersuch am nächsten Morgen Dein Schlafgemach, um das **Al Bhed-Lexikon, Band 2,** zu finden. Wakka übergibt Dir zudem das **Schwert Bruderherz** – somit steht einem Aufbruch zum **Schiff am Strand** von Besaid nichts mehr im Wege. Folge einfach dem roten Pfeil...

Da Deine Gruppe nun mehr als drei Charaktere umfasst, wechsle während der Kämpfe mit L1 die verbleibenden Figuren ein, damit stets alle Helden AP erhalten. Wähle für die verschiedenen Gegner stets den optimalen Charakter beziehungsweise Angriff aus (siehe Info-Kasten auf Seite 81: „Die Elemente").

Auf dem Weg zum Schiff stellt sich Dir **Kimahri Ronso** ❷ in den Weg, quasi, um Dich zu testen. Besiege den 750 HP starken Burschen, indem Du auch Deine Ability „Anfeuern" nutzt. Nach dem Kampf erkennt Kimahri Deine Qualitäten und schließt sich Deiner Party kurze Zeit später, nach einigen Übungskämpfen, an.

Vergiss vor Deiner Abreise nicht, Dich am Hafen von den Bewohnern persönlich zu verabschieden...

Mit Yuna kommt auch gleich die erste Bestia namens Valfaris in die Truppe



Tidus' Ability „Anfeuern" lässt sich im Kampf bis zu fünf Mal anwenden

8 Aufregung auf hoher See

Was wäre „Final Fantasy" ohne Chocobos! Später darfst Du auf den Wesen auch reiten

Die „Flosse" von Sin kannst Du nur mit Magie und Fernattacken erreichen

Sieh Dich an Bord der **„C.S. Liki"** genau um, bevor Du Dich mit den Blitzball-Spielern unterhältst. Im Unterdeck triffst Du **O'aka**, der sich Geld leihen möchte, was Dir später aber nur unwesentliche Rabatte einbringen würde.

Im Antriebsraum, der mit „Chocobo-Motoren" bestückt ist ❶, findest Du das **Al Bhed-Lexikon, Band 3**. Sprich dann an Deck mit der Blitzball-Truppe und Wakka, um Yuna ungestört erreichen zu können.

Hiernach bahnt sich der nächste Endgegner-Kampf an. Erledige zwei der drei Schuppenwesen. Schwäche den letzten mit Wakkas „Blind-Hieb" und kümmere Dich anschließend mit Fernattacken (Kimahris „Dragonik"-Technik, Lulus Zauber und Wakkas Ball) um Deinen 2000 HP starken Hauptgegner: **Sin** ❷.

Die Freude über den Sieg währt nicht lang, denn Tidus fällt über Bord und nur Wakka kann ihm zu Hilfe eilen. Gemeinsam müssen die beiden Helden einem **Kraken-Monster** die Stirn bieten. 2000 HP gilt es zu verursachen: Setz Tidus' Ability „Anfeuern" und Wakkas „Blind-Hieb" ein.

FINAL FANTASY X

9 Apocalypse Now

Endgegner Küsschen Pariah (l.) ist gegen Feuer empfindlich. Valfaris' Feuerzauber helfen

Die Tentakel von Endgegner Gunoh schützen das Wesen vor magischen Angriffen

Auch wenn Du den Sieg davongetragen hast – den Ort **Porta Kilika** konntest Du nicht vor der Zerstörung bewahren. Sieh dem Ritual der Besegnung zu und such am nächsten Tag Wakka am Pier auf. Vergiss auch nicht, in der Bar das **Al Bhed-Lexikon, Band 4,** aufzunehmen. Bei der alten Frau vor der Bar kannst Du übrigens einkaufen gehen...

Begib Dich dann quer durch Porta Kilika zum **Wald**, um so den Tempel zu erreichen. Je nachdem, welchen Weg durch den Wald Du einschlägst, findest Du allerlei Items und triffst optional auf den feuerempfindlichen Endgegner **Küsschen Pariah**.

Die rund 4700 HP des Küsschens kannst Du gut mit der Bestia Valfaris reduzieren ❶, doch lass wegen der AP auch Deine Helden zum Zuge kommen! Halte Antidot bereit, um Vergiftungen zu kurieren, und weck das Monster mit normalen Angriffen auf, falls es einnicken sollte...

Sichere Deinen Spielstand beim nächsten Speicher-Sphäroid, denn es erwartet Dich der feuerempfindliche Endgegner **Gunoh**. Schalte zunächst die beiden Tentakel aus, damit das Hauptmonster auch durch Magie verletzt werden kann ❷. Piekse dann den Panzer des Wesens auf und setz Feuerattacken ein.

Die Beschwörung von Bestias

- Yuna kann im weiteren Verlaufe des Spiels die Macht über bis zu acht Bestias gewinnen. Drei von ihnen befinden sich abseits des eigentlichen Hauptweges.
- Wählt Yuna im Kampf den Befehl „Beschwören", kann eine der bisher gefundenen Bestias herbeigerufen werden und statt der Gruppe den Kampf bestreiten. Sinken die HP der Bestia auf „0", verschwindet Dein Helfer und die Helden müssen weiterkämpfen. Die Bestia wird sich nun einige Zeit regenerieren, bis sie wieder beschworen werden kann.
- Die Regeneration kannst Du beschleunigen, indem Du Deine Truppe an einem Speicher-Sphäroid heilst oder an einer geeigneten Stelle übernachten lässt.
- Im nächsten Teil der SCREENFUN-Komplettlösung erfährst Du, wie Bestias Abilities erlernen und ihre Parameter erhöhen können.

Die Elemente

- Um besonders effektiv zu kämpfen, solltest Du Dir die elementaren Eigenschaften von Waffen und Monstern zu Nutze machen. Es gibt vier Hauptelemente: Hitze, Kälte, Strom und Nässe.
- Kälte bekämpft man mit Hitze, Strom mit Nässe – und natürlich umgekehrt. So ist beispielsweise ein Hitzewesen sehr empfindlich gegen Kälteangriffe.

- Es gibt ein seltenes fünftes Element, das keine Wechselwirkungen verursacht oder Eigenschaften besitzt, und natürlich die normalen physischen Attacken.
- Mit der Ability „Durchschauen" etwa kannst Du die elementaren Eigenschaften von Gegnern auf dem Bildschirm anzeigen lassen:
  - x1.5 **Empfindlich:** Der Schaden erhöht sich um 50%.
  - \+ **Absorption:** Der Gegner wandelt den „Schaden" in eigene HP um.
  - / **Immun:** Der Gegner erleidet keinen Schaden.
  - 1/2 **Halber Schaden:** Der Gegner erleidet nur 50% Schaden.

10 Das Rätsel des Kilika-Tempels

Setz den Sphäroiden von Kilika geradeaus in die Wand ein, damit ein Symbol erscheint

Ein Tritt auf das leuchtende Feld „teleportiert" den Steinaltar herbei. Schieb diesen später auf das Leuchtfeld

Setz den Sphäroid Fractura dort ein, wo sich einst der zweite Sphäroid von Kilika befunden hatte

Bete erst in der Halle des **Kilika-Tempels**, bevor Du die Stufen empor- und allein weiter ins Tempelinnere vordringen kannst.

Sammle den **Sphäroid von Kilika** auf und platziere ihn neben der Tür. Nimm den Sphäroiden wieder an Dich – nun ist der Weg frei! Setz den Sphäroiden in die Stirnwand ein ❶ und ein Symbol erscheint. Nimm den Sphäroiden, platziere ihn an einer der seitlichen Wände und berühre das Symbol. Nimm jetzt den Sphäroiden **Insigna** vom Steinaltar und füge ihn in die verbleibende Seitenwand ein.

Geh in die Feuerkammer und tritt rechts auf das leuchtende Feld ❷ – der Steinaltar wird so „herbeiteleportiert". Nimm den **Sphäroid von Kilika** aus der Wand, setz ihn in den Altar ein und hol Dir **Insigna**, um diesen Sphäroiden in das frei gewordene Loch zu setzen. Das war zu erwarten: Ein Geheimraum öffnet sich.

Schieb den Altar auf das Leuchtfeld. Steig die Stufen hinab und nimm **einen weiteren Sphäroid von Kilika** aus der Wand, um ihn ins Loch neben der großen Ausgangstür zu stecken.

Hol nun den Sphäroid **Fractura** aus dem vorhin geöffneten Geheimraum und platziere ihn dort, wo Du gerade erst den zweiten Sphäroid von Kilika gefunden hattest ❸. Du findest so einen **Roten Reif**. Nimm nun den Sphäroid von Kilika aus seiner Halterung und verlass den Raum...

Du hast die Probe bestanden und die zweite Bestia beinah gefunden! In der nächsten SCREENFUN lenkst Du Tidus und sein Team weiter.

PLAYSTATION 2

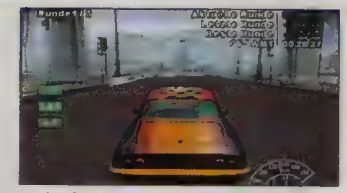
Lotus Challenge

Mit legendären Lotus-Modellen düst Ihr auf die Asphaltpiste, etwa dem Lotus-Renner aus den „James Bond"-Filmen. Um das auch ausgiebig genießen zu können, schaltet Ihr mit der folgenden Trixerei alle Fahrzeuge und Strecken frei. Gebt unter Optionen als Fahrername einfach **CRAIGSAYS** ein.

*Im Hauptmenü flitzt Ihr geschwind bis zu den **Spieloptionen** vor...*

*...und gebt als Namen für Spieler 1 den Schummelcode **CRAIGSAYS** ein*

In der Sammlung habt Ihr jetzt alle Lotus-Wagen des Spiels komplett



In der freigeschalteten Classic-Super-Klasse wählt Ihr etwa den Competition Elan. Auf der London-Strecke düst Ihr dann um den Buckingham Palace

Soul Reaver 2

Die „Soul Reaver 2"-DVD bietet eine Fülle an Zusatzmaterial, die Euch einen Einblick in die Spiele-Entwicklung gewährt. Damit Ihr die Bonus-Features gleich von Anfang an zur Verfügung habt, schaltet Ihr sie mit dem Cheat frei.

Drückt dazu im **Hauptmenü** die folgenden Tasten: ←Ⓐ→Ⓐ↓◎⊗.

*←Ⓐ→Ⓐ↓◎⊗: Wenn Ihr diese Buttons im **Hauptmenü** drückt...*

...findet Ihr im Bonusmaterial-Menü...

...jetzt alle Artworks freigeschaltet

Star Wars: Racer Revenge

Passend zum Kinostart von „Episode II" liefert sich Teenager Anakin Skywalker wilde Podrennen auf diversen Planeten, bevor er sich endgültig auf die Dunkle Seite der Macht schlägt.

Um die Schummeleien aktivieren zu können, müsst Ihr zunächst einen **Rekord** setzen (etwa „Beste Runde"). Statt dann Euren Namen einzutragen, gebt Ihr vielmehr **NO TIME** ein. Jetzt habt Ihr die Cheateingabe scharf gemacht. Tastet nun alle Trix aus der Liste im **Hauptmenü** des Spiels ein.

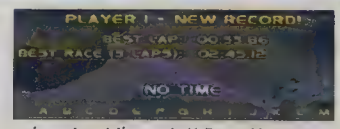
Cheats

Alle Strecken:
L1+L2+R1+R2+(→←→←◎□◎□)

Hard-Modus:
L1+L2+R1+R2+Ⓐ

Alle Art Galleries freischalten:
L1+L2+R1+R2+(→□←◎↓⊗↑Ⓐ)

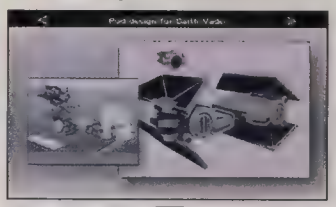
Zunächst flitzt Ihr eiligst über eine Strecke, um einen Rekord hinzulegen...



*...dann tragt Ihr anstatt Eures Namens **NO TIME** ein – die Cheats sind aktiviert...*

*...anschließend gebt Ihr im **Hauptmenü** eine der Schummeleien ein*

L1+L2+R1+R2+(→←→←◎□◎□): Seltsame Gesteinsformationen erwarten Euch auf der Strecke „Boonta Eve Classic" auf dem Planeten Tatooine



L1+L2+R1+R2+(→□←◎↓⊗↑Ⓐ): Jetzt könnt Ihr in der Art Gallery im Hauptmenü auch Entwürfe bewundern, die im Spiel nicht verwendet wurden

PLAYSTATION

BDFL Manager 2002

Wenn Ihr Euren kleinen Provinzverein in die Erste Bundesliga kicken wollt, braucht Ihr das Cheats-Doping.

Startet dazu im Hauptmenü ein **Neues Spiel** und gebt dann vor dem Spielstart einen Cheat-**Namen** ein.

Cheats

1500 Millionen Mark:
MONEY TREE

Superteam:
TOP NOTCH

Traumteam (kostenlose Transfers):
HYPNOTISED

Psychoteam (aggressivere Spieler):
DIE HARD

Dunkle Aussichten:
IN THE DARK

Schnellerer Stadionbau:
BOB THE BUILDER

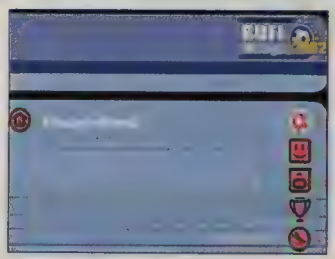
Schnellere Verletzungsheilung:
MIRACLE

Jedes Spiel gewinnen:
DREAM ON

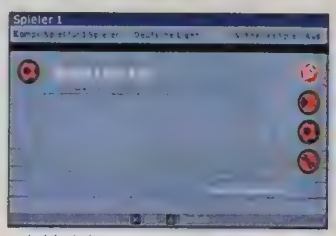
Schnellere Spieler:
CAFFEINE

Schönes Wetter:
CALIFORNIA

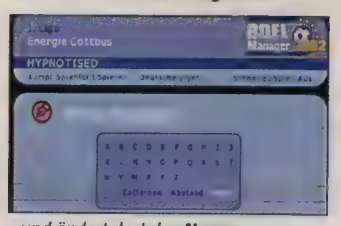
Zurücklehnen und entspannen:
LAZY BONES



*Startet ein **Neues Spiel**...*



*...dribbelt bis zu **Name eingeben**...*

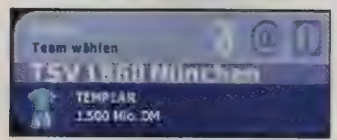


*...und ändert dort den **Namen***

***HYPNOTISED**: Klasse-Spieler strömen jetzt für lau in Scharen zu Eurem Team*

***DREAM ON**: Stürmer vor, noch ein Tor! Gewinnt einfach jedes Match*

***TOP NOTCH**: Ja, jetzt können die Jungs keine faulen Ausreden mehr bringen – mit diesen hochgetunten Statistiken*



***MONEY TREE**: Trotz Krise beim Pay-TV hat Euer Verein jetzt genug Moneten*

Mega Man X6

Held Mega Man ist mal wieder der einzige, der noch etwas gegen Sigmas Machenschaften ausrichten kann. Unterstützt ihn beim Welten retten mit den folgenden Schummeleien.

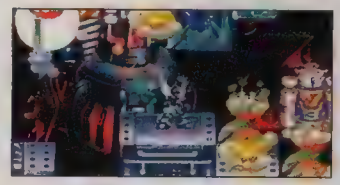
Drückt die Tasten aus dem folgenden Kasten im **Hauptmenü**.

Cheats

Schwarze Rüstung für Mega Man X:
←←←→

Dunkler zurückgekehrter Hunter:
L1 L1 L1 R2

Drückt im Hauptmenü die entsprechenden Tasten an Eurem Gamepad



←←←→: Ganz in Schwarz unterwegs

Text: Martin Metzler

BOARD STUPID?
GET A BIKE!

Neue Herausforderungen, neue Strecken und neue Features - exklusiv für Xbox™

Zeichen setzen - mit MX2002 featuring Ricky Carmichael! Ob du mit Ricky auf 25 Profikursen gegen die besten Motocrossfahrer der Welt antrittst oder deinen Freunden atemberaubende Freestyle Tricks vorführst. MX2002 featuring Ricky Carmichael ist der aufregendste Ritt deines Lebens. Und falls du nicht gerade Ricky heisst - keine Sorge, Tony tut's auch!

THQ

www.thq.de

MX2002 featuring Ricky Carmichael

Dungeon Siege

Tipps & Taktiken

Das neue Action-Rollenspiel ist spannend, schön und gewaltig groß! Frisch aus der SCREENFUN-Unterkellerung: der Lösungsweg und Tipps für die Party-Pflege.

Eine ideale Charakter-Entwicklung gibt es nicht – Du kannst mit Deinem Hauptheiden anstellen, worauf Du Lust hast. Vermeide aber die Falle „von jedem etwas, aber nichts richtig". Entscheide Dich für Nahkampf, Bogen oder eine der Magie-Arten und spezialisiere Dich langfristig darauf. Im Spielverlauf stößt Du auf genug Charaktere, welche die anderen Jobs in Deiner Party abdecken. Versuche, lange mit wenigen Mitstreitern auszukommen. Das Spiel wird zwar schwerer, aber die Charaktere sammeln mehr Erfahrung.

Ausbau der Attribute

Die Charakter-Entwicklung funktioniert nach dem einfachen Prinzip „Je öfter Du etwas machst, desto besser wirst Du damit".

Diese Regel gilt nicht nur für den Ausbau der Talente Nahkampf, Fernkampf, Kampfmagie und Naturmagie. Auch die drei Charakter-Attribute ❶ werden Durch Deine Taten verändert.

Nahkampf: Starke Auswirkung auf Stärke, geringe Auswirkung auf Geschick, minimale Auswirkung auf Intelligenz.

Fernkampf: Starke Auswirkung auf Geschick, geringe Auswirkung auf Stärke, minimale Auswirkung auf Intelligenz.

Kampf- und Naturmagie: Starke Auswirkung auf Intelligenz, geringe Auswirkung auf Geschick, minimale Auswirkung auf Stärke.

Rot hinterlegte Gegenstände kann dieser Charakter nicht benutzen, weil er eine Attribut-Anforderung nicht erfüllt

Flieh mal wieder

Manche Großschlacht lässt sich beim besten Willen nicht in einem Happs bewältigen. Eine alte Rollenspiel-Taktik funktioniert auch in „Dungeon Siege" ganz prächtig: Du kannst durch einen **Rückzug zu Beginn eines Kampfs** einige Monster aus der Masse herauslocken, um die Gegner in leichter verdaulichen Mengen zu bekämpfen ❶. Eine vorübergehende Flucht ist immer gut, um schnell Lebensenergie und Mana zu regenerieren. Wage Dich nur in Kämpfe, wenn diese beiden Anzeigen randvoll sind.

Viel Feind, viel Ehr', doch gewisse Gegner sind zu schwer

Es gibt viel zu entdecken

Die Spielwelt steckt voller **Nebenbereiche und Mini-Dungeons**, in denen man sich feine Extra-Schätze grabschen kann. Dabei stolperst Du auch mal über einen **Lebensenergie-** ❶ **oder Mana-Schrein**. Schon zu Spielbeginn gibt es eine Fülle solcher Abstecher. Wirkt Deine Party für den Fortgang in der Hauptstory zu schwach, dann spaziere ruhig zurück, erkunde besuchte Regionen genauer und sammle in Neben-Quests Erfahrung und bessere Ausrüstung. Achte auf verdächtige Steine, Plattformen, Statuen und zerstörbare Mauern.

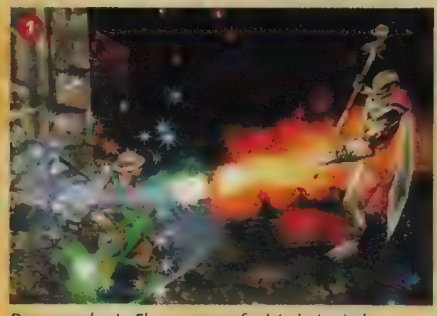
Dank Schrein haut Dein Held das Wolfsrudel klein

Kampf- oder Naturmagie?

Diese Wahl ist Geschmackssache. **Kampfmagie** wirkt spektakulärer ❶. Die Zaubersprüche richten mehr Schaden an, wirken oft auf eine Gegnergruppe, und beschworene Kreaturen haben mehr Muckis. **Naturmagie** ist etwas subtiler, günstiger im Mana-Verbrauch, und Angriffs-Zauber sind oft schneller.

Bevorzuge Kampfmagie, wenn Du Monster direkt angreifen willst. Naturmagie bietet mehr Vielfalt, um die Party-Mitglieder zu unterstützen.

Nicht zu unterschätzen: Ab Skill-Level 45 kann sich ein Naturbursche vorübergehend in einen Kampfzauberer verwandeln.



Der gezauberte Flammenwerfer ist ein typisches Beispiel für die herzhaften Kampfmagie-Sprüche

Heile Welt

Ab dem 2. Kapitel solltest Du einen Heiler haben, vom 4. Kapitel an sind mindestens zwei davon nötig. **„Heilwind"** ist der wichtigste Zauberspruch im Spiel: schluckt zwar Mana wie ein alter Sattelschlepper, verwandelt aber selbst eine halbtote Party binnen Sekunden in eine quietschfidele Truppe.

Kommt Dein Naturmagier mit Verarzten nicht nach, dann vergiss den Kampfmagier nicht!

Bedienungskniffe

Nach jeder siegreichen Schlacht lohnt sich der Druck auf **[F9]**, um schnell zu speichern. Dein bester Freund ist aber eindeutig die **[SPACE]**-Taste. Damit frierst Du das Geschehen ein, kannst dabei aber zwischen den Charakteren wechseln und Kommandos geben. Das ist sehr wichtig, schließlich bist Du hier nicht bei „Diablo". Nach dem ersten Spieldrittel werden die Kämpfe so komplex, dass Du immer wieder pausieren und planen musst.

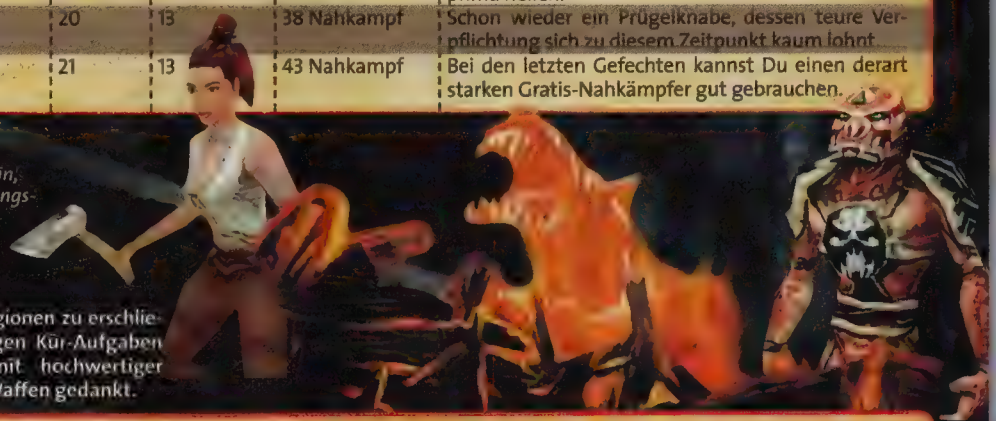
Wenn Du in Echtzeit Angriffskommandos gibst, klick am besten mit der **rechten Maustaste**. Dann laufen Deine Charaktere nicht ins Verderben, falls Du statt des Monsters versehentlich eine Position auf dem Spielfeld anklickst.

Bei Händlern kannst Du durch gleichzeitiges Drücken von **[STRG]+Mausklick** den anvisierten Gegenstand kaufen oder verkaufen.

Party-Planung

Dungeon Siege" lässt sich mit einer Vielzahl von Truppenkonstellationen durchspielen. Idealerweise gibst Du dabei nicht viel Geld für Personal aus, sondern wartest auf gute kostenlose Verstärkung. Dank dieser Charakter-Übersicht ist eine vorausschauende „Familienplanung" kein Problem. Idealerweise setzt Du auf Spezialisten, um die meisten hochwertigen Ausrüstungsgegenstände und Zaubersprüche benutzen zu können. Ein gutes Fundament ist eine Party mit zwei Nahkämpfern, einem Bogenschützen und je einem Kampf- und Naturmagier. Wenn's gegen Ende happig wird, ergänzt Du bei Bedarf die Truppe. Sieben Helden und ein Maultier können „Dungeon Siege" ohne Schwierigkeiten durchspielen.

Name	Fundort	Preis	Stärke	Geschick	Intelligenz	Talent-Punkte	Empfehlung
Ulora	1. Kapitel, Ausgang Crypt-Dungeon	0	10	10	10	1 Fernwaffen +1 Nahkampf +1 Naturmagie	Wenn Dein Held vor allem Magie oder Bogen einsetzt, ist Ulora die ideale Nahkampf-Ergänzung – oder umgekehrt.
Gyorn	1. Kapitel, Stonebridge	0	11	10	10	2 Nahkampf	Ein solider Haudrauf-Krieger, den Du auf jeden Fall mitnehmen solltest.
Zed	1. Kapitel, Stonebridge	900	10	10	12	3 Naturmagie	Zed ist sein Geld wert, denn ohne Heiler siehst Du bald alt aus.
Rusk	1. Kapitel, Stonebridge	1100	11	10	10	3 Nahkampf	Lohnt sich höchstens, wenn Du neben Gyorn gern einen weiteren Nahkämpfer hättest und nicht auf Gloern warten willst.
Naidi	1. Kapitel, Stonebridge	1050	10	11	10	3 Fernwaffen	Falls Du noch keinen Bogen-Experten hast, ist Naidi mit Sicherheit ihr Gold wert.
Gloern	2. Kapitel, Glitterdelve	0	13	11	10	5 Nahkampf	Der harte Zwerg ist ein klarer Fall von Gratis-Krieger, nimm ihn mit!
Kroduk	2. Kapitel, Glacern	3400	15	12	10	8 Nahkampf	Ein toller (teurer) Mann fürs Grobe, den Du wahrscheinlich nicht brauchst.
Lorun	2. Kapitel, Glacern	3900	11	11	16	9 Kampfmagie	Lohnend, falls Dir noch ein Spezialist in diesem Beruf fehlt. Ein Kampfmagier pro Party sollte aber reichen.
Merik	3. Kapitel, Ende der Eishöhlen	0	11	12	19	13 Naturmagie	Ein toller Heiler mit starken Sprüchen, für den Du Zed rauswerfen könntest.
Phaedriel	4. Kapitel, Dunkler Wald	38400	14	20	12	17 Fernwaffen	Bleibe Naidi treu – ein Bogen-Experte in der Party reicht eigentlich.
Andiemus	4. Kapitel, Sumpf	98880	13	14	26	24 Naturmagie	Andiemus ist sein Geld nur dann wert, wenn seine Naturmagie-Punkte deutlich über den Werten Deiner aktuellen Heiler liegen.
Boryev	5. Kapitel, Ausgang Fury Den	388690	20	16	26	34 Kampfmagie +18 Nahkampf	Ein Zauberer, der auch kräftig zuhauen kann. Fülle Deine Party lieber mit einem der nächsten Spezialisten auf.
Rhut	5. Kapitel, Festung Kroth	421250	33	19	13	37 Nahkampf	Wenn Du nicht bis zum kostenlosen Lord Bolingar warten kannst, ist Rhut der richtige Mann für die Hau-drauf-Verstärkung.
Sikra	6. Kapitel, Dungeon östlich von Kroth	0	14	16	36	38 Kampfmagie +20 Naturmagie	Magie-Doppelpack zum Nulltarif. Sikra beherrscht knackige Angriffszauber und kann obendrein noch prima heilen.
Ulfgrim	6. Kapitel, Wüsten-Canyon	455740	34	20	13	38 Nahkampf	Schon wieder ein Prügelknabe, dessen teure Verpflichtung sich zu diesem Zeitpunkt kaum lohnt.
Lord Bolingar	7. Kapitel, vor Schloss Ehb	0	37	21	13	43 Nahkampf	Bei den letzten Gefechten kannst Du einen derart starken Gratis-Nahkämpfer gut gebrauchen.



Und ist die Axt auch noch so klein, sie häckselt Anfangs-Monster fein

Lösungsweg

Verloren, verzweifelt, verwirrt? Auf diesem Lösungsweg entgeht Dir keine der 22 Missionen. Pflicht-Quests musst Du erfüllen, um die Story voranzubringen und Regionen zu erschließen. Die freiwilligen Kür-Aufgaben werden meist mit hochwertiger Ausrüstung und Waffen gedankt.

1. Kapitel

Eben noch die Kartoffeln gedüngt, im nächsten Moment mit der Mistgabel ganze Krug-Horden verprügelt ❶. Ziel Deines kämpferischen Landwirts ist die Stadt Stonebridge. Sammle bei einer Dungeon-Umleitung Deine erste Begleitperson Ulora auf.

Neue Missionen

Such nach Gyorn (Auftraggeber: Norick) [Pflicht]
Triff Gyorn in der Stadt Stonebridge. Der einzige Weg führt durch den Wald und durch den Gruft-Dungeon.

Befrei Edgaars Keller (Edgaar) [Kür]
Die Zugangstür ist draußen vor Edgaars Haus im Farmland. Ein Ziegelstein an der Wand aktiviert die Plattform im Keller. Vergiss nicht, ganz unten die Geheimtür im Süden zu zerschlagen.

Brücken-Begegnung: Noricks letzte Worte sind der Anfang Deines großen Abenteuers

Übermittle Gyorns Bericht (Gyorn) [Pflicht]
Nachdem Du ihn in Stonebridge getroffen hat, will Gyorn zusammen mit Deiner Party nach Glacern reisen. Die Route führt über den Dungeon Wesrin Cross und die Zwergen-Minen.

Nachricht von der Schwester (Ella Riverstarn) [Kür]
Ella Riverstarn befindet sich im zweiten Stock des Inns. Sobald Du Glacern erreicht hast, verkündest Du ihrer Schwester Ada (Haus im Nordwesten) die Botschaft.

Ordus' Axt (Ordus) [Kür]
Ordus triffst Du in einem Haus in Stonebridge. Durchsuch den ersten Turm nördlich von der Stadt, um im Keller Ordus' Axt zu finden.

Öffne die Glitterdelve-Passage (Stadtwache) [Kür]
Rede mit der Wache, die am nördlichen Tor in Stonebridge steht. Nachdem Du Wesrin Cross durchquert hast, kannst Du das Durchgangstor von der anderen Seite öffnen. Praktisch, um schnell noch mal die Händler in der Stadt zu besuchen.

2. Kapitel

Nächste Etappe ist die Stadt Glacern, wo Gyorn den weisen Ibsen Yamas konsultieren muss. Besorg Dir zusätzliche Party-Mitglieder in Stonebridge, bevor Du auf die lange Reise gehst. Vier bis fünf Helden plus ein Maultier sind eine solide Mischung.

Neue Missionen

Rette Torg (Auftraggeber: Gloern) [Pflicht]

Gloern triffst Du nach der Durchquerung von Wesrin Cross ❶ am Eingang der Zwergen-Minen. Sein schmerzlich vermisster Bruder Torg steckt am Ende dieses ewig langen Dungeons.

Berichte von Torgs Entdeckungen (Torg) [Pflicht]

Besuche Ibsen Yamas im Inn von Glacern, um ihn von Torgs Beobachtungen zu unterrichten. Der Weg führt östlich durch die schneebedeckte Gebirgsregion, nachdem Du die Zwergen-Minen verlassen hast.

Suche nach Marek (Ibsen Yamas) [Pflicht]

Magier Marek ist verlustig gegangen. Du findest ihn am Ende der eisigen Höhlen nördlich von Glacern.

Verstärke die Festung Kroth (Ibsen Yamas) [Pflicht]

Rede mit Captain Tarish in der Festung Kroth, die Du erst viel, viel später erreichst. Nach dem Goblin-Unterschlupf (4. Kapitel) gelangst Du zu den Tempel-Ruinen. Hier liegt der Eingang zum Dungeon Fury Den, der in die Wüstenregion rund um Kroth führt.

Ich glaub', ich spinne: Dieses Prachtstück bewacht den Ausgang von Wesrin Cross

Heimatloser Schmied (Orlov) [Kür]

Orlov hängt beim Schmied in Glacern ab. Sein Heim ist das erste Haus zur Linken, wenn Du Glacern in Richtung Norden verlässt. Vertrimm dort alle Monster und sammle fleißig Schätze ein – dabei auf keinen Fall den Keller vergessen!

Buch-Rückgabe (Ardun) [Kür]

Die beiden von Ardun verbummelten Bücher findest Du zum einen in Glacern bei Elio (im Haus nordöstlich vom Tempel) und zum anderen bei dem Bogenschützen im Süd-Turm.

Extra-Tipp

In den Zwergen-Minen lagern viele rote Explosiv-Fässer. Beschieß sie aus sicherer Entfernung mit Pfeilen oder Magie, damit die folgenden Detonationen Durchgänge freisprengen oder Gegner verletzen.

3. Kapitel

Zieh Dich warm an, denn Merik ging leider nicht auf Mallorca verloren. Deine Expeditionsroute mündet in die klammen Kammern der alpinen Höhlen, die ein gutes Stück nördlich von Glacern beginnen ❶.

Neue Missionen

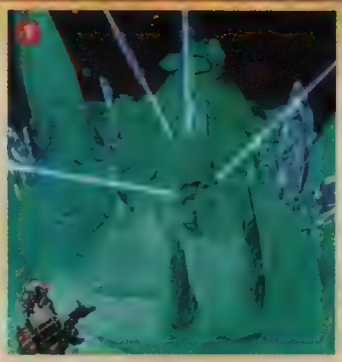
Meriks Stab (Auftraggeber: Merik) [Pflicht]

Das gute Stück findest Du am Ende des 4. Kapitels. Der lange Weg zieht sich durch die Regionen Unterirdischer Fluss und Dunkler Wald zu den Sümpfen, wo schließlich eine Treppe in den Goblin-Schlupfwinkel führt.

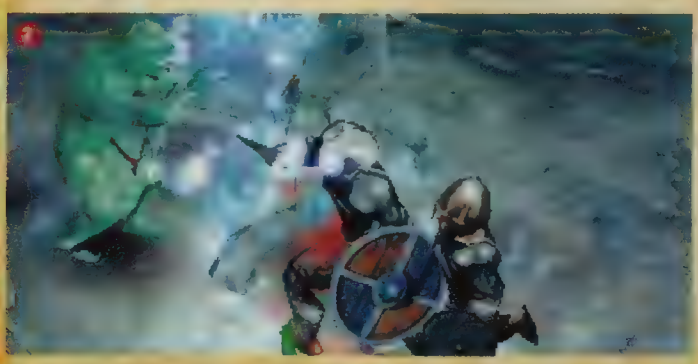
Am Ende dieses Dungeons kannst Du Dir nach einem harten Obergegner-Kampf endlich den Stab krallen.

Extra-Tipp

Achte in den frostigen Höhlen vor allem auf Eis-Magier. Es ist der erste Gegnertyp, der noch weitere Monster heraufbeschwören kann. Greif Magier möglichst immer zuerst an ❷, sie kippen schon nach wenigen Hieben aus ihren Pantoffeln.



Mit einer fetten Lightshow wird Merik aus seinem Eisgefängnis befreit



Mach Eis-Magier sofort kalt, um Monster-Nachwuchs zu verhindern

4. Kapitel

Der längste und schwerste Abschnitt im ganzen Spiel erwartet Dich. Angesichts der Kämpfe in Sümpfen und Goblin-Unterschlupf ❶ brauchst Du ohne den Zauberspruch „Heilwind" erst gar nicht anzureisen. Fünf oder sechs Helden plus ein Maultier sind hier die richtige Besetzung.

Neue Missionen

Stell den Banditen-Anführer (Auftraggeber: Razvan) [Kür]

In einem der Waldlager-Wagen klagt Dir Razvan sein Banditen-Leid. Das Hauptcamp der Ganoven ist eine gut gesicherte Höhle im Dunklen Wald. Lock die Wachen heraus, bevor Du Dich hineinstürzt.

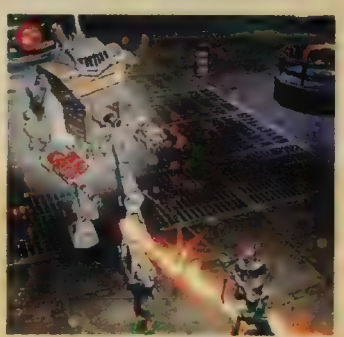
Reinige den Tempel (Azunite-Priester) [Kür]

Die Kirche findest Du im Sumpf, östlich vom Friedhof (Vorsicht, Zombie-Hinterhalt!). Kämpf Dich durch die Reihen der Untoten und benutz dann den Altar im Gebäude mit dem Artefakt des Priesters.

Extra-Tipp

Der Kampfroboter-Obergegner am Ende des Goblin-Dungeons ist hart, aber zu besiegen ❷. Als Erstes flitzt Du mit Deiner Gruppe an ihm vorbei, um am Ende des Raums die Tesla-Generatoren zu schrotten, welche den Roboter heilen. Dann immer wieder kurze Angriffe starten, schnell zurück ziehen und heilen. Sobald der Roboter etwa die Hälfte der Lebensenergie verliert, fallen seine Waffenarme ab und er lässt sich leicht verkloppen.

Spitzentechnologie: Die irren Goblins setzen Roboter, Panzer und Flammenwerfer ein



Feuer speiender Goblin-Roboter: Der biestigste Boss erwartet Dich in der Spielmitte

5. Kapitel

Alles hat ein Ende, selbst der Goblin-Unterschlupf. Am Ausgang empfangen Dich ein paar Soldaten mit Infos über die Festung Kroth, die Du per Fury-Den-Dungeon erreichst ❶. Dummerweise wartet dort der Seck-Krieger Gresh auf Deine Truppe.

Neue Missionen

Verschollene Schatzsucher (Auftraggeber: Gregor) [Kür]

Die sterblichen Überreste der vermissten Kundschaft liegen im überfluteten Dungeon, westlich von Gregors Waldhütte. Kehr nach dem grausigen Fund zu Gregor zurück, um eine Gold-Belohnung zu erhalten.

Unterwirf die Droog (Captain Tarish) [Pflicht]

Von Kroth aus wanderst Du durch den östlichen Dungeon in die Wüsten-Canyons. Bleib auf Kurs Richtung Osten und folge anschließend dem Weg über Brücken und Abhänge.

Dein Ziel ist die Droog-Siedlung auf dem Gipfel der Feuerklippen. Sprich mit Anführer Nonataya, er steckt ganz oben im letzten Haus.

Extra-Tipp

Bei der Konfrontation mit Gresh und seinen Untoten-Horden flutschen Pfähle aus dem Erdreich, die Deine Party scheinbar völlig einschließen. Du kannst aber ganz wunderbar durchlaufen und Gegner rausziehen, um sie schön der Reihe nach abzufertigen. So hast Du eine Chance, denn ohne seine Bodyguards ist Gresh leicht zu besiegen ❷.

Rabiater Racheklops: Das Obermonster macht dem Dungeon Fury Den alle Ehre

Der grausige Gresh: Trenn ihn von seinen untoten Bodyguards

6. Kapitel

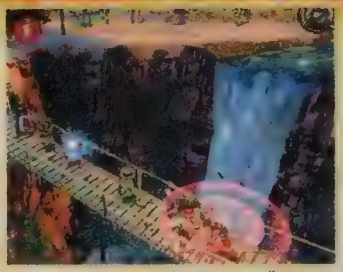
In Kroth kannst Du neue Ausrüstung und Party-Mitglieder erstehen, um Dich für den Weg in die Stadt der Droog 1 zu wappnen. Inzwischen solltest Du sechs oder sieben Helden plus das obligatorische Maultier zusammen haben – denn das Ende ist nah (und dazu ziemlich hart).

Neue Missionen

Reise nach Schloss Ehb (Auftraggeber: Nonataya) [Pflicht]
Um die Ecke von Nonatayas Haus in der Droog-Siedlung liegt der Durchgang, der Dich auf den Pfad zu Schloss Ehb führt. Halte Dich östlich.

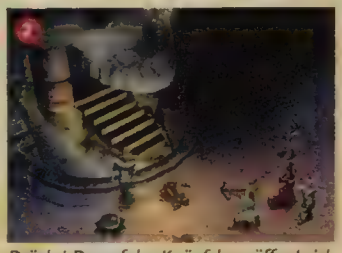
Erschlag den Drachen von Rathe (Goquua) [Kür]
Drache Scorch wartet am Ende einer Höhle. Den Zugang findest Du zu Beginn des 7. Kapitels, südlich von der Wüsten-Canyon-Region. Der Kampf gegen das Schuppentier dauert lange, ist aber nicht übertrieben schwer und die Beute reichhaltig.

Extra-Tipp
Im Durchgangs-Dungeon zwischen der Droog-Stadt und dem Wüsten-Canyon lagert ein riesiger Stein-Totenkopf. Drück das Knöpfchen davor, um einen Geheimgang zu öffnen 2.



Flegel vor Flusslandschaften: Ein Überfall auf der Hängebrücke stört die Idylle

Bekämpfe die gesammelten Flamm-Schädel und berühre dann die südliche Statue im letzten Raum. Überraschung: es öffnet sich die Tür zum Gefängnis der verschollenen Sikra, die sich Deiner Party anschließt.



Drückst Du auf das Knöpfchen, öffnet sich die Treppe im Köpfchen

7. Kapitel

Neue Missionen

Gen Osten wartet man im Schloss Ehb auf Befreiung von den Sick 1. Rette im örtlichen Verlies den werten König und Du erhältst weitere Anweisungen. Deine Party sollte voll ausgebaut sein, Lord Bolingar ist der letzte anschlussfähige Charakter im Spiel.

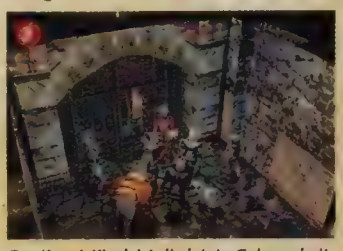
Suche den König (Auftraggeber: Lord Bolingar) [Pflicht]
Der Lord wartet vor Schloss Ehb auf Dich. Um König Konreid zu retten, kämpfst Du Dich durch die Burg und erreichst über die Treppen das Dach. Such dort nach dem Lift, der Deine Truppe in den Ehb-Dungeon befördert. Die königliche Zelle liegt im Süden.

Die Kammer der Sterne (König Konreid) [Kür]
Mit dem Schlüssel aus König Konreids Zelle öffnest Du die Passage zu dieser fantastischen Schatzkammer. Berühre alle Statuen und staune dann über die Mega-Gegenstände, die in den Schatzkisten liegen.

Vernichte die Seck (König Konreid) [Pflicht]
Nach der Kammer der Sterne geht es weiter Richtung Norden in die Lava-Höhlen. Der Weg führt durch eine Gefängniszelle an der Westwand. Folge nun den Brücken über dem Lava-Fluss und Du erreichst das Verlies von Gom.

Ende der Hausbesetzung: Hau auf den Zinnen von Schloss Ehb die Sick weg

Extra-Tipp
Es gibt eine versteckte Einkaufsmöglichkeit im Ehb-Dungeon. Südlich von der Zelle, in der Du König Konreid getroffen hast, erstreckt sich ein längerer Gang nach Westen. An seinem Ende findest Du Hein, der für einen Händler hinter Gittern erstaunlich gut sortiert ist 2.



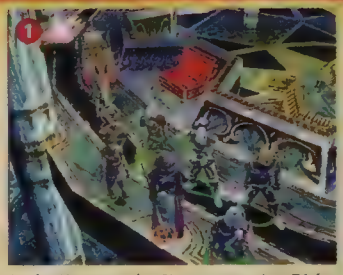
Der Knast-Kiosk ist die letzte Gelegenheit, um nochmals Tränke zu tanken

8. Kapitel

In diesem kurzen Abschnitt rüstest Du Dich für das letzte Gefecht. Ein Besuch in der Kammer der Sterne beschert Deiner Truppe unerhört kostbare Ausrüstungsgegenstände 1.

Extra-Tipp
In der Folterkammer baumelt ein Käfig, in dem der Kerkermeister Swanny steckt 2. Drück den entsprechenden Schalter und öffne die Käfigtür, um mit Swanny zu reden. Der Plausch mündet in einen nicht sonderlich schweren Kampf, dessen Bestehen Dir ein paar schicke Items einbringt.

Der Weg nach Norden ist nur scheinbar blockiert. Um von der Folterkammer in Richtung Lava-Höhlen zu gelangen, musst Du eine Zellentür an der westlichen Seite öffnen. Vorsicht beim Abklappern dieser Umleitung, denn die eingebuchteten Monster sind von Deinem überraschenden Besuch nicht sonderlich begeistert!



In der Kammer der Sterne erwarten Dich die besten Waffen und Rüstungen

Kerkermeister hinter Gittern: Swanny ist die Gefangenschaft nicht gut bekommen...

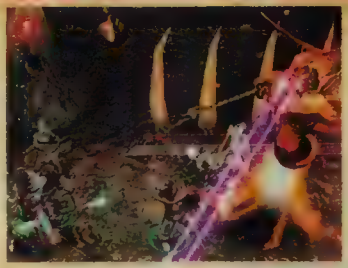
Mit magischen Waffen lässt Du beim Endkampf nichts anbrennen

9. Kapitel

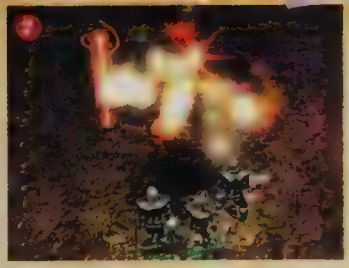
Das Finale ist relativ kurz, wenn auch nicht ganz schmerzlos: Durch die Lava-Höhle holzen, die letzten Sick-Magier vertrimmen, und schon befördert Dich ein Lift zum großen Endkampf.

Nach dem Abspann des Spiels kannst Du sogar weiterspielen und die letzten Nebenmissionen und Dungeon-Winkel vollends erkunden.

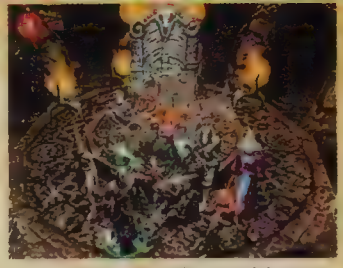
Extra-Tipp
Freu Dich nicht zu früh, wenn Ober-Kinderschreck Gom 1 flott zu Boden geht. Nach seiner Instant-Wiederauferstehung ist er stärker denn je. Stell mindestens zwei Charaktere für Heilzauber ab, der Rest greift Gom an. Beschwört dieser neue Monster, konzentrierst Du Dich erst auf die Beseitigung dieser Helfer, bevor Du Gom wieder an die Wäsche gehst 2. Lass Deine Truppe bei Bedarf Heil- und Mana-Tränke gluckern, dann ist der Sieg nur noch eine Frage der Zeit 3. Geschafft!



Am Thron von Gom: Die Wurzel allen Übels ist von Deinem Besuch nicht sehr angetan



Und tschüss: Mit einem letzten Flackern verlässt Bad Boy Gom die Spielwelt



Gruppenbild mit Maultier: Nach bestandenem Abenteuer posiert die Party

Text: Heinrich Lenhardt

Earth 2150: Lost Souls

Langsam wird die Zeit knapp, wenn die letzten Menschen noch die Erde verlassen wollen. Ein verzweifelter Kampf entbrennt... den Ihr mit den Cheats viel entspannter angehen könnt.

Im Spiel öffnet Ihr mit **[ENTER]** eine Eingabezeile, wo Ihr **cheater 1** eingebt. Tippt jetzt die Codes ein und bestätigt dann mit **[ENTER]**.

Cheats

Meteoriten herabregnen lassen:
shower

Alle sichtbaren Einheiten und Gebäude zerstören:
smash

Alle sichtbaren feindlichen Einheiten zerstören:
judgementday

Minen legen im sichtbaren Bereich:
hotground

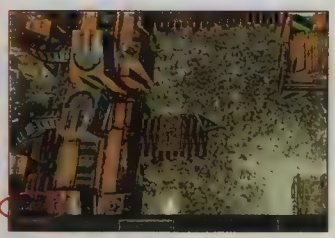
Ganze Karte aufdecken:
beautifulmoon 1

Nebel des Krieges ausschalten:
moonlight

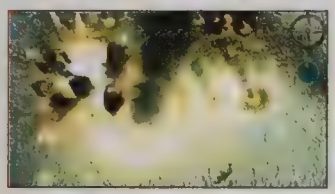
Nebel des Krieges einschalten:
hide

Geldbetrag von <X> Credits dazu:
moneyfornothing <X>

Zustand der Einheiten verbessern, Schilde und Munition:
idkfa

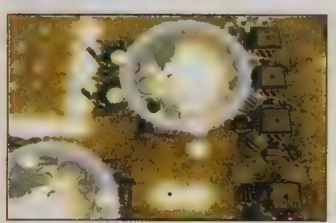


*Drückt zuerst **[ENTER]** und tippt daraufhin **cheater 1** ein (links unten sichtbar)*



***shower**: Rummms! Der Meteoriteneinschlag lässt beim Gegner keinen Stein auf dem anderen stehen*

***moneyfornothing 99999999**: Jetzt gibt's aber pronto fett Kohle aufs Konto*



***smash**: Eben noch da, schon weg! Beseitigt Feindgebäude auf die explosive Art*

Europa Universalis II

In diesem Strategiespiel beeinflusst Ihr die Geschichte der Menschheit. Wird es Euch gelingen, die Geschicke Eurer Bürger als weiser Staatenlenker zu führen? Mit den Schummeleien aus der Liste bestimmt!

Drückt im Spiel **[F12]**, tippt einen Cheat ein und bestätigt mit **[ENTER]**. Mit **[STRG]+[F12]** schließt Ihr die Konsole anschließend wieder.

Cheats

Stabilität auf +3 setzen:
oranje

Nebel des Krieges ausschalten:
pappenheim

Zusätzliche Siedler:
pocahontas

Zusätzliche Missionare:
loyola

Zusätzliche Kaufleute:
dagama

Zusätzliche Diplomaten:
vatican

Bevölkerung um 10.000 erhöhen:
swift

50.000 Dukaten aufs Konto:
montezuma

Heerestechnologie-Level erhöhen:
gustavus

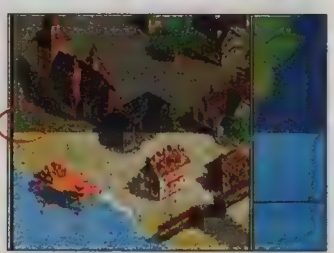
Marinetechnologie-Level erhöhen:
drake

Handelsstufe erhöhen:
polo

Infrastruktur-Level erhöhen:
cromwell

Computer kann keinen Krieg mehr erklären:
tilly

Volle Kontrolle über militärische Einheiten:
richelieu



*Öffnet mit **[F12]** die Konsole und tippt den Cheat ein. Bestätigt mit **[ENTER]***

***loyola**: Die frischen Missionare sind bereit zu neuen Abenteuern*

***montezuma**: Der Traum jedes Politikers – eine dicke Spende fürs Konto*

Harry Potter und der Stein der Weisen

Wenn Jungmagier Harry Potter auf der Suche nach dem Stein zu oft hängen bleibt, lohnt es doch sicher, dass Ihr mal einen Blick auf die folgenden Schummeleien werft.

Die Cheats gebt Ihr ganz einfach im **laufenden Spiel** ein.

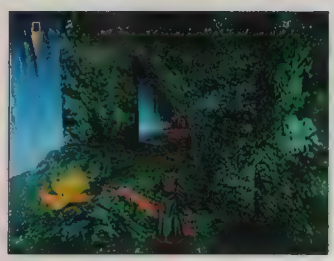
Cheats

Debug-Modus:
harrydebugmodeon

Harrys Energie auffüllen:
harrygetsfullhealth

Harry macht einen großen Sprung:
harrynormaljump

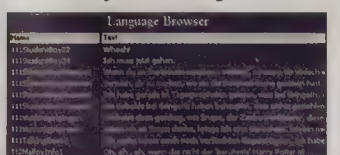
Harry macht einen Riesensprung:
harrysuperjump



***harrygetsfullhealth**: Autsch, das tut weh. Jetzt schnell den Cheat eingeben!*

***harrydebugmodeon**: Tippt den Cheat im Spiel ein und kehrt zum Hauptmenü zurück. Ihr findet das Debug-Menü...*

...dort habt Ihr etwa die freie Levelauswahl. Schwierige Aufgabe im letzten Level: Ist das jetzt der richtige Trank?



Im Debug-Menü gibt's auch den „Language Browser". Dort könnt Ihr Euch die Sprachausgabe aller Figuren anhören

***harrysuperjump**: Hoch hinaus geht's für den jungen Zauberer! So lassen sich auch sonst unerreichbare Stellen erspringen*

Tropico: Paradise Island

Die neuen Herausforderungen im Inselparadies könnt Ihr mit ein paar Schummeleien im Reisegepäck viel leichter bewältigen.

Haltet dazu die **[STRG]**-Taste im Spiel gedrückt und tippt unterdessen einen der folgenden Cheats ein.

Cheats

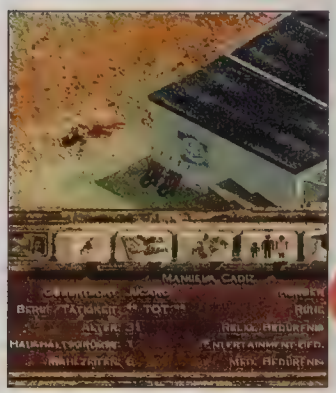
20.000 Dollar aufs Konto:
pesos

Staatskasse auf den Wert <X> setzen:
exacto <X>

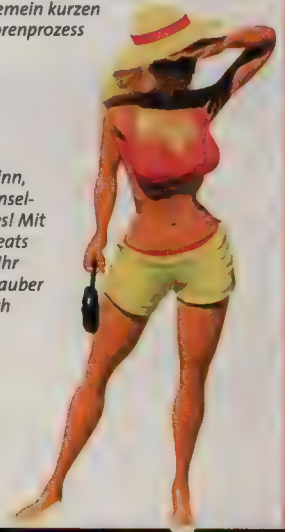
Zufriedenheit um 10 erhöhen:
contento

Ausgewählte Person beseitigen:
muerte

***exacto**: Haltet **[STRG]** gedrückt und gebt dabei den Cheat ein. Ein Fenster öffnet sich. Wenn Ihr so viele Neunen eintippt wie nur möglich, drücken den Staatshaushalt bestimmt nie wieder Geldsorgen*



***muerte**: Nervt Euch diese Untertanin besonders? Dann wählt sie aus und macht ganz gemein kurzen Diktatorenprozess*

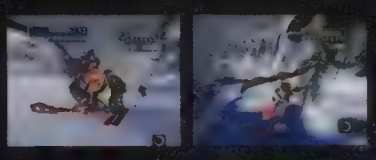


Wahnsinn, dieses Inselparadies! Mit den Cheats macht Ihr alle Urlauber glücklich

Text: Martin Metzler

KEINE FRAGEN!
KEINE SNOWBOARDS!

WARNUNG: Unbefugten ist das Betreten verboten! Eindringlinge werden vor Lawinen und Schneestürmen gewarnt! Die lokalen Sicherheitskräfte sind autorisiert, repressiv und gewaltsam gegen Eindringlinge vorzugehen!



DARK SUMMIT

PlayStation.2 XBOX NINTENDO GAMECUBE

and Software © 2002 THQ Inc. Developed by Radical Entertainment Ltd. Radical and its logo are trademarks of Radical Entertainment Ltd.

and "PlayStation" are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. All Rights Reserved.

Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Xbox und die Xbox-Logos sind Marken oder eingetragene Marken der Microsoft Corporation.

TM, ® AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARK OF NINTENDO.

VERTRIEB: THQ Entertainment GmbH, Tel 0 21 31 / 607 - 0, Fax 0 21 31 / 607 - 111

© 2002 THQ. All rights reserved. Published by THQ

THQ
WWW.THQ.DE

TEIL 2

STAR WARS JEDI OUTCAST

JEDI KNIGHT II

Desann überfällt die Jedi-Akademie: Schlag ihn und seine Ritter mit der TRIX-Macht in die Flucht!

MISSION 11: BESPIN UNDERCITY

1 Bespin durch den Untergrund infiltrieren
2 Landos R5-Einheit nahe der Karbonitkammer #17 finden

Zerschieß eines der Gitter und fahr auf dem Kolben nach oben: Vorsicht, Luftzug! Besieg die Wachen und sause durch eine der beiden Türen in den Computerraum.

Drück den Schalter auf der Armatur und sprinte schnell durch die Tür gegenüber. Knack die nächste Tür mit dem Lichtschwert, bevor Dich das Feuer grillt. Drück den Knopf und nimm den Aufzug. Du erreichst eine rote Kuppel mit vier Etagen: Bekämpfe die Scharfschützen und fahr mit den drei Aufzügen nach oben. Auf dem Stahlgerüst bekämpfst Du weitere Wachen, schießt das Gitter rechts auf und folgst dem Gang dahinter.

Warte auf den Luftzug und hüpf in die nächste Etage

Lass Dich nicht von den wirren Sprüngen des Jedis verwirren

Du gelangst in einen riesigen Turm mit Plattformen: Pass den Luftzug ab und spring nach oben (1).

Schubs den Jedi in den Abgrund und hüpf anschließend zur Tür in die Karbonitkammer. Dort wartet ein saltoschlagender Jedi – besieg ihn mit dem Lichtschwert (2).

Drück jetzt den Schalter auf der Armatur und verlass die Kammer. Im letzten Raum musst Du die R5-Einheit mit dem Schalter daneben aktivieren, dann holt der Roboter den Aufzug.

MISSION 12: BESPIN UNDERCITY

1 Desann suchen
2 Feindliche Truppen angreifen

Beschütze den R5-Roboter, er öffnet Türen. Spring links auf den Balkon, entschärfe die Minen und besiege die Wache. Der Schalter aktiviert den Aufzug für R5. Ballere auf der Brücke auf die Minen, dann auf die Scharfschützen rechts. Die Eskorte dauert bis zum Hangar, R5 öffnet zwei Türen und stellt sich in seinen Spind.

Sprinte in den Lagerraum und besiege die Wachen mit dem Schnellfeuergewehr, sobald sie aus dem Schalterraum stürmen. Knack die zweite Tür mit dem Lichtschwert.

Plaudere im Raum hinter dem Landeplatz mit einem Soldaten, der Dich auf die Straße begleitet. Dort erwartet Dich eine Kesselschlacht: Sind alle Scharfschützen und Kanonen besiegt, öffnet sich der Aufzug.

Benutz im Duell mit den zwei Jedis die Macht „Geschwindigkeit"

Dass die Brücke vermint ist, erkennst Du erst auf den zweiten Blick

Fahr nach oben, folge dem Balkon und betritt das Hauptgebäude. Vermöble die drei Wachen und sprinte zur verschlossenen Zelle. Öffne sie mit dem Lichtschwert. Lauf durch die zweite Tür auf den Wall. Nimm den Aufzug auf der anderen Seite abwärts.

Überquer den Hof und erobere die Zentrale mit dem Torschalter. Sprinte durchs Tor und bekämpf zwei Jedis (1).

Nimm den Aufzug hinten rechts zur Brücke und entschärfe die Minen (2).

Hüpf von der Mauer ins Wasserbecken. Folge den Gängen zum Landeplatz. Besiege den Jedi und ergreif die Zugangskarte für das letzte Tor.

MISSION 13: BESPIN PLATFORM

1 Desann suchen
2 Feindliche Truppen angreifen

Viel Action, wenig Rätsel... Nach dem Start überrascht Dich ein Jedi, der hinter einer Säule kauert. Ballere Dich durch die Gänge in die Halle mit R2D2 und achte auf Minen. Hol Dir die Zugangskarte vom Commander im Kontrollraum. Sie öffnet Dir den Aufzug in die erste Etage.

Besiege einen Jedi, sprinte dann zum Flugplatz-Tower und drück dort den Schalter (1). Lauf zum Flieger und bekämpfe Tavion (2).

Sobald Du den Schalter im Tower drückst, stürmen Wachen heran

Dräng Tavion zum Abgrund, dann bleibt sie am Boden

MISSION 14: CAIRN BAY

1 Galaks Schiff „Doomgiver" suchen
2 Weg durch die Hangar-Rampen suchen

Besiege in der Ladehalle alle Wachen und lauf durch die Tür links hinten. Halte Dich rechts. Du triffst Luke Skywalker, mit dem Du Wachen und Jedis aufmischst 1.

Eile zum Kontrollraum, der Schalter am Fenster pustet die Hangarwachen ins All. Drück zwei weitere Schalter und sprinte zum Levelanfang zurück.

Halte Dich nach der Tür links und lauf in den Hangar. Ein Aufzug führt Kyle zur Zentrale. Drück dort die zwei Schalter abwechselnd, bis sich das rechte Tor öffnet. Lauf durch, besiege die Wachen und spring vom Shuttle auf die Brücke darüber.

Da Du mit Luke an Deiner Seite kämpfst, geben die Jedis klein bei

Die roten Schalter deaktivieren die Barrieren in die unteren Etagen

Spreng das Gitter über der Brücke weg und klettere in den Tunnel hinein. Kraxle durch einige Gänge ohne jede Abzweigung. Deaktiviere die Barrieren 2, hüpf nach unten und besiege schließlich den Jedi.

Sobald Du Stimmen hörst, musst Du ein kleines Gitter am Boden suchen. Spreng es und hüpf in den Raum darunter. Drück den Schalter, lauf auf die andere Seite der Scheibe und betätige einen zweiten Schalter – jetzt kannst Du die Schleuse passieren. Im folgenden Gang zerstörst Du vier Autokanonen, kletterst auf den Aufzug und sprengst das Gitter darüber. Kriech in den Schacht und spring von Aufzug zu Aufzug, bis Du den Ausgang erreichst.

MISSION 15: CAIRN ASSEMBLY

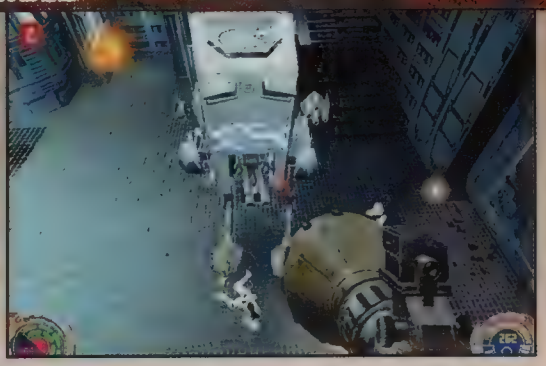
1 Galaks Schiff „Doomgiver" suchen

Bleib im Aufzug und schieß auf die Wachen – um die Ecke warten zwei Autokanonen! Bezirze mit der Macht (Geistestrick) die Wache hinter der Scheibe: Sie öffnet die Tür. Nimm den rechten Aufzug nach oben und hol die Zugangskarte. Weiter geht's mit dem linken Aufzug in die Werkstatt.

Klettere auf das Stahlgerüst, dann auf die Brücke und zerstöre im nächsten Raum die vier Generatoren – das Werkstatt-Tor ist jetzt offen.

Kämpf Dich durch die Lagerhalle und nimm die Tür rechts im ersten Stock. Folge dem Gang zur Werkstatt mit dem elektrisch geladenen Boden. Hüpf über die Kisten in das Raumschiff, fahre nach oben und klettere aus dem Fenster 1. Kraxle zu den beiden Schaltern und drück sie: Der Strom ist nun ausgeschaltet, das große Tor durchquerbar.

Spring vom Raumschiff-Fenster aus zum Balkon



Gute Aussicht und Deckung: Ballere von der Treppe auf den Walker

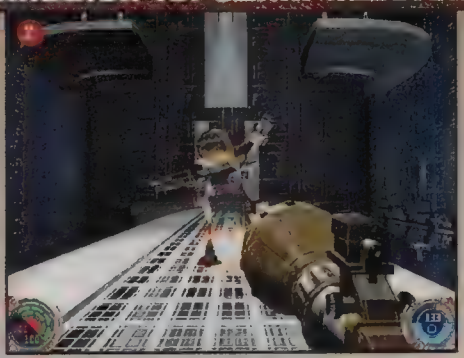
Ballere Dich durch eine zweite Lagerhalle, entschärfe Minen und fahr mit dem Aufzug rechts in die nächste Werkstatt. Bekämpf dort zwei Jedis. Sprinte im folgenden Lagerraum nach links zum Puls-2-Gewehr. Mit diesem schockst Du die beiden Roboter, die aus den Kisten stampfen. Zieh das Schwert, denn hinter der Tür fordert Dich ein Jedi zum Duell.

Nimm den Aufzug nach oben, bezwing Wachen und Autokanonen und sause durch die Tür in die Zentrale. Drück den roten Schalter und kehr in die vorige Werkstatt zurück. Unterwegs begegnest Du vier Jedis.

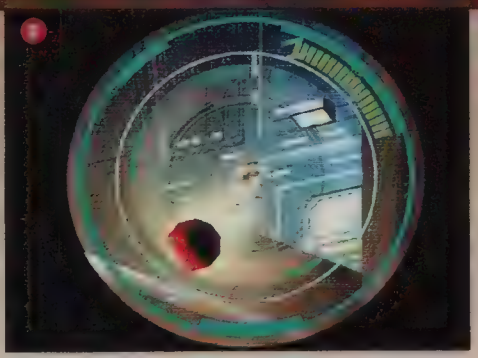
In der Werkstatt greift ein Walker an. Sprinte durch das Tor, durch das er gestampft ist, und dann weiter zur Treppe 2. Hüpf in das Loch unter der Treppe und entschärfe die Minen. Das zweite Loch ist der Levelausgang.

MISSION 16: CAIRN REACTOR

Zerschmettere die rosa Kristalle mit der Macht „Schieben"



In der Halle mit der Schwebe-Plattform grüßt ein Roboter



Speichere unbedingt, bevor Du auf der Plattform fährst

1 „Doomgiver" suchen
2 Reaktoranlage passieren

Laser zischen im Reaktorlevel durch die Gänge. Nütze „Geschwindigkeit" und versteck Dich in Nischen. Zerschmettere die rosa Kristalle 1.

Folge den Gängen in die Zentrale und schalte alle Laser ab. Lauf zurück zu den kaputten Kristallen, dort springt ein Jedi aus einem Loch in der Decke.

Klettere in dieses Loch und folge dem Gang zum runden Reaktorraum. Spring über die Brücken nach oben zur Tür. Die Reaktorröhre erstreckt sich über sechs Hallen. Hüpf im Zickzack zum Ende der Röhre.

Erobere die Zentrale. Im folgenden Kühlraum springst Du über die Ventilatorflügel und duellierst Dich mit dem Jedi. Ballere am Ende des Ventilators auf Wachen und Autokanonen.

Einen Raum weiter besiegst Du Roboter 2, dann nimmst Du den Aufzug nach unten. Lauf zur Plattform rechts und drück den Schalter, damit sie mit Dir durch die Halle schwebt. Schieß auf die beiden Soldaten 3 und hüpf auf einen Absatz rechts, sobald Dein Vehikel abstürzt. Klettere an der Wand entlang zum nächsten Aufzug.

Stürm über die Brücke ins Gebäude in der Hallenmitte. Fahr nach oben und drück den roten Schalter auf der Tafel. Jetzt runter in den Keller: Schnapp Dir die Zugangskarte vom blauen Offizier. Fahr wieder nach oben in die Zentrale, entriegle die Tür und kämpf Dich anschließend über die Brücke vor.

text: Oliver Ehrle

MISSION 17: CAIAN DOCK

1 Galaks Schiff „Doomgiver" suchen
2 Entdeckung vermeiden

Kriech zu den Röhren, um die Wache dahinter zu überraschen

Da unten ist die Tür: Schalte das Licht aus und schleich rüber

Plündere das Waffenarsenal hinter dem Tor links. Eil rechts in die runde Halle und bekämpfe drei gepanzerte Jedis. Nimm die zweite Tür und hol die Zugangskarte vom Commander. Öffne damit die Tür im Lagerraum – dahinter befindet sich eine Schaltzentrale. Drück die blinkende Tafel und nimm den Aufzug.

Steck das Schwert ein und schleich rechts die Wand entlang zum Gang – ganz leise! Folge dem Gang und spring über die zwei Abzweigungen zum Ende. Hol den Aufzug rechts und fahr nach oben. Dreh Dich um und spring auf den Absatz neben dem Fenster gegenüber. Lauf um die Ecke herum und klettere ins Gebäude.

Schieß auf die Wache hinter den Röhren 1 und drück den Schalter. Der Reaktor beim letzten Aufzug ist nun ausgeschaltet. Flitze mit „Geschwindigkeit" zwischen den Säulen auf die anderen Seite und bekämpf dort die Wachen. Hinter der Trennwand gibt's weitere Wachen, aber der Alarmknopf ist defekt. Schleich oder kämpf!

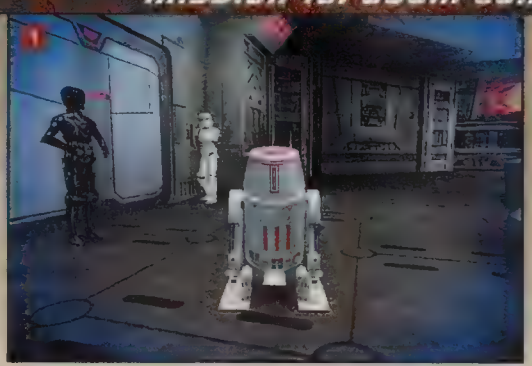
Schnapp Dir die Zugangskarte auf der Kiste in der Mitte. Öffne mit ihr den Aufzug. Fahr nach oben und drück im zweiten Raum den Schalter: Ein weiterer Aufzug fährt nach unten. Sprinte in der Halle mit „Geschwindigkeit" zum Gebäude rechts, dann bleibst Du unentdeckt. Hüpf über die Röhren aufs Dach und überrasche die Wachen von oben. Schieß stets auf den Soldaten, der zum Alarmknopf läuft!

Nach dem Raum mit der Röhre hüpfst Du auf die Lampe, dann auf den Absatz gegenüber der Tür. Dieser führt Dich durch den Gang in die erste Etage der nächsten Halle. Krabble nach links, schalte das Licht aus, hüpf nach unten und kriech zwischen den Wachen hindurch zur Tür 2.

In der Lagerhalle laufen zwei Soldaten durch ein Kistenlabyrinth zum Alarmknopf, während Dich ein Jedi ablenkt. Hüpf schnell über die Kisten nach links hinten und verteidige den Knopf! Lauf zum Aufzug und fahr in die oberste Etage – von dort aus überblickst Du alle Levelabschnitte. Eine Brücke führt Dich zur Zentrale.

MISSION 18: DOOM COMM

1 Jan suchen
2 Kommunikationssteuerung der „Doomgiver" finden
3 Rogue-Squadron kontaktieren
4 Sensoren der „Doomgiver" einstellen



Steuere den R5-Roboter durch die Barriere und öffne eine Tür

Der letzte Schalter ist die blaue Fläche auf der Tafel

Kampfgetümmel auf der „Doomgiver": Lauf geradeaus zum Aufzug und besiege die Sturmtruppen. Drück in der Zentrale den Schalter. Wächter überraschen Dich – einer hat die Zugangskarte. Plündere im nächsten Raum die Munitionslager rechts und links. Fahr dann nach unten.

Schnapp Dir die Zugangskarte vom Commander und klettere links durch das Gitter in der Decke zum Roboterterminal. Lenke damit eine R5-Einheit. Fahr mit dem Roboter rechts oder links durch die Laserbarriere und öffne die Tür 1. Jetzt kann Dein Held zum nächsten Aufzug laufen.

Die Tram-Station wird von zwei Robotern und zwei Autokanonen bewacht. Vernichte sie und such die Bodenscheibe zwischen den Röhren in der Mitte der Halle. Zerstöre sie und hüpf hinunter. Folge dem Gang und nimm den Aufzug in die Tramzentrale. Drück die vier Schalter vor der Scheibe, lauf zum ersten Raum dieser Etage und fahr mit der Tram zur Kommunikationszentrale. Besiege alle Truppen. Die Zugangskarte öffnet die Tür in die Zentrale. Finde den Lift unter der großen Scheibe und fahr nach unten.

In dieser Halle hängen Schalterkapseln und Brücken von der Decke – auf drei Etagen! Such die Schalter mit den Symbolen aus der Missionliste. Drück sie, fahr mit dem Aufzug hoch und bestätige die Codes mit drei weiteren Schaltern. Aktiviere sie nun mit der Tafel hinter der großen Scheibe 2. Die Tür zum Ausgang öffnet sich im Raum mit den drei Schaltern.

MISSION 19: DOOM COMM

1 Jan suchen
2 Schutzschilde der „Doomgiver" finden

Bonusspiel: Ballere mit der Kanone auf die vorbeifliegenden Jäger

Klettere durch den Schacht über dem Ausgang im dritten Hangar

Lauf zur Flugkontrolle und zaubere den „Geistestrick" auf ein paar Wachen: Jetzt erledigen sich die Imperialen gegenseitig! Benutz diesen Trick ab sofort in jedem Gefecht.

Hinter der Tür rechts verbirgt sich ein lustiges Baller-Minispiel 1 – die Wache davor hat den Schlüssel.

Du durchquerst drei Hangars, die mit Gängen und Aufzügen verbunden sind: Such die Schaltertafeln in den Häuschen, um Tore und Aufzüge zu öffnen. Du erreichst eine verschlossene Tür. Hüpf auf die Rohre darüber und kriech durch den Gang mit dem kaputten Gitter 2. Erobere den Raum unter dem Gang und hol Dir die Zugangskarte. Öffne damit den Aufzug zum T-Wing-Hangar. Nutze „Geistestrick" und „Geschwindigkeit", sonst besiegen Dich die Jedis!

Die Schleuse auf der anderen Seite öffnest Du mit „Geistestrick", den Du auf die Wache hinter der Scheibe zauberst. Befrei Jan hinter der letzten Tür. Drück die Schalter und lauf mit Jan zurück in den Hangar.

ES IST EINE ZEIT DES CHAOS, EINE ZEIT DES WIDERSTANDES, EINE ZEIT FÜR HELDEN

Ein Spiel mit atemberaubenden Animationen, innovativem Kampfsystem und episch-orientalen Quests

NEW LEGENDS

"PART FINAL FIGHT, PART JEDI KNIGHT, AND PART UNREAL, NEW LEGENDS IS ALL CHINESE STICK-WIELDING, ASS-KICKING LOVELINESS."

OFFICIAL XBOX MAGAZINE USA

XBOX

IM

THQ

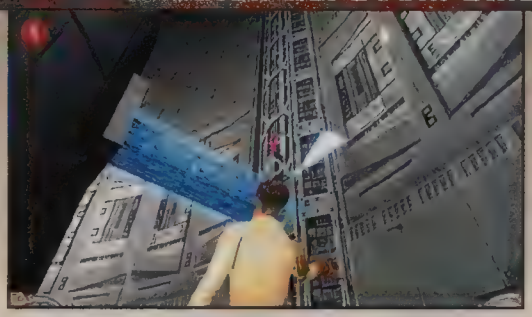
New Legends © 2003 Infinite Machine, Inc. Exclusively licensed to and published by THQ Inc. New Legends, the New Legends logo, Infinite Machine, Inc. and its logo are the trademarks of Infinite Machine, Inc. THQ and the THQ logo are trademarks and/or registered trademarks of THQ Inc. All rights reserved. Microsoft, Xbox & the Xbox logo are either registered trademarks or trademarks of Microsoft Corporation in the U.S. and/or other countries.

MISSION 20: DOOM SHIELDS

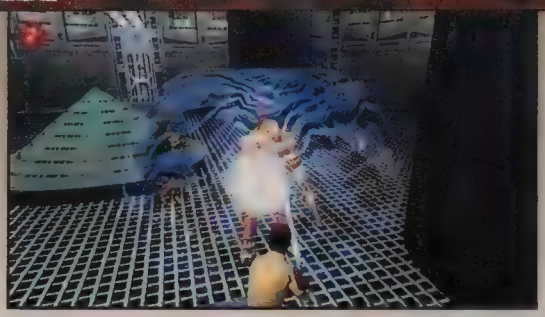
Schutzschilde der „Doom-giver" deaktivieren

Eile in den Gang mit den vier Robotern. Drück den Schalter im Raum am Ende und hol Dir die Zugangskarte. Lauf über die neue Röhre zum Turm in der Mitte der runden Halle. Hol Dir die Zugangskarte im ersten Stock und verlass den Turm. Spurte durch die Tür, aus der die Wachen stürmen.

Nimm die Tür rechts, öffne die Glastür und drück den Schalter. Im Turm hüpfst Du durch die offene Bodenplatte links hinten. Schieb am Ende des Gangs die Deckenplatte mit der Macht. Lauf zum Aufzug, fahr hoch und schnapp Dir die Zugangskarte.



Erst musst Du den Schutzschild brechen, dann die Röhre zerstören



Halte das Laserschwert in Galaks Schutzschild, damit er überhitzt

Folge dem Gang. Hüpf im letzten Raum eine Etage nach oben und entschärfe Minen. Zerbrich das Fenster hinter der Tür, hopse nach unten und bekämpf Jedis und Autokanonen.

Der Aufzug führt zum Schildgenerator, den zwei Walker bewachen. Schleudere Dein Schwert auf die roten Hebel über den blauen Röhren und dann auf die Röhren selbst (1).

Überhitze Galaks Schutzschild mit dem Laserschwert (2), dann besiegst Du den Robotermann. Die Schwerkraft fällt aus: Schweb durch die Tür rechts neben der ersten Tür des Levels.

MISSION 21: YAVIN SWAMP

Zur Jedi-Akademie gelangen
Truppen angreifen

Folge dem Tal und hüpf am Ende über die Felsen. Lauf zum Shuttle. Such links beim Wasserfall im Wasser die Höhle ins zweite Tal (1).

Eile zur Tempelmauer und klettere in den Gang. Schwimm auf der anderen Seite der Mauer nach links. Die Felsen musst Du auf der rechten Seite erklettern. Folge den Trümmern ins nächste Tal. Die linke Abzweigung führt Kyle Katarn zum Shuttle.

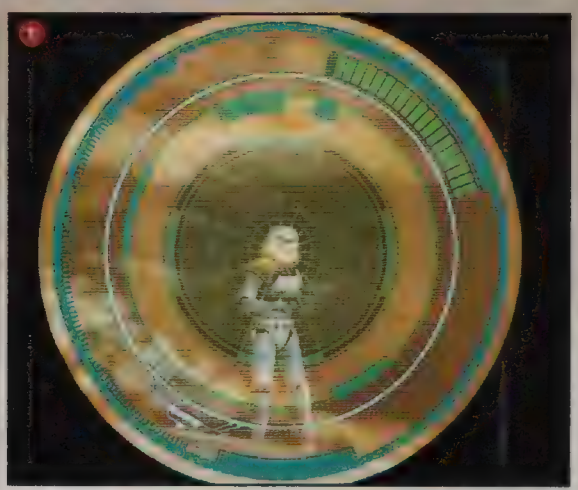
Links neben dem Wasserfall liegt eine Unterwasserhöhle

MISSION 22: YAVIN CANYON

Truppen angreifen
Zur Jedi-Akademie gelangen

Folge immer dem Canyon, es gibt nur einen Weg. Dich erwarten verbissene Feuergefechte (1) mit Scharfschützen, Jedis, Walkern, Geschützen und Infanteristen.

Du gelangst zu einem kaputten Shuttle: Klettere hinein und auf der anderen Seite wieder hinaus. Am Ende des Canyons hüpfst Du die Felsen nach oben. Besieg den Jedi und spring anschließend in die dunkle Spalte.



Auf dem Weg durch den Canyon erwarten Dich unter anderem heftige Feuergefechte mit imperialen Scharfschützen, Jedis und Walkern

MISSION 23: YAVIN COURTYARD

Truppen aus der Akademie vertreiben

In der Akademie gerätst Du in Massengefechte mit Verbündeten und Imperialen. Zaubere „Geistestrick" auf Gegner mit Raketenwerfer!

Die Eingangshalle kennst Du aus Mission 6. Klettere durch das Loch gegenüber der Tür in die Trainingshallen. Dort säbeln Jedis. Spring durch die Löcher im Panzerglas ins Kampfgetümmel (1). Eile wie in Mission 6 durch die beiden Höfe in den Tempel.

Verletze bei den Lichtschwert-Duellen keine Verbündeten

MISSION 24: YAVIN FINAL

Desann besiegen

Desann versteckt sich in den Tempelgängen. Sprinte die Schräge hinunter und spalte die Felsen mit dem Schwert. Folge dem Gang. Lauf nach dem Raum mit den herabfallenden Felsen an der Kreuzung links durch die Wand! Zischen verrät den versteckten Durchgang.

Drück die Flammen mit der Macht aus und geh zur Kreuzung mit den drei Desanns. Folge dem, der in den linken Gang läuft, bis zur Feuerwand. Zerstöre das Wasserrohr an der Decke: Die Flammen werden gelöscht (1).

Hüpf in das Loch im Raum dahinter und schieb die drei Mauern mit dem Kompass-Symbol. In einem der Gänge findest Du ein weiteres Symbol, das die Geheimtür öffnet.

Zerstöre das Rohr, dann löscht das Wasser diese Feuerwand

Beobachte Desann und zaubere beim Angriff „Geschwindigkeit"

Sprinte mit „Geschwindigkeit" durch die beweglichen Wände und stell Dich dem großen Finale. Mit der antiken Maschine in der Arena-Mitte kannst Du Dich unsichtbar machen. Drück beide Schalter in der oberen Etage und hüpf in den Blitz. Du kannst Desann aber auch ohne diesen Trick besiegen: Zaubere „Geschwindigkeit" und hoffe auf Glückstreffer (2). Kontere Desanns Zaubergriff mit „Schieben". Möge die Macht mit Dir sein!

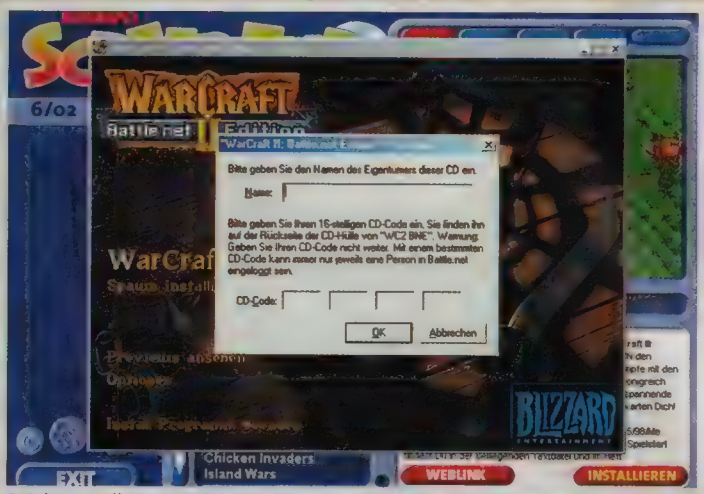
Eine sternenklare Nacht. Vollmond.
Die Stadt menschenleer. Im letzten Bus E.T. spielen.
Das ist wie Kino. Und ich bin der Hauptdarsteller.
Ich spiele, bis der Finger glüht:
E.T. – das Load-A-Game* zum Film.
E.T.
DER AUSSERIRDISCHE
UNIVERSAL
AMBLIN
Load-A-Game
Die neuen Top-Spiele von Load-A-Game: Einfach Gam
downloaden – und spielen, bis der
SIEMENS
vodafone
D2
How are you?

WarCraft II Battle.net Edition

Action mit der SCREENFUN-Vollversion: So bringst Du sie auf Deinem PC optimal zum Laufen. Plus: Tipps für die ersten acht Menschen-Missionen.

Teil 1

Installation und Spielstart

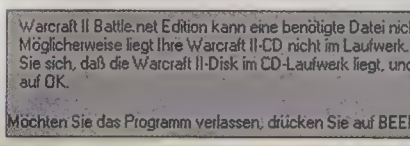


Bei der Installation wird der Code von der Rückseite der CD-Stecktasche verlangt

Die Installation startest Du in der Rubrik „SPIELE" im CD-Menü. Du kannst aber auch doppelt auf die Datei „SETUP" im Hauptverzeichnis der CD klicken. Nach Bestätigen der Lizenzvereinbarung gibst Du Deinen **persönlichen Code** ein: Du findest ihn auf der Rückseite der CD-Stecktasche. Jetzt wählst Du ein Verzeichnis, in welches „WarCraft II BNE" installiert werden soll (am besten nimmst Du C:\Programme\Warcraft II BNE).

Damit das Spiel läuft, brauchst Du danach noch den „Game-Patch" aus der CD-Rubrik „PATCHES". Entpacke ihn in das gewählte Spielverzeichnis auf Deiner Festplatte („Extrahieren").

„WarCraft II BNE" lässt sich aus technischen Gründen anschließend nur über die Datei „Spielstart" bzw. „Spielstart.exe" starten. Am Einfachsten geht's so: Klicke auf den „START"-Button in Deiner Windows-Taskleiste. Wähle „Ausführen..." und drück auf „Durchsuchen". Wechsle nun in den „WarCraft II BNE"-Ordner auf Deiner Festplatte, klicke doppelt auf „Spielstart" bzw. „Spielstart.exe" und dann auf „OK". Zum Spielen muss die aktuelle SCREENFUN-CD im Laufwerk sein.



Wenn der Patch nicht installiert wurde oder Du versuchst, das Spiel über eine falsche Datei zu starten, erscheint diese Fehlermeldung

So nimmst Du an Internet-Partien teil

ACHTUNG:
Für Netzwerk-Spiele brauchst Du die folgenden Schritte nicht!

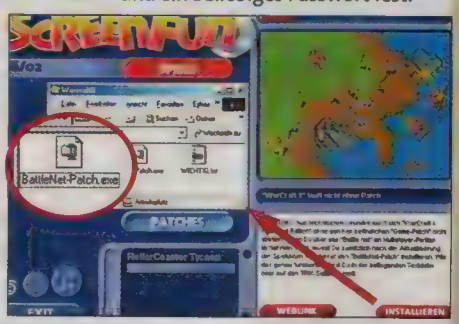
Willst Du Dich im Battle.net mit menschlichen Gegenspielern messen? Dann stell eine Verbindung zum Internet her und lade „WarCraft II BNE" wie oben beschrieben über die Datei „Spielstart".

Wähle im Hauptmenü „Multiplayer-Spiel" und dann „Erweitert". Markiere im nachfolgenden Fenster „Battle.net" und klicke auf „verbinden".

Nach gelungener Verbindung fordert Dich das Programm auf, „WarCraft II BNE" auf den neusten Stand zu bringen. Alle erscheinenden Dialog-Kästen bestätigst Du mit „OK", bis das Fenster „Datei-Fehler" erscheint. Dort gehst Du auf „BEENDEN".

Jetzt brauchst Du nur noch aus der CD-Rubrik „PATCHES" den „BattleNet-Patch". Entpacke („extrahiere") ihn in das Spielverzeichnis auf Deiner Festplatte. Starte „WarCraft II BNE" künftig immer über die Datei „Spielstart BNE". Du findest sie auf dem gleichen Weg wie „Spielstart" (s.o.).

Im Battle.net musst Du einen Account anlegen. Klicke im Hauptmenü auf „Multiplayer-Spiel", wähle „Battle.net" und dann „Neuer Account". Leg jetzt Deinen Spielnamen und ein beliebiges Passwort fest.



Der „BattleNet-Patch" aus der CD-Rubrik „Patches" ist nötig, wenn Du an Online-Spielen teilnehmen willst

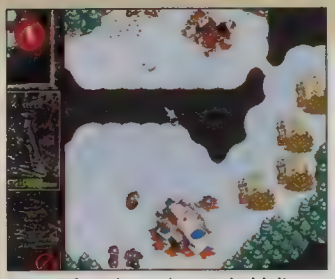
Das Battle.net-Hauptfenster

Nach dem Einloggen gelangst Du zum Hauptfenster. Dort kannst Du wahlweise: einem anderen Kanal beitreten 1, ein eigenes Spiel erstellen 2, Dich in ein offenes Spiel einklinken 3, die aktuelle Rangliste aller aktiven Spieler ansehen 4 oder das Battle.net verlassen 5.

Willst Du mit anderen Spielern im aktuellen Kanal chatten, gibst Du einfach Deinen Senf in die untere Zeile 6 ein und wählst „Senden" 7. Möchtest Du Deinen Text nur an eine bestimmte Person senden, wählst Du sie aus der rechten Liste 8 aus und klickst auf „Flüstern" 9.

Akt I: Die Ufer von Lordaeron

1. Hillsbrad



Vier Höfe stehen schon. Sobald die Kaserne fertig aufgebaut ist, hast Du diese erste Mission bestanden

Einsatzziele:
- Bau vier Höfe
- Errichte eine Kaserne

Strategie:

Erschaffe weitere Arbeiter im Rathaus und lass sie anschließend in der nördlichen Mine nach Gold schürfen. Bei Holzbedarf fällen die Arbeiter ein paar Bäume.

Deine drei Soldaten patrouillieren unterdessen durch die Gegend im Osten und Süden. Orcs werden ausgeschaltet. Errichte drei weitere Höfe sowie eine Kaserne (1).

2. Hinterhalt bei Tarren Mill

Im Nordwesten findest Du die sechs gefangenen Elfen. Zerstöre die grünen Mauern, um zu ihnen zu gelangen

Einsatzziele:
- Befreie einen gefangenen Elfen
- Führe den Elf in den Leuchtkreis

Strategie:

Marschiere mit allen Streitern gen Nordwesten. Hier findest Du das Elfen-Gefängnis. Leg den Wachturm südöstlich des Knasts in Schutt und Asche, bevor Du die Mauern angreifst (3). Die Vernichtung nachrückender Orcs hat Vorrang.

Eile mit mindestens einem Elfen und acht Beschützern zum Leuchtkreis am Start zurück.

3. Southshore

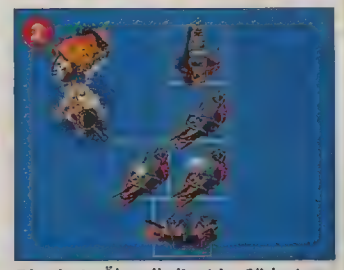
Einsatzziele:
- Bau einen Hafen
- Errichte vier Ölbohrtürme

Strategie:

Die Arbeiter sorgen für Holz- und Goldvorrat. Vergiss nicht, die Nahrungsversorgung durch den Bau weiterer Höfe zu sichern.

Errichte nach dem Sägewerk einen Hafen am östlichen Ufer. Der wiederum beginnt mit der Produktion einer Flotte von vier bis fünf Zerstörern. Diese schaltet alle orcischen Einheiten im Kartengebiet aus (1), bevor Öltanker vier der fünf Quellen mit Bohrtürmen versehen (2).

Vernichte mit Deiner Zerstörerflotte alle gegnerischen Wassereinheiten, bevor Du Ölbohrtürme errichtest



Die vierte Ölquelle liegt im Südosten der Karte. Deine Flotte zerstört zuerst den orcischen Ölbohrturm

4. Attacke auf Zul'Dare

Einsatzziel:
- Zerstöre die Orc-Basis

Strategie:

Bilde 15 bis 20 Arbeiter aus, um Deine Gold- und Holzvorräte aufzustocken. Währenddessen errichtest Du drei bis vier Höfe. Dein nächstes Objekt sollte eine Kaserne sein, denn Dein späterer Angriffstrupp umfasst neun Soldaten.

Bau einen Hafen, um zwei weitere Zerstörer und drei bis vier Öltanker zu produzieren. Der erste Tanker errichtet eine Bohrinsel im Norden und sorgt für Ölnachschub.

Vorsicht: Hat Deine Siedlung ein bestimmtes Ausmaß erreicht, wirst Du von Süden aus von einigen Orcs angegriffen. Postiere dort Deine Soldaten. Mit einer Gießerei stärkst Du Deine Zerstörer und bist in der Lage, Fähren zu produzieren. Zwei davon transportieren Deine neun Soldaten zur Orc-Basis im Südosten.

Beseitige jedoch vor dem Großangriff mit Deiner Flotte sämtliche orcischen Zerstörer im Gewässer. Sind alle gegnerischen Einheiten zertrümmert (1), hast Du die Mission erfolgreich abgeschlossen.

Deine Flotte hat den Wasserweg gesichert: Deine Soldaten zerstören ein Gebäude nach dem anderen

Akt II: Khaz Modan

5. Tol Barad

Einsatzziele:
- Tol Barad wieder einnehmen
- Dun Modr zerstören

Strategie:

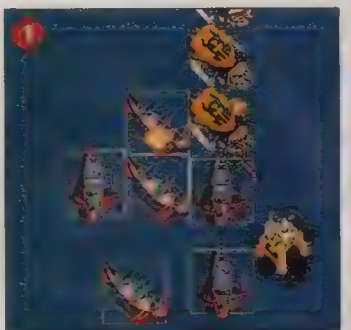
Bring Deine Soldaten mit der Fähre zur nordöstlichen Spitze von Tol Barad. Schalte von dort die Orcs aus, bevor sie die Kaserne zerstören können. Zieh anschließend mit Deinen übrigen Truppen nach.

Dun Modr liegt nordöstlich Deines jetzigen Standpunkts. Errichte zunächst einige Höfe, dann einen Hafen und drei Öltanker. Letztere bedienen sich an der Ölquelle südöstlich von Tol Barad. Bau daher eine Ölraffinerie am südöstlichen Ufer.

Lass drei Zerstörer den Weg zur Südwest-Spitze von Dun Modr entlangpatrouillieren, denn dort wartet immer wieder eine orcische Fähre auf Besatzung. Verstärke die Ausrüstung Deiner gesamten Streitmacht in der Schmiede sowie in einer Gießerei.

Bilde eine Flotte von acht bis neun Zerstörern und fahr mit ihr zum östlichen Kartenende. Nördlich von hier werden die orcischen Hafenanlagen von sechs bis sieben Zerstörern bewacht. Besiege sie dank Überzahl (1).

Dein wichtigstes Ziel ist die Zerstörung des gegnerischen Hafens (2). Ist dies vollbracht, lädst Du Deine Infanterie – bestehend aus neun Soldaten, sechs Bogenschützen und drei Ballistas – in die Fähren. Nimm Dun Modr von Süden aus ein.



Vernichte als Erstes die Flotte der orcischen Zerstörer, bevor Du mit Deinen Landtruppen die Stadt enterst

Zerlege die Hafenanlagen sowie das anrückende Katapult der Orcs, doch halte Deine Schiffe von den gegnerischen Wachtürmen fern

6. Dun Algaz

Einsatzziel:
- Dun Algaz zerstören

Strategie:

Lass Deine Kampfeinheiten vor dem westlichen Eingang Deiner Stadt patrouillieren 1. Ab und zu greifen dort kleine Orcgruppen an. Bilde 15 bis 20 Arbeiter aus, die zuerst verstärkt Gold und dann Bauholz heranschaffen. Um die neue Klasse, Ritter, zu trainieren, musst Du eine Schmiede und Stallungen bauen. Trainiere den neuen Elfen-Ranger im Sägewerk, danach lernt er hier neue Fähigkeiten. Eine zweite Kaserne hilft, eine größere Rittertruppe rasch zusammenzustellen.

Lediglich drei schmale Wege führen zum südlichen Teil der Karte. Besetze sie mit jeweils drei bis fünf Rittern. In der Südwest-Ecke liegt Dun Algaz. Sollte die erste Goldmine aufgebraucht sein, marschiere mit einem Arbeitertrupp zur zweiten nach Nordwesten, bau dort ein neues Rathaus und schürfe weiter.

Verstärke Deine Armee mit drei bis vier Ballistas und einigen Elfen-Rangern, bevor Du Dun Algaz von Norden und Osten angreifst. Zerbrösle Wachtürme mit Ballista-Geschossen, die Du mit sechs Rangern beschützt. Deine neun oder mehr Ritter vermöbeln Orcs und Trolle.

Lass Deine offensiven Starteinheiten am Westeingang Deines Dorfes Patrouille schieben. Gelegentlich greifen kleine Orcgruppen an

7. Grim Batol

Einsatzziel:
- Fünf Ölraffinerien zerstören

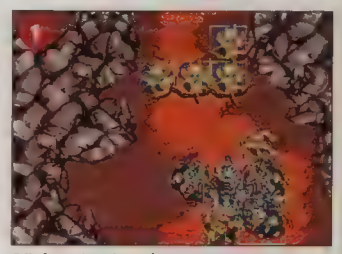
Strategie:

Um das Orcdorf im mittleren Teil der Karte einnehmen zu können, brauchst Du zwei der drei Katapulte im Süden. Reite mit Deinen Rittern, gefolgt von den Bogenschützen, dorthin und „befrei" sie 1. Ritter, Bogenschützen und Katapulte beförderst Du nun mit Fähren zum westlichen Ufer des Festlands.

Nähere Dich dem Feind behutsam: Katapulte zerstören Wach- und Kanonentürme, bevor Ritter und Bogenschützen das Orcdorf einnehmen. Zerstöre nun alle Gebäude des Feindes und bau Dein Rathaus dort, wo das orcische Haupthaus stand: rechts neben die einzige Goldmine.

Trainiere 20 Arbeiter für das Erschaffen Deiner neuen Stadt. Errichte schnell noch das Sägewerk in der Nähe des Waldes, um die Bauholz-Produktion zu beschleunigen. Landkampf-Einheiten benötigst Du für das Erfüllen der Mission nicht. Errichte stattdessen einen Hafen im Osten, gefolgt von einer Ölraffinerie und einer Gießerei. Die nötige Ölquelle dafür befindet sich östlich.

Fünf Schlachtschiffe sollten ausreichen, um die fünf Ölraffinerien des Gegners zu zerstören. Zieh aber erst los, wenn Du Deine Seeoffensive in der Gießerei vollständig aufgewertet hast (2x Kanonen, 2x Rüstung) 2. Vermeide dabei die Ufernähe, damit Dich die gegnerischen Kanonentürme nicht treffen können und konzentriere Dein Feuer lieber auf die Ölraffinerien 3.



Rück zu Beginn des Szenarios mit Deinen Rittern und Bogenschützen nach Süden, um den Orcs zwei ihrer Katapulte zu klauen

Deine Schlachtschiffe sollten Stufe 4 besitzen, bevor sie in den Kampf segeln. Werte sie in der Gießerei auf

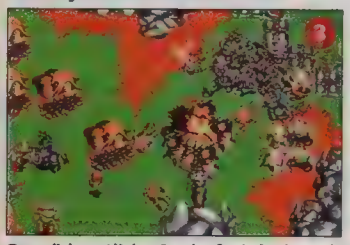
Die letzte Ölraffinerie wird stark bewacht. Nähere Dich nicht weiter als nötig und konzentriere Dein Feuer

Akt III: Der Norden des Landes

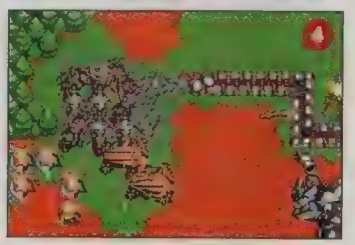
8. Tyr's Hand

Du erkennst die Bauern an ihrer orangefarbenen Kleidung. Deine Ritter machen dem Aufstand ein schnelles Ende

Errichte am besten eine zweite Kaserne, um so Deine offensiven Einheiten noch schneller auszubilden



Das südwestliche Orcdorf wird schwach bewacht: leichtes Spiel!



Deine Mannen verschaffen sich im Südwesten des Hauptdorfs Zutritt

Einsatzziele:
- Den Bauernaufstand niederschlagen
- Ein Schloss bauen
- Feindliche Streitkräfte vernichten

Strategie:

In diesem Szenario darfst Du Deine Ritter erstmals zu Paladinen ausbilden und verfügst so über Deine ersten Zaubersprüche. Zerschlage zunächst den Aufstand der Alterac-Arbeiter – Du erkennst die aufmüpfigen Kerle an ihrer orangen Kleidung 1.

Sobald Ruhe eingekehrt ist, bau wie üblich Deine Stadt auf. Postiere einige Krieger am Nord- und Westeingang der Stadt, denn von dort wirst Du gelegentlich angegriffen.

Um Dein Rathaus in eine Burg ausbauen zu können, benötigst Du lediglich eine Kaserne. Der Schlossbau hingegen erfordert Schmiede, Sägewerk und Stall. Sorge währenddessen für die Aufwertung der Waffen Deiner Krieger, bilde mindestens neun Ritter und Elfen-Ranger aus 2 und bau drei bis vier Ballistas. Das Schloss befähigt Dich zum Bau der Kirche, in der alle Ritter zu Paladinen befördert werden.

Lerne dort zusätzlich zwei Zaubersprüche für diese Streiter: „Heiliges Auge" und „Heilung" (kostenpflichtig). Erkunde mit ersterem Spruch die übrigen Gebiete auf der Karte und erspähe die drei Orc-Niederlassungen.

Die Lager im Norden und Südwesten 3 sind schwach beschützt: Überrenne sie mit Deinen Paladinen und Elfen-Rangern. Für das Dorf im Nordwesten fährst Du Ballistas auf, die sich um die südlichen Türme kümmern. Halte Deine Mannen direkt dahinter, falls Orcs angreifen sollten. Ein Dutzend gezielter Ballista-Geschosse zerbröselt die Mauer 4 und erlaubt Deinen Einheiten, das dahinterliegende Gebiet zu erstürmen.

Im nächsten Heft: So schaffst Du die restliche Menschen-Kampagne!

"Mit Dir hätten wir jeden Krieg gewonnen"

Release: Mai 2002

*...sagt mein Opa!**

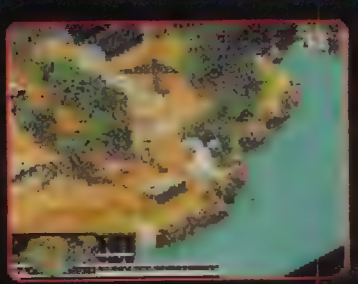
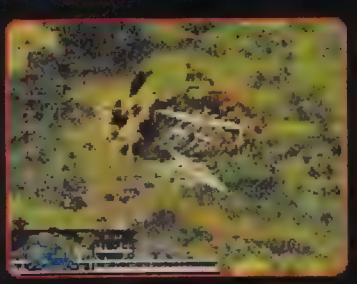
"Die Programmierer haben sich viele Neuerungen einfallen lassen, die das Spiel noch vielfältiger und komplexer machen." Computer Bild Spiele 4/02

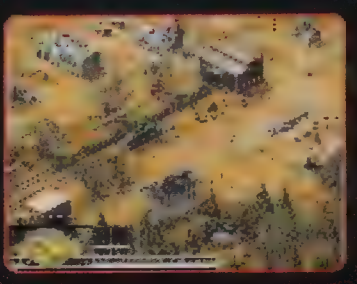
"Spielerisch eine Liga höher." PC Games Hardware 2/02

Features:

- 5 Nationen: Amerika, Deutschland, Großbritannien, Russland und **erstmals Japan**
- 5 starke Kampagnen mit mehr als 50 spannenden Missionen
- faszinierender Multiplayer-Modus

Der Krieg geht knallhart weiter. In Sudden Strike II mit noch mehr Action durch noch realistischeres Kampfgeschehen und erweiterte Befehlsgewalt. Der ganze Globus ist ein einziges Schlachtfeld - ab in der Luft, an Land oder ab sofort auch auf dem Wasser. **Wer Sudden Strike II spielt, weiß, um was es geht: Das nackte Überleben!**



Weitere Informationen auf unserer Website:
WWW.SUDDENSTRIKE2.DE

* In keinster Weise sollen mit dieser Anzeige die Greueltaten des 2. Weltkriegs verharmlost oder verherrlicht werden. Wir plädieren für einen verantwortungsvollen Umgang mit der Geschichte und der notwendigen Beachtung der Tatsache, dass es sich hierbei lediglich um ein taktisches Strategiespiel handelt.

cdv
www.cdv.de

© 2002 CDV Software Entertainment AG. Änderung vorbehalten

AOC®
eyes value.™

THIS SUPERMODEL DOESN'T ASK FOR MUCH

[illegible] stand out-like an ultra-thin profile, exceptional brightness, and minimal weight. It's also energy-conscious and easy to use.

[illegible]

[illegible] www.aocmonitor.com
www.aoc-europe.com

AOC International (Europe) GmbH · Lahnstraße 86 a · 12055 Berlin · Germany
fax +49 30 686 9069 · mail: info@aoc-europe.com
www.aocmonitor.com · www.aoc-europe.com

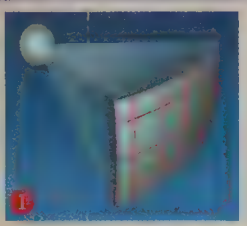
SO FUNKTIONIERT EIN MONITOR

Ohne Screen kein Fun: Der Monitor ist die wichtigste Verbindung vom PC zu Dir. Hier steht, was Du über den großen Spaßbringer wissen musst.

FLACHE BILDRÖHREN IM VERGLEICH

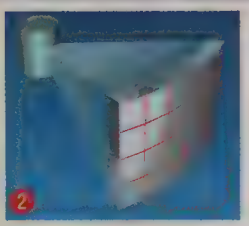
An den Rändern gebogene Bildröhren waren noch vor wenigen Jahren die Regel. Inzwischen haben sich flache (plane) Röhren durchgesetzt. Vorteil: verzerrungsfreie Ansicht aus verschiedenen Positionen.

Doch flach ist nicht immer gleich flach. Zwischen einem Flatscreen 1, der Diamondtron-Röhre 2 und der Pure-Flat-Röhre 3 gibt es feine Unterschiede.



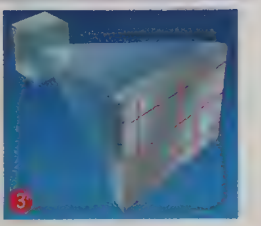
Flatscreen

Trotz des Namens „Flachbildschirm" ist die Röhre in beide Richtungen leicht gebogen.



Diamondtron

Diamondtron- oder Trinitron-Röhren sind nur in der Senkrechten flach.



Pure Flat

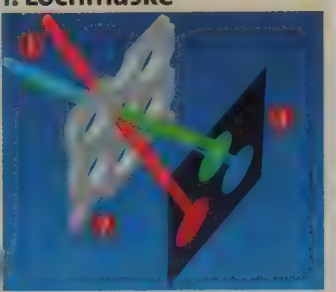
Nur die Pure-Flat-Röhre (auch Dyna- oder Natural-Flat) ist wirklich plan.

MASKENTYPEN

Jeder einzelne Bildpunkt (Pixel) setzt sich aus den Grundfarben Rot, Grün und Blau (RGB) zusammen. Durch Mischen dieser Farben entsteht jeder gewünschte Farbton.

Das Erzeugen von Farbe erfolgt bei Monitoren durch zwei Maskentypen:

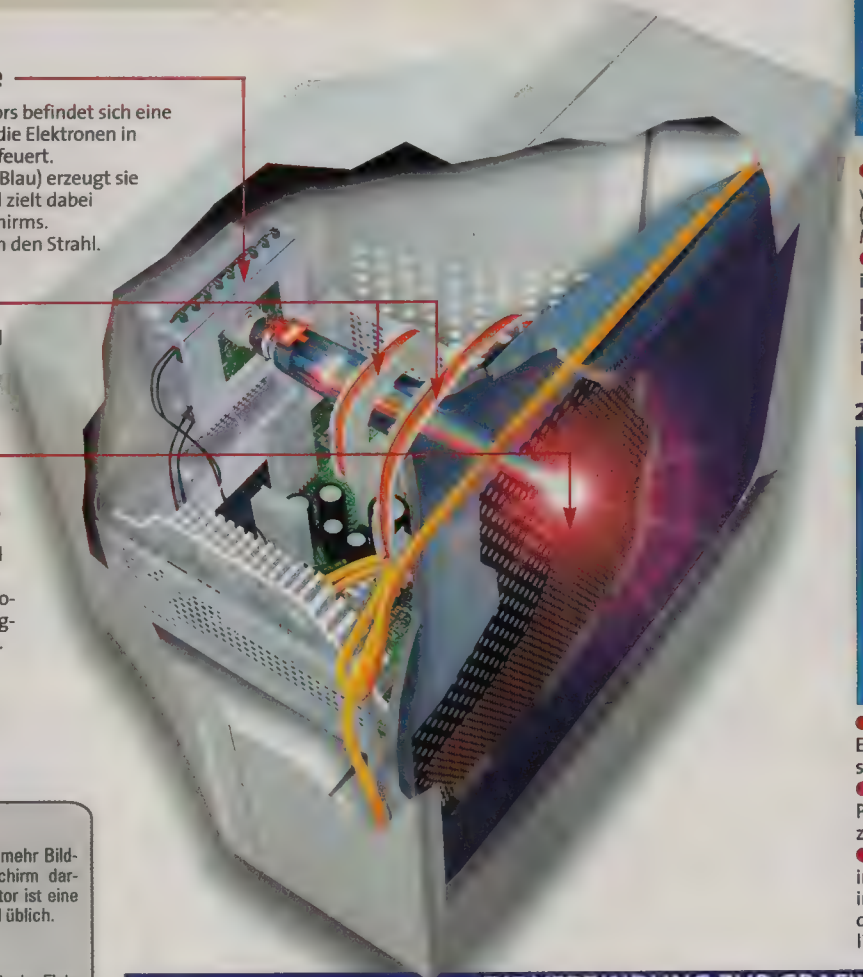
1. Lochmaske



- Die Elektronenstrahlen 1 werden von einer Lochmaske 2 gebündelt (fokussiert), einer Art durchlöcherte Metallplatte.
- Auf der Innenseite der Glasscheibe ist eine Leuchtschicht 3 aus Phosphor aufgebracht. Die Leuchtschicht besteht aus vielen kleinen Punkten in den drei Grundfarben. Getroffene Phosphorpunkte beginnen zu glühen.

2. Streifenmaske

- Anstelle der Lochmaske gehen die Elektronenstrahlen 1 hier durch senkrecht gespannte Drähte 2.
- Die Phosphorschicht 3 ist nicht in Punkten aufgebracht, sondern in einzelnen Streifen.
- Zwar sind bei hellem Hintergrund immer zwei waagrechte Stützdrähte im Bild sichtbar, dafür zeichnet sich die Streifenmaske durch größere Helligkeit und Schärfe aus.



Elektronenkanone

- Im hinteren Teil des Monitors befindet sich eine Elektonenkanone (Kathode), die Elektronen in Richtung der Mattscheibe abfeuert.
- Pro Grundfarbe (Rot, Grün, Blau) erzeugt sie je einen Elektronenstrahl und zielt dabei genau in die Mitte des Bildschirms. Ablenkeinheiten (s.u.) steuern den Strahl.

Ablenkeinheiten

- Durch eine horizontale und eine vertikale Ablenkeinheit (Magnetspulen) lässt sich der Elektronenstrahl steuern.

Mattscheibe

- Der Elektronenstrahl baut das Bild zeilenweise von links oben nach rechts unten auf. Jeder einzelne Bildpunkt wird dabei einmal angesteuert.
- Durch die Stärke des Elektronenstrahls lässt sich die Helligkeit eines Punkts bestimmen. Seine Farbe wird aus den Grundfarben erzeugt (siehe „Maskentypen" rechts oben).

LEXIKON

Auflösung

Je höher die Auflösung, umso mehr Bildinformationen kann der Bildschirm darstellen. Für einen 19-Zoll-Monitor ist eine Auflösung von 1280 x 1024 Pixel üblich.

Bildwiederholrate

Sie gibt an, wie oft in der Sekunde der Elektronenstrahl das Bild neu aufbaut. Ab einer Rate von 85 Hertz (Hz) erscheint dem menschlichen Auge das Bild flimmerfrei.

Zeilenfrequenz

Sie gibt an, wie viele Zeilen der Monitor pro Sekunde darstellen kann. Die Zeilenfrequenz ist in Kilohertz (kHz) angegeben.

Punktabstand

Entfernung zweier Phosphor-Punkte (bzw. Phosphor-Streifen) der gleichen Farbe. Bei guten Monitoren beträgt der Abstand 0,26 Millimeter oder weniger.

DIE VERBINDUNG ZUR GRAFIKKARTE

Einen Bildschirm kannst Du auf drei Arten mit der Grafikkarte verbinden:

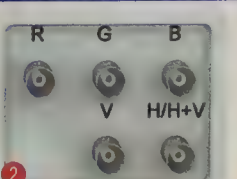
D-Sub 1 bieten alle Monitore. Bisweilen spendiert der Hersteller noch einen BNC-Anschluss (Bayonet Nut Coupling) 2.

Recht neu ist dagegen DVI 3. Mit zunehmender Verbreitung der dünnen TFTs (LCD-Monitore) wird dieser digitale Anschluss zum neuen Standard werden.

1

D-Sub

Der analoge Signaleingang D-Sub ist bei Monitoren seit Jahren Standard.



2

BNC

Liefert vor allem bei hohen Auflösungen ein besseres und störungsfreieres Bild.

3

DVI

Das Digital Video Interface (DVI) findest Du in der Regel bei TFT-Monitoren.

Text: Matthias Metzler · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Die Monitore im Test

- AOC 9Klr
- Daewoo D1905
- Iiyama Vision Master 1451
- Samtron 96P
- Scott 995
- Vobis Highscreen MS 1996N

Supergünstige 19-Zoll-Monitore verdrängen die kleinen 15- und 17-Zoll-Kisten. Der Test zeigt, was die Riesen auf dem Kasten haben.

Bahn frei für 19-Zöller

Der Monitor von AOC punktet mit seinem flachen Bildschirm. Bei der Darstellung schwächelt er nur leicht

Der Kontrastreiche

AOC 9Klr

AOC ist für solide und günstige Monitore bekannt. Zum Test tritt der 9Klr an.

Ausstattung: Das Gerät wartet mit einer vorbildlich flachen Pure-Flat-Bildröhre (siehe S. 89) auf. Zudem erfüllt der 9Klr die derzeit strengste Norm für Strahlungsarmut, TCO 99.

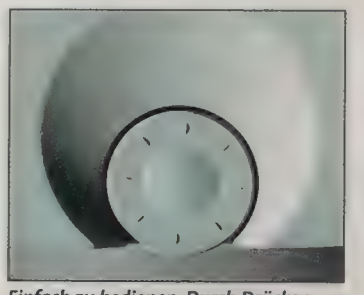
Bedienung: Die gedruckte Bedienungsanleitung ist mit nur einer Seite knapp ausgefallen. Wie man zum Beispiel den abnehmbaren Schwenkfuss richtig montiert, erfährt man erst aus dem übersichtlichen Online-Handbuch auf der beiliegenden CD-ROM.

Qualität: Der 9Klr besitzt einen sehr guten Kontrast, stellt also helle Zeichen vor dunklem Hintergrund oder umgekehrt optimal dar. Bildstörungen (Moirés) oder Gammafehler (siehe Info-Kasten) sind nicht zu finden.

Auch sonst bringt das AOC-Gerät gute Ergebnisse. Bei starken Helligkeitsschwankungen beginnt das Bild allerdings zu „pumpen" (wirkt wie schwaches Aufblähen und Schrumpfen). Ein rein weißes Bild sieht darüber hinaus leicht fleckig aus.

Vorbildlich geglückt ist jedenfalls die einfache Bedienung mit nur einem Stellrad. Durch Drücken und Drehen lassen sich etwa Helligkeit und Kontrast bequem einstellen.

Fazit: Mit dem 9Klr ist AOC ein guter Monitor gelungen. Als einziger im Testfeld bietet er sogar Pure-Flat, also einen echten Flachbildschirm.



Einfach zu bedienen: Durch Drücken und Drehen nur eines einzigen Rades triffst Du alle Einstellungen im Nu

9Klr
19-Zoll-Monitor

ca. 330 €	Hersteller: AOC

www.aoc.de

Der AOC 9Klr ist einfach zu handhaben und zeigt ein kontrastreiches, gutes Bild

2-

Monitore mit 19 Zoll sind für Spieler optimal. Die Geräte kosten nur wenig mehr als 17-Zöller, bieten aber eine deutlich größere Bildfläche. Klar, dass jedes Spielgeschehen stärker rüberkommt und mehr Spaß macht. Auch das Hantieren mit Windows-Fenstern und anderen Programmen wird übersichtlicher.

In die Röhre gucken?

Wegen der deutlichen Platzersparnis und nicht minder günstiger Preise liebäugeln viele Käufer mit einem LCD-Monitor (Abk. für „Liquid Crystal Display", Flüssigkristallbildschirm). Die schicken LCDs flimmern nicht und sind superflach. Herkömmliche Röhrenmonitore (auch CRTs genannt) machen sich dagegen mächtig auf dem Schreibtisch breit.

Spieler sollten trotzdem lieber in die Röhre schauen – buchstäblich! Bei schnellen Bildbewegungen erzeugen die LCD-Flachmänner nämlich Schlieren, das Bild wird unscharf. Schuld daran: die Flüssigkristalle, die träger auf schnelle Bildveränderungen reagieren. Das stört beim täglichen Windows-Betrieb kaum, macht sich aber besonders bei 3D-Action-Spielen oder DVD-Videos unangenehm bemerkbar.

Tipps für den Einkauf

Bei der Wahl eines passenden Monitors musst Du neben dem Preis auf vier grundlegende Punkte achten.

- **Streifenmaske oder Lochmaske:** Zwischen diesen zwei Maskentypen hast Du die Wahl (siehe S. 89). Das Bild der Streifenmaske ist heller und farbenprächtiger als das der Lochmaske. Doch sind aus technischen Gründen immer zwei dünne Stützdrähte im Bild der Streifenmaske sichtbar – die stören aber nur die Wenigsten.
- **Prüfsiegel:** Der Monitor muss es vorweisen. Die schärfste Norm ist zur Zeit TCO 99. Alle Monitore im Test erfüllen diesen Qualitätsstandard.
- **Punktabstand:** Für ein scharfes Bild sollte er kleiner als 0,26 mm sein. Er heißt auf Englisch „Dot Pitch".
- **Zeilenfrequenz:** Je höher dieser Wert ist, umso besser. 90 Kilohertz sind das Mindeste für einen 19-Zöller. Die Zeilenfrequenz wird auch horizontale Frequenz genannt.

Die richtige Einstellung

Übliche Auflösungen für die großen Monitore sind 1152 x 864 Bildpunkte (Pixel) bis 1280 x 1024 Bildpunkte. **Die Bildwiederholrate muss mindestens 85 Hertz betragen. Nur dann siehst Du das Bild flimmerfrei** – das schont die Augen und vermeidet Kopfschmerzen.

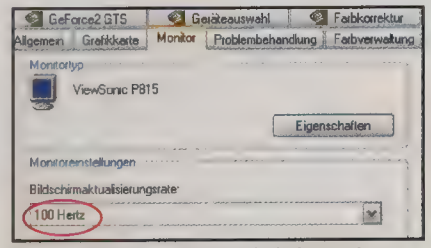
Eine hohe Zahl bringt aber nicht immer Vorteile: Bei Werten über 100 Hertz kann es sogar zu Bildstörungen kommen. Der Grund: Die hohen Frequenzen sind empfindlicher gegenüber Störstrahlen von außen. Mit 85 bis 100 Hertz liegst Du immer richtig.

Die Bildwiederholrate änderst Du in der „Systemsteuerung" unter „Anzeige – Einstellungen – Erweitert – Monitor" bzw. „ – Grafikkarte" (unter 9x/ME).

Die Kehrseite

Bei günstigen Monitoren sparen die Hersteller oft bei den Anschlüssen. Das Monitorkabel ist meist fest eingebaut. Geht es kaputt, muss gleich der ganze Monitor in die Werkstatt. Anschlüsse für einen zweiten PC sucht man ebenfalls oft vergebens.

Klobige Bildschirme eignen sich für Spieler besser als die schlanken LCDs (r.)



Mit 85 bis 100 Hertz Bildwiederholrate schonst Du Deine Augen am besten

Schlecht: Das Monitorkabel ist schon fest eingebaut

INFO

So haben wir getestet

Alle Monitore wurden vom unabhängigen Testlabor „AV T.O.P." gründlich geprüft. Getestet wurden unter anderem:

- **Kontrastumfang:** Je höher der Kontrast, desto besser lassen sich helle und dunkle Bildteile voneinander unterscheiden. Ein sehr guter Messwert ist größer als 150:1, hierbei ist das Weiß des Monitors 150-mal so hell wie das Schwarz.
- **Konvergenz:** Die Farbe Weiß setzt sich aus den drei Grundfarben Rot, Grün und Blau zusammen. Bei Konvergenzfehlern erkennt man neben einem weißen Strich auch eine rote, grüne oder blaue Linie.
- **Bildstörung (Moiré):** Alle Muster, die ein Monitor fälschlich ins Bild einfügt.
- **Bildgeometrie:** Kreise und Rechtecke müssen am Bildschirm auch als solche erscheinen. Sie dürfen nicht verformt sein.
- **Gammafehler:** Abweichung beim Helligkeitsverlauf, der im Idealfall geradlinig ist. Ein Bild mit halber Helligkeit sollte nur halb so hell leuchten wie bei 100 Prozent Weiß.

Der Musterschüler

Daewoo D1905

Der Daewoo-Monitor setzt sich dank durchwegs guter bis sehr guter Testnoten mit an die Spitze des Testfelds

Der koreanische Hersteller Daewoo baut nicht nur günstige Autos, sondern auch erstklassige PC-Monitore.

Ausstattung: Der D1905 besitzt eine gewölbte Lochmaske mit einem Abstand von 0,25 mm. Er benötigt keine Installationssoftware – einfach anstecken und hinsehen.

Wie bei der Konkurrenz muss man auf Extras verzichten: einen zweiten Monitor-Anschluss oder gar einen USB-Hub gibt es für den günstigen Preis um 300 Euro natürlich nicht.

Bedienung: Das Bildschirm-Menü ist übersichtlich, die Bedienung recht schnell erlernt. Bei Fragen hilft ein ausführliches gedrucktes Handbuch.

Qualität: Der Daewoo D1905 ist ein Monitor ohne Schwächen. In allen Prüfpunkten im Testlabor liefert der Musterschüler gute oder sehr gute Ergebnisse. Respekt!

Selbst bei heftigsten Wechseln zwischen hellen und dunklen Flächen bleibt das Bild immer stabil.

Alles erscheint knackig scharf, nur in den Ecken zeigen sich unbedeutende Konvergenz- oder Geometriefehlerchen – keinen Tadel wert.

Bei einer Auflösung von 1280 x 1024 Pixel liefert der Bildschirm ausreichende 85 Bilder pro Sekunde.

Fazit: Gratulation an Daewoo. Mit dem D1905 ist den Koreanern ein richtig guter und günstiger Monitor gelungen. Ein lohnender Kauf.

Etwas gewöhnungsbedürftig: Mit den nebeneinander liegenden Pfeiltasten steuerst Du durch das Bildschirm-Menü

D1905
19-Zoll-Monitor

ca. 300 € | Hersteller: Daewoo

www.daewoo-electronics.de

Ein Monitor ohne echte Schwächen – nur hauchdünn am Testsieg vorbei

1-

Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser · Illustration: Horst Kolodziejczyk

Der Bildermeister

liyama Vision Master 1451

ScreenFun Testsieger

*Hier guckst Du gern mal länger rein... der überzeugende Monitor läuft auch unter dem Namen **LS902UT***

Der Einsteiger-Monitor von liyama überzeugt mit einem richtig guten Bild.

Ausstattung: Der Vision Master 1451 besitzt eine entspiegelte Flatscreen-Bildröhre. Der Lochabstand beträgt gute 0,26 Millimeter, die sichtbare Bilddiagonale 46 Zentimeter.

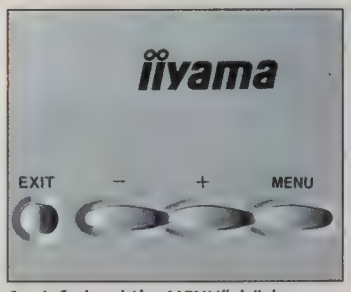
Bedienung: Mit Hilfe des übersichtlichen Bildschirm-Menüs erledigt man alle wichtigen Einstellarbeiten im Nu. Die Bedienung des Menüs ist sofort einsichtig, den Blick ins Handbuch kann man sich eigentlich sparen. Wer es trotzdem tut, bekommt dort alles knapp, aber verständlich erklärt.

Qualität: Die Bildqualität beeindruckt: sehr guter Kontrastumfang, keine Bildstörungen, keine Gammafehler. Das Bild ist scharf, und die Farben kommen gut rüber.

Einzige Schwäche: ein leichtes „Pumpen" beim schnellen Wechsel von einem hellen zu einem dunklen Bild und umgekehrt. Davon abgesehen leistet sich der Monitor in Sachen Bildqualität keinen weiteren Lapsus.

Lobenswert: Ist der Monitor ausgeschaltet, zieht er auch keinen Strom mehr – das ist keine Selbstverständlichkeit, wenn man die anderen Testkandidaten betrachtet. Im Standby-Betrieb sollte liyama den Stromhunger aber noch etwas zügeln.

Fazit: Mit dem Vision Master 1451 ist liyama ein tolles Stück gelungen. Viel Bildschirm für wenig Geld!



So einfach geht's: „MENU" drücken, Funktion mit „+" oder „-" auswählen und verändern, mit „Exit" beenden

Vision Master 1451
19-Zoll-Monitor
ca. 300 € | Hersteller: liyama
www.iiyama.de
Mit seiner sehr guten Bildqualität erringt der große Vision Master den Testsieg
1-

Der Kontrastschwache

Samtron 96P

Gute Verarbeitung und ansprechende Leistung gefallen beim 96P. Nur knapp am „Sehr gut" vorbei

Unter dem Markennamen „Samtron" bietet der Hersteller Samsung günstige Monitore an.

Ausstattung: Auch der 96P ist mit einem Flatscreen ausgestattet. Die Phosphorpunkte vor der Lochmaske haben einen guten Abstand von 0,26 mm. Die Mattscheibe besitzt eine antistatische Beschichtung.

Praktisch: Gegen einen Aufpreis von 90 Euro erhält man einen USB-Hub, der sich in den Fuß des Monitors einbauen lässt. USB-Geräte (Tastatur oder Gamepad) lassen sich so direkt auf dem Schreibtisch anschließen.

Bedienung: Lediglich ein kleiner Zettel informiert über das Anbringen des Monitorfußes. Alle weiteren Information erfährst Du erst aus dem Online-Handbuch.

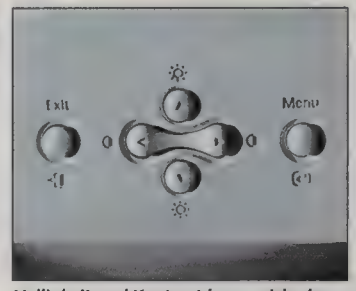
Gut: Die wichtigen Funktionen Helligkeit und Kontrast lassen sich ohne Aufruf des Bildschirm-Menüs ändern.

Qualität: Das Bild gefällt mit guter Schärfe und Farbtreue. Bildverzerrungen kennt der 96P nicht.

Bei Helligkeitsunterschieden bleibt das Bild immer stabil.

Selbst mit bloßem Auge fällt aber der Kontrastumfang auf – er ist höchstens „ausreichend". Das Bild erscheint wie hinter einem leichten Grauschleier.

Fazit: Insgesamt kann sich der 96P sehen lassen. Die Bildqualität stimmt. Am „Sehr gut" schrammt er wegen des schwachen Kontrasts knapp vorbei.



Helligkeit und Kontrast lassen sich ohne Umwege ändern. Für alle anderen Funktionen musst Du das Menü bemühen

96P
19-Zoll-Monitor
ca. 300 € | Hersteller: Samsung
www.samtron.de
Vom schwachen Kontrast mal abgesehen kann der Samtron-Monitor überzeugen
2+

Der Unterlegene

Scott 995

Rein äußerlich macht der riesige Scott 995 eine ansprechende Figur. An den inneren Werten hapert es allerdings

Nur die wenigsten wissen, dass es sich bei Scott um eine deutsche Firma handelt. In Dessau (Sachsen-Anhalt) lässt Scott bereits jede Menge LCDs zusammenschrauben. Der Monitor 995 hat seine Wiege allerdings im fernen Korea.

Ausstattung: Mit seinen technischen Daten ähnelt der 995 dem Rest des Testfelds: Flatscreen, Lochmaske und 0,26 mm Punktabstand. Das Monitorkabel ist fest mit dem Gehäuse verwachsen.

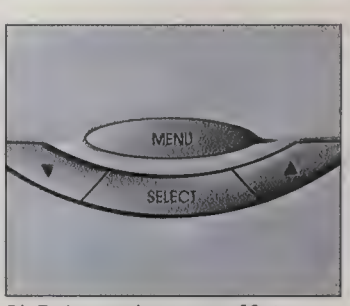
Bedienung: Das Bildschirm-Menü ist recht übersichtlich, die Tasten reagieren aber nur auf beherztes Drücken, einfaches Antippen genügt nicht. Die gedruckte Bedienungsanleitung ist etwas knapp ausgefallen.

Qualität: In Sachen Kontrast macht dem Scott-Monitor keiner etwas vor. Auch an der Bildstabilität und den Graustufen gibt es nichts auszusetzen.

Deutliche Schlieren und eine leichte Unschärfe machen sich hingegen sehr störend bemerkbar.

Ärger gab es auch beim Einstellen der Bildwiederholfrequenz. Bei 1280 x 1024 Bildpunkten wollte der 995 nicht mehr als 75 Hertz darstellen – obwohl er mehr kann. Erst durch mutiges Abschalten der Automatik ließ er sich doch noch zu 85 Hertz bewegen.

Fazit: Die Bildstörungen und eine mittelmäßige Schärfe führten beim Scott-Gerät zur Abwertung.



Die Tasten reagieren nur auf festes Drücken. Ansonsten kommt man mit der Bedienung aber gut klar

995
19-Zoll-Monitor
ca. 300 € | Hersteller: Scott
www.scott.de
Die Bildqualität ist ordentlich, doch mit der Konkurrenz kann der 995 nicht mithalten
3+

Der Preiswerte

Vobis Highscreen MS 1996N

Preistipp

Groß, bunt und günstig – Spielerherz, was willst du mehr! Den Vobis-Monitor kann sich jeder leisten

Der PC-Bauer Vobis hat nur einen einzigen 19-Zöller im Programm – der jedoch hat's wirklich in sich.

Ausstattung: Obwohl sehr preisgünstig, bietet auch der Highscreen MS 1996N eine ähnlich gute Ausstattung wie die teureren Konkurrenten.

Bedienung: Gespart wurde allerdings bei der Bedienungsanleitung: Sie ist nur in Englisch.

Auch die Handhabung des Bildschirm-Menüs ist etwas lernbedürftig. Gerade am Anfang verwechselt man gerne die „Menü"- und die „Return"-Taste und beendet so ungewollt den Bildschirmdialog. Mit der Zeit klappt die Steuerung aber problemlos.

Qualität: Die Bildqualität ist gut, obwohl leichte Schlieren den Eindruck ein wenig trüben. Eine gute Schärfe gleicht aber wieder Einiges aus. Auch ein ansprechend guter Kontrast zeichnet den Vobis-Schirm aus.

Die Bildstabilität ist vorbildlich, schnelle Wechsel von hellen zu dunklen Bildern bereiten dem Monitor keinerlei Schwierigkeiten.

Zu minimalen Konvergenzfehlern kommt es nur am Rand – das sollte niemanden groß stören.

Fazit: Der Vobis-Monitor ist garantiert ein guter Kauf und der Preis von gerade mal 250 Euro ein Knaller. Mit etwas Glück und Suchen bekommt man allerdings auch schon den Testsieger von Iiyama fürs gleiche Geld.

An die Bedienung muss man sich gewöhnen. Gerade zu Beginn vertauscht man gerne mal „Menü"- und „Return"-Taste

Highscreen MS 1996N
19-Zoll-Monitor

ca. 250 €	Hersteller: Vobis

www.vobis.de

Guter und ausgeglichener Monitor zum absoluten Tiefstpreis. Einen Blick wert!

2

Alle sechs getesteten 19-Zoll-Monitore im Überblick

Hersteller: Produktname:	AOC 9Klr+	Daewoo D1905	Iiyama V.M. 1451	Samtron 96P	Scott 995	Vobis MS 1996N
Internet	aoc.de	daewoo-electronics.de	iiyama.de	samtron.de	scott.de	vobis.de
Günstigster Anbieter bei Redaktionsschluss	304 Euro bei monitore-market.de	269 Euro bei compumash.org	250 Euro bei winner-computer.de	259 Euro bei e-bug.de	269 Euro bei funcomputer.de	249 Euro bei vobis.de
Ausstattung						
Maske / Punktabstand	Lochmaske / 0,25 mm	Lochmaske / 0,25 mm	Lochmaske / 0,26 mm	Lochmaske / 0,22 mm	Lochmaske / 0,26 mm	Lochmaske / 0,22 mm
Maximale Zeilenfrequenz	96 Kilohertz (kHz)	95 Kilohertz (kHz)	96 Kilohertz (kHz)	96 Kilohertz (kHz)	96 Kilohertz (kHz)	96 Kilohertz (kHz)
Anschlüsse	D-Sub, fest	D-Sub, fest	D-Sub, fest	D-Sub, fest	D-Sub, fest	D-Sub, fest
Testwerte	**Einzelnoten**	**Einzelnoten**	**Einzelnoten**	**Einzelnoten**	**Einzelnoten**	**Einzelnoten**
Bildstörung (Moiré, subjektiv)	einwandfrei	minimale Schlieren	einwandfrei	minimale Schlieren	deutliche Schlieren	leichte Schlieren
Bildschärfe (subjektiv)	leichte Unschärfe	scharf	scharf	scharf	leichte Unschärfe	scharf
Farbdeckung (Konvergenz)	min. Fehler in Ecken	min. Fehler in Ecken	min. Fehler in Ecken	min. Fehler in Ecken	min. Fehler in Ecken	minimale Fehler in Ecken
Max. Auflösung (getestet)	1600x1200 bei 75 Hz	1600x1200 bei 75 Hz	1600x1200 bei 75 Hz	2048x1536 bei 60 Hz	1600x1200 bei 75 Hz	1600x1200 bei 75 Hz
Bildstabilität	Pumpen	absolut stabil	Pumpen	absolut stabil	absolut stabil	absolut stabil
Gesamtnote	2-	1-	1- Testsieger	2+	3-	2 Preistipp

Kleinere Schirme können gehen, wir wollen nur noch große sehen!

Fazit

Für Spieler sind 19-Zoll-Monitore genau das Richtige. Auf den großen Bildschirmen genießt man das Spielgeschehen gleich viel mehr. Aber auch im Windows-Betrieb bringen die 19-Zöller nur Vorteile.

Inzwischen stimmt auch der Preis. Schon ab 250 Euro bekommst Du eine klasse Bildqualität. Da kann man sich ohne Bedenken von den alten 17-Zoll-Röhren verabschieden.

Vor allem mit den Monitoren von Iiyama und Daewoo liegst Du richtig.

Ein garantiertes Schnäppchen findest Du bei Vobis, dessen 19-Zöller überzeugt. Zu empfehlen sind auch die Geräte von Samsung und AOC. Nur der Scott-Monitor fällt etwas ab.

Specials

PS2 und PC nehmen Kontakt auf: Mit dem X-Port V2 verwaltest Du Savegames jetzt am PC.

Spielstand-Profi

AKTION!

Praktische Sache, dieser Savegame-Verwalter! Mit etwas Glück könnt Ihr ihn gewinnen: Wir verlosen 4 x 1 X-Port V2 von Datel. Wie Ihr mitmachen könnt, steht im Jackpot-Kasten auf Seite 130

PLAYSTATION 2

In der Packung liegen je eine CD für PC und PS2 sowie ein USB-Verbindungskabel

Den Inhalt Deiner PS2-Memory-Card (1) sicherst Du per Mausklick auf den PC (2). Dort werden die Savegames in einer PC-Datenbank (3) gesichert. Beliebige Spielstände lassen sich löschen, so machst Du Platz auf der teuren Memory Card.

Die Savegames am PC erscheinen im Windows-Explorer als normale Dateien. Archiviere sie und tausche mit Freunden, etwa per E-Mail.

Auf dieser und den kommenden SCREENFUN-CDs findest Du getestete Savegames für mehrere aktuelle Spiele (zum Beispiel „Devil May Cry").

Weitere Spielstände auch unter *www.codejunkies.com* (4).

Hersteller: *Datel*, **Preis:** *zirka 40 Euro*
www.codejunkies.de

Teure Memory Cards haben dank X-Port V2 ausgedient — 1

Auch das beliebte Cheat-Modul „Action Replay 2" lässt sich mit dem X-Port V2 einfach aktualisieren

Der Hauptbildschirm der X-Port-Software: Spielstände lassen sich auf dem PC archivieren und wieder auf die Memory Card zurückschreiben

Spaß im Quadrat

Der Gamecube ist da und mit ihm neues, praktisches Zubehör. Check ab, was Du brauchst.

NINTENDO GAMECUBE

Farbiger Flachmann

Mit dem **Brooklyn TFT 5000 Flatscreen** kannst Du immer daddeln, egal wo Du bist – entweder per Stromkabel oder über den mitgelieferten 12-Volt-Auto-Adapter.

Mit 180 Euro kostet er indes fast so viel wie die Konsole selbst. Die Bildqualität ist gut, wirkt nur manchmal leicht unruhig. Praktisch: Helligkeit und Kontrast lassen sich nach Wunsch regeln.

Hersteller: *Vidis*, **Preis:** *zirka 180 Euro*
www.vidis.com

Spielen, wann und wo Du willst. Dieser LCD bringt Spaß — 2

Handlich

Das **Cubicon** von Mad Catz ist größer als das Pad von Nintendo. Folglich eignet es sich auch deutlich besser für normal große Hände.

Am Digital-Pad und der Verarbeitung gibt es nichts zu kritteln. Lediglich der Analogstick hätte einen gleichmäßigeren Widerstand vertragen können.

Hersteller: *Mad Catz*, **Preis:** *zirka 25 Euro*
www.madcatz.de

Derzeit das beste Nicht-Nintendo-Pad für den Gamecube — 1-

Text: Matthias Metzler · Foto: Michael Kayser

Spielstand-Bunker

Nichts ist wichtiger als Speicherplatz für Spielstände. Die **Mega Memory 16x** bietet dafür gleich 16-mal mehr Platz als Nintendos „Memory Card 59".

Die 40 Euro für diesen Spielstand-Bunker sind bestens angelegt.

Hersteller: *Bigben Interactive*
Preis: *zirka 40 Euro*
www.bigben-interactive.de

Damit bist Du erst mal alle Speicherprobleme los — 1

Richtig lang

Die Kabellänge der Nintendo-Pads ist mit zwei Metern ziemlich kurz ausgefallen. Doch Saitek schafft Abhilfe: Das nützliche **Controller Extension Cable** verschafft Dir weitere zwei Meter „Spielraum".

Hersteller: *Saitek*, **Preis:** *zirka 10 Euro*
www.saitek.de

Wenn das Kabel zu kurz ist, hilft die Verlängerung weiter — 2

In sicheren Polstern

Die gut gepolsterte Transporttasche **Move 'n Play Bag** bietet reichlich Stauraum. Neben dem Cube ist auch Platz für Pads, Kabel, Spiele und Memory Cards.

Selbst Dein GBA findet hier noch ein sicheres Plätzchen.

Hersteller: *Thrustmaster*, **Preis:** *zirka 25 Euro*, **http://de.thrustmaster.com**

Alles dabei und sicher verpackt. Diese Tasche muss her! — 1

Taschenspieler

Mit dem **MiniDisc Game Carrier** der Marke Speed Link nimmst Du schnell mal ein paar Spiele mit. Die Folientaschen im Innern sind gepolstert und fassen zwölf Spiele-CDs. Ein Reißverschluss macht die Tasche sicher zu.

Hersteller: *InterAct*, **Preis:** *zirka 10 Euro*
www.interact-europe.de

Niedliche Tasche zum Transport mehrerer Spiele-CDs — 2

Verschärftes Bild

Das **Brooklyn RGB/AV Scart Kabel** liefert ein besseres Bild, sofern Dein Fernseher eine RGB-fähige Scart-Buchse besitzt. Ein zusätzlicher AV-Ausgang dient zum Anschluss an die Stereo-Anlage. Die Qualität der Stecker ist gut.

Hersteller: *Vidis*, **Preis:** *zirka 10 Euro*
www.vidis.com

Ein Kabel, das Dir die wahre Bildqualität des Cube zeigt — 1

BRAVO SCREENFUN

Schnäppchen-Liste

Im Vergleich zur vorigen Ausgabe der SCREENFUN sind die Preise:
- gleich geblieben
- gefallen
- gestiegen
- Neues Produkt in der Tabelle

Hier findet Ihr gute und günstige Hardware

(Stand: Anfang Mai 02)

PC-Komplettsysteme

Test in Heft 12/01

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	607 Euro ▼	PC ohne Monitor, AMD Duron 1200 MHz, 128 MB-RAM, 40-GB-HDD, 64-MB-GeForce2-MX-400, 52x-CD-ROM, Win XP	ACom PC
Mittelklasse	939 Euro ▼	PC ohne Monitor, AMD XP 1800, 256 MB-RAM, 40-GB-HDD, 64-MB-GeForce4-MX440, 16x/40x-DVD-ROM, Win XP Home	Atelco
Spitzenklasse	1414 Euro ✸	PC ohne Monitor, AMD XP 2000+, 512 MB-RAM, 60-GB-HDD, 128-MB-GeForce4-Ti-4400, 16x/48x-DVD-ROM, Win XP Home	Atelco

Mainboards

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteigerklasse (Sockel A / AMD)	60 Euro ▼	ECS Elitegroup K7S5A (SiS 735)	Mindfactory
Mittelklasse (Sockel A / AMD)	73 Euro ▼	ECS Elitegroup K7S6A (SiS 745)	E-Bug
Spitzenklasse (Sockel A / AMD)	149 Euro ✸	Epox 8K3A+ (VIA KT333)	E-Bug

Prozessoren

	Preis	Anbieter
AMD Duron 1000 MHz	57 Euro ▼	Mindfactory
AMD Duron 1300 MHz	100 Euro ▼	Mindfactory
AMD Athlon XP 1800+	146 Euro ▼	E-Bug
AMD Athlon XP 2000+	239 Euro ▼	E-Bug

Sony

	Preis	Anbieter
PSone-Konsole	109 Euro ▼	Amazon.de
Playstation-2-Konsole	290 Euro ▼	Skycom
PS2-Konsole und „Metal Gear Solid 2"	299 Euro ✸	Amazon.de
Saitek PX5000 LCD-Gamepad	27 Euro ✸	Computeruniverse.net

Nintendo

	Preis	Anbieter
Gamecube	199 Euro ▼	Amazon.de
Bigben Mega Memory Card 16x	30 Euro ✸	Amazon.de
Nintendo Linkkabel NGC zu GBA	15 Euro ✸	Computeruniverse.net
Game-Boy-Advance-Handheld	92 Euro ■	Technikdirekt.de

Microsoft

	Preis	Anbieter
Xbox-Konsole	299 Euro ▼	Amazon.de
Microsoft DVD-Playback-Kit	45 Euro ■	Alternate
Microsoft RGB-Kabel	24 Euro ▼	Alternate
Microsoft Xbox-Controller	34 Euro ✸	Alternate

Soundkarten

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	26 Euro ▲	Hercules Game-surround Muse XL	Computer-universe.net
Mittelklasse	36 Euro ■	Creative Soundblaster Live Player 5.1 (Bulk)	Mindfactory
Spitzenklasse	104 Euro ■	Creative Soundblaster Audigy Player (Retail)	Mindfactory

Grafikkarten

Test in Heft 4/02

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	69 Euro ▼	Hercules 3D Prophet 4500 (Kyro II), 64 MB	Mindfactory
Mittelklasse	126 Euro ✸	Leadtek Winfast A170 (G4 MX 440), 64 MB	E-Bug
Spitzenklasse	459 Euro ✸	Sparkle Sp7200T6 (G4 Ti 4600), 128 MB	Alternate

CD- und DVD-Laufwerke

	Preis	Beispiel	Anbieter
CD-ROM-Laufwerk	36 Euro ✸	Aopen CD-956E, 56x	Computeruniverse
DVD-ROM-Laufwerk	72 Euro ✸	Toshiba 16/48x, Retail	Litec Computer
CD-Brenner (CD-RW)	92 Euro ▼	LiteOn LTR-32123S, 32x	E-Bug

Monitore

Test im Heft ab Seite 90

	Preis	Beispiel	Anbieter
17 Zoll (95 kHz, TCO 99)	205 Euro ▼	AOC 7Klr+	suo Computer
19 Zoll (96 kHz, TCO 99)	250 Euro ✸	Iiyama Vis. Master 1451	Winner Computer
21 Zoll (96 kHz, TCO 95)	589 Euro ▼	Samsung Samtron 210P	Alternate

Tintenstrahl-Drucker

Test in Heft 5/02

	Preis	Beispiel	Anbieter
Einsteiger	79 Euro ✸	HP Deskjet 845C	Vobis
Mittelklasse	98 Euro ✸	Canon S300	GetWinners.de
Spitzenklasse	235 Euro ▼	Epson Stylus Photo 895	Litec Computer

Anbieter-Nachweis

ACom PC-Technikcenter · Uhlandstr. 134 · 10717 Berlin · Tel.: (030) 863 90 80 · Fax: (030) 86 39 08 40 · www.acom-pc.de

Alternate · Philipp-Reis-Str. 9 · 35440 Linden · Tel.: (01805) 90 50 40 · Fax: (06403) 90 50 20 · www.alternate.de

Amazon.de · Moosacher Straße 51 · 80809 München · Tel.: (0180) 535 49 90 · Fax: – · www.amazon.de

Atelco Computer Event · Gewerbepark Echtrop · 59519 Möhnesee · Tel.: (0800) 114 44 44 · Fax: (02924) 99 44 00 · www.atelco.de

Computeruniverse.net · Industriestr. 21 · 61381 Friedrichsdorf · Tel.: (0700) 86 48 37 73 · Fax: (06172) 73 22 00 · www.computeruniverse.net

E-Bug · Postfach 12 63 · 31073 Delligsen · Tel.: (05187) 91 01 90 · Fax: (05187) 91 01 80 · www.e-bug.de

GetWinners.de GmbH · Bürgerweide 12 f · 20535 Hamburg · Tel.: (040) 24 19 58 85 · Fax: (040) 24 19 59 04 · www.getwinners.de

Litec Computer · Schwanthaler Str. 21 · 80336 München · Tel.: (089) 51 55 67 11 · Fax: (089) 51 55 67 29 · www.litec-computer.de

Mindfactory AG · Ölhafendamm 12-14 · 26384 Wilhelmshaven · Tel.: (04421) 913 11 10 · Fax: (04421) 913 12 50 · www.mindfactory.de

Skycom GmbH · Klusriede 16 · 30851 Langenhagen · Tel.: (0511) 73 20 60 · Fax: (0511) 73 20 70 · www.skycompc.de

suo Computer · Bergstraße 6 · 31097 Irmenseul · Tel.: (05183) 94 61 36 · Fax: (01212) 510 75 90 37 · www.suocomputer.de

Technikdirekt.de · Alfred-Nobel-Str. 6 · 97080 Würzburg · Tel.: (01805) 77 00 66 · Fax: (01805) 77 00 99 · www.technikdirekt.de

Vobis Microcomputer AG · Rotter Bruch 32-34 · 52068 Aachen · Tel.: (0180) 590 91 00 · Fax: (0180) 590 91 10 · www.vobis.de

Winner Computer GmbH · Gutzkowstr. 30 · 01069 Dresden · Tel.: (0351) 437 12 12 · Fax: (0351) 437 12 19 · www.winner-computer.de

Kosmischer Groove

Sie heißen nach den Neptun- und Uranusmonden Galatea, Despina und Ophelia – drei neue Lautsprecherboxen von Speed Link. Die klangschwachen zwei, Ophelia und Despina, verlieren sich schnell in der akustischen Unendlichkeit.

Ganz anders sieht es dagegen mit den **Galatea-Boxen** aus. Wenn diese beiden 22 Zentimeter hohen Trabanten um Deinen Monitor kreisen, wirst Du mit ausgewogenem Klang zum fairen Preis (für zirka 40 Euro) belohnt. Höhen und Bässe lassen sich nach Wunsch einstellen. Auch ein Kopfhörer-Anschluss fehlt nicht.

Die Verbindungskabel zwischen den beiden Lautsprechern sind allerdings kurz geraten: sie passen gerade so um den Monitor herum.

Im trendigen Silberlook: die klangvollen Galatea-Boxen von Speed Link

Fazit: Die Galatea-Boxen bieten Einsteigern sauberen Stereoklang für faire 40 Euro. 2

Alle Angaben ohne Gewähr. Wenn Ihr noch günstigere Produkte findet, dann schreibt uns! · Text: Matthias Metzler · Fotos: Michael Kayser

High-Speed und Action auf DVD!

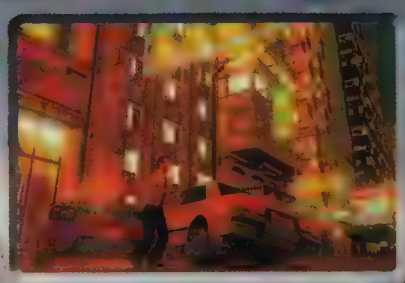
Treten Sie als Spion oder [illegible] gegen die Yakuza-Mafia an und meistern Sie 20 rasante Missionen in den [illegible] Straßen einer [illegible] Stadt. Sorgen Sie in [illegible] – vom Sportwagen bis zum [illegible] – dafür, dass die Yakuza nichts zu lachen haben und erleben Sie dann die Action in erstaunlich [illegible] Wiederholungen noch einmal von vorn.

Komplett in Deutsch!

WRECKLESS
THE YAKUZA MISSIONS™

„Activisions Überraschungshammer" – BRAVO SCREENFUN (12/2001)

„... wohl eines der spannendsten, technisch ausgereiftesten und optisch beeindruckendsten Driving Games aller Zeiten." – OFFICIAL XBOX MAGAZINE (01/2002)



XBOX

BUNKASHA GAMES

ONLY ON XBOX

ACTIVISION

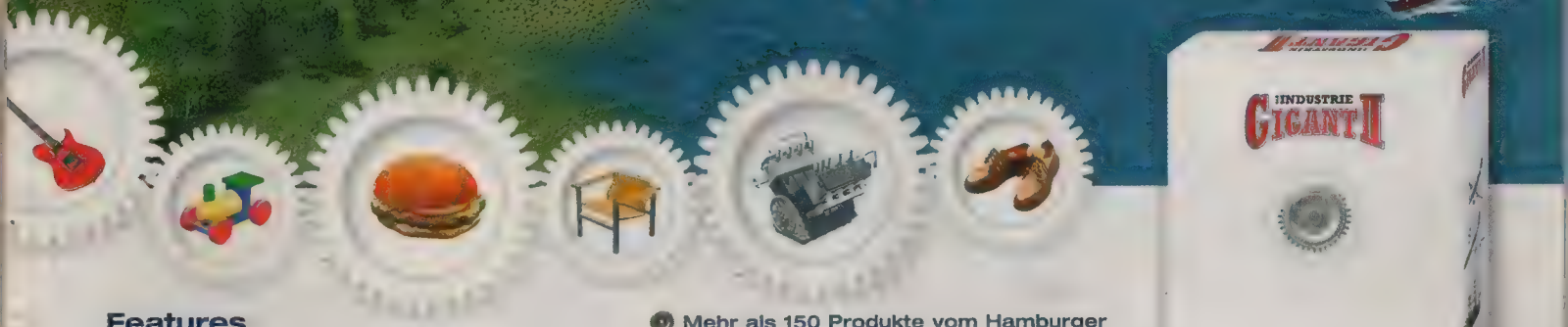
activision.de

© [illegible] Veröffentlichung und Vertrieb durch Activision Publishing, Inc. Activision ist ein eingetragenes Warenzeichen von Activision, Inc., und den zugehörigen Logos. Alle Rechte vorbehalten. [illegible] eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder anderen [illegible] Lizenz benutzt. Alle weiteren Warenzeichen und Handelsnamen sind Eigentum der jeweiligen Inhaber.

Erschaffe Deinen Traum...

...vom Tellerwäscher zum Millionär

DER INDUSTRIE GIGANT II



Features

- Detailgetreue Simulation der Entwicklung von Produkten, Industrien und Transportmittel im 20. Jahrhundert
- Einfaches Aufbauen von Industrien und Geschäften
- Volle Handlungsfreiheit
- Reale Markttrends des 20. Jahrhundert beeinflussen das Spielgeschehen in Echtzeit
- Mehr als 150 Produkte vom Hamburger bis zum Farbfernseher.
- Über 50 Transportmittel wie Schiffe, LKW's, Züge und Flugzeuge, die ihren realen Vorbildern bis ins Detail nachempfunden sind
- Extra Modus: Baue Deine eigene Modelleisenbahn
- Multiplayer im LAN und Internet
- 40 Endloskarten und zahlreiche Missionen sorgen für langanhaltenden Spielspass

JoWooD Productions

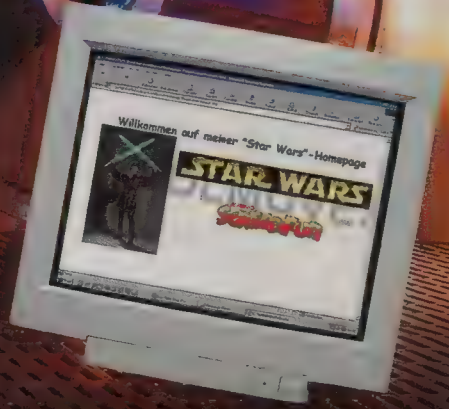
www.industriegigant2.com

Alles hört auf mein Kommando! Dieser Workshop zeigt am Beispiel „Star Wars", wie Du Filme machst

GATE 3

...uund Action!

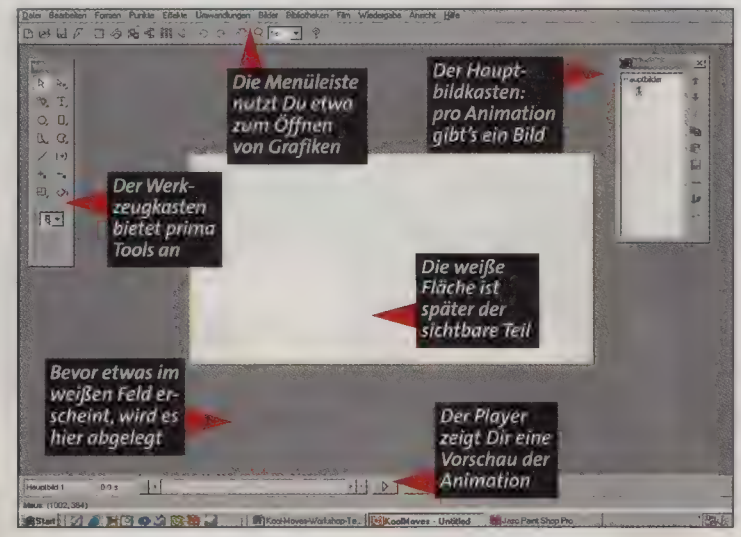
Dreh koole Animationen am PC



„Deine Schöpfung sie ist!" Mit einer Flash-Animation peppst Du Deine Homepage mächtig auf. Probier's gleich aus – mit „KoolMoves" von der Heft-CD!

Deine Homepage braucht ein bisschen Power? Dann pflanz Dich in den Regiestuhl vor dem PC und dreh eine Flash-Animation. Das Beste: Das teure Programm „Flash" brauchst Du dazu gar nicht. Animationen mit tollen Effekten und Sound erstellst Du problemlos auch mit der „KoolMoves"-Demo-Version von der SCREENFUN-CD – Klick für Klick.

Übrigens: Wer keine eigene Site hat, kann trotzdem Regie führen: Die Filme lassen sich auch als E-Mail verschicken, etwa als interaktive Grußkarte.



1. Der direkte Weg ins Animationsstudio

Du findest „KoolMoves" bei „DEMOS" auf der Heft-CD. Das Programm ist zeitlich unbegrenzt. Lediglich Deine fertigen Animationen tragen später einen „KoolMoves"-Stempel. Die Vollversion von Sybex kostet günstige 30 Euro (*www.sybex.de*). Installiere die Demo, starte sie über „Start – Programme – KoolMoves Demo" und klicke auf „Weiter". Wähle im Menü „Bilder – Hauptbilder auflisten", damit sich der Hauptbildkasten öffnet.

2. Ein fliegender Filmtitel

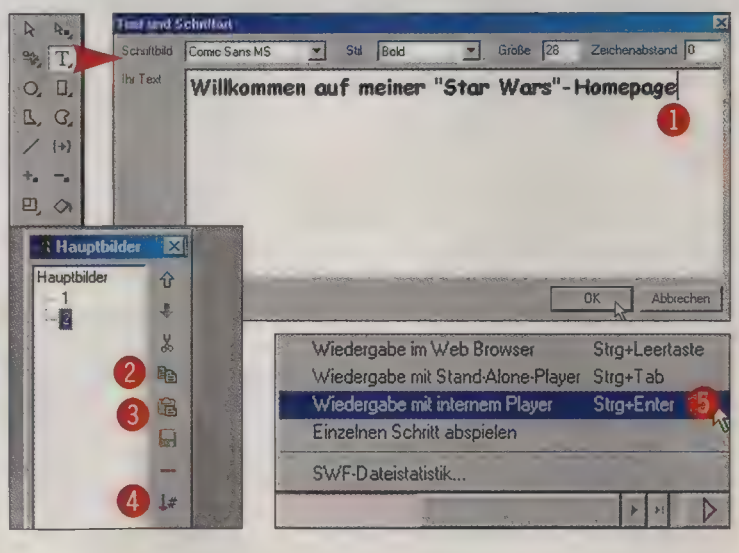
Klicke im Werkzeugkasten auf das **Texttool** und danach auf die weiße Fläche. Im nächsten Fenster gibst Du Deine Sätze ein und veränderst noch Schriftbild, Stil und Größe nach Belieben 1. Bestätige mit „OK".

Klicke auf den Text und zieh ihn aus dem weißen Fenster heraus in das graue Feld. Von dort wird später die Schrift in das weiße Feld „reinfliegen".

Nun erstellst Du das nächste Bild Deiner Animation. Klicke hierzu im kleinen Hauptbild-Fenster rechts auf das Bild „1". Wähle den „Kopieren"-Button 2 und anschließend den „Einfügen"-Button 3. Zum Schluss benutzt Du den Knopf „Neu nummerieren" 4 und klickst auf Hauptbild „2". **Diesen Kopiervorgang machst Du jedes Mal, wenn Du eine neue Kreation in die bisherige Animation einbaust.**

Zieh den Schriftzug dort hin, wo er später endgültig stehen soll.

Schon ist Deine erste Animation fertig! Sieh sie Dir gleich mal an: Drücke unten auf die Playtaste und wähle „Wiedergabe mit internem Player" 5. Mit [ESC] stoppt man die Vorschau.



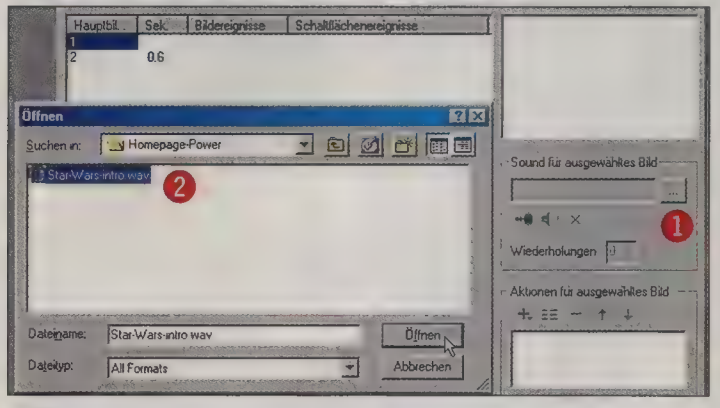
Text: Lisa Brack · Fotos: Roman Job

3. Ein Soundtrack, dass die Wände wackeln

Stark, Du willst Deine Animation mit dem pompösen „Star Wars"-Intro starten. So geht's: Wähle das Hauptbild „1" an und geh im Menü auf „Bilder – Sound und Aktionen...".

Klicke im neuen Fenster bei „Sound für das ausgewählte Bild" auf den kleinen grauen Kasten 1. Such Dir einen coolen Sound von der Festplatte aus 2 – achte aber darauf, dass der Sound nicht länger als Deine gesamte Animation ist. „Schließen" bringt Dich zur Arbeitsfläche zurück. Übrigens: Massig Sounddateien im WAV-Format gibt's im Web zum Herunterladen, etwa bei *www.dailywav.com*

Wundere Dich nicht, wenn Du mit dem Player die Animation abspielst und die PC-Lautsprecher schweigen. Den Ton hört man erst, wenn man die Datei als Flash-File gespeichert hat und als Webseite öffnet (siehe Step 7).



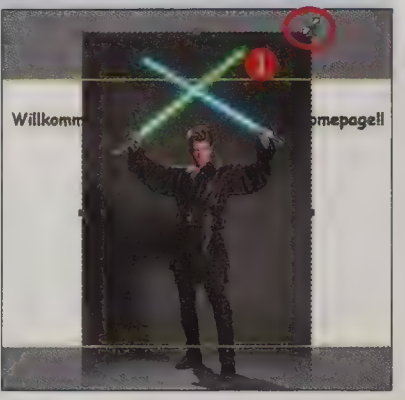
4. Bilder tauchen geheimnisvoll auf

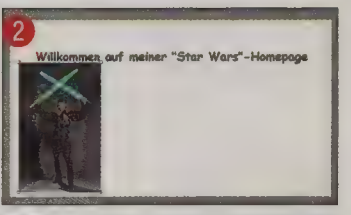
Lass Anakin Skywalker aus dem Nebel auftauchen: In Bild „2" gehst Du über das Menü auf „Datei – Grafik importieren". Such das Bild aus und bestätige mit „Öffnen".

Ist das Bild zu groß, schiebst Du es mit der Maus so weit nach unten, dass der rechte obere Eckpunkt erscheint. Nimm dann aus dem Werkzeugkasten das **„Umwandlungs"-Tool**. Klicke auf die rechte obere Bildecke und verkleinere mit gehaltener Maustaste das Bild 1.

Hol Dir aus dem Werkzeugkasten den **Pfeil** und schieb das Bild in den grauen Bereich hinaus. Kopiere dieses Bild im Hauptbildkasten (wie in Step 2 beschrieben). Im neuen Bild „3" platzierst Du mit der Maus das Skywalker-Foto dort auf die weiße Fläche, wo es später endgültig stehen soll 2.

Unter dem Menüpunkt „Effekte" wählt man „Einblenden am Anfang..." und bestätigt das Folgefenster mit „OK". Im Hauptbildkasten kommt dadurch Nr. „4" automatisch hinzu.





5. Das Logo im Spotlight

Bring das „Star Wars"-Logo mit auf den Animations-Schauplatz! Öffne im Hauptbild „4" mit „Datei – Grafik importieren" den „Star Wars"-Schriftzug. Verfahre wie im vorigen Step 4, falls Du ihn verkleinern möchtest.

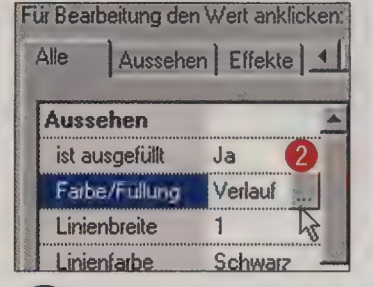
Platziere den Schriftzug auf die weiße Fläche. Nimm aus dem Werkzeugkasten das **„Runde Formen"-Tool** und zieh mit gedrückter Maustaste einen Kreis im grauen Bereich auf 1.

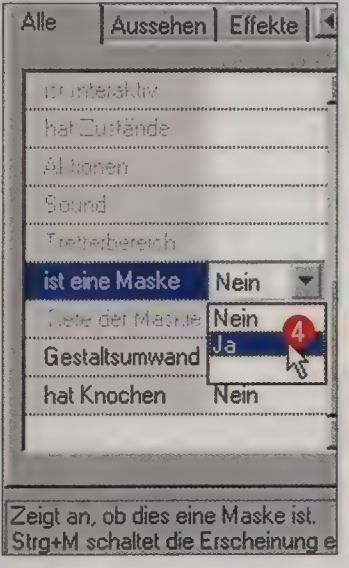
Mit einem Doppelklick auf den Kreis gelangt man zu den „Eigenschaften". Klicke auf „Farbe/Füllung" und benutze das graue Kästchen mit den drei Punkten, um zu den Farben zu gelangen 2. Aktiviere „Verlaufsfarbe" sowie „Radial" und gib im letzten Feld den Prozentwert „100" ein 3 und „OK".

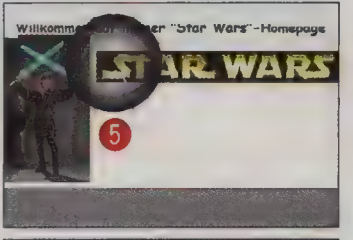
Im „Eigenschaften"-Fenster scrollt man bis „ist eine Maske" und ändert die Auswahl in „Ja" ab 4. Jetzt schließt Du das Fenster wieder. Setz anschließend den Kreis an den Anfang des Logos 5 und kopiere im Hauptbildfenster das aktuelle Bild.

In Bild „5" setzt Du den Kreis aufs Logo-Ende und kopierst erneut das Bild.

In Hauptbild „6" vergrößerst Du den Kreis mit dem **„Umwandlungs"-Tool** so, dass der gesamte Schriftzug im Kreis liegt 6. Fertig!







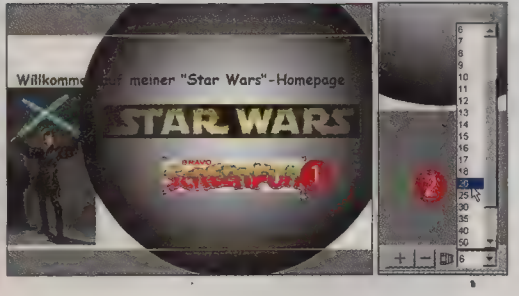
6. Sorg für einen großen Auftritt

In diesem Step lässt Du in der Mitte des Bildschirms Bilder groß erscheinen, bevor sie dann verkleinert zu ihrem Zielort hinwandern. Öffne über „Datei – Grafik importieren" ein Bild, hier ist es das SCREENFUN-Logo.

Pass es mit dem **„Umwandlungs"-Werkzeug** auf die richtige Größe an und platziere es groß mitten auf das aktuelle Hauptbild.

Kopiere das aktuelle Bild im Hauptbildkasten. Verkleinere in Bild „8" das Logo und ziehe es mit der Maus auf seine Endposition 1.

Damit die Animation nicht zu schnell wieder startet, muss man die Zeitabstände verlängern. Kopiere im Hauptbildfenster hierzu Bild „8" und wähle dann wieder Bild „7" (nicht Bild „8"!). Ändere unten im Player bei „Tween" den Wert in „20" 2.

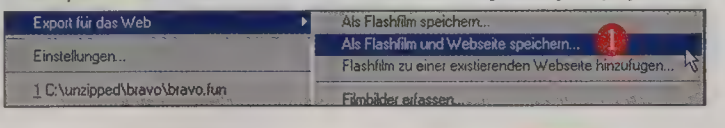


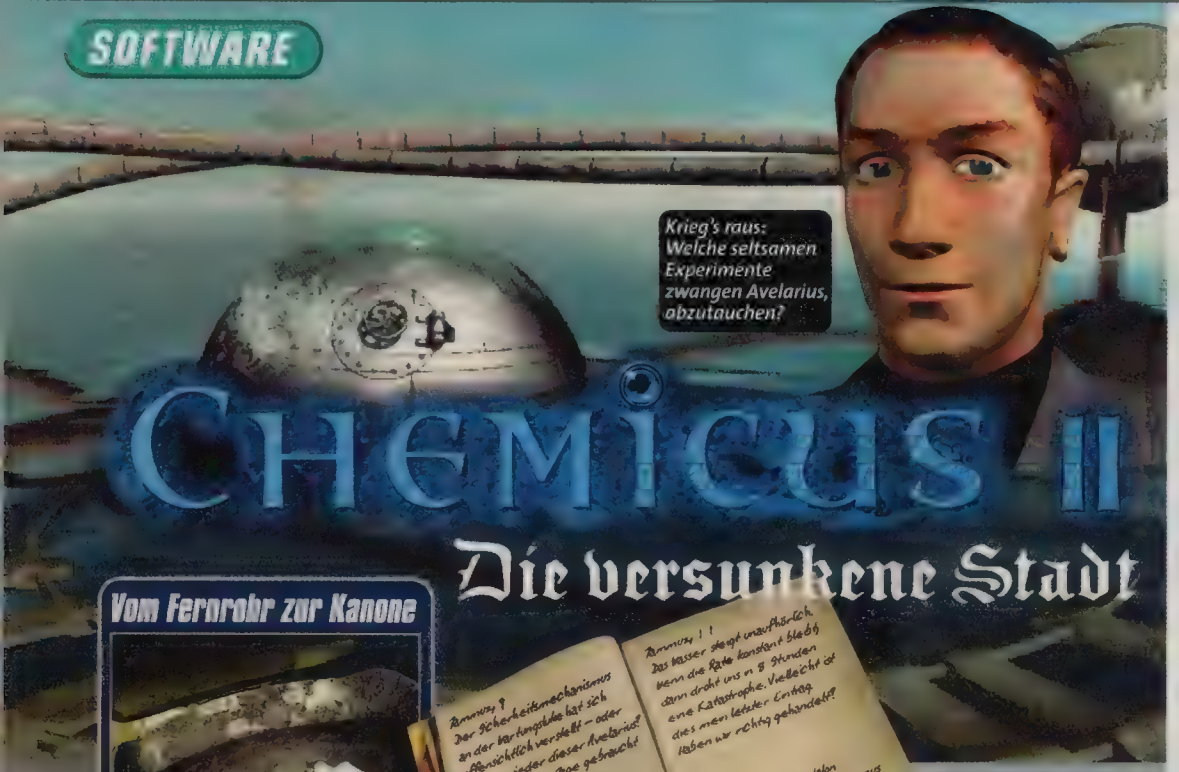
7. Film ab – vor begeistertem Publikum

Die Animation ist im Kasten! Wähle also „Datei – Export für das Web – Als Flashfilm speichern" und binde den Film in Deine Homepage ein.

Wer keine eigene Site hat, kann den Film als HTML-Dokument speichern und einfach zusammen mit der swf.-Datei per E-Mail versenden: Geh auf „Datei – Export für das Web – Als Flashfilm und Webseite abspeichern" 1.

Damit die Animation klappt, muss der Empfänger das Flash-Plug-In installiert haben. In den aktuellen Internetbrowsern ist der Player bereits eingerichtet. Falls nicht: *www.macromedia.com/software/flashplayer*

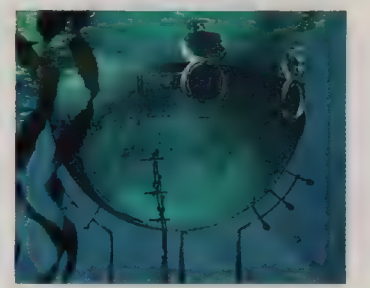




CHEMICUS II

Die versunkene Stadt

Ein verschwundener Prof, versunkene Gebäude und zündende Experimente... Tauch ein ins explosive Abenteuer Chemie!



Ein altes Gaswerk dient Dir als U-Boot, um zur Insel der Alchemie zu gelangen

Alarm in den Labors der Hightech-Firma „Avelarius Inc."! Im Hochsicherheitstrakt gerät ein Experiment außer Kontrolle. Giftiger grüner Qualm quillt aus der Firma. Der Laden droht in die Luft zu fliegen! Wo steckt bloß Professor Avelarius, der Firmenchef? 20 Minuten zuvor betrat er putzmunter sein Labor – seitdem ist der Wissenschaftler verschwunden. Er könnte die Rettung sein.

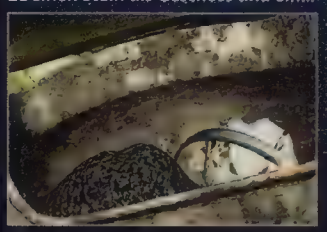
Jetzt bist Du dran! Ungeachtet der Gefahr entschlüsselst Du im Büro von Avelarius einen Code und öffnest das Geheimtor zur Stadt des Wissens. Du merkst: hier stimmt etwas nicht! Die mysteriöse Stadt ist zu großen Teilen im Meer versunken. Bei Deinen Nachforschungen stößt Du auf muffige Mönche, die einem Geheimbund angehören, aber nichts verraten wollen.

Also bleibt Dir nichts anderes übrig, als auf eigene Faust weiterzuforschen, um den Professor zu finden. **Dabei brauchst Du neben Chemiewissen auch Cleverness. Mit den zahlreichen Experimenten öffnest Du Tresore, aktivierst Aufzüge und bastelst sogar eine Kanone.** Die Rätsel sind oft sehr knifflig – langer Spielspaß ist also garantiert. Und wer in Chemie nicht die hellste Leuchte ist, kann sich im riesigen Info-Teil schlau machen.

So lernt man in „Chemicus II – Die versunkene Stadt" Chemie, fast ohne es zu merken. **Highlights sind die wunderschöne 3D-Umgebung und ein atmosphärischer Sound. Schade nur, dass der Spieler sich nicht fließend fortbewegt, sondern Klick für Klick durch die Chemiewelt läuft.** Übrigens: Die gelungene Story stammt von einem echten Chemiker, der alle Experimente vorher im Labor testete.

Vom Fernrohr zur Kanone

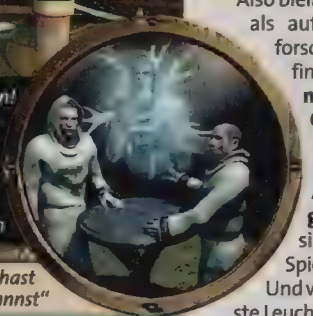
1. Man nehme: eine Zündmischung, einen Stein als Geschoss und ein...



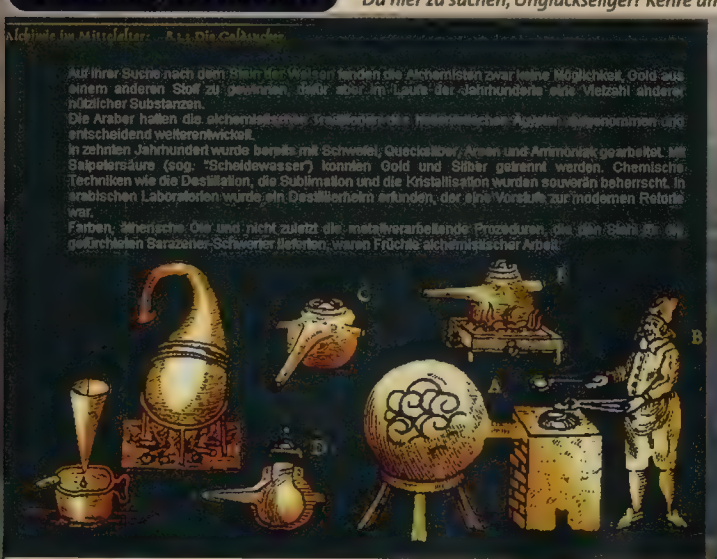
2. ...Magnesiumband als Zündschnur. Mit der Lupe entfachst Du die...

3. ...Bombenmischung. Booom! Das Fernrohr feuert den Stein ab

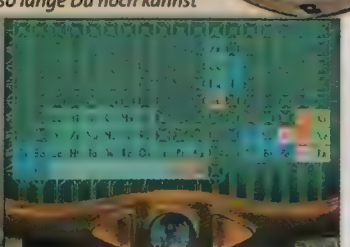
Der Geheimbündler begrüßt Dich mit den netten Worten „Was hast Du hier zu suchen, Unglückseliger? Kehre um, so lange Du noch kannst"



Spitz die Ohren! Ein geheimes Gespräch der Bruderschaft enthüllt Dir spannende Informationen



Der „Kommunikator" gibt Lösungen zwar nicht vor, hilft aber mit vielen Tipps weiter



Bei diesem „Tetris"-Klon muss man ruck, zuck das Periodensystem aufbauen

Im Observatorium mixt Du Leuchtstoff, um später eine Carbidlampe anzufeuern

PC · MAC · D

Chemicus II: Die versunkene Stadt

Lern-Adventure für Einsteiger bis Profis

ca. 50 € | Heureka Klett | 1 Spieler

Empf.: Pentium II oder Power Mac ab G3, 266 MHz, 64 MB RAM, ab Win 95 oder Mac OS 8.1, 50 MB HD, 8-fach-CD-ROM, Soundkarte

Gute Story, super Optik, feiner Sound und happige Chemierätsel – eine gelungene Mixtur!

2

Text: Lisa Brack

UND DER KAMPF GEHT WEITER.

XBOX

TECMO

Ein Spitzenkampfspiel der Extraklasse. Exzellente Lichteffekte und die perfekte Animation der Muskeln und Kleider liefern dir absolut realistische Kampfszenen. Mit einem der 16 neuen und bekannten Charaktere, allein gegen alle oder im Mehrspielermodus für bis zu vier Spieler, kannst du dich den knallharten Battles stellen. DOA3 ist so dynamisch, sexy und schnell wie die neuen Göttinnen der Kicks, Hitomi und Christie.

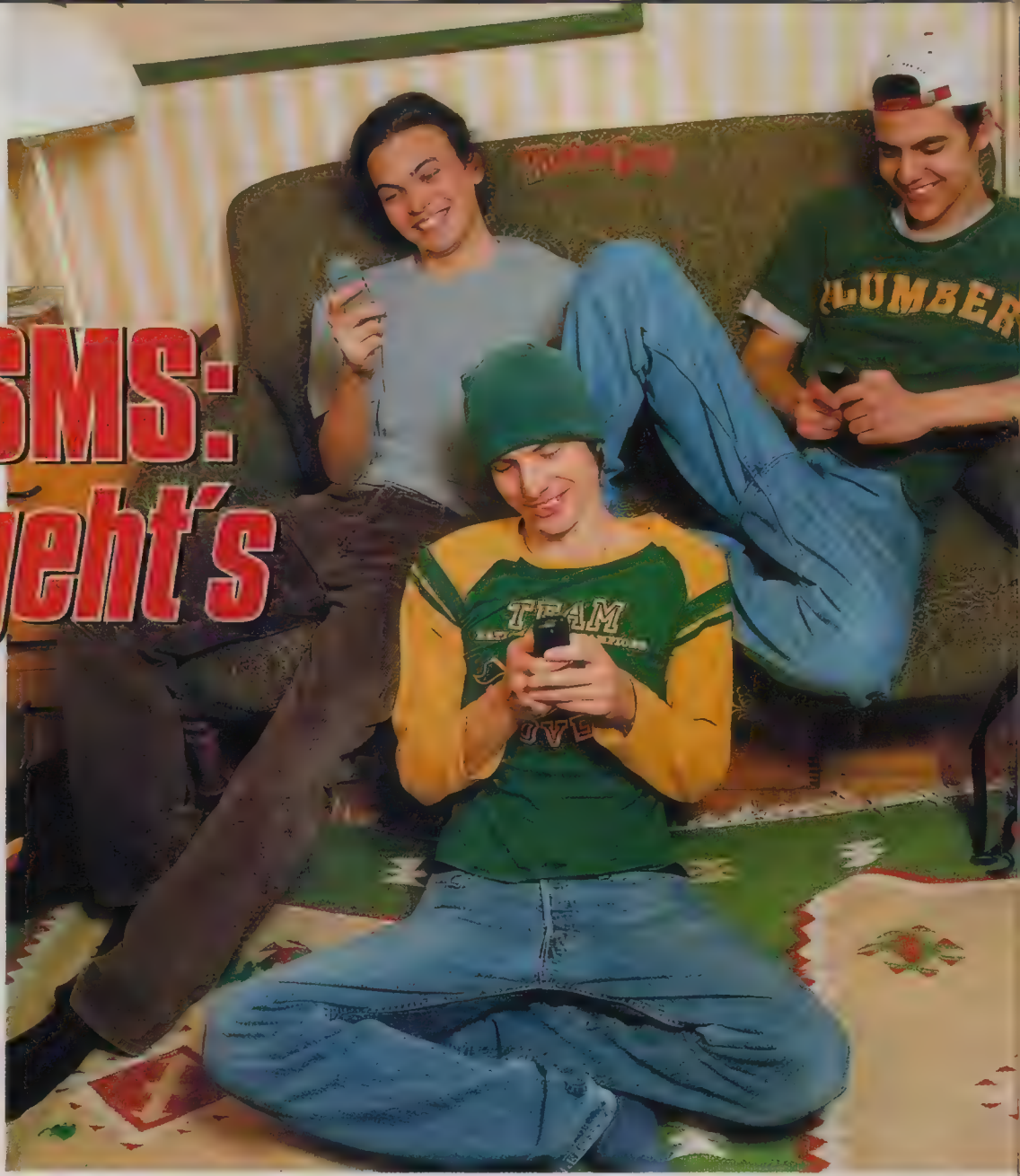
www.xbox.com/de/doa3

PLAY MORE. PLAY DEAD OR ALIVE 3.

© 2002 Microsoft Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Microsoft, Xbox und die Xbox Logos sind entweder eingetragene Marken oder Marken der Microsoft Corporation in den Vereinigten Staaten und/oder in anderen Ländern und werden unter einer Lizenz von Microsoft genutzt. Dead or Alive 3™, DOA2: Hardcore™ und Dead or Alive® Tecmo, LTD. 1996, 1997, 1998, 1999, 2000, 2001. Tecmo® ist eine eingetragene Marke der Tecmo, LTD.

Schluss mit gratis? Nein! Wir haben die letzten Websites gefunden, wo Du noch kostenlos an Freunde simsen kannst.

Free SMS: Hier geht's noch!



Als die Netzbetreiber Anfang des Jahres die SMS-Preise erhöhten, ging ein Aufschrei durchs Land. Plötzlich müssen auch Leute mit Laufzeitvertrag 20 Cent pro Message berappen. Und wer eine Prepaidkarte nutzt, ist mit den hohen SMS-Preisen leider schon lange vertraut.

Für alle Vielsimser waren die kostenlosen SMS-Versender im Internet ein Lichtblick. Doch auch diese Anbieter zahlen nun viel höhere Gebühren an die Netzbetreiber, damit sie SMSe verschicken dürfen. So stellen viele ihren Gratisservice ein. Die gute Nachricht: Wir haben trotzdem noch einige Anbieter gefunden, bei denen Du kostenlos aus dem Web simsen kannst.

Anmeldung wird Pflicht

Unter allen SMS-Versendern gibt es nur noch wenige, die ohne Anmeldung funktionieren (siehe unten). Erst wenn Du umständliche Formulare ausgefüllt hast, darfst Du loslegen. Neben Alter, Geschlecht und Adresse wollen die Betreiber meist auch Deine Handynummer und Infos über Deine Interessen.

Der Hintergrund dieser Fragen ist oft ganz zielgerichtet: Viele Versender nutzen die abgefragten Daten, um sie für Werbezwecke zu verkaufen. In so einem Fall musst Du damit rechnen, dass Dein Handy mit Werbe-SMSen zugemüllt wird. Anbieter, bei denen diese Gefahr besteht, findest Du in den Test-Tabellen unten beim Punkt „Spam-Gefahr" mit „ja" gekennzeichnet. Du musst selbst abwägen, ob Dir ein paar kostenlose SMSe aus dem Web eine Werbeflut wert sind.

Zuverlässigkeit zählt

Ein Versender kann noch so tolle Angebote und Funktionen haben: wenn eine SMS nicht ankommt, bringt das nichts. Getestet wurden deshalb alle Anbieter mehrfach zu verschiedenen Zeiten: Wir schickten SMSe in alle deutschen Netze und stoppten, wie lange sie unterwegs waren.

Brauchte eine Message bis zu 10 Minuten, ist das okay. In einigen Fällen – etwa bei everyday.com oder first-campus.com – kamen SMSe aber erst nach 45 Minuten oder überhaupt nicht an. Dumm gelaufen, wenn Deinem Date Treffpunkt und Uhrzeit gar nicht aufs Handy gebeamt wurden und Du allein vor dem Kino versauerst. Für Zuverlässigkeit gibt es deshalb in den Test-Tabellen eine eigene Spalte.

Nur wenige SMSe pro Tag

Unbegrenzt viele Messages in alle deutschen Netze gibt es leider nirgendwo mehr für lau. Zwar haben die zwei ausländischen Betreiber von *www.icq.com* und *www.time2bcool.com* als einzige die Zahl der SMSe nicht eingeschränkt. Aber ICQ funktioniert nur ins D1-Netz und Time2bcool nur zu D1 und D2. **Absolut top unter den Diensten ohne Anmeldung: *http://webmiles.sms.dialing.de* – zum Testzeitpunkt waren 25 SMSe pro Tag in alle Netze außer Quam gestattet.** An Freunde, die diesen neuen Netzbetreiber Quam nutzen, kannst Du nur von sehr wenigen Sites aus simsen.

Auch die beliebte SMS-Community *www.uboot.com* musste kurz vorm SCREENFUN-Redaktionsschluss ihre kostenlosen Dienste einstellen. Hier zahlst Du jetzt eine Pauschale von 2 Euro für zwei Monate und darfst dafür 100 SMSe pro Monat versenden. Wenn auch die letzten Gratis-Anbieter aussterben, ist Uboot damit immerhin eine preiswerte Alternative.

Anbieter ohne Anmeldung

Geordnet nach der Menge an SMSen, die Du gratis verschicken kannst

Webadresse	SMS-Menge	Anzahl an Zeichen	belieferte Netze	Zuverlässigkeit	Extras	Spam-Gefahr
http://webmiles.sms.dialing.de	25 pro Tag	123	alle außer Quam	Super: In alle Netze sofort gesendet!	keine	nein
http://sms.news.de	1 pro Stunde	135	alle außer Quam	SMSe wurden innerhalb von 10 Min. zugestellt	keine	nein
www.5vor12.de	1 pro Tag	140	alle außer Quam	Teilweise war das System überlastet	keine	nein

Stand: Mitte April 2002 - alle Angaben ohne Gewähr

So geht's:

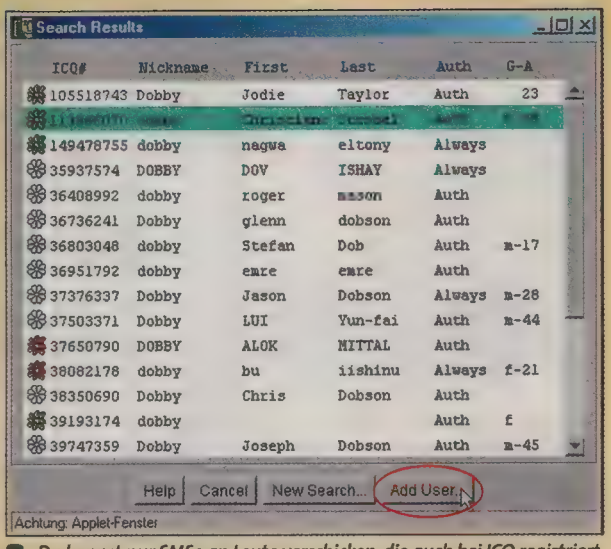
Simsen mit ICQ

ICQ ist ein beliebtes Chatprogramm, mit dem man sieht, welche Freunde gerade online sind. Mit der neusten Version von ICQ kannst Du aber auch weltweit und kostenlos SMSe verschicken. In Deutschland funktioniert das zur Zeit ins Netz von D1. Voraussetzung: Du und Deine Freunde müssen bei ICQ registriert sein. Die Programmversion ICQGo! kannst Du online verwenden, ohne sie herunterzuladen.

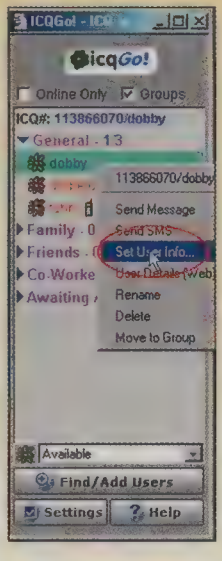
Die neuste ICQ-Version 2002a kannst Du von der SCREENFUN-CD im Heft direkt installieren.

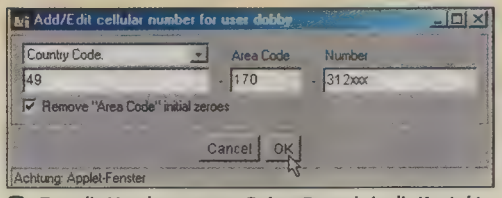
Reinkommende SMSe machen Spaß. Doch der wird immer teurer. Clevere Lösung: Nutz die letzten Gratis-Anbieter aus dem Internet

1. *Registriere Dich auf www.icq.com und surf dann auf die Seite http://go.icq.com Die Onlineversion von ICQ wird automatisch geladen – logg Dich ein*

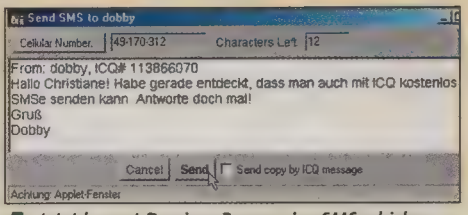


2. *Du kannst nur SMSe an Leute verschicken, die auch bei ICQ registriert sind. Mit „Find/Add new user" findest Du ihre ICQ-Nummer. Wähl sie in der Liste aus und klicke auf „Add User". Aus Sicherheitsgründen haben manche Leute eingestellt, dass Du erst ihre Erlaubnis einholen musst, bevor Du sie auf Deine Kontaktliste nehmen kannst. In solch einem Fall verschickt ICQ automatisch eine Anfrage*

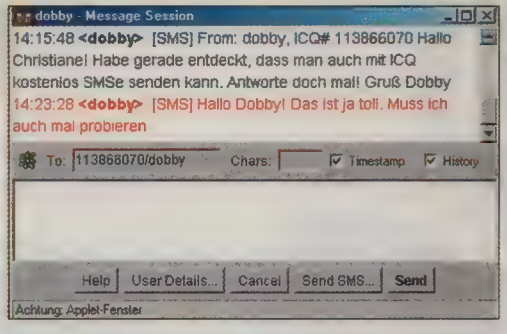




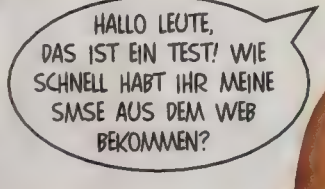
3. *Trag die Handynummern Deiner Freunde in die Kontaktliste ein. Klicke dazu mit der rechten Maustaste auf den Namen in der Liste und wähl „Set User Info" (links). Ein Klick auf „Cellular# for SMS" führt zum Eingabefenster (oben)*



4. *Jetzt kannst Du einer Person eine SMS schicken. Klicke mit der rechten Maustaste auf den Namen und wähle „Send SMS". Ins Message-Fenster tippst Du dann Deinen Text und schickst ihn ab*



5. *Der Empfänger kann von seinem Handy aus antworten. Die SMS landet auf dem PC in Deinem ICQ-Message-Fenster*



Anbieter mit Anmeldung

Geordnet nach der Menge an SMSen, die Du gratis verschicken kannst

Webadresse	SMS-Menge	Anzahl an Zeichen	Netze	Zuverlässigkeit	Extras	Spam-Gefahr
www.time2bcool.de	unbegrenzt	700	D1 und D2	Die Messages kamen sofort an	Adressbuch, Date-Agent	ja
www.icq.com	unbegrenzt	95	nur D1	Sehr gut. Lange SMSe werden aufgeteilt	Direkte Antwort ins Web möglich	nein
www.everyday.com	10 pro Tag	147	D1 und D2	Etwas unsicher. Zu D1 zwischen 10 Min. und 30 Min.. Zu D2 sogar bis zu 45 Min.	Adressbuch, Community mit Terminplaner und Buddylist	nein
www.lycos.de	4 pro Tag	110	alle	Super: Alle SMSe wurden umgehend zugestellt!	Adressbuch, Antworten online empfangen	nein
www.sms.de	3 pro Tag	132	alle	Alle SMSe kamen innerhalb von 10 Min. an	Adressbuch, Flash-SMSe	ja
www.directbox.de	3 pro Tag	120	alle außer Quam	Schnell und sehr zuverlässig	Adressbuch, Unified Messaging, SMS zu bestimmtem Termin senden	nein
www.firstcampus.de	2 pro Tag	160	alle außer Quam	Sehr unsicher: 2 SMSe kamen nicht an	Adressbuch	ja
www.dialing.de	2 pro Tag	160	alle außer Quam	Die SMSe waren bis zu 30 Min. unterwegs	Adressbuch, eigene Handynummer als Absender	ja
www.handy.de	1 pro Tag	120	alle außer Quam	Sehr gut und schnell	Adressbuch, SMS-Sprüche	nein
www.free-sms.de	1 pro Tag	120	alle	Alle SMSe kamen innerhalb von 10 Min. an	SMS-Sprüche, SMS-Flirt	ja
www.logos-sms.de	1 pro Tag	160	alle außer Quam	Alle SMSe kamen innerhalb von 10 Min. an	Adressbuch, Textvorlagen, SMS-Sprüche	nein

Text: Christiane Strobel · Fotos: Gert Krautbauer, Nokia

Handy mit persönlicher Note: Jedes Passbild kann Vorlage für ein Logo sein

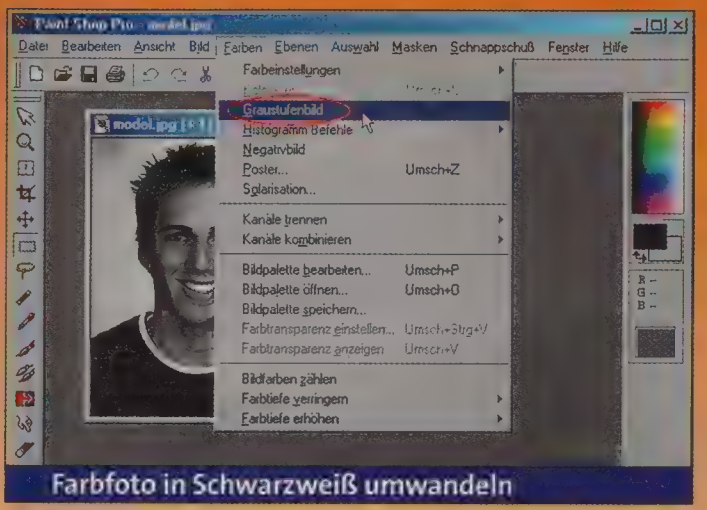
Foto-Logo

Deine Augen blitzen vom Handy-Display – das hat sonst keiner. Bastle Dein eigenes Logo in 6 Steps.

„Schau mir in die Augen, Kleiner!" Oder schau auf mein Handy... Denn auch Deine Augen könnten bald vom Handy blinzeln. Du brauchst: ein Foto, ein Grafikprogramm und den Logocomposer auf *www.jamba.de* – **die Pics passen auf alle gängigen Nokia-Handys und das Siemens C45.**

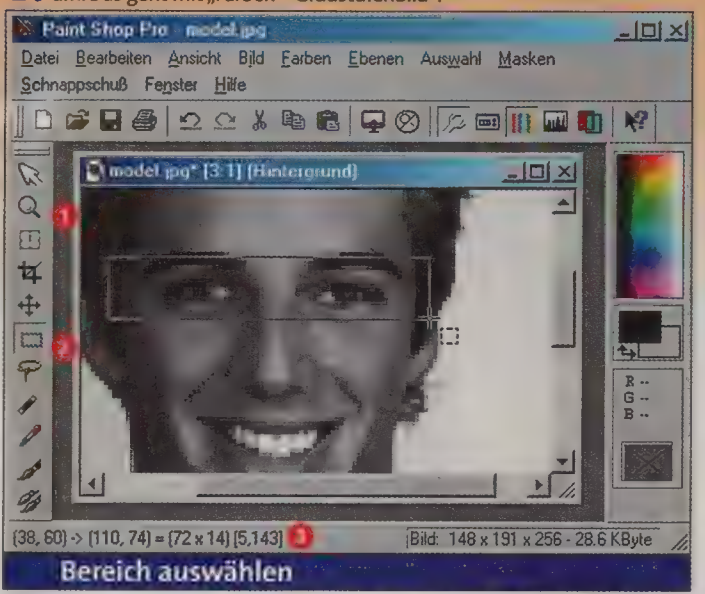
Das Logo darf höchstens 72 x 14 Pixel groß werden und nicht mehr als 100 KByte Umfang haben. Deshalb musst Du Dein Foto vorher bearbeiten und einen Ausschnitt wählen. Die Augenpartie eignet sich besonders gut. Wir benutzen das Sharewareprogramm „Paint Shop Pro" – den Gratis-Testdownload gibt's auf *www.jasc.com*

Für den Logocomposer solltest Du Dich kostenlos bei Jamba anmelden. Für jedes Logo, das Du auf Dein Handy schickst, zahlst Du dann 50 Cent von Deinem Jamba-Konto.



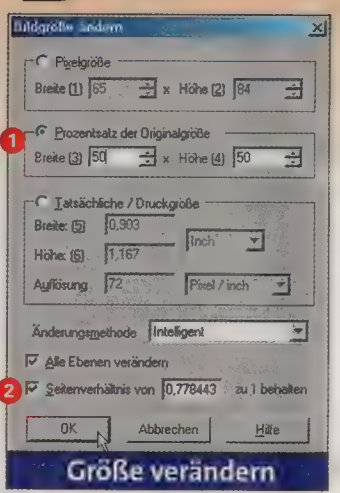
Farbfoto in Schwarzweiß umwandeln

1. Die besten Ergebnisse erzielst Du mit einem Schwarzweiß-Foto. Wenn Du ein farbiges Bild verwendest, dann wandle es um. Das geht mit „Farben – Graustufenbild".



Bereich auswählen

3. Nimm die Lupe 1 und vergrößere die Bildansicht. Mit dem Auswahlwerkzeug 2 ziehst Du mit gedrückter linker Maustaste einen Kasten auf. Er soll den Logo-Maßen 72 x 14 Pixel möglichst genau entsprechen. Die Größe der Auswahl siehst Du unten links in der Programmzeile 3. Probier eine Weile, bis die Auswahl passt. Wenn Du mit dem Werkzeug irgendwo ins Bild klickst, verschwindet die aktuelle Auswahl und Du kannst es erneut versuchen.



Größe verändern

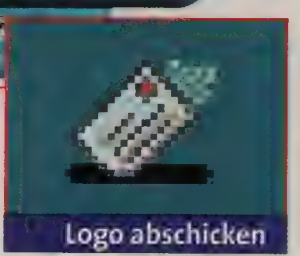
2. Eventuell musst Du das Foto noch verkleinern. Klicke auf „Bild – Bildgröße" und stell ein, wie viel Prozent seiner Originalgröße das Bild haben soll 1. Achte darauf, dass die Option „Seitenverhältnis von... behalten" 2 angewählt ist.

Auswahl speichern

4. Mit [Strg]+[C] und [Strg]+[V] kopierst Du die Auswahl und machst ein eigenes Bild daraus. Speichere es im JPEG-Format.

Logocomposer starten

5. Auf *www.jamba.de* findest Du den Logo-Editor unter „Fun fürs Handy". Mit „Durchsuchen" wählst Du Dein Bild auf der Festplatte aus. Klicke anschließend auf „Bearbeiten". Jetzt hängt das Bild sozusagen am Mauszeiger und Du fügst es in die Arbeitsfläche des Editors ein.



Logo abschicken

6. Klicke aufs Briefsymbol, um das Logo auf Dein Handy zu schicken. Fertig!

Text: Christiane Strobel · Fotos: Michael Kayser (2)

NOKIA
3410

Find your Force

Er ist berufen. Ehrenhaft. Diszipliniert.
Er ist ein Lehrmeister. Du auch?
Erlebe Obi-Wan Kenobi in Star Wars Episode II. Im Kino. Den passenden Look für dein Handy gibt's unter www.nokia.de/findyourforce.
Dort kannst du auch das Nokia 3410 Mobiltelefon kennen lernen.
Der Spielpartner mit Bild-Betrachter, Bild-Editor, tollen Xpress-on™ Art-Covern und vielem mehr.

Club NOKIA

Du schaust dir Kinofilme nicht einfach nur an. Du erlebst sie mit. Werde Mitglied im Club Nokia und erlebe Star Wars-Bildschirmgrafiken und -Klingeltöne. Einfach preisgünstig herunterladen unter www.club.nokia.de

NOKIA
CONNECTING PEOPLE

www.nokia.de/findyourforce

Copyright © 2002 Nokia Corporation. All rights reserved. Nokia, Nokia Connecting People und Xpress-on sind Marken oder eingetragene Marken der Nokia Corporation. Die Spezifikationen können sich ohne vorherige Ankündigung ändern. Einige Funktionen sind netzabhängig. Fragen Sie Ihren Netzbetreiber und/oder Dienstanbieter nach der Verfügbarkeit von WAP und anderen Diensten. Die Verfügbarkeit bestimmter Produkte und Leistungen kann je nach Region variieren. Wenden Sie sich bitte an Ihren Nokia Vertragspartner vor Ort. Manche Dienste sind gebührenpflichtig. Alle STAR WARS-bezogenen Inhalte © 2002 Lucasfilm Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Autorisierte Verwendung.

Das T68i mit Digicam knipst Fotos und versendet sie auch

Fotos in der Message

Startschuss für den Multimedia-Service MMS

SMSe mit 160 Zeichen haben bald ausgedient – jetzt kannst Du bunte Fotos, Musik und sogar Voicemails in einer Nachricht verschicken. Der neuste Standard heißt MMS (für Multimedia Messaging). D2 bietet den revolutionären Service ab sofort an.

Erstes Gerät auf dem Markt: das Sony Ericsson T68i mit aufsteckbarer Digicam für satte 498 Euro. Die Messages selbst kosten bis Ende Juli nichts. Danach musst Du 39 Cent pro MMS zahlen.

Das OT 512: nur 75 g schwer und 97 mm groß

Goldiger Winzling

Das Alcatel OT 512 passt in jede Jackentasche – und ist trotzdem vollgestopft mit Fun-Features!

Erfolgreich Aliens weggeballert? Mit dem OT 512 trägst Du Deine Bestleistung per SMS in eine Highscore-Liste ein... Dieses neue Mini-Handy ist ein aufgemöbeltes OT 511. Neben der SMS-Funktion für Spiele ist ein größeres Telefonbuch dazugekommen. Dank Kosmetik am Design protzt es mit goldfarbiger Schale und blau beleuchtetem Display. Beliebte Funktionen wie mehrstimmige und aufnehmbare Klingeltöne, EMS und drei gute Spiele von Infogrames gibt es weiterhin. Menü, Tastatur und Display sind top. *Preis: ca. 260 Euro*

Promi-Handys

Telefon-Sammlung

Schumi, Madonna und Magier David Copperfield haben eines gemeinsam: Du kannst ihre Handys im ersten Handymuseum der Welt begutachten.

Über 200 Mobiltelefone von Promis zeigt Hobbysammler Heinz Sänger bereits in seiner Ausstellung. Der Phone-Fan ist auf der Jagd nach den Lieblingsstücken weiterer Stars. Ganz oben auf seiner Liste: das Handy vom Papst. Die Ausstellung tourt durch Deutschland. Infos: *www.handymuseum.de*

Auch das Phone von Thomas Gottschalk (oben rechts) ist in der Ausstellung

Neue Spiele im Check

Für Siemens SL45i, SL42i und M50

Die neuen Javagames müsst Du je nach Handytyp und Anbieter vom PC aufs Handy übertragen oder direkt per WAP herunterladen. Der Preis reicht von kostenlos bis zirka drei Euro pro Spiel.

Moorhuhn

www.my-siemens.com · gratis

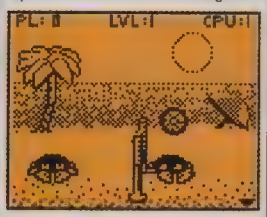
Zielen, schießen, schnell reagieren: An der Handytastatur fällt die Hühnerjagd schwerer als mit der Maus. Der Witz geht verloren.

Damit Du die Hühner triffst, ist viel Tastenakrobatik nötig

Summer Volley

www.gameloft.com · ca. 3,50 €

Beim Beach-Volleyball lässt Du Deine Krabbe baggern, hüpfen und schmettern. Lustig animierter Sportspaß – schnell und kurzweilig.

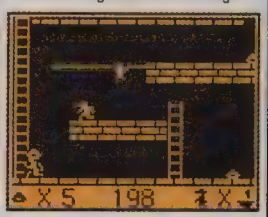


Volleymatch der Krabben: Hau den Ball in den Sand!

Gold Miner

www.midlet.org · gratis

Sammle Gold, weich den Dieben aus oder grab sie im Boden ein. Die Umsetzung des Klassikers „Load Runner" ist genial und kniffelig.

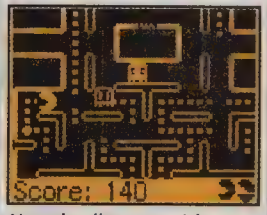


Der kostenlose Download enthält nur die ersten zwei Levels

Macro Man

www.midlet.org · gratis

Die Feinde in dem „Pac-Man"-Klon rennen so fies schnell, dass Du am ersten Level lange spielst. Mehr enthält diese Demo-Version nicht.

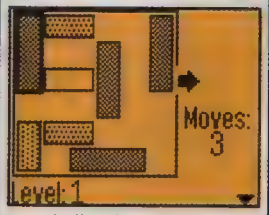


Um schnell auszuweichen, brauchst Du flotte Finger

Way Home

www.midlet.org · gratis

Schieb die Kästen zur Seite, sodass die weiße Kiste freie Fahrt zum Ausgang hat. Ein simples Prinzip, das viel Tüftelei mit sich bringt.

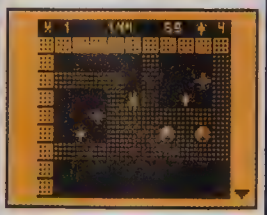


Querbalken lassen sich seitlich, andere senkrecht ziehen

Rabbit Hole

www.my-siemens.com · ca. 3 €

Der Hase will Karotten sammeln, doch Tiere und Felsen stehen im Weg. Megaschnelle Reaktion und geschicktes Vorgehen sind gefragt.

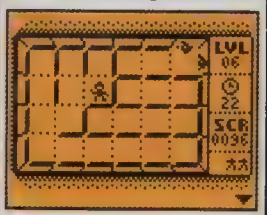


Actiongeladen und knifflig: das Möhrchen sammeln

Bomb Squad

www.my-siemens.com · ca. 3 €

Nur wenige Sekunden bis zum großen Knall: Du musst die Bombe rechtzeitig entschärfen. Verschieb Wände, um den Weg freizuräumen.



Knobelspiel mit Zeitdruck: Tüftler haben Spaß dabei

Jack and the Carpet

www.my-siemens.com · ca. 3 €

Du schwebst auf einem fliegenden Teppich durch die Wüste und ballerst Monster ab. Die träge Steuerung drückt die Spaßbremse rein.

Steuerung und Grafik mau: Shooter gibt es bessere!

Text: Christiane Strobel · Fotos: Roman Job (2)

Fon-Fashion

Gehäuse zum Staunen

Diese Designs wirken so greifbar, dass man sie anfassen möchte. Sogar Rayman hüpft fast von der Schale! Die ausgefallenen Gehäuse passen auf die Nokias 3310 und 3330 und kosten rund 35 Euro. *Info: www.funkloch.de*

Erstmals auch auf dem Handy-Cover: Hüpfheld Rayman

„Xtra SMS Spaß": ab der fünften SMS sparst Du 5 Cent

Günstige SMS

Neuer Tarif für Vieltipper

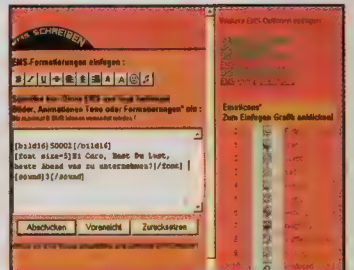
Wenn Du mit der „XtraCard" von Di simst, musst Du pro Message satte 19 Cent berappen. Vieltipper kommen ab sofort preiswerter weg: Bei der Tarifoption „Xtra SMS Spaß" kosten SMSe ab der fünften Meldung am Tag nur noch 14 Cent. Die Tarifoption für Vielsimser kannst Du nur zusammen mit dem Tarif „XtraOne" buchen. Dann musst Du aber auf die bisherige Option „XtraNummer Eins" verzichten.

Bis zum 31. Oktober ist der Wechsel zwischen „XtraNummer Eins" und „Xtra SMS Spaß" kostenlos.

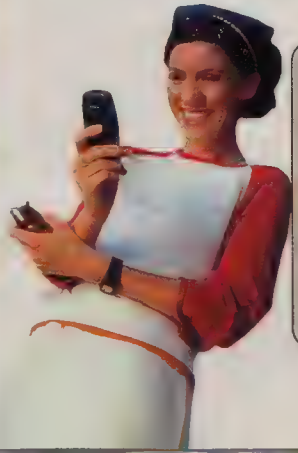
EMS-Editor

Aufgepeppte Web-SMS

Mit EMS kannst Du Messages mit kleinen Animationen, Icons, Sounds und Formatierungen verschönern. Den ersten Editor für solche Meldungen findest Du auf *www.logos-sms.de* im Web. Handys wie das Siemens C45 oder das Alcatel OT 511 können den Spaß empfangen. Eine Web-EMS kostet 30 Cent. Anmeldung nötig.



Auf der Seite www.logos-sms.de kannst Du EMSe mit Icons und Sounds basteln



Eure Logo-Charts

BRAVO.de

Die Top-Icons des Monats

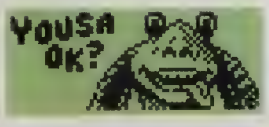
Die beliebtesten Pics findest Du jede Woche neu auf www.bravo.de unter „lifestyle – connections"

1 Kiffing Sperm
2 Tribal
3 Stoned Sperm
4 I love U (chin.)

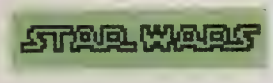
Hol dir Star Wars aufs Handy.

Find your Force! Du kannst den Look deines Nokia Mobiltelefons deinen Wünschen mühelos anpassen. Geh einfach auf www.club.nokia.de. Von dort kannst du gegen Club Nokia Credits, die virtuelle Währung im Club Nokia, neue Klingeltöne und Bildschirmgrafiken auf dein Handy herunterladen.*

Bildmitteilungen



Betreiberlogos



Klingeltöne

Titelmelodie:	Marsch:
STAR WARS MAIN TITLE	THE IMPERIAL MARCH

Diese Leistungen gibt es exklusiv für Mitglieder im Club Nokia. Wenn du ein Nokia Mobiltelefon besitzt, aber noch nicht Mitglied im Club bist, dann solltest du dich jetzt kostenlos anmelden. So machst du noch mehr aus deinem Nokia Mobiltelefon. Club Nokia freut sich auf dich unter www.club.nokia.de

*Die folgenden Nokia Geräte unterstützen Bildmitteilungen, Betreiberlogos und Klingeltöne: Nokia 3210, 3310, 3330, 3410, 3510, 5210, 5510, 6210, 6250, 6310, 6310i, 6510, 7650, 8210, 8310, 8850, 8890, 8910 Mobiltelefone. Nokia 6110, 6130, 6150, 7110, 8810 Mobiltelefone und Nokia 9110i Communicator, 9210 Communicator, 9210i Communicator unterstützen Betreiberlogos und Klingeltöne. Nokia 5110 und 5130 Mobiltelefone unterstützen Betreiberlogos, Nokia 8110i Mobiltelefone und 9000i Communicator unterstützen Klingeltöne.

Copyright © 2002 Nokia Corporation. Alle Rechte vorbehalten. Nokia und Nokia Connecting People sind eingetragene Marken der Nokia Corporation. Die Spezifikationen können sich ohne besondere Ankündigung ändern. Einige Funktionen sind netzabhängig. Fragen Sie bitte Ihren Netzbetreiber und/oder Dienstanbieter nach den verfügbaren WAP- und anderen Diensten. Die Verfügbarkeit bestimmter Produkte und Leistungen kann je nach Region variieren. Wenden Sie sich bitte an einen Nokia Vertragspartner in Ihrer Nähe. Manche Dienste sind gebührenpflichtig. Alle STAR WARS-bezogenen Inhalte © 2002 LucasFilm Ltd. Alle Rechte vorbehalten. Autorisierte Verwendung.

Club NOKIA

www.club.nokia.de

Taschen für Faulpelze

Preis ohne Schweiß: Im Web verdienst Du Zusatz-Taschengeld fast im Schlaf. Hier sind die Toptipps für Leute mit und ohne Homepage.

Surfen statt Rasen mähen: Bessere Dein Taschengeld im Web auf!

Wieder mal Ebbe auf dem Spaßkonto. Dabei wolltest Du Dir doch unbedingt den neusten Strategiehammer kaufen. Und die Handykarte müsstest Du auch dringend aufladen. Da bleibt nur eins: Ein Nebenjob muss her! Vor ein paar Jahren hieß das Rasen mähen und stapelweise Zeitungen austragen. Heute sammeln schlaue Leute ihre Euros weniger schweißtreibend im Internet.

„Am meisten Geld kann man machen, wenn man eine eigene Homepage hat", weiß Stefan Zwanzger. Der 22-Jährige betreibt die Website *www.geldverdienst.de* – eine Sammelseite für Geldquellen im Internet. Der Trick sind Partnerprogramme. Das heißt, Du machst Werbung für Sites wie etwa das Auktionshaus Ebay. Wenn jemand so ein Werbebanner auf Deiner Seite anklickt und sich bei Ebay anmeldet, bekommst Du eine Prämie.

Stefan verdient auf diese Weise über 1000 Euro im Monat. „Du brauchst allerdings eine gut besuchte Homepage mit interessanten Inhalten", bemerkt der Jungunternehmer. Für einige Partnerprogramme muss man volljährig sein. Frag in so einem Fall Deine Eltern, ob sie sich für Dich anmelden.

Doch auch ohne eigene Homepage kannst Du Dein Taschengeld aufbessern. **Wer Werbemails liest, bei Umfragen mitmacht, fleißig auf Banner klickt oder Beiträge abschickt, kann Centbeträge sammeln.** Der 16-jährige Mirco schreibt zum Beispiel regelmäßig Kritiken für das Meinungsportal Ciao.com. Mittlerweile verdient er dort bis zu 350 Euro im Monat. „Es macht Spaß in einer so großen Community anderen Leuten bei der Kaufentscheidung zu helfen", meint Mirco.

Wie Du bei Ciao mitmachen kannst, erfährst Du auf der nächsten Seite. In den Tabellen findest Du außerdem viele weitere gute Einnahmequellen.

Geldquellen für Leute mit eigener Homepage

Anbieter	Das musst Du tun	Verdienst	Auszahlung	Extras
www.shortwin.de	Werbebanner oder Links einbauen	40 % Provision für von Dir geworbene Neukunden	ab 10 Euro	Mindestalter 18 Jahre, Provision, wenn von Dir geworbene Leute wieder Leute werben
www.horoskop-abo.de	Werbebanner oder Links einbauen	35 % Provision, mind. 3,50 Euro	ab 20 Euro	Mindestalter 18 Jahre
www.ebay.de	Werbebanner oder Links einbauen	4 Euro pro geworbener Kunde	ab 25 Euro	keine
www.abadu.de	Werbebanner oder Links einbauen	40 % Provision, mind. 8,18 Euro pro Neukunde	ab 1 Euro	Provision, wenn von Dir geworbene Leute wieder Leute werben
www.gewinn24.de	Werbebanner oder Links einbauen	30 % Provision für neue Kunden, mind. 3,60 Euro	ab 20 Euro	Mindestalter 18, Provision, wenn von Dir geworbene Leute neue Leute werben
www.partnerprogramm.de	Werbebanner oder Links einbauen	Hängt vom einzelnen Anbieter ab, ab 10 Cent pro Klick	ab 25 Euro	Netz von Partnerprogrammen; an mehreren gleichzeitig teilnehmen
www.affili.net	Werbebanner oder Links einbauen	Hängt vom einzelnen Partnerprogramm ab, ab 10 Cent pro Klick	ab 25 Euro	Netz von Partnerprogrammen; an mehreren gleichzeitig teilnehmen
www.zanox.de	Werbebanner oder Links einbauen	Hängt vom einzelnen Partnerprogramm ab, ab 10 Cent pro Klick	ab 25 Euro	Mindestalter 18 Jahre, Netz von Partnerprogrammen; an mehreren gleichzeitig teilnehmen

Stand: Mitte April 2002 · alle Angaben ohne Gewähr

INFO

Taschengeld-Tankstellen

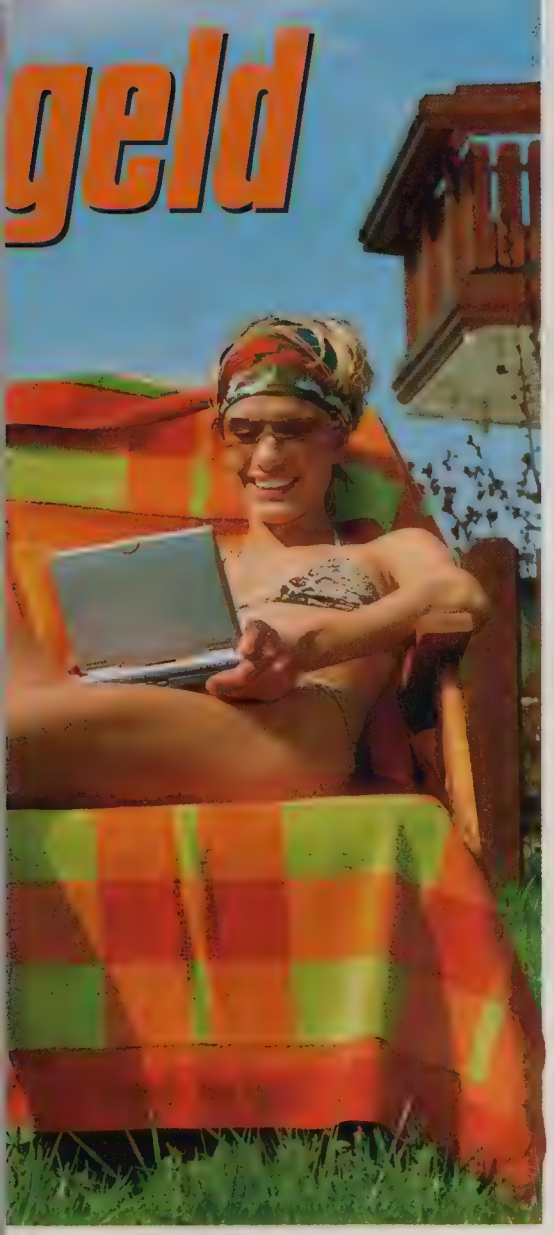
www.geldverdienst.de
Auf seiner Site hat Stefan Zwanzger viele Einnahmequellen für Leute mit und ohne Homepage gesammelt

www.geldgeier.de
Die Linkliste bietet kommentierte Verweise auf Partnerprogramme und andere Verdienstmöglichkeiten

www.geizkragen.de
Die Sammelstelle für alles, was es kostenlos im Web gibt, enthält auch Links zum Thema „Geld verdienen"

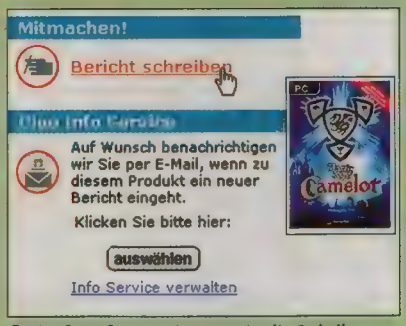
www.kostenlos.de
Der Spezialist für Gratisangebote im Internet hat auch ein paar Links für Taschengeldjäger im Programm

geld

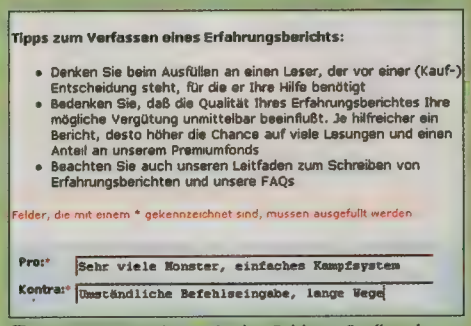


Bares für Deine Meinung – mach mit bei www.ciao.com

Wenn Du keine eigene Homepage hast, kannst Du bei Ciao.com am besten Geld im Web verdienen. In dieser Community schreiben Leute ihre Meinung – etwa über ein neues Spiel, eine Website oder gar ein Duschgel. Wenn viele andere Deine Meinung lesen und nützlich finden, bekommst Du Geld. Zur Zeit schwankt die Bezahlung zwischen 1 und 3 Euro pro 100 Lesungen. Melde Dich an! In nur vier Steps schreibst Du Deinen ersten Bericht...



1. *Surfe auf www.ciao.com in die Rubrik, zu der Du etwas sagen willst – etwa in „Spiele". Klicke auf „Bericht schreiben"*



2. *Fass Deine Meinung in den Feldern „Pro" und „Kontra" zusammen. Schreib anschließend Deinen Bericht. Er muss mindestens 120 Wörter lang sein*

3. *Kurz darauf kannst Du im Bereich „Mein Ciao" bereits sehen, wie viele Leute Deine Meinung schon gelesen haben*

4. *Wenn Du auf „Kontostand einsehen" klickst, siehst Du, wie viel Geld Du schon verdienst hast. Ab 5 Euro kannst Du Dir den Betrag überweisen lassen*

Nebenjobs für Leute ohne Homepage

Anbieter	Das musst Du tun	Verdienst	Auszahlung	Extras
www.ciao.com	Meinungen schreiben	Zwischen 1 und 3 Euro pro 100 Lesungen	ab 5 Euro	Freunde werben, an Umfragen teilnehmen
www.yopi.de	Meinungen schreiben	Bis zu 3 Cent pro Wertung durch andere Nutzer	ab 15 Euro	300 Punkte bei Anmeldung, Freunde werben
www.vocatus.de	Beschwerden schreiben	50 Bonuspunkte, entspricht ca. 25 Cent pro Beschwerde	ab 500 Bonuspunkten, also etwa 2,5 Euro	300 Punkte bei Anmeldung, Freunde werben
www.marketagent.com	An Umfragen teilnehmen	Schwankt je nach Aufwand	ab 2 Euro	1,50 Euro bei Anmeldung, auch Gewinnspiele
www.bonimail.de	Werbe-E-Mails empfangen	Pro Mail 3 bis 15 Bonuspunkte, Wert eines Punkts ca. 0,6 Cent	ab 10 Euro	Freunde werben
www.fairad.de	Beim Surfen Werbung ansehen, Software-Download nötig	Je nach Auslastung bis zu 50 Cent pro Stunde	ab 10 Euro	Freunde werben, Werbespots ansehen, Produkte kaufen
www.misteradgood.de	Werbe-E-Mails empfangen	Mind. 50 Punkte pro Mail, entspricht ca. 2 Cent	ab 30.000 Punkten = 15 Euro	Man kann auch per SMS mitmachen, Freunde werben
www.tave.de	Auf Banner klicken	Jeder 1000-ste Klick gewinnt 5 Euro	ab 10 Euro	Freunde werben
www.ouah.de	Werbe-E-Mails empfangen	Mind. 3 Cent pro Mail	ab 15,24 Euro	Freunde werben
www.private-sponsor.com	Werbe-E-Mails empfangen	Mind. 5 Cent pro Mail	ab 5 Euro	1 Euro gratis bei Anmeldung, Freunde werben
www.mgv24.com	Werbe-E-Mails empfangen	Mind. 5 Cent pro Mail	ab 15 Euro	1 Euro gratis bei Anmeldung, Freunde werben
www.fun-and-money.de	Site als Startseite festlegen, E-Cards schreiben	0,25 Cent pro Seitenaufruf, E-Mail oder E-Card	ab 5 Euro	Freunde werben, Gewinnspiele

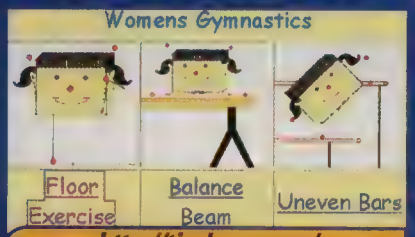
Text: Christiane Strobel · Fotos: Gert Krautbauer (2)

Internet-Charts

Seiten, die die Welt nicht braucht

Ihr habt gewählt: Hier sind die Top 5 der Websites, die so blöd sind, dass sie schon wieder gut sind. Danke fürs Mitmachen! Ab sofort suchen wir Eure Lieb-Links **rund um die Sims**. Mailt uns Euren Favoriten an *webcharts@screenfun.de* – was es diesmal zu gewinnen gibt, steht rechts im Aktionsbutton.

1 www.loko2216.de
Völlig abgefahren: die Story des Norwegers Brent und seiner Sippe



2 http://tiedyes.com/thetofuolympics1996.html
Die Olympiade des Tofu-Volkes

3 http://muellseite.de
Die Müllseite sammelt Links zu den unglaublichsten Seiten im Web

4 www.monkeypenis.com
Der Spezialist für affige Storys sammelt Spaßbilder wie dieses

5 www.stupid.com
Akrobatik, die die Welt nicht braucht: Schon mal Nasenaerobic gemacht?

AKTION!
Auch das kickt gewaltig: Wir verlosen 10 Pepsi-Britney-Spears-Fanpacks und 3 Aufsteller. Wie Ihr bei der Verlosung mitmachen könnt, steht im Jackpot-Kasten auf
Seite 130

Tore oder Tränen?

WM-Fieber: Am 31. Mai ist Anpfiff zum Fußball-Event des Jahres!

Herausragend bei der Qualifikation: Michael Ballack

Wer spielt in welcher Gruppe? Die offzielle WM-Homepage zeigt die Aufteilung und den genauen Spielplan

Am 11. Juni wird's ernst. Aktuelle Ergebnisse beamt täglich das kleine Programm „Magitime" auf den PC

Kaiser Franz geht fest davon aus, dass es die deutsche Elf bei der WM ins Viertelfinale schafft. Geht es wieder bergauf mit dem heimischen Fußball? Das ganze Land fiebert mit. Die offizielle Homepage zur WM zeigt Gruppenaufteilung und Spielplan. Zu jedem Team gibt es Hintergrundberichte und Porträts der größten Stars. Im Download-Bereich findest Du zudem Screensaver und Wallpapers.

Die SCREENFUN-CD enthält das Programm „Magitime". Es liefert täglich aktuelle WM-News auf den Rechner. Gleichzeitig kontrollierst Du damit Deine Online-Zeit.

http://fifaworldcup.yahoo.com/de

BRAVO Sport

Alle Facts zur WM, super Poster und die ultimative WM-Stecktabelle erhältst Du in der neuen BRAVO Sport, ab 23. Mai am Kiosk

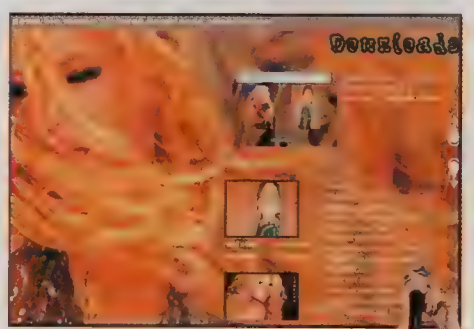
„Dragon Ball"-Fights

Hau-drauf-Spiele im Eigenbau

Mit der Entwicklungsumgebung „M.U.G.E.N." kannst Du 2D-Fightspiele zusammenbasteln und zum Beispiel Charaktere aus „Dragon Ball Z" einbauen. Die Software gibt's kostenlos auf *www.elecbyte.com* – eine Anleitung, verschiedene Charaktersets und Links bietet *www.maximummugen.hpg.ig.com.br*

www.elecbyte.com

Fightspiele mit „Dragon Ball Z"-Charakteren baust Du mit dem kostenlosen Entwicklungstool „M.U.G.E.N." selbst



Wenn da mal nicht der Bildschirm explodiert: Hol Dir Shakira als Hintergrundbild

Hot & sexy

Shakira lässt es krachen

Kaum ein Mensch bleibt beim Hüftschwung der feurigen Kolumbianerin kalt. Und dabei kann die Frau auch noch singen! Aktuelle Hörproben gibt's auf ihrer Homepage – zusammen mit ausgewählten heißen Wallpapers.

www.shakira-online.de

Text: Christiane Strobel · Fotos: Bongarts, Cinetext (1)

www.dac-logo.com

MEGAPREISE ZU GEWINNEN AUF WWW.DACLOGO.COM ...weitere tausende coole Logos, Klingeltöne, SMS-Bildmitteilungen zur Auswahl, Name-, Picture- und Logopainter!

DE: 0190-80 11 32*

CH: 0900-599900*

AT: 0900-533333*

• LOGOS • SMS-BILDMITTEILUNGEN • SMS-BLINK-LOGOS • KLINGELTÖNE • SONGMAILS • VOICEMAILS • VOICECARDS •

BETREIBERLOGOS

TOP KLINGELTÖNE FÜR ALLE HANDYS!

Top 30 Germany

304493 Shak./Whenever, wherever
304141 Nickelb./How you remind me ?
304659 Cel. D./A new day has come
304580 Enrique Ig./Escape
304586 Brit. Sp./I´m not a girl
304675 Nat./Put your arms around me
304385 Pi./Get the party started
304455 R. K./The world´ s greatest
304585 Anast./One day in your life
304582 George M./Freeek
304739 Mas. P/Ooohhhwee NEU
304588 Jennifer L. ft J. R./Ain´ t it funny
304545 En./May it be
304551 J. R./Always on time
304511 Billy C./Trackin'
304735 R. D. 5´ 9' feat Emin./Rock City NEU
304590 Meth. M. & Redm./How high part II
304471 R. said F./Lovesong
304367 Robbie W. / Nicole K./Something stupid
304219 Las./Alone
304597 O - T./Love should be a crime NEU
303864 Al./L´alize NEU
304678 P. Shop B./Home and dry
304452 Lenny K./Stillness of heart
304548 Kylie M./In your eyes
304552 Afrom./Crazy rap
304221 Anast./Paid my dues
304512 Gal./So I begin
304497 Bran./What about us?
304438 P.../Alive

Neuerscheinungen

304384 M. en S./Lopen op het water NEU
304386 Tr./Sing NEU
304387 Toni B. ft Sh./Christmas in Jamaica NEU
304430 LI./Elke stap NEU
304434 Ocean L./Clear blue water NEU
304453 W. - T. Cl./Rules NEU
304118 Silicone S./Right on NEU
304456 D. Mat. Band/The space between NEU
304492 Ginu./Differences NEU
304523 City H./Caramel NEU
304563 P. & P./Liberte 2002 NEU
304507 J. - Z/Girls girls girls NEU
304565 Tit./1989 NEU
304581 D. P & The Beat./Bubbelbad NEU
304531 Elton J./This train don' t stop there NEU
304583 Carel K./Adios nonino NEU
304584 Def Rh./Weekend NEU
304585 Anast./One day in your life NEU
304587 Aa./Rock the boat NEU
304589 Outl. ft 2 P./Worldwide NEU
304616 Robbie W./Mr. Bojangles NEU
304617 Bl./Blauwe ruis NEU
304629 1 G. L./My culture NEU
304673 Mary J. B./No more drama NEU
304674 Mis. Eli./4 my people NEU
304689 Mar. V/Simulated NEU
304550 A.../Caught in the middle NEU
304690 Lenny K./Believe in me NEU
304691 Sher. C./Soak up the sun NEU
304692 P.../Youth of the nation NEU

European Top Hits

304442 David G./Say hello wave goodbye
304460 O.../El capitan
304461 M. & Su./John Paul Y./Love is in the air
304533 Super Furry A./It´ s not the end
304509 Mr P. Pts The Prog./Love & affection
304441 Gordon H./How wonderful you are
304539 St./Set them free
304542 Mariah C./Last night a DJ saved my life
304518 C./Short skirt long jacket
304448 Mac./Na de ti
304446 Carlos B./Dame de eso
304544 D../We right here
304536 B./I believe
304525 Kid R./Forever
304554 Black R. M. C./Love burns
304528 Mercury R./The dark is rising
304529 P Di./Diddy
304508 Mark P. Pts Bass./Runnin'
304530 Whea./Wannabe gangstar
304444 Monica N./Chicas malas
304469 Macy G./Sexual revolution
304553 Sarah McL./Angel
304423 Ros./Hoy
304449 Carlos J./Kung Fu fighting
304560 W. - T. Cl./Uzi (Pinky ring)
304576 J./Let´ s stay home tonight
304566 Jimmy E. W./The middle
304505 So S. C. Pts Mr Sh./Haters
304538 Garb./Cherry Lips
304577 B. Band/Squares
304515 Dov./The weak hour of the rooster
304522 Mar. V/Godd
304575 Pi./Us against the world
304546 H./Heartache every moment
304593 Leann R./But I do love you
304595 Spirit./Do it all over again
304596 Ian B./Whispers
304437 Mary J B./Dance for me
304598 Myst./Bouncin´ back
304541 Tex./Guitar song
304547 Rene F./She (song for Maxima)
304594 Dil. Peop./Worst comes to worst
304604 Outs. feat Rah D./I´m leavin´
304526 George H./My sweet Lord
304605 S. By S./Iou love
304537 The Cranb./Time is ticking out
304564 Sunsc. vs P./Please save me
304601 D. M./Goodnight lovers
304620 W. Stripes/Fell in love with a girl
304624 Bubba S./Lovely
304621 Lighth. Fam./Run
304454 Al. A. Farm/Movies
304622 Gor./Tomorrow comes today
304623 Angie S. ft Alicia K. & E./Brotha Part II
304574 Link. P./Papercut
304600 Groo. Arm./My friend
304632 The K. Fam./I wanna be loved
304534 Cypress H./Trouble
304634 Gom./Shot shot
304592 Victoria B./A mind of it´s own
304636 The Dan. Warh./Get off
304637 Mau. Pic./Pulsar 2002
304638 Cornersh./Lessons learnt from Rocky
304568 Gal./I believe
304543 NA.../Got yourself a gun
304663 Syst. of a D./Toxicity
304603 Princess S./Bad babysitter
304635 A/Nothing
304432 Nelly F./Shit on the radio
304109 Belief./Perfect Bliss
304078 Afrom./Because I got high
304660 Ch./Alive again NEU
304697 Bluet./After hours NEU
304619 Beverley K./Shoulda woulda coulda NEU
304602 Mis - T./B with me NEU
304354 Geri H./Calling NEU
304502 Puret./Addicted to bass NEU
304203 Syst. of a d./Chop Suey NEU
304527 Chem. Brot./Star guitar NEU

Rock/Pop International

303203 Si. & Ba./I was made to love you
302773 S. by f./Purest of pain
302864 Goril./Clint Eastwood
302912 Ronan K./Iovin each day
303144 B. 3000/Astounded
302972 Emma B./What took you so long
302903 Sugab./Run for cover
303185 Radioh./Pyramid song
303208 Ch. & Eros R./Piu che puoi
302726 Sheg./It Wasn´t Me
302770 Nelly F./I m like a bird
302666 Debelah M./Dance With Me
302808 Britney S./Don´t let me be the last to know
302287 Spi. Gir./Holler
302417 Madon./Don´t tell me
302132 M. C/I turn to you
302134 Jennifer L./Lets get loud
302334 Samantha M./Gotta tell you
303029 Bryan A./Dont give up
302192 Tom J./Sex bomb
303031 Eur./Final countdown
302050 Blon./Maria
302053 Shania T./That Don´t Impress Me Much
302055 Britney S./Baby One More Time
302058 Ch./Strong Enough
302059 Bryan A. & M. C/When You´re Gone
302060 A. Of B./Always Have Always Will
302066 Ch./Believe
302067 Robbie W./Millennium
302070 Celine D. & Bee G./Immortality
302071 Jennifer P./Crush
302075 Natalie I./Wishing I Was There
302082 Mariah C./My All
302086 Shania T./You´re Still The One
302088 A. Of B./Life Is A Flower
302090 B. Jov./It´s My Life
302091 Sant./Smooth
302098 Britney S./Oops! I Did It Again
302187 Madon. feat Don Mc L./American pie
302493 Mo./Find my baby
302494 Rom. et Jul./Les rois du monde
302495 The Cor./Breathless
302128 Rene F./Your place or mine
302133 Krez./I would stay
302135 Britney S./Lucky
302136 Madon./Music
302138 Marc A./You sang to me
302139 Robbie W./Rock DJ
302339 Craig D./Seven days
302289 Martine McC./I m over you
302295 Samantha M./Body to body
302317 Tex./In demand
302322 Bl./Music is my radar
302380 Various/Big brother-belgien
302196 U.../Beautiful day

Rap-Hip Hop

303005 Beatn./No escape this
302993 Outc./So fresh so clean
302984 W. T. - C./I can´t go to sleep
302969 Mo. D./Lyricist Lounge 2
302767 D-1... ft Em./Shit on you
302732 Mo. D., Phar. Mon. & Na. Do./Oh no
302731 Pi./You Make Me Sick
302458 Outc./Bombs over Bagdad
302081 Pr. M. feat. O. & My./Ghetto Supastar
302777 Bl. Ey. Pe./Request + line
303016 2 Pa./Until the end of time
302854 Lil B. W./bow wow (thats my name)
303486 Crazyt./Revolving door
303875 Sha.She.-Na.Do.-Kur./Where I wanna be
304237 Mol./Here comes the Mayo NEU
304241 So Sol. Cr./They don´ t know NEU
304227 J. R. feat. Ca./Livin' it up NEU
303480 Ev.+Qwen St./Let me blow ya mind NEU
304143 D - 1.../Fight music NEU

R&B Soul

302981 R K./Fiesta
302813 Craig D./Rendezvous
302811 Chante M./Straight up
302774 R K./The storm is over now
302753 LL C. J/You and me
302553 Lionel R./Dont stop the music
302551 Artf. Dod./Please dont turn me on
302545 Soni./I put a spell on you
302320 Soni./Sky
302315 Lionel R./Angel
302301 W. Hous.-E. Ig./Could I have this kiss forever
302188 Michael J./Thriller
302093 Soni./It Feels So Good
302084 Bran. & Mon./The Boy Is Mine
303868 My./Best of me
303925 3L.../Playas gon´ play
303474 Aal./We need resolution
303305 Janet J./Someone to call my lover
302970 Sa./King of sorrow
302914 Bran. & R. J/Another day in paradise
302900 Jennifer L./Play
303207 3L.../No more
302856 Janet J./All for you
302915 Ind. Ar./Video
303234 J.-Z ft R K./Guilty until proven innocent
302593 Jennifer L./Love dont cost a thing
302328 My./Case of the ex
303022 Ch. Aguil./What a girl wants
302183 Jennifer L./Feeling so good
302306 R K./I wish
302332 Ch. Aguil./Come on over baby
302980 Rho./Satisfied
302424 Kan./Don´t think I´m not
303538 Mis - T./All I want
302646 Mis - T./Why
303191 Shag. ft Rayv./Angel
303390 Wycl. J./Perfect gentlemanTechno
302309 Fatb. S./Sunset(bird of pray)
302382 Cyg. X/Superstring

SMS-BILDMITTEILUNGEN

Die Scherz-Hotline!

Die beste Gelegenheit, andere auf´s Glattels zu führen! Unser System - versehen mit einem superneuen und witzigen Servive - kann einen Deiner Freunde (oder Feinde...) anrufen und total veräppeln!!! Du kannst LIVE die Reaktion Deines "Opfers" miterleben!!! Das wird bestimmt lustig...

Unsere Scherzanrufe

- Der Lottogewinn
- Einbruch im eigenen Haus
- Steuerhinterziehung
- Schwanger!
- Blind Date!
- Die Kleinanzeige
- Moniques Erotikshop
- Die Videothek
- Der wütende Nachbar
- Der neue Abwasserkanal
- Die angezapfte Telefonleitung
- Das gestohlene Auto
- Der Stotterer
- Organisation Halt Strafe
- Sexuelle Belästigung (Schulversion)
- Sexuelle Belästigung (Büroversion)

Dieser Service wird Euch von DAC-Planet angeboten - Bitte Deine Eltern um Erlaubnis bevor Du anrufst

*Preise pro Min. Deutschland € 1.86 - Schweiz CHF 4.23 - Österreich € 2.16 - Für alle Netze erreichbar)

Geeignete Handys für Klingeltöne: NOKIA ausser 3110, 5110, 5130, 6090 und 8110); SIEMENS C25 - C35 - S25 - S40; ALCATEL 300 und 500 Serie; MOTOROLA - ERICSSON; PANASONIC und SAGEM mit Melodieeditor. Geeignete NOKIA-Handys für LOGOS - alle ausser 3110, 8110, 8110i. Geeignete Handys für SMS-Bildmitteilungen: 3210, 3310, 3330, 6210, 6250, 8210, 8310, 8850, 8890

Spidey spinnt: Die teuerste Comic-Verfilmung der Kinogeschichte läuft an – mit irren Stunts und Tricks!

SPIDER-MAN

Gefahr von hinten: Der verrückte Green Goblin hasst Helden wie Spider-Man

AKTION!

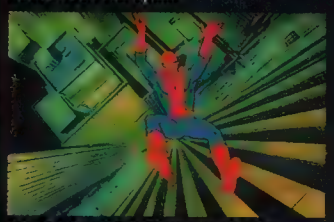
Interessiert an noch mehr Infos zur kultigen Super-Spinne? Wir verlosen 6 top gestaltete „Spider-Man"-Bücher. Wie Ihr mitmachen könnt, steht im Jackpot-Kasten auf

Seite 130

Trashiger Kultheld

Zeichentrick

Spider-Man gehört neben Superman, Batman und X-Man zu den berühmtesten Comic-Helden. Zum Mattscheiben-Magneten wurde er in der Zeichentrick-Serie „Spider-Man And His Amazing Friends" (1981-82, 1984-86). Bringt auch heute noch viel Spaß.



Als Zeichentrick-Figur macht der Schluchtenschwinger eine Topfigur

Realverfilmung

Unfreiwillig komisch: Die 15-teilige TV-Serie „The Amazing Spider-Man" (1977-79) beeindruckte vor allem durch billige Effekte. Den stummen Helden im Strampelanzug spielte Nicholas Hammond. Für Fans der Comic-Vorlage von Stan Lee war das eine Zumutung.

Low Tech: Durch ein Seil gesichert, kraxelt Spider-Man die Wand herab

Fassaden-Kletterer

Superhelden brauchen super Werbung. Kurzum ließ die Filmfirma fünf Wochen vor Filmstart eine Spider-Man-Gummipuppe in San Francisco die Wände hochgehen. Zum Filmstart findet dieser PR-Gag zeitgleich in New York, Mexico City, Tokio und Berlin statt. Etwas Ähnliches gab's 1995.

17.4.02: Spider-Man in San Francisco

14.12.95: Spider-Man über den Dächern von Jerusalem

Text: Rainer Fellmann · Fotos: AP (2), Cinetext (2)

Er ist der Tarzan im Großstadt-Dschungel. Anstelle einer Liane benutzt er Spinnennetze, um von Wolkenkratzer zu Wolkenkratzer zu springen. Wusch! Die Rede ist, logisch, von Spider-Man – dem Helden, der eigentlich keiner ist. Denn erst der Biss einer Gen-manipulierten Spinne macht aus dem schüchternen Losertypen Peter Parker eine menschliche Super-Spinne – und einen Kämpfer gegen das Böse.

Auch die Studiobosse hatten zu kämpfen, bevor sie ihr gewaltiges High-Tech-Netz auswerfen konnten. Schließlich sind die Fans des Kult-Comics (seit 1938 auf dem Markt) so anspruchsvoll wie die von „Batman" oder „Superman". **Um die Comic-Cracks zufrieden zu stellen, musste eine erstklassige Verfilmung her. Deshalb wurde Regisseur Sam Raimi beauftragt, die 140 Millionen Dollar teure Mega-Produktion abheben zu lassen. Eine sehr gute Wahl!** Der Perfektionist hat sich richtig reingehängt und einen irren Aufwand betrieben: Zwei Jahre dauerten die Dreharbeiten inklusive Nachbearbeitung. Für die Spezialeffekte entwickelte John Dykstra („Star Wars") eine neue Software, die Real- und Trickaufnahmen perfekt miteinander verbindet. So entstand ganz New York naturgetreu im Rechner. Und vom Latexdress wurden 22 maßgeschneiderte Exemplare angefertigt. Stückpreis: 60.000 Dollar.

Damit saust Spider-Man-Darsteller Tobey Maguire durch ein Action-Abenteuer, das weder Story noch Darsteller zu kurz kommen lässt. Wenn Parker beispielsweise seine überirdischen Kräfte zum ersten Mal testet, ist das tierisch ungeschickt, aber auch superlustig. Ebenso sein Anschmachten von Mary Jane (Kirsten Dunst), der sexy Nachbarin. **Wenn jedoch Green Goblin (voll der fiese Freak: Willem Dafoe) auf seinem Kampfschild andüst, um Spider-Man zu vernichten, ist Krieg angesagt. Und der hat es in sich...**

Action 1 Spannung 2 Spaßfaktor 1

Spider-Man

Action-Abenteuer/USA

Start: 6.6. | ab 12 Jahre beantr.

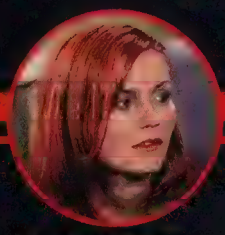
www.spider-man-der-film.de

Darsteller: Tobey Maguire, Kirsten Dunst, Willem Dafoe, James Franco, Cliff Robertson

Tolle Darsteller, coole Optik, top Effekte. Sam Raimis „Spider-Man" ist ein echter Überflieger

1

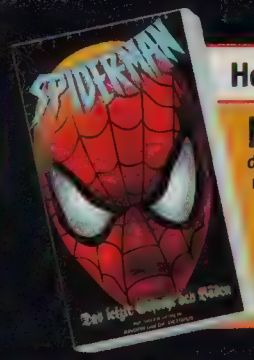
Peter Parker/Spider-Man: Der Biss einer Spinne macht den Loser zum (Frauen-)Helden



Mary Jane Watson: Sie hat keine Ahnung, welche Wandlung ihr Nachbar durchmacht

Harry Osborn: Kumpel und Konkurrent: Peters bester Freund steht auch auf Mary Jane

Norman Osborn/Green Goblin: Der ehrgeizige Wissenschaftler mutiert zum Monster



Heimkino-Event

Na, infiziert vom Biss des Spinnenmanns? Dann könnt Ihr das große Krabbeln vor der heimischen Glotze fortsetzen. Denn zum Kinostart erscheint auch das Spinnenspektakel „Das letzte Gefecht des Bösen" auf Video (15 Euro) und DVD (25 Euro). Der 79-minütige Zeichentrickfilm stammt aus den 80ern.

1 Bitte recht freundlich: Peter fotografiert für die Schüler-Zeitung genetisch manipulierte Spinnen

3 Von der Tarantel gestochen: Aus dem schmächtigen Musterschüler wird über Nacht Kraftprotz Spider-Man

2 Peters Kumpel Harry macht sich beim Spinnen-Betrachten an Klassen-Kollegin Mary Jane ran

4 Stressiges Verhältnis: Dr. Osborn (r.) hält seinen Sohn für eine Niete. Ohne ihn einzuweihen, unternimmt...

5 ...der Wissenschaftler ein gefährliches Experiment – Ausgang ungewiss

6 Nur Fliegen ist schöner: Der rote Retter krabbelt ganz locker die Wände rauf und runter. Und ist rechtzeitig...

7 ...zur Stelle, als Mary Jane überfallen wird. Nur mit den normalen Umgangsformen hapert es noch etwas...

8 ...doch Spider-Man ist extrem lernfähig. Aber wird er es auch schaffen, seine Angebetete...

9 ...vor dem zerstörerischen grünen Teufel zu beschützen?

Erkan & Stefan
und die Mächte der Finsternis

Voll virtuell: Die Proll-Köppe retten die Welt – mit Bunny, Dolch und Xbox.

Irres Durcheinander: Erkan & Stefan zerfleddern das Fluggepäck und finden einen antiken Dolch

Hey Alter, Dir wachsen ja Haare am A... Erkan testet das neue Anti-Aggressions-Programm

Brontal: Die krassen Checker auf Helden-Trip

Hüterin des Guten: Tanas beste Waffe ist der Augenaufschlag. Verflixt sexy!

Trainingsanzug, Goldkette, Handtuch. Korrekt, Alter: Erkan & Stefan sind wieder im Einsatz. Aber diesmal bleibt den Superchecker-Brains der Döner im Hals stecken. Denn die dunkle Seite der Macht hat's auf die Erde abgesehen – nur Tana (Bettina Zimmermann) kann die Welt retten. Was für ein Glück, dass Erkan & Stefan dem rattenscharfen Bunny ihre vereinten Kräfte anbieten – gegen sexuelle Gefälligkeiten, versteht sich...

Diese Jux-Parade ist so bescheuert, dass sie schon wieder superwitzig ist.

Action 2 | Spannung 3 | Krass-Faktor 2

Erkan & Stefan...
Actionkomödie/Deutschland

Start: 13.6.
ab 12 Jahre beantr.

www.erkan-und-stefan-2.de/

Indy meets „Star Wars" meets Lord Imhotep – abgedrehter Action-Mix. Nix für Lutscher

2

KINO TOP 5

1. **Panic Room**
   MIT HEFTIG PLATZANGST
   Panik pur: JODIE FOSTER flieht vor Gangstern in einen Mini-Bunker.
2. **Ice Age**
   MIT SCHRÄGEN URVIECHERN
   Rutschiger Slapstick-Trip durch bizarre Eiszeit-Welten. Monsterhit!
3. **Showtime**
   MIT ZWEI CHAOTEN-COPS
   Konrastprogramm: EDDIE MURPHY als ungleiches Paar.
4. **Nicht noch ein Teenie-Film!**
   MIT ABGELUTSCHTEN GAGS
   Voll flacher Pubertäts-Klamauk, der nur selten lustig ist. Blöd. Film.
5. **A Beautiful Mind**
   MIT EINEM SUPERBRAIN
   Wahnsinn: Uni-Professor RUSSELL CROWE hat keinen Oscar gekriegt.

Crime Is King

Im Clinch: Kevin Costner und Kurt Russell als Oberschurken.

Böse wie nie: Zwar ist es nicht das erste Mal, dass Kevin Costner einen Kriminellen spielt, doch seine Rolle als Elvis-imitierender Millionendieb ist wohl die fieseste in seiner Karriere – und eine seiner besten!

Die schrille Maskerade ist nötig, um beim Überfall auf das Riviera-Casino in Las Vegas gerade nicht aufzufallen. Denn dort findet zum Zeitpunkt des Coups eine Convention zu Ehren des King statt. So richtig rockig wird's aber erst, als Costner alias Murphy plötzlich seine vier Komplizen ins Visier nimmt. Nur Michael (Kurt Russell in seiner zweiten Elvis-Vorstellung) überlebt die blutige Attacke...

Werbefilmer Lichtenstein hat kräftig die Genre-Trommel gerührt. Das Ergebnis ist ein wilder Mix aus Action, Krimi und Roadmovie. Sogar die Lovestory brennt wie ein Streifschuss.

Bankraub in Elvis-Kostümen: Murphy (M.)...

...und Michael lieben Miezen und Moneten

Action 1 | Spannung 2 | Wortwitz 3

Crime Is King
Actionthriller/USA

Start: 23.5.
ab 16 Jahre beantr.

http://3kmtg.warnerbros.com

Fünf Casinoräuber nieten sich nach gelungenem Coup gegenseitig um. Tarantino-Style

2

The Majestic

Lahm statt lustig: Jim Carrey schon wieder ohne Lachfalten.

Gebt Jim Carrey einen Oscar, damit er sich endlich wieder auf Komödien konzentriert!" Bissige Kommentare wie dieser wurden laut, weil der Komiker erneut auf seriös macht. In „The Majestic" mimt er den Drehbuchschreiber Peter Appleton, der Anfang der fünfziger Jahre mit Gedächtnisschwund im Küstenkaff Lawson strandet. Seine politischen Gegner jedoch haben den angeblichen Kommunisten nicht vergessen...

Regisseur Frank Darabont („The Green Mile") hat eine Zeitreise in die Hollywood-Ära der Nachkriegsjahre unternommen. Und ist dabei zum Moral-Apostel mutiert, der heile Kleinstadt-Harmonie als das „wahre Amerika" anpreist. Das perfekt brave Gesicht dazu liefert Superstar Carrey, der seine Lachmuskeln hoffentlich nicht für immer eingefroren hat.

Nach einem Unfall erlebt Drehbuchautor...

...Peter Appleton plötzlich die große Liebe

Action 3 | Spannung 4 | Humor 4

The Majestic
Drama/USA

Start: 30.5.
ab 6 Jahre

http://majesticmovie.warnerbros.com

Vom Lachsack zum Biedermann. Gummigesicht Jim Carrey auf Nostalgie-Trip

4

Verbrechen verführt

Kesse Ladys zocken schwere Jungs ab. Extrem lässig.

Smart: Shannon (l.) und Freundin Frances...

...erpressen Gangster um ihre fette Beute

Beim Spiel ums große Geld sind voller Einsatz und perfektes Timing gefragt. Krankenschwester Shannon (Minnie Driver) und Schauspielerin Frances (Luder-Alarm: Mary McCormack) sind sich dessen bewusst, als sie zufällig von einem geplanten Bankeinbruch erfahren. Im Jackpot sind satte zehn Millionen Pfund.

„Thelma & Louise" als sexy Britcomedy: Komödien-Ass Mel Smith („Mr. Bean") mischt die Londoner Unterwelt auf – mit zwei ausgekochten Frauen, die den Profis zeigen, wo's langgeht. Doch freiwillig lassen sich die eiskalten MP-Träger ihre Beute natürlich nicht abknöpfen...

Diese Haken schlagende Gaunerkomödie flitzt schwungvoll über die Leinwand. Für derart coole Gags und optische Finessen ist ansonsten Guy Ritchie („Snatch") zuständig.

Action 2 Spannung 2 Sexappeal 2
Verbrechen verführt
Gauner-Komödie/GB/USA
Start: 30.5.
ab 12 Jahre
www.verbrechen-verfuehrt.de
Die Gentlewomen bitten zur Kasse: Ganoven-Groteske mit verschärftem Hüftschwung
2+

40 Tage und 40 Nächte

Keuschheit macht attraktiv: Josh Hartnett verweigert sich.

Po-Kopie gefällig? Webdesigner Matt...

...macht Frauen scharf, weil er nicht will

Dieser ständige Stress mit den Mädchen, es reicht! Nach dem gewaltigen Flop mit seiner letzten Freundin setzt sich Webdesigner Matt (Josh Hartnett) eisern auf Entzug: Die nächsten 40 Tage sollen ganz ohne Sex abgehen, nicht einmal Selbstbefriedigung ist erlaubt. Die selbst auferlegte Keuschheitsphase macht seine Kolleginnen erst richtig scharf. Bald laufen im Büro Wetten, wie lange der Hormon-Boykott anhält...

Nach den Kriegsfilmen „Pearl Harbor" und „Black Hawk Down" testet Hollywoods Nachwuchsstar Josh Hartnett zur Abwechslung mal das Schlachtfeld der Liebe. Auch hier wird mit harten Bandagen gekämpft, das erotische Vergnügen kommt trotzdem zum Zug. Denn die süße Erica (Shannyn Sossamon) bringt Matts Gefühle erst so richtig in Wallung...

Action 2 Spannung 3 Erotik 1
40 Tage und 40 Nächte
Komödie/USA
Start: 30.5.
ab 12 Jahre beantr.
www.miramax.com/40daysand40nights/
Was tun, wenn in der Sexpause die Traumfrau aufkreuzt? Frech-fröhliche Klamotte
2-

John Q.

David vs. Goliath: Fabrikarbeiter kämpft gegen das System.

Um seinen Sohn zu retten, erzwingt John...

...mit Geiseln eine Herzverpflanzung

Nur wer Geld hat, kann auch überleben. Dieser Umstand lässt den Fabrikarbeiter John Q. Archibald (Oscar-Gewinner Denzel Washington) zum Verbrecher werden: Weil seine Krankenversicherung nicht die Herzoperation seines Sohnes bezahlen will, nimmt der verzweifelte Vater alle Anwesenden in der Notaufnahme des Hospitals als Geiseln. So will er erzwingen, dass Mike (Daniel E. Smith) an die oberste Stelle der Organempfängerliste gesetzt wird... Filmemacher Nick Cassavetes fährt schwere Geschütze gegen das amerikanische Gesundheitssystem auf – und hat damit den Nerv des Volkes getroffen. „John Q." spurtete nämlich geradewegs auf Platz eins der US-Kinocharts.

Mitreißende David-gegen-Goliath-Story, die zwar ziemlich dick aufträgt, aber dennoch ans Herz geht.

Action 3 Spannung 2 Herzschmerz 2
John Q.
Melodram/USA
Start: 13.6.
ab 12 Jahre
www.iamjohnq.com
Ein Vater sieht rot und tut alles, um seinen Sohn zu retten. Ernste Story, spannend erzählt
3

FILM-NEWS

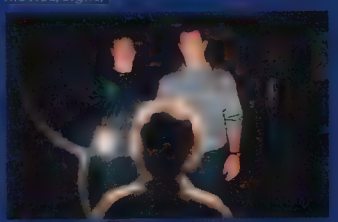
All About the Benjamins

http://www.benjaminsmovie.com/

Mit einem mächtigen Satz hat der Rap-Superstar Ice Cube („N.W.A.") den Sprung vom Wort- zum Leinwandakrobaten geschafft. Seine neueste Actionkomödie kletterte bis auf Platz drei der US-Kinocharts. Start: 1.8.

Signs – Zeichen

http://bventertainment.go.com/movies/signs/



Der Spezialist fürs Unheimliche leuchtet erneut in finstere Abgründe: M. Night Shyamalan („Unbreakable") lässt diesmal Mel Gibson (r.) rätselhafte Kreise und Linien entschlüsseln. Start: 12.9.

Minority Report

http://www.minorityreport.com/

Treffen der Hollywood-Giganten! Für seinen neuen Sci-Fi-Thriller „Minority Report" verpflichtete Top-Regisseur Steven Spielberg den ebenso gefeierten Tom Cruise. Als Elite-Cop spürt er Verbrechen auf, noch bevor sie begangen worden sind. Aber was, wenn er selbst ein böser Bube ist?! Start: 3.10.

Text: Rainer Fellmann

Evolution Takes Time

SEPTEMBER 2002
WWW.TRUSTYOURINSTINCTS.DE

TUROK EVOLUTION

PlayStation.2 XBOX NINTENDO GAMECUBE

Acclaim
WWW.ACCLAIM.de

Turok™ and Acclaim® & © 2002 Acclaim Entertainment. PlayStation™ and the "PS" Family logo are registered trademarks of Sony Computer Entertainment Inc. Microsoft, Xbox and the Xbox logo are registered trademarks of Microsoft Corporation. ™TM, ® AND THE NINTENDO GAMECUBE LOGO ARE TRADEMARKS OF NINTENDO. © 2002 NINTENDO. VERTRIEB DURCH ACCLAIM Entertainment GMBH, Leuchtenbergring 20, D-81677 München. All rights reserved.

AKTION!
Springfield in da House: Wir verlosen 3 „Simpsons"-Boxen und 3 Überraschungs-Bundles. Wie Ihr mitmachen könnt, erfahrt Ihr im Jackpot-Kasten auf
Seite 130

Satire · ab 12 Jahre · ab Anfang Juni

Die Simpsons: Die komplette zweite Staffel

Zieh Dein ältestes „Simpsons"-T-Shirt an, schnapp Dir 'ne Riesentüte Chips und fläz Dich aufs Sofa. Denn nur so bist Du perfekt gerüstet für den Glotzen-Marathon, der jetzt vor Dir liegt: über acht Stunden „Simpsons" nonstop.

Die komplette 2. Staffel mit 22 Folgen wartet darauf, verschlungen zu werden. Darunter Episoden-Knaller wie „Der Musterschüler", „Das Fernsehen ist an allem schuld" oder „Drei Freunde und ein Comic-Heft". Das alles feinstens gefaltet und verpackt – inklusive witziger Cartoons auf den einzelnen Discs. Noch mehr „Simpsons"-Spaß liefert das umfangreiche Bonusmaterial.

DVD-Bewertung — Verleih: 20th Century Fox

Extras: 13 Audiokommentare, Featurette: „Eine Episode entsteht", Easter Eggs u.v.m.

Ton 3 · Bild 3 · Extras 2

Bei jeder Episode werden Schweiß, Blut und Tränen vergossen – hier seht ihr's

Nach so einer „Simpsons"-Flut flimmert es heftig vor den geröteten Augen

Top-Note knapp verfehlt: Dem Bild fehlt es an Schärfe und der Ton scheppert – ist halt älter... **2+**

TOP 5 DVD VERKAUF

Nach Gebrauch in den Schrottplatz-Käfig: Roboter wie Gigolo Joe (Jude Law, M.) sind die Sklaven der Zukunft

1 A.I. – Künstliche Intelligenz
Aufregende Märchenfantasie mit einigen Längen. Für Steven Spielberg kein Monsterhit an der Kinokasse.

2 Scary Movie 2
Spukhaus-Parodie. Extrem witziger Trash-Film, der auch durch Gaststars wie Tori Spelling nicht elkiger wird.

3 Apocalypse Now Redux
Hollywood-Titan Marlon Brando in einer seiner besten Rollen: als abgedrehter Colonel im Vietnamkrieg

4 Lara Croft: Tomb Raider
Volle Deckung! Angelina Jolie verkörpert die weibliche Antwort auf Indiana Jones und James Bond spitzenmäßig

5 Star Trek – Der Film
Sci-Fi-Kult: Der allererste Kino-Space-trip von Captain Kirk endlich als Director's Cut. Beam me up, Scotty!

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Studio X (2) · Charts: Media Control

Verkauf: DVD (ca. 25 €), VHS (ca. 19 €)

Wo bin ich?! Stu (r.) plagen irre Hirngespinste

Monkeybone

Komödie · ab 12 Jahre · ab Mitte Mai

Ins Koma zu fallen ist nicht witzig. Beim Comiczeichner Stu Miley (Brendan Fraser) führt dieser Zustand jedoch zu wüst-groteskem Spaß: In der Komawelt „Downtown" trifft er auf den wild gewordenen Affen Monkeybone und andere, reichlich schräge Fantasie-Figuren. Mäßige Story, tolle Spezialeffekte.

DVD-Bewertung — Verleih: 20th Century Fox

Extras: Elf unveröffentlichte Szenen, Audiokommentar des Regisseurs, Easter Egg u.v.m.

Ton 3 · Bild 2 · Extras 3

Entstehung der Fabelwesen: tolle Mixtur aus Animation und Puppentrick

Die meisten geschnittenen Szenen sind zu Recht im Mülleimer gelandet

Für Fans von optischem Budenzauber – doch Technikspielereien machen noch keinen klasse Film **3**

Verkauf: DVD (ca. 60 €), VHS (ca. 45 €)

Mal blutet's, mal staubt's: Buffy im Job

Buffy – Im Bann der Dämonen

Mystery · ab 16 Jahre · ab Mitte Mai

Sarah Michelle Gellar goes „Akte X": In der vierten Staffel schickt Buffy-Erfinder Joss Whedon seine Heldin in mysteriöse Abenteuer. Das funktioniert nicht immer – Buffys neuer Lover Riley verabschiedet sich denn auch bald wieder... Die vorliegende Box enthält auf drei DVDs die Episoden 1-11, Box zwei folgt am 17. Juni.

DVD-Bewertung — Verleih: 20th Century Fox

Extras: Featurette: Drehorte in Sunnydale, „Das große Schweigen", Spike-Special u.v.m.

Ton 2 · Bild 3 · Extras 3

Joss Whedon über die Folge „Das große Schweigen" – Spannung ohne Worte!

Zum Einschlafen: Die Bildergalerie ist so fad wie ein vergilbtes Popstar-Poster

Sparsame Ausstattung – okay aber sind die Featurettes. Die vierte Staffel ist eher schwächer **3+**

Verkauf: DVD (ca. 27 €), VHS (ca. 21 €)

Drogen-Cop Alonzo (M.) hat alles im Griff

Training Day

Thriller · ab 16 Jahre · ab Anfang Juni

Seine Vorliebe fürs Gangstermilieu treibt Regisseur Antione Fuqua („The Replacement Killers") diesmal in die Slums von L.A. Dort erlebt Greenhorn-Cop Jake Hoyt (Ethan Hawke) einen höllischen ersten Arbeitstag an der Seite seines korrupten Chefs (Denzel Washington). Knallharter Kleinkrieg unter Undercover-Polizisten!

DVD-Bewertung — Verleih: Warner Bros.

Extras: Geschnittene Szenen, alternatives Ende, Kinotrailer, Biografien, Musikvideos u.v.m.

Ton 2 · Bild 1 · Extras 3

Exzellentes Bild, fetter Sound, prima Regiekommentar statt üblichem Blabla

Die Extras sind im Vergleich zur tollen Bild- und Tonqualität nur Durchschnitt

Reden oder kloppen? Diese Frage wird extrem scharf ausdiskutiert. Sehenswerte Disc **2**

Verkauf: DVD (ca. 25 €), VHS (ca. 19 €)

Zickig: Model Zoolander beim Schminken

Zoolander

Komödie · ab 12 Jahre · ab Mitte Juni

Für die Mode-Awards des Senders VH1 entwickelte Komiker Ben Stiller die Figur des Derek Zoolander: Topmodel, ebenso eitel wie doof – und die perfekte Vorlage für eine ausgelassene Modesatire. Darin wird Zoolander auf Killermaschine programmiert. Die geölten Gags sitzen wie ein teurer Designer-Anzug.

DVD-Bewertung — Verleih: Paramount/UIP

Extras: Bildergalerie, Outtakes, Audiokommentar, geschnittene Szenen, Musikvideos u.v.m.

Ton 3 · Bild 2 · Extras 2

So knallig wie der Film selbst ist auch die DVD-Optik – inklusive guter Ausstattung

Wer hier ernsthaft Gründe zum Meckern findet, ist vermutlich kein Spaßvogel

Wer auf Erkan & Stefan abfährt, kommt an der durchgeknallten „Zoolander"-DVD nicht vorbei **2**

NINTENDO GAMECUBE

Acclaim

EXTREME-G™ 3, Dave Mirra Freestyle BMX™ 2, Legends of Wrestling™ and Acclaim® & © 2002 Acclaim Entertainment, Inc. CRAZY TAXI™ created by and produced by SEGA.© SEGA 1999, 2000. All rights reserved. Nintendo and Nintendo GameCube are trademarks of Nintendo. ©2002 Nintendo. Irrtümer und technische Änderungen vorbehalten. VERTRIEB DURCH ACCLAIM Entertainment GMBH, Leuchtenbergring 20, D-81677 München.

www.ACCLAIM.de

SPECIAL

4-teiliges Japan-Special

Teil 1: Anime-Serien im TV
Verpasst? Sieh auf www.screenfun.de/japan1

Teil 2: Anime-Filme
Verpasst? Sieh auf www.screenfun.de/japan2

Teil 3: Manga – Japanische Comics

Teil 4: Spiele rund um Anime

Manga

Neuer Lesestoff aus Japan

„Dragon Ball" war erst der Anfang – die nächste Japancomic-Welle rauscht schon heran. Ob Action oder Fantasy, jede Sparte wird top bedient.

Und hopp! Vor jedem Wettkampf kommt das Aufwärmtraining

Ein neuer Boom ist über deutsche Comic-Shops hereingebrochen: Japanische Mangas – seit über zehn Jahren ein Geheimtipp – stürmen jetzt die Bücherregale im ganz großen Stil. Hier gibt es Storys, Figuren und Zeichnungen, die sich total von Disney & Co. unterscheiden. Das Land des schnellen Zeichenstrichs hat nämlich noch mehr zu bieten als heldenhafte Muskelprotze oder quasselnde Tiere: Mangas entwerfen irre Fantasy-Welten, knifflige Kriminalgeschichten oder schrägen Comedy-Spaß. Deshalb sind die Hefte auch bei allen angesagt: Kindern, Jugendlichen und sogar bei Erwachsenen.

Besonders die Dynamik der Mangas fasziniert. Die Charaktere springen einen regelrecht an, Bewegungsabläufe wirken ungeheuer realistisch, und die Handlungen regen Herz und Hirn gleichzeitig an.

Wer erst mal in die Manga-Welt eintaucht, wird bald merken, wie groß die Lust auf immer mehr wird. Wichtig ist, dass man bei der neuen Veröffentlichungsflut die Übersicht behält. Darum bietet Teil 3 des SCREENFUN-Japan-Specials eine Auswahl erstklassiger Mangas in deutscher Übersetzung.

Dragon Ball

Action/Comedy

1997/2000	Autor: Akira Toriyama	Verlag: Carlsen	Bände: 42 (abgeschlossen)

Als Son-Goku Junior erstmals auf ein Mädchen trifft, ändert sich sein Leben schlagartig. Gemeinsam machen sie sich auf die Suche nach den Dragon Balls. Beschwört man nämlich diese sieben Kugeln, erscheint der göttliche Drache Shenlong und erfüllt einen Wunsch. Der Beginn einer abenteuerlichen Reise.

Fantastische Geschichte voller Spannung und Situationskomik

Noch mehr vom „Dragon Ball"-Erfinder

Dr. Slump

Der Klassiker: *Zum Abbau von Stress entwickelt der geniale Erfinder Dr. Slump das Robotermädchen Arale. Superwitziges Chaos!*

Detective Conan

Detektivgeschichten

2001/2002	Autor: Gosho Aoyama	Verlag: EMA	Bände: 1-4

Immer auf die Kleinen – doch die sind clever!

Meisterdetektiv Shinichi Kudo wird beim Schnüffeln erwischt. Um ihn aus dem Weg zu räumen, flößen ihm die Verbrecher ein neuartiges Gift ein. Doch statt zu sterben, wird der Körper des 16-Jährigen um zehn Jahre jünger. Heimlich ermittelt der Knirps nun gegen die Fieslinge und hofft, eine Lösung für sein Altersproblem zu finden.

Smarte Detektivgeschichte. Regt die Denkbeule an

One Piece

Comedy/Action

2001/2002	Autor: Eiichiro Oda	Verlag: Carlsen	Bände: 1-18

Handfester Zoff steht auf der Tagesordnung

Schon immer wünschte sich Ruffy sehnlichst, einmal der berühmteste Pirat der Welt zu werden – und Gold Roger's begehrten Schatz zu finden: das One Piece. Gemeinsam mit seinen vier Freunden durchkreuzt er die Weltmeere. An Deck der „Going-Merry" hat Ruffy alle Abenteuer, die ihm um die Nase wehen sollen, fest im Visier. Mast- und Schotbruch...

Das flotte „One Piece" strapaziert die Lachmuskeln

City Hunter

Comedy/Action

2001/2002	Autor: Tsukasa Hôjô	Verlag: EMA	Bände: 1-11

Ryô kann nicht anders: Schöne Frauen bringen ihn sofort aus dem Konzept

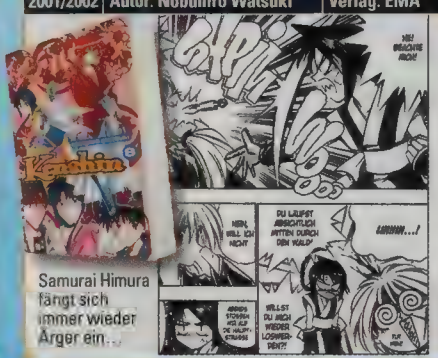
Wenn eine Dame in Not gerät und zudem auch noch umwerfend hübsch ist, kommt Ryô Saeba angerauscht. Der beste Detektiv Tokyos ist nicht nur für seine Treffsicherheit, sondern auch für seinen Hang zum anderen Geschlecht berüchtigt. Doch seine attraktive Partnerin Kaori macht ihm mehr als einmal einen fetten Strich durch die Rechnung. Gut so!

Draufgänger Ryô Saeba liebt Action und Bräute

Kenshin

Comedy/Action/Historie

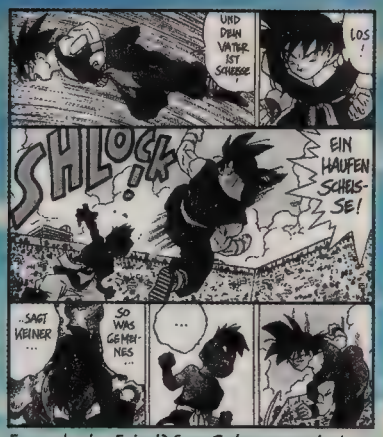
2001/2002	Autor: Nobuhiro Watsuki	Verlag: EMA	Bände: 1-9



Samurai Himura fängt sich immer wieder Ärger ein...

Der begnadete Schwertkämpfer Kenshin Himura schwört seinem Samurai-Dasein ab, pilgert stattdessen durchs Japan des 19. Jahrhunderts. Aber seine Vergangenheit lässt ihn nicht los: Kaum ein Tag vergeht, an dem Kenshin nicht gezwungen ist, doch wieder sein Schwert zu zücken. Einen knallharten Gegner findet er ausgerechnet in dem Mädchen Kaoru...

Witziger Martial-Arts-Trip im „Tiger & Dragon"-Stil



Freund oder Feind? Son-Goku provoziert den kleinen Oob – später trainiert er ihn

„Neko Majin Z": Der gestiefelte Martial-Arts-Kater zieht das „Dragon Ball Z"-Universum durch den Kakao

Neko Majin Z

Brandneu und druckfrisch aus Japan: *„Neko Majin Z" erscheint erstmalig in der Juni-Ausgabe des Manga-Magazins „Banzai". Die Kurzgeschichte ist eine echt launige Parodie auf „Dragon Ball Z". Son-Goku-Fans, bleibt gelassen, es gibt keinen Grund, sauer zu werden...*

Das bedeutet „Manga"

Berühmte Mangas

Mira:

Ghost in the Shell:

Nausicaä aus dem Tal der Winde:

Astro Boy:

Battle Angel Alita:

So zeichnest Du selber Mangas

*Bist Du im Manga-Fieber? Zeichnest Du gern? Tipps und Tricks findest Du in der Buchreihe **„Manga zeichnen leicht gemacht"** und in **„Akira Toriyama's Manga Zeichenkurs"** (beide Weird Visions Verlag). Die Buchreihe vermittelt den Stoff mit zahlreichen Übungen, der „Dragon Ball"-Meister packt die Sache mit Humor an (Foto).*

Ranma 1/2

Comedy/Martial Arts

1999/2002	Autorin: Rumiko Takahashi	Verlag: EMA	Bände: 1-33

Schlangenmann gegen Monster: Bizarres Martial-Arts-Gefecht

Ranma wäre der perfekte Verlobte für Akane Tendo. Doch kommt er mit kaltem Wasser in Berührung, wird aus dem Boy plötzlich ein Girl. Und damit sind massenhaft Probleme verbunden. Zum einen, weil hinter der männlichen Hälfte sämtliche Mädchen her sind. Zum anderen, weil Kuno auf Ranmas weibliche Seite scharf ist...

Spritzig, witzig und ziemlich durchgeknallt

Record of Lodoss War Die Chroniken von Flaim

Genre: Fantasy

2000/2001	Autor: Ryô Mizuno	Verlag: Carlsen	Bände: 1-5 (abgeschlossen)

Tapfer: Spark legt sich mit den Orks an

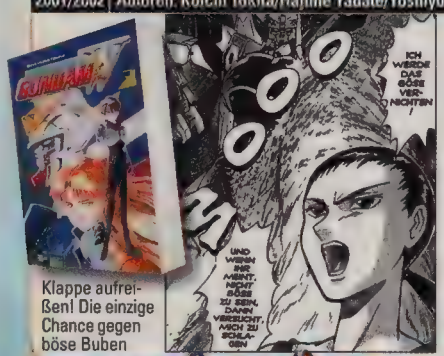
Magier Vagnard führt Böses im Schilde: Durch Wiederbelebung der Göttin Kardis will der Fiesling alle Bewohner der Insel Lodoss versklaven. Doch der junge Ritter Parn und seine tapfere Heldentruppe stellen sich den finsteren Mächten in den Weg. Würde da nur nicht die „Graue Hexe" Karlla im Verborgenen herumspuken...

Drachen, Elfen, wahre Helden... Fantasy vom Feinsten

Gundam Wing

Science Fiction

2001/2002	Autoren: Koichi Tokita/Hajime Yadate/Yoshiyuki Tomino	Verlag: EMA	Bände: 1-4



Klappe auf reißen! Die einzige Chance gegen böse Buben

Vor sehr, sehr langer Zeit hat die Menschheit das All besiedelt. Doch nun werden die Kolonisten von machthungrigen Militärkräften der Erde unterdrückt. Fünf junge Piloten treten gegen die mächtige Organisation „OZ" an. Aber können sie mit ihren gewaltigen Kampfmaschinen – den Gundams – wirklich etwas ausrichten?

Heftiges Sci-Fi-Gebolze mit einem Hauch Romantik

Berserk

Abenteuer/Fantasy

2001/2002	Autor: Kentaro Miura	Verlag: Planet Manga	Bände: 1-13

Dämonen voraus: Gus vor einem Hammer-Fight

Krieger Gus zieht einsam, aber entschlossen durch eine finstere Welt – ständig auf der Jagd nach üblen Kreaturen, die er mit seinem mächtigen Schwert aus dem Verkehr zieht. Doch welches Geheimnis rankt sich um den arg mürrischen Schwertkämpfer? Nur so viel: Die Antwort liegt in seiner schaurigen Vergangenheit verborgen...

Cleverer Mix aus Horror-, Fantasy- und Ritterstory

Kämpfende Himmelskörper: die Piloten der „Gundam Wing"

Mehr Schmökerstoff

Slam Dunk:

King of Bandit Jing:

Fushigi Yugi:

Spirit of Wonder:

Video Girl Ai:

Dragon Head:

Jeder Spieler braucht Top-Kondition – auf dem Platz und an der Konsole

Im nächsten Heft:

Teil 4: Spiele rund um Anime

Natürlich gibt's in Japan auch hunderte Videospielumsetzungen bekannter Animes und Mangas. Welche Spiele Du bei uns kaufen kannst und was hier erscheinen wird, erfährst Du in SCREENFUN 7/02.

Text: AnimaniA Team, Rainer Fellmann · Fotos: RTL II („Dragon Ball Z": Mo bis Fr, immer ab 19:00 Uhr)

TV

Top-Filme des Monats

20.15 PRO 7
SAMSTAG, 25. MAI
JACKIE CHAN – SHOWDOWN MIT 1000 PS
SHOWVIEW: 99-903

Master Chan fightet und fährt wie der Teufel. Als Amateur-Rennfahrer rempelt er einen Gangster von der Piste in den Knast. So fängt Feindschaft an… Fetzig wie die Formel 1.

20.15 PRO 7
SONNTAG, 26. MAI
EISKALTE ENGEL
SHOWVIEW: 6-762-816

Heftige Affären: Yuppie-Schnösel Sebastian (Ryan Phillippe) steht voll drauf, massig Mädels abzuschleppen. Sexy, spannend, stark. Mit Sarah Michelle Gellar.

20.15 RTL
SONNTAG, 2. JUNI
10 DINGE, DIE ICH AN DIR HASSE
SHOWVIEW: 8-301-260

Um ein Date mit der schärfsten High-School-Braut zu kriegen, muss Cameron (J. Gordon-Levitt) deren Schwester verkuppeln. Heiß!

20.15 RTL
SAMSTAG, 8. JUNI
MAX O – EMERGENCY LANDING
SHOWVIEW: 8-171-021

All Alarm. Das Raumschiff von Commander Jarvis steht kurz vorm großen Knall. Spacige TV-Premiere von Actionpapst Jerry Bruckheimer.

Die Programm-Highlights im Mai/Juni

Spielfilme

Operation: Broken Arrow (So, 26. Mai): *Schlecht zu Fuß ist Elite-Flieger Riley (Christian Slater). Er hechelt seinem Kollegen hinterher, der einen Nuklear-Bomber geklaut hat*

20.15 PRO 7
MI, 22. MAI / DO, 23. MAI
OPERATION RUBIKON
SHOWVIEW: 6-729-101

Staatsanwältin unter Beschuss: Sophie Wolf (smart: Maria Schrader) leitet zum ersten Mal einen Einsatz des BKA. Prompt endet die Zerschlagung eines Waffen- und Drogendeals im Desaster. Sogar die Kollegen hauen ihre Chefin in die Pfanne… Eiskalt inszenierter Mafiathriller. Achtung, Zweiteiler.

20.15 VOX
FREITAG, 24. MAI
KATASTROPHENFLUG 232
SHOWVIEW: 66-707-989

Bei einem Routineflug von Denver nach Chicago fällt plötzlich die komplette Hydraulik aus. Flugkapitän Haynes (Held auf Lebenszeit: Charlton Heston) riskiert eine abenteuerliche Notlandung… Schwindel erregend.

20.15 SAT.1
SAMSTAG, 25. MAI
JAGD AUF EINEN UNSICHTBAREN
SHOWVIEW: 9-356-651

Kesses Kontrastprogramm: Horror-Spezialist John Carpenter („The Fog") verblüfft als Spaßvogel. In seiner ironischen Special-Effects-Komödie sorgt Chevy Chase für laute Lacher – als unsichtbarer Börsianer…

16.05 PRO 7
SONNTAG, 26. MAI
TEUFLISCHE ENGEL – SIE KRIEGEN EUCH AUCH NOCH
SHOWVIEW: 9-686-189

Die 17-jährige Justine (Jody Thompson) hält ihre neuen Nachbarn für öde Spießer. Bis sie hinter der Vorstadt-Idylle ein teuflisches Treiben entdeckt. Gänsehaut garantiert.

22.00 VOX
SONNTAG, 26. MAI
OPERATION: BROKEN ARROW
SHOWVIEW: 363-930

Feind im Anflug! John Travolta mimt einen abgebrühten Air-Force-Piloten, der Atomwaffen klaut und verscherbelt. Hollywood-Debüt von Top-Regisseur John Woo („MI:2").

20.15 PRO 7
MONTAG, 27. MAI
KARATE TIGER III
SHOWVIEW: 859-060

Wo Jean-Claude van Damme draufsteht, ist reichlich Kloppe drin: Als Karate-Tiger Kurt Sloane zieht er in den Krieg, um seinen ladierten Bruder zu rächen. Denn der wurde vom Kickbox-Champion Tong Po in den Rollstuhl geprügelt. Derber Actionstreifen.

20.15 PRO 7
MITTWOCH, 29. MAI
STRIKE – MÄDCHEN AN DIE MACHT
SHOWVIEW: 30-436

Girls just wanna have fun. Von wegen: Auf einem Mädchen-Internat geht's züchtig zu – am Anfang zumindest… Locker-leichte Komödie mit Spider-Man-Freundin Kirsten Dunst.

15.30 RTL
DONNERSTAG, 30. MAI
LIEBLING, JETZT HABEN WIR UNS GESCHRUMPFT!
SHOWVIEW: 22-653

Zum vierten Mal aktiviert der verrückte Erfinder Wayne Szalinski (Rick Moranis) seinen berüchtigten Dimensionsprojektor. Und verwandelt die ganze Bagage in handtaschengerechte Däumlinge. Haben wir gelacht…

20.15 RTL
FREITAG, 31. MAI
SCHULMÄDCHEN
SHOWVIEW: 94-764

Sie sind jung, selbstbewusst und attraktiv. Laura (Birthe Wolter), Cara (Laura Osswald), Lilli (Jessica Franz) und Stella (Simone Hanselmann) interessieren sich für alles, was verboten ist: Sex, Drugs, Rock 'n' Roll! Da muss der trockene Abi-Stoff halt warten. „Amercian Pie" made in München. Frech.

15.40 RTL II
SAMSTAG, 1. JUNI
COOL BLADES – NUR DER SIEG ZÄHLT
SHOWVIEW: 2-307-130

Sunnyboy Mitchell hat Zoff mit Provinz-Rüpeln aus Cincinnati. Für den erstklassigen Surfer und Inlineskater eine echte Herausforderung…

Jagd auf einen Unsichtbaren (Sa, 25. Mai): *Ich seh' dich! Investmentberater Nick auf der Flucht vor einem nervigen CIA-Mann*

Schulmädchen (Fr, 31. Mai): *Hemmungslos: Laura lässt sogar die Hüllen fallen, um an ihrer neuen Schule anerkannt zu werden*

Cool Blades – Nur der Sieg zählt (Sa, 1. Juni): *Bruchlandung: Mitchell muss sich an seinem neuen Wohnort noch durchsetzen*

14.35 VOX
SONNTAG, 2. JUNI
RASPUTIN
SHOWVIEW: 9-424-579

Sex und Alkohol! Mönch Rasputin (Alan Rickman, bekannt als Snape aus „Harry Potter") hasst Enthaltsamkeit. Die russische Zarin Alexandra (Greta Scacchi) ebenfalls… Dramatische Historien-Action.

20.15 KABEL 1
SONNTAG, 2. JUNI
DIE PYRAMIDEN DES TODES
SHOWVIEW: 1-864-918

Sensationell! Der Archäologe Jake Bonner (Jeff Fahey) entdeckt in der Wüste die Mumie von Alexander dem Großen… Dass man nicht ungestraft in geheimnisvolle Pyramiden eindringt, klingt doch irgendwie bekannt…

20.15 KABEL 1
MONTAG, 3. JUNI
COCOON II – DIE RÜCKKEHR
SHOWVIEW: 1-824-390

Leben bis in alle Ewigkeit – auf dem Planeten Antaria ist das möglich. Denn dort gibt es weder Krankheit noch Tod. Joe, Ben und Art kehren dennoch zur Erde zurück… Nach dem „Oscar"-Erfolg vom ersten Teil legte Regisseur Petrie noch einmal nach: wieder mit großem Erfolg. Clevere Sci-Fi-Komödie.

20.15 PRO 7
DIENSTAG, 4. JUNI
EINE GANZ NORMAL VERRÜCKTE FAMILIE
SHOWVIEW: 1-739-278

Superjob, schöne Frau, tolle Kids. Im Leben von Jon Aldrich („Magnum"-Darsteller Tom „Schnauzbart" Selleck) läuft alles nach Plan. Doch plötzlich bricht die Hölle los: Jon werden illegale Börsengeschäfte vorgeworfen. Zustände wie bei Al Bundy – krass!

20.15 RTL
MITTWOCH, 5. JUNI
POST MORTEM
SHOWVIEW: 5-797-495

Letztes Opfer eines Serienmörders ist die Tochter des Chefs der Gerichtsmedizin. Dessen Mitarbeiter Dr. Bender hat einen zweiten Täter im Visier… Nervenkitzel pur.

20.15 PRO 7
FREITAG, 7. JUNI
SILVERADO
SHOWVIEW: 29-452-129

Tyrannei und Korruption: Vier Männer fordern die Schurken von Silverado heraus. Schon lange keinen guten Western mehr gesehen? Hier ist er. Mit Kevin Costner und Scott Glenn.

Silverado (Fr, 7. Juni): *Wer schneller zieht, lebt länger… Jake (Kevin Costner, l.) und seine drei Desperados schrecken vor Ärger nicht zurück*

Text: Rainer Fellmann · Fotos: Bongarts (2)

Serie

Absolut das Leben (Mo, 27. Mai): *Schluss mit lustig! Malte (r.) und seine Geschwister sind durch einen Autounfall ohne Eltern*

22.10 RTL
DONNERSTAGS (NEUE FOLGEN)
GERICHTSMEDIZINERIN DR. SAMANTHA RYAN
SHOWVIEW: 3-980-491 (ab 23.5.)

Zwei verunglückte Piloten bereiten der Pathologin Magenschmerzen. War es Mord?

18.50 ARD
MONTAGS (NEUE SERIE)
ABSOLUT DAS LEBEN
SHOWVIEW: 6-054-602 (ab 27.5.)

Der plötzliche Tod der Eltern schweißt die Geschwister Malte (Wanja Mues, 23), Nina (Janina Flieger, 16) und Lukas (Maximilian Villwock, 13) fest zusammen. Aber wie wird das Leben nun weitergehen? Starker Stoff.

20.15 ZDF
FREITAGS (NEUE FOLGEN)
DER ERMITTLER
SHOWVIEW: 470-764 (ab 31.5.)

Dem Täter auf der Spur: In sechs neuen Episoden scheucht Hauptkommissar Zorn (Oliver Stokowski in Bestform) die Hamburger Unterwelt auf. Mit Köpfchen zum Erfolg.

12.05 RTL II
MONTAGS
NEW SPIDER-MAN
SHOWVIEW: 7-204-796 (3.6.)

Passend zum Filmstart krabbelt auch der gezeichnete Serienheld wieder die Wände hoch. Im Spinnenkostüm auf Schurkenjagd.

22.15 RTL II
MITTWOCHS
LEXX
SHOWVIEW: 2-167-230 (5.6.)

Sex im All! Der Ausflug auf ein Bordellraumschiff bringt die Lexx-Crew in arge Bedrängnis. Während Stan und Xev sich heftig vergnügen, lauert Böses unter der Matratze…

15.10 RTL II
MO – FR (NEUE SERIE)
DR. SLUMP
SHOWVIEW: 704-032 (ab 6.6.)

Dr. Slump wünscht sich unbedingt eine Frau. Doch seine mäßige Optik ist wenig hilfreich bei dem Vorhaben. Kurzum baut sich der Erfinder ein Robotermädchen. Anime-Kult.

15.15 VOX
MO – FR
EIN HAUCH VON HIMMEL
SHOWVIEW: 4-954-295 (7.6.)

Auf der Suche nach Erleuchtung: Melina nimmt an einem Seminar des „Golden Path Institute" teil. Engelchen Monica (Roma Downey) begleitet sie und checkt, dass es sich bei dem Verein um eine fragwürdige Sekte handelt… Höllisch vergnüglich.

Dr. Slump (Do, 6. Juni): *Endlich zu zweit! Der einsame Dr. Slump erwartet von Robotermädchen Arale Hilfe im Haushalt. Hehehe...*

Fun

BRAVO TV (So, 26. Mai): *Hilfe, Herzschmerz... Moderator Sebastian liefert Linderung für die Liebeskranken unter Euch*

22.15 MTV
SAMSTAG, 25. MAI
INTERAKTIV SPEZIAL
SHOWVIEW: 42-136-583

Der Kerl knockt sogar einen Widder aus – zumindest in seinem Video „Break Ya Neck". Ob Highspeed-Rapper Busta Rhymes tatsächlich so ein Harter ist, wird dieses Konzert zeigen.

15.00 RTL II
SONNTAG, 26. MAI
BRAVO TV EXTRA
SHOWVIEW: 931-065

Wehe, wenn die Gefühle im Dreieck springen… Exakt: heute geht es um Liebeskummer. Wer Aufmunterung braucht, kommt aufs Hausboot – dort ist Pop-Idol Billy Crawford zu Gast.

17.00 MTV
MITTWOCHS (NEU)
DIE MTV FREAK SHOW
SHOWVIEW: 561-726 (29.5.)

Kaum zu glauben, dass Ben Tewaag der Sohn von Uschi Glas ist. In seiner Show geht's jedenfalls krass und keineswegs kreuzbrav zu.

19.10 RTL
DONNERSTAG, 30. MAI
TOTAL VERRÜCKT! – DIE LUSTIGSTEN SCHLAMASSEL DER WELT
SHOWVIEW: 8-074-856

Bei einem Banküberfall taucht plötzlich die Tante des Täters auf: „Jan, was machst du denn hier?" Comedy aus dem wahren Leben.

20.15 RTL
SAMSTAG, 1. JUNI
DIE 80ER SHOW – DER FINAL COUNTDOWN
SHOWVIEW: 53-775-772

Chips und Cola in großen Mengen bereit stellen! Drei Stunden lang geht Talker Oliver Geißen heute live auf Sendung. Mit Studiogästen feiert er die Jahre 1988/89 ab.

18.00 PRO 7
SONNTAGS (NEUE FOLGEN)
FORT BOYARD – STARS AUF SCHATZSUCHE
SHOWVIEW: 44-111 (ab 2.6.)

Köpfchen, Geschicklichkeit, Mut. Mit diesen Fähigkeiten sind die Chancen top, den Schatz vor der französischen Atlantikküste zu finden.

10.10 PRO 7
FREITAGS (NEUE FOLGEN)
DESERT FORGES
SHOWVIEW: 1-809-129 (ab 7.6.)

Für einen guten Zweck und gute Quote tun Promis so ziemlich alles: In der Wüste Jordaniens, bei 40 Grad im Schatten, stellen sich deutsche VIPs heißen Abenteuern.

MTV Freak Show (Mi, 29. Mai): *Alles Bunny oder was?! Ben Tewaag überrascht seine Umgebung mit saukomischen Aktionen*

Sport

Mountainbike: UCI Cross Country Weltcup 2002 (Di, 28. Mai): *Wer sein Fahrrad liebt, der schiebt... Querfeldein zum Etappensieg*

21.00 PREMIERE
FREITAG, 24. MAI
BOXEN: WBA/WBC-WM
SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

36 Kämpfe, 34 Siege, davon 27 durch K.o.: Oscar de la Hoya (USA) ist einer der Besten im Halbmittelgewicht. Sein Gegner heute ist auch nicht ohne: Fernando Vargas (USA) hat von 23 Kämpfen 22 gewonnen.

19.00 SAT.1
SAMSTAG, 25. MAI
RAN WM-FIEBER 2002
SHOWVIEW: 258-800

Der Countdown läuft! Noch sechs Tage bis zum Start der Fußball-Weltmeisterschaft in Japan und Südkorea. Ein Stimmungs-Check im Lager der deutschen Nationalmannschaft.

13.00 RTL
SONNTAG, 26. MAI
FORMEL 1
SHOWVIEW: 15-306-336

Der Traditionskurs der Formel 1 schlechthin: Am Circuit de Monaco, dem engen Stadtkurs, herrscht Flair vom Feinsten. Im vorigen Jahr gab es einen Doppelsieg für Ferrari. Sollte sich das etwa wiederholen?

11.00 EUROSPORT
MONTAG, 27. MAI
TENNIS: GRAND SLAM 2002
SHOWVIEW: 4-206-114

Erster Turniertag der French Open in Paris. Auf dem Sandplatz tun sich Asse wie Andre Agassi schwer. Favorit ist Gustafo Kuerten.

10.00 EUROSPORT
DIENSTAG, 28. MAI
MOUNTAINBIKE: UCI CROSS COUNTRY WELTCUP 2002
SHOWVIEW: 2-598-916

Drei Disziplinen stehen auf dem Programm: Cross Country, Downhill und Dual. Vorjahressieger Roland Green wird hoch gehandelt.

13.30 ARD
FREITAG, 31. MAI
FUSSBALL: WM 2002
SHOWVIEW: 3-954-847

Eröffnungsspiel: Frankreich – Senegal. Zum ersten Mal findet eine WM in Asien statt. ARD und ZDF übertragen 24 Spiele live.

13.30 ARD
SAMSTAG, 1. JUNI
FUSSBALL: WM 2002
SHOWVIEW: 4-908-587

Deutschland – Saudi Arabien: Sollte Rudi Völlers Team das Achtelfinale erreichen, geht's am 15. oder 16. Juni in eine K.o.-Partie.

Fußball WM 2002 (Fr, 31. Mai): *Rudi Völler (l.) in Not: Nach Stürmer Mehmet Scholl fällt jetzt auch noch Kapitän Jens Nowotny aus*

Computer

Dinosaurier erobern die Welt (Do, 30. Mai): *Einige Urviecher hatten mit Artenpflege nichts im Sinn. Das haben sie nun davon...*

19.00 PRO 7
SONNTAG, 26. MAI
WELT DER WUNDER
SHOWVIEW: 1-201

www.prosieben.de

Hier geht es darum, was im Weltraum passiert. Moderator Hendrik Hey präsentiert Bilder, die mit Hilfe neuester Kamera-Technik zeigen, wie eine Supernova entsteht.

18.30 3SAT
MITTWOCH, 29. MAI
NANO
SHOWVIEW: 9-345-349

www.3sat.de/nano.html

„Ich sehe was, was du nicht siehst…": „Nano" geht einem Geniestreich der Natur nach: dem Sehen. Kräftiger Griff in die Trickkiste.

20.15 RTL
DONNERSTAG, 30. MAI
DINOSAURIER EROBERN DIE WELT
SHOWVIEW: 7-144-382

www.rtl.de

Irre aufwendiges Special über die neuesten Entdeckungen in der Saurier-Forschung.

13.30 RTL II
SONNTAG, 2. JUNI
SPIDER-MAN SPECIAL
SHOWVIEW: 802-802

Tipp

www.rtlz.de

Wow! Der Wandkrabbler feiert 40-jähriges Jubiläum. Ein Blick hinter die Filmkulissen.

16.00 3SAT
SONNTAG, 2. JUNI
HITEC: DIE DOKUMENTATION
SHOWVIEW: 9-427-4827

www.3sat.de/hitec.html

Kann Technik denken? Wissenschaftler bauen Hardware für ein künstliches Superhirn.

19.30 ZDF
SONNTAG, 2. JUNI (NEU)
MISSION X
SHOWVIEW: 55-918

www.zdf.de

Thema: „Das Empire schlägt zurück" – Im Jahr 1588 liefen 130 Schiffe der spanischen Flotte auf die Küste Englands zu. Dem Feind sollte mit neuer Waffentechnologie der Todesstoß versetzt werden. Starke Adventure-Doku.

21.30 PREMIERE
MONTAG, 17. JUNI
DISCOVERY CHANNEL
SHOWVIEW: NICHT MÖGLICH

www.premiere.de

Kluge Köpfe sind davon überzeugt, dass Computer und Roboter unser Leben entscheidend verändern. Wundert nicht wirklich.

Spider-Man Special (So, 2. Juni): *Durchblick hinter dunklen Gläsern: Sam Raimi (M.) bespricht mit seinen Stars die nächste Szene*

Alle Angaben ohne Gewähr

RUTHE-REPORT

MAD-logo: (c) 2002 E.C. Publ., Ruthe Report: (c) 2002 Ruthe & Dino entertainment AG. All rights reserved.

Präsentiert von BRAVO SCREENFUN und MAD

Witze

Verwechselt!

Eine Blondine geht im Wald spazieren und wird überfallen. Plötzlich springt Zorro hervor und rettet sie. Anschließend hinterlässt er noch sein berühmtes „Z" auf ihrer Stirn. Die Blondine fasst sich an die Stirn und sagt: „Oh danke, Zuperman!"

Hätt ich bloß nicht...

Eine alte Frau sitzt in der Küche und poliert eine Lampe, die sie im Speicher gefunden hat. Plötzlich erscheint ein Geist: „Meine Retterin! Sie haben drei Wünsche frei!" – „Oh, ich wünsche mir als Erstes, wieder jung und schön zu sein." So geschieht es. „Jetzt möchte ich reich sein." Auch das passiert. „Mein dritter Wunsch ist, dass sich mein Kater in einen jungen, schönen Prinzen verwandelt." Die Küche füllt sich mit Rauch und siehe da: anstelle des Katers steht ein schöner Prinz vor der Frau. „Na", sagt der, „tut's dir jetzt Leid wegen der Kastration?"

Rache ist süß!

Ein Nerz klopft an die Himmelstür. Petrus öffnet und sagt: „Weil man dir auf Erden nachgestellt hat, hast du einen Wunsch frei." Der Ankömmling daraufhin schüchtern: „Ein Mäntelchen aus reichen Frauen..."

Mal wieder zu spät dran?

Zwei Ehemänner unterhalten sich: „Wenn ich spät nachts von einer Party heimkomme, sagt meine Frau kein Wort, sie blickt nur auf die Uhr." – „Da hast du aber Glück, meine blickt auf den Kalender!"

Teure Schrottmühle

Boris Becker fährt mit seinem Luxus-Mercedes durch Russland. In einer Kurve kommt der rasante Rotschopf auf einer Ölspur ins Schleudern und landet im Straßengraben. Boris klettert unverletzt aus dem total zerstörten Auto und setzt sich an den Straßenrand. „Einen Monat umsonst gearbeitet!", entfährt es ihm beim Anblick des Autowracks.

Da kommt ein Russe mit seinem Skoda angeknattert und gerät auf dieselbe Ölspur. Die Klappermühle überschlägt sich und landet auf dem Acker. Totalschaden! Der Russe klettert unverletzt aus dem Wrack und setzt sich neben Boris. „Zehn Jahre umsonst gearbeitet!", sagt der Russe.

Boris guckt komisch und zeigt ihm einen Vogel. „Selber schuld. Warum kaufst du dir auch so ein teures Auto!"

Knuspriger Sportler

Wie nennt ein Kannibale einen Skateboarder? – Rollbraten!

Gewusst wie!

Bei der Ausbildung zum Panzerkommandanten fragt der Hauptmann: „Wie stellt man ein Kanonenrohr her?" Unteroffizier Preußner meldet sich und sagt: „Ich nehme ein Loch und mache Stahl drum!" Die Klasse brüllt vor Lachen und der Hauptmann fragt: „Wo nehmen Sie bitteschön das Loch her?!" „Ich nehme ein Ofenrohr und mache das Blech ab!"

Rasante Fahrt

Zwei Polizisten fahren mit ihrem Streifenwagen gegen einen Baum. Meint der eine: „So schnell waren wir aber noch nie am Unfallort!"

Schlaffe Nudel

Fritzchen kommt von der Schule nach Hause und fragt: „Mutti, was ist denn Impotenz?" Die Mutter erklärt: „Das ist etwa so, als ob du mit gekochten Spaghetti Mikado spielen willst."

Kuschlig-warm

Wie heißt der Erfinder der Rasenheizung? Klar: Ottmar Hitzfeld.

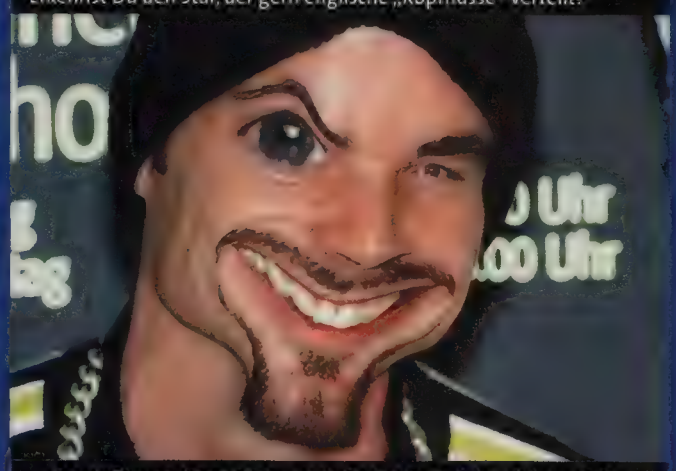
Da bleibt die Spucke weg

Zwei Leute sitzen sich im Zugabteil gegenüber. Plötzlich steht der eine auf, spuckt dem anderen haarscharf am Ohr vorbei und sagt: „Gestatten: von Zitzewitz, Kunstspucker!"

Da steht der andere auf, spuckt seinem Gegenüber voll ins Gesicht, und sagt: „Gestatten: Müller, Anfänger."

Voll schräg!

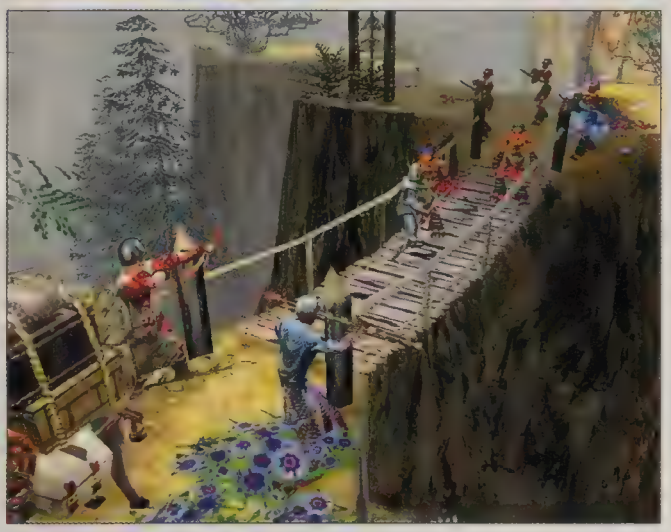
Auweia, da hat er sich wohl selbst ordentlich auf die Birne gehauen. Erkennst Du den Star, der gern englische „Kopfnüsse" verteilt?



Die Auflösung dieses Bilderrätsels findest Du auf der nächsten Seite

Such sieben Fehler!

In Microsofts Action-Rollenspiel „Dungeon Siege" streifst Du auf der Jagd nach Monstern mit bis zu zehn Helden durch die Lande. Findest Du die sieben Unterschiede?



Sieh auf der nächsten Seite nach, ob Du alle Fehler gefunden hast!

Laie in Sachen Liebe

Ein Ehemann überrascht seine Frau mit einem fremden Mann im Bett. Er brüllt los: „Was macht ihr denn da?" Daraufhin sie zu ihrem Liebhaber: „Hab' ich doch gesagt, dass er keine Ahnung davon hat."

Englisch für den „Kaiser"

Franz Beckenbauer sitzt mit Lederhose in einer New Yorker Kneipe. Ein Amerikaner setzt sich daneben und beginnt zu rauchen. Er fragt Beckenbauer: „Are you smoking?". Der „Kaiser" verneint: „No. Trachtenanzug."

Vermehrung ruck, zuck

Ein Amerikaner und ein Italiener treffen sich. Der Ami prahlt: „Gib mir einen Hammer und ich bau dir einen Flugzeugträger!" Darauf der Italiener cool: „Gib mir deine Tochter und ich mach dir die Besatzung dazu!"

Computer-Dialekt

Zwei Informatiker telefonieren. Der eine fragt: „Und, wie ist das Wetter bei euch?" – „Caps Lock" – „Häh?" – „Na ja, shift ohne Ende..."

Finger weg, Männer!

Ein Mann geht zum Arzt und klagt, dass seine Frau im Bett keine Lust mehr hat. Der Doktor gibt ihm ein Fläschchen: „Tun Sie Ihrer Gattin hiervon ein paar Tropfen ins Abendessen, dann bekommt sie schon wieder Lust!"

Gesagt getan – abends bekommt die Frau ein paar Tropfen ins Essen. Dabei denkt sich der Mann: „Ach was, ich probier's auch gleich aus!" und nimmt einen Schluck.

Der Abend geht vorbei, die beiden gehen ins Bett – nichts passiert! Doch mitten in der Nacht wacht sie auf und ruft: „ Ich brauche einen Mann!" Daraufhin erwacht der Gatte und stöhnt: „Ich auch, ich auch!"

So schnell kann's gehen

Was ist ein Meinungsaustausch? Wenn man mit seiner Meinung zum Chef ins Büro hineingeht und mit der Meinung seines Chefs wieder herauskommt.

Auswahl: Lisa Brack · Comic: Rolf Boyke · Foto: Cinetext

Leserdiskussion
Was soll die SCREENFUN-CD-ROM alles enthalten?

Patches, Demos, Trailer, Tools! Unser CD-Redakteur hat die Qual der Wahl. Was kommt bei den SCREENFUN-Fans an und was nicht? Ist die CD okay oder sollte es eine DVD sein, damit auch Playstation- und Xbox-Besitzer mehr für ihr Geld haben?

Wir wollen es jetzt ganz genau wissen: Was würdet Ihr gerne öfter auf der Heft-CD sehen und auf was könnt Ihr gut verzichten? Oder hättet Ihr lieber eine DVD? Eure Meinung ist uns wichtig! Denkt dabei daran, dass wir einen Mix auf der CD haben und keine reine Vollversionen-CD herausbringen können!

Schreibt uns als E-Mail oder Brief bitte mit Altersangabe an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort „Heft-CD"
Charles-de-Gaulle-Str. 8
81737 München
leserpost@screenfun.de

Das Lara-Double, das Adrian gnadenlos den Schlaf raubt: Edith Jarsetz

Heimatstadt Leipzig: Auf der Spielemesse „Games Convention" wird sie vom 29. August bis 1. September 2002 als offizielle Miss Lara Croft am Eidos-Stand auftreten. Nichts wie hin mit Blumenstrauß und Liebesbrief!

Schlaflose Nächte dank SCREENFUN

Hallo SCREENFUN-Team,
helft mir!! Seit zwei SCREENFUN-Ausgaben bin ich voll von der Rolle! Aber jetzt mal von vorne:

Ende März kaufte ich mir die April-ausgabe, schlug gleich meine Lieblingsseiten, die NEWS, auf – und was sehe ich da: meine Spieleheldin Lara Croft in Fleisch und Blut!

Vier Wochen später hielt ich die Mai-SCREENFUN in der Hand, schlug wieder die NEWS auf – und mir blieb das Herz stehen! „Meine" Lara Croft wurde Siegerin im bundesweiten Lara-Wettbewerb! Ha, und ich hab sogar ihren Namen: Edith Jarsetz. Aber was jetzt? Wie komme ich an sie ran?
Adrian (15), aus Leipzig

Hallo Adrian,
oje, da haben wir ja einen ganz schönen Gefühlstrip mit unseren News ausgelöst. Natürlich sollst Du nicht mit Augenringen zur Schule gehen...

Sprich sie doch einfach selbst an: Edith Jarsetz besucht nämlich Deine

Die Werbung ist schuld

Hilfe SCREENFUN!
Ihr kennt doch sicher die Werbung aus dem Fernsehen, wo Typen ihre Salamischeiben in ein CD-Laufwerk stecken, um Platz im Kühlschrank zu schaffen. Aus reiner Neugierde wollte ich wissen, was eigentlich passieren kann. Seit Tagen kann das CD-Laufwerk keine Programme und Spiele lesen. Mein Vater ist natürlich stinksauer. Was kann ich tun??
Robert (12), aus Berlin

Hallo Robert,
da hast Du ja einen ziemlichen Bock geschossen. Aber es soll ja sogar Leute geben, die ihr CD-ROM-Laufwerk als Kaffeetassen-Halter benutzen... Ein neues Laufwerk bekommst Du etwa bei *www.funcomputer.de* für 50 Euro.

Deutschland macht Platz... und ein Leser semmelt den PC seines Vaters

Code-Chaos

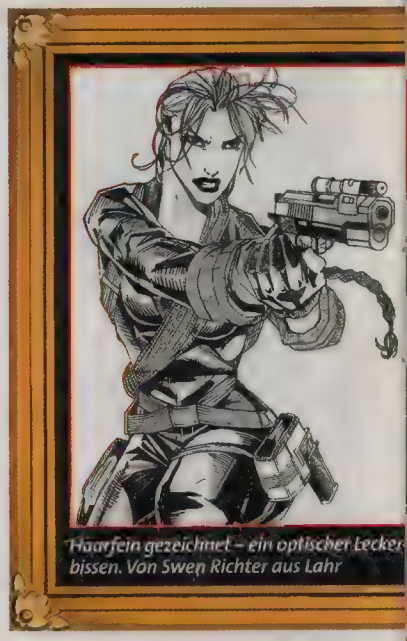
Hi SCREENFUN,
meine Schwester hat mir aus ihrem letzten USA-Urlaub 3 DVD-Scheiben mitgebracht. Leider kann ich sie aber auf meinem DVD-Player nicht abspielen. Muss ich mich jetzt damit abfinden, oder habt Ihr einen Tipp, wie ich die Filme doch noch sehen kann?
Jessica (15), per E-Mail

Hallo Jessica,
ja, da geht noch was. Alle DVDs besitzen einen so genannten Ländercode. Dein DVD-Player ist ebenfalls auf einen ganz bestimmten Code eingestellt – nämlich auf den Code 2. Da Europa (Code 2) und die USA (Code 1) die genannten unterschiedlichen Codes verwenden, musst Du technisch ein bisschen tricksen, um die kostbaren Mitbringsel Deiner Schwester abzuspielen: Du musst Deinen DVD-Player auf Ländercode 1 umstellen. Wie genau, hängt vom Gerätetyp ab. Entweder geht's mit einer speziellen Tastenkombi auf Deiner Fernbedienung oder mit einer Software, die den Player „codefree" schaltet. Beides erhältst Du in der Regel von Deinem Player-Hersteller. Ein Hardware-Umbau lohnt sich aus Kostengründen fast nicht mehr.

Cookie-Panik?!

Hi SCREENFUN,
ich bin seit heute Mitglied bei Sat1-Online. Jetzt habe ich aber Bedenken, dass bei mir ein Cookie eingerichtet worden ist. Was ist das eigentlich genau? Könnt Ihr mir das bitte erklären?
Kathrin, per E-Mail

Hallo Kathrin,
Cookies (englisch für Kekse) nennt man kleine Textdateien, die Homepage-Betreiber auf Deinem PC ablegen. Sie können Infos wie Namen, Einstellungen und Ähnliches enthalten. Surfst Du wieder auf die Site, ruft der Server sein Cookie auf. Es kann nur von der Seite wieder abgerufen werden, die es auch gespeichert hat. Cookies sind harmlos und enthalten auch keine Viren, Du kannst also beruhigt sein. Willst Du „unerkannt" surfen, kannst Du die Cookies vom PC tschüssen (meist über „Windows – Cookies", siehe Heft 12/01).



Haarfein gezeichnet – ein optischer Leckerbissen. Von Swen Richter aus Lahr

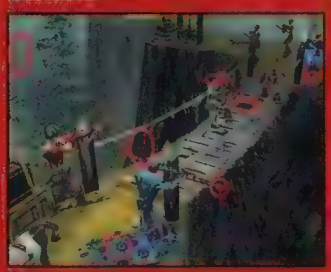
Kein Bock auf „Dragon Ball"

Tag SCREENFUN-Team,
langsam vergeht mir der Spaß an Eurem Magazin. Egal welche Ausgabe ich mir kaufe: jedesmal gibt's einen „Dragon Ball"-Bericht. Könnt Ihr diesen Mist nicht endlich weglassen? Der Einzige, der sich darüber freut, ist mein kleiner Bruder.
Steven (16), aus Freiburg

Hallo Steven,
eigentlich sehr schade. Lies auf keinen Fall Seite 120. Aber herzliche Grüße an Deinen Bruder! Wie er stehen einfach viele Jungs auf Son-Goku und Co.

Surfen mit ID – dank „leckerer" Cookies

AUFLÖSUNG
von Fun-Seite 125



Total schräg: Erkan Mooslechner

WIR FÜR EUCH

Die SCREENFUN-Crew bietet Euch einen umfassenden Service für alles, was am Bildschirm Spaß bringt!

Ihr könnt uns jederzeit Briefe, Postkarten und E-Mails schicken und uns anrufen. Schreibt uns, wenn Ihr Vorschläge und Anregungen habt – Eure Meinung ist uns wichtig, um ein Heft für Euch zu machen.

Fragt uns auch, wenn Ihr etwas über Spiele oder Soft- und Hardware wissen wollt. Das Team von SCREENFUN-Lesereporter beantwortet alle Eure Briefe und E-Mails, die per Post an uns geschickt werden. Einige davon drucken wir auf den Leserbrief-Seiten im Heft ab. Einen müssen wir sie jedoch auf keinen Fall lassen. Schreibt an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Oder schickt eine E-Mail an die Adresse:
leserpost@screenfun.de

WENN DU

NUTZ DIE TRICKS PER FAX!

Cheats und Lösungen – für fast alle Spiele – für jedes System – und um die Uhr!

Unter der weißen Telefongrundnummer erhältst Du jederzeit Deutschlands die Gesamtliste aller abrufbaren TRICKS PER FAX. Die Systemtasten sind kürzer (siehe dazu Seite 65). Ein Anruf kostet 0,31 Euro pro Minute. Du brauchst dafür das Einverständnis Deiner Eltern.

(0190) 499 377

SCREEN-GALERIE

Ist Piccolo ein lila Bruder vom grünen Hulk? Der Künstler heißt Simon Frambach aus Kassel

Große Augen, kleine Nase. Und einfach wunderschön anzusehen. Von Andrina Reske aus Berlin

Dieser Ausschnitt lässt tief blicken. Klasse gemalt von Jana Leonhart aus Bernau

Das könnt Ihr auch?

Dann schickt uns Eure selbst gezeichneten Bilder. Die gelungensten erhalten ein Plätzchen in der Screen-Galerie. Schreibt an die Adresse rechts.

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Leserpost
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Die Jackpot-Gewinner

Herzlichen Glückwunsch!

Hier findet Ihr die Namen aller Gewinner des Jackpots in Heft 4/02. Das SCREENFUN-Team wünscht Euch viel Spaß mit Euren Gewinnen. Auch diesmal ist der Jackpot prall gefüllt: Seht auf Seite 130!

Stichwort „Charts 4"
1 Jahres-Spiele-Abo mit 12 Spielen
Stephan Arndt, Lauchhammer

Stichwort „Eiszeit"
je 1 Schlüsselanhänger zum Animationsfilm „Ice Age"
Stephanie Brown, Reiskirchen · Daniel Burger, Nufringen · Marianne Ehehalt, Kist · David Kaliga, Berlin · Christian Köbrich, Hess.-Lichtenau/Walburg · Felix Lüneberger, Ratingen · Dirk Markewitz, Haltern · Tim Nagel, Remagen-Oberwinter · Fikret Odobasic, Potsdam · Mandy Schaeffer, Gladbeck

Stichwort „Neck"
je 1 „Mac Neck" von Lycos
Rouvers Acquaviva, Hockenheim · Marc Dillbahner, Westerburg · Dominik Schneider, Gottmardingen · Monika Tietz, Starnberg · Silke Zemlicka, Wien

Stichwort „Pro"
je 1 PC-Software „Azubi-Pro 3.0"
René Hernandez, Halle/Saale · Udo Pavlowsky, Rüsselsheim/Main · Ronra Rakette, Beckum-Neub. · Florian Stolzenberg, Wittenhofen · Doris Zimmermann, Werneuchen

Stichwort „Skates"
1 Paar K2-Rollerblades
Iris Veigel, Heidenheim

Stichwort „Star Trek"
1 DVD-Player XV-S42 von JVC
Adrian Greco, Ostelsheim

Stichwort „Thriller"
je 1 „Resident Evil"-Fanpack
Frank Beiersdorfer, Berlin · Alois Brendler, Werneck-Eßleben · Jürgen Gerstner, Oberschöneberg · Christoph Hammer, Dasing · Christoph Knote, Hoyerswerda · Achim Oswald, Unterböhringen · Thomas Preuße, Aschersleben · Rainer Schmitt, Wiesbaden · Adam Stankiewicz, Bremen · Norman Zarata, Perleberg

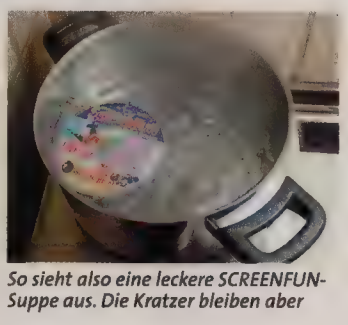
Stichwort „Trickstyle"
1 Spiele-PC mit Monitor
Michael Wagener, Siegen

Stichwort „Trix"
je 1 Lösungsbuch zu „MGS 2"
Tino Eckert, Havelberg · Toni Groba, Terpe-Spremberg · Alexander Gutmann, Bayerdilling · Anna Kremer, Runkel-Steeden · David Meireis, Wiesbaden · Sascha Merker, Berlin · Patrick Mrozek, Augsburg · Alexander Weisberger, Fürfeld · Paul Wepner, Pasewalk · Benjamin Yosel, Neu-Fahrland

Stichwort „Webcharts"
je 1 Doppel-CD „BRAVO Hits 36"
Marinus Auracher, Irschenberg · Dirk Eichler, Preetz · Jeffrey Groß, Etthausen · Johannes Grothe, Potsdam · Kilian Huenerth, Obernburg-Eisenbach · Horst Maciejovsky, Siersleben · Michael Mahler, Altenroda · Kerstin Purucker, Thale · Friedemann Sieber, Schwäbisch Gmünd · Stefan Simon, Boppard

Das SCREENFUN-Kochstudio

Hallo SCREENFUN,
mein Kumpel hat mir erzählt, dass man Kratzer auf einer CD-ROM einfach entfernen kann, wenn man sie kurz in kochendes Wasser legt.
Irgendwie glaub ich nicht ganz daran, traue mich aber nicht, das mal auszuprobieren. Hat mich mein Freund verkohlt?
Marius (16), aus Göttingen



So sieht also eine leckere SCREENFUN-Suppe aus. Die Kratzer bleiben aber

Hallo Marius,
wir trauen uns! Wir haben den Vorschlag in unserem einzigartigen SCREENFUN-Testlabor (okay, es war die Kaffeeküche) ausprobiert. Nachdem wir eine CD fies mit einem Zirkel verunstaltet hatten, warfen wir sie todesmutig in kochendes Wasser.

Hmm, die gute Scheibe kam zwar nach einer Minute heil wieder heraus, hatte aber immer noch die Kratzer. Vom CD-Laufwerk wurde sie rigoros abgelehnt. Dein Kumpel hat Dich also tatsächlich verkohlt – äh – verkocht.

Das richtige Rezept: Kratzer entfernst Du leicht mit dem „Skipdoctor". Dieses Gerät schleift ganz vorsichtig die oberste CD-Schicht ab und sorgt so wieder für grenzenlosen Spielspaß. Das Vergnügen ist aber leider nicht ganz billig: Den „Skipdoctor" gibt es unter *www.arktis.de* für stolze 45 Euro.

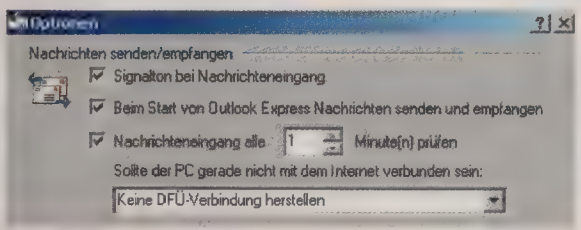
Geklaute [STRG]-Taste

Tag SCREENFUN,
ich möchte Euch bitten, mir genau zu erklären, wo die [STRG]-Taste ist. Ich kann sie leider nirgendwo finden. Bitte helft mir, ich habe schon die ganze Tastatur abgesucht.
Yannick, per E-Mail

Hallo Yannick,
auweia, wie wär's mal lieber mit einer Konsole statt einem PC? Die [STRG]-Taste (manchmal heißt sie auch [CTRL]-Taste) hat sich gleich zweimal auf der Tastatur „versteckt": nämlich einmal ganz links unten und einmal rechts unten in der Ecke vom Haupt-Tastenfeld, direkt unter den [SHIFT]-Tasten.

E-Mail-Alarm nonstop!

Ich möchte gerne, dass mir eine neue E-Mail (egal, in welchem Programm ich bin) sofort angezeigt wird. Besteht diese Möglichkeit, und was muss ich einstellen?
Michael (16), per E-Mail



Her mit den Mails! Mit dieser Einstellung wird minütlich nach E-Mails gefahndet

Klar, mit „Outlook" oder „Outlook Express" schaffst Du das ganz einfach. Unter „Extras – Optionen – Allgemein" kannst Du einstellen, wie oft die Software Dein Postfach nach neuen E-Mails abcheckt. Dazu musst Du natürlich mit dem Internet verbunden sein, oder „Outlook" stellt jeweils eine Verbindung zum Internet her – das hängt ganz von Deinen Einstellungen ab. Nun willst Du vielleicht nicht, dass „Outlook" immer läuft. Die Freeware „Easy Notification" ist in diesem Fall besonders praktisch: Sie überwacht mehrere E-Mail-Konten und zeigt Dir eine Vorschau auf die eingegangenen Nachrichten. Dann entscheidest Du, ob die neue Mail auf den PC übertragen wird oder gelöscht werden soll. Den Download gibt es gratis unter *www.top-freeware.de*

Einige Provider bieten auch eine Benachrichtigung per SMS an – oft kostet dieser Service aber etwas. Auf den Webseiten des jeweiligen Providers kannst Du mehr darüber erfahren.

NICHT MEHR WEITERKOMMST...

SCHREIB UNS!

Schreibe Deinen und Deine Fragen kannst Du auch auf einer Postkarte schriftlich einsenden. Schreib Deine Postkarte mit Altersangabe an:

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Trix per Post
Postfach 200221
80002 München

Die gewünschte Lösung wird Dir innerhalb von circa zwei Wochen zugeschickt. Fordere bitte pro Postkarte nicht mehr als drei Lösungen an!

RUF DIE HOTLINE AN!

Täglich von Montag bis Freitag zwischen 15 und 18.30 Uhr Tipps zu einem Spiel Deiner Wahl.

(089) 67 86 74 60

Wenn Du zum Beispiel die Vorwahl bzw. benutzt, kostet Dich dieser Anruf maximal 6 Cent pro Minute an Festnetzpreis. Mobilfunk teuren Ortstarif.

WENN DU WAS VERPASST...

HEFTE

Du kannst jede verpasste SCREENFUN nachbestellen, sobald sie einen Monat vom Markt ist. Du bekommst sie zusammen mit der Rechnung von der Post zugestellt. Ruf bei dieser Adresse an oder schenk ein Fax mit Deinem Wunsch an:

Pressevertrieb Nord
Schnackenburgallee 41
22525 Hamburg
Tel.: (040) 85 36 91 41
Fax: (040) 85 36 91 42

Du kannst auch online bestellen unter:
www.einzelheft.pvn.de

POSTER & GIMMICKS

Du brauchst noch ein Poster, einen Kalender oder ein anderes Gimmick?

Wenn Du uns einen an Dich selbst adressierten und mit 153 Euro (3 Mark) frankierten DIN-A4-Umschlag schickst, erhältst Du Wunschposter, Kalender oder Extra, solange der Vorrat reicht! Eine Liste aller verfügbaren Extras gibt's im Faxabruf unter (0190) 899 337-003 Schritt 40.

BRAVO SCREENFUN
Stichwort: Bestellwunsch
Charles-de-Gaulle-Straße 8
81737 München

Text: Markus Gebhardt

Samstag, 01.06., um 22.20 Uhr

Sven Ottke – Thomas Tate

IBF-WM-Kampf im Super-Mittelgewicht

Boxen im Ersten

SPORTSCHAU Live

Halberder Premium Pils

www.boxen.com

ARD Das Erste

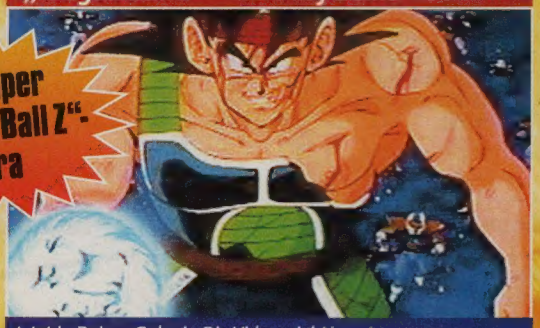
BRAVO SCREENFUN HIGHLIGHTS IM NÄCHSTEN MONAT!

Endlich im Kino: Men In Black 2

Diese Herren definieren den Begriff „Coolness" neu: Will Smith und Tommy Lee Jones catchen wieder Aliens

„Dragon Ball Z" – breit auf Deinem Schirm

Mit super „Dragon Ball Z"-Extra



Jetzt in Deiner Galaxis: Die Videospiel-Umsetzungen beliebter Animes wie „Dragon Ball Z" auf dem Prüfstand

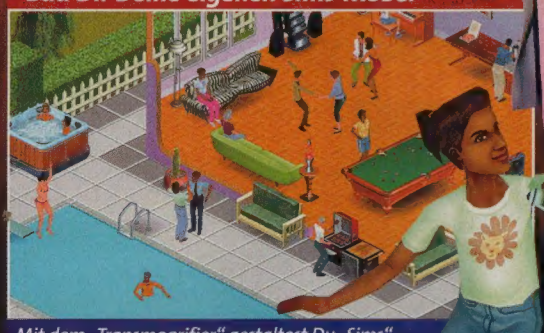
E wie Endlich neue Spiele!

Damit Du heute schon weißt, was morgen gespielt wird: SCREENFUN stellt die besten Titel der US-Messe „E3" vor

So löst Du „Final Fantasy X"

Stehst Du Dir in langen Gängen mit Deiner Heldentruppe die Beine in den Bauch? Dann lies die TRIX!

Bau Dir Deine eigenen Sims-Möbel

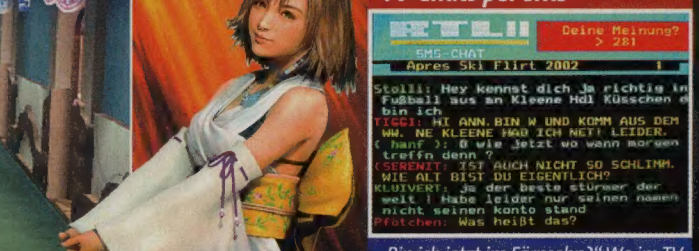


Mit dem „Transmogrifier" gestaltest Du „Sims"-Gegenstände ganz nach Wunsch

Download-Spiele fürs Handy

Von „Load-a-Game" bis zu Java-Spielen: SCREENFUN checkt ab, wo es die besten Spiele für Dein Handy gibt

TV-Chats per SMS



„Bin ich jetzt im Färnsehn?" Wo im TV Deine SMSe am besten rüberkommen

Pikmin

Nintendos Gamecube-Vorzeigespiel macht Dich zum außerirdischen Gärtner

Weitere Highlights:

Brandheiß: Strategiehammer **WarCraft III** • Supergünstig: **DVD-Player bis 150 Euro** im Test • Das kickt: Großes **Fußball-WM-Special**

Das Heft 7/02 erscheint am 19. Juni

Impressum

Erscheint im Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Anschrift der Redaktion: Heinrich Bauer SMARAGD KG, BRAVO SCREENFUN, Charles-de-Gaulle-Straße 8, 81737 München

Postadresse: BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München, Telefon: 089/6786-0, Fax: 089/6786-7477, Leserservice: 089/6786-7460, E-Mail: leserpost@screenfun.de

Chefredakteur: Anatol Locker *(verantwortlich im Sinne des Presserechts)*
Stellv. Chefredakteur: Gerhard Fuhrmann
Art Director: Sigrid Kowalewski
Textchefin: Martina Hornung
Text-/Schlussredaktion: Doris Krieger
Redaktion: Daniel Blank *(Volontär)*, Lisa Brack, Rainer Fellmann, Knut Gollert, Tini Karthan *(Assistenz)*, Timo Koch, Martin Metzler, Matthias Metzler, Michael Stapf, Christiane Strobel, Volker Weitz
Bildredaktion: Martina Jorgas
Grafik: Christian Ziegler *(Stellv.)*, Markus Beyer, Michael Mittermair, Martina Schmid
Leserservice: Markus Gebhardt, Stefan Karthan, Christoph Wiethaus

Verlagsleiter: Stefan Prasse

Mitarbeiter der Ausgabe 6/02: Daniel Blank, Oliver Ehrle, Eckart Foos, Winnie Forster, Frank Glaser, Elke Krotz, Heinrich Lenhardt, Michael Martin, Frank Michaelis, Karen Oetzel, Team AnimaniA

Herstellung: Kurt Müller, Manfred Wimmer

Anzeigen: Bauer Media KG, Brieffach 3963, Burchardstraße 11, 20077 Hamburg Telefon: 040 / 30 19 32 24, Fax: 040 / 30 19 30 28 Marketing Managerin: Anja Visscher Anzeigenkontakt: Carolin Gluth, Telefon 089 / 6786-7278, Ilka Krebs, Telefon 089 / 6786-7280 Verantwortlich für den Inhalt: Viola Schwarz Verantwortlich für die Struktur: Ulrike Vollherbst Es gilt die Anzeigenpreisliste Nr. 3

BRAVO SCREENFUN MIT CD kostet im Einzelhandel € 3,00 Auslandspreis für die Tschechische Republik: Kc 135,00

Für unverlangt eingesandte Manuskripte, Bilder, Datenträger usw. wird keine Haftung übernommen. Copyright 2002 für den gesamten Inhalt, soweit nicht anders angegeben, by Heinrich Bauer Zeitschriften Verlag KG, München. Nachdruck, auch auszugsweise, nur mit vorheriger Genehmigung.

Repro: Otterbach Digital World KG GmbH & Co., Hardbergstraße 3, 76437 Rastatt

Druck: Pabel-Moewig Verlag KG, Karlsruher Straße 31, 76437 Rastatt

Vertrieb: VKG Verlagvertriebs KG, Brieffach 4168, 20086 Hamburg

Nachlieferung: Pressevertrieb Nord KG, Schnackenburgallee 11, 22525 Hamburg Telefon: 040 / 853 69-140, Fax: 040 / 853 69-141 Internet: www.einzelheft.pvn.de

Abo-Service: VKG Verlagvertriebs KG, 20078 Hamburg Telefon: 01805 / 31 39 39 (0,12 € pro Minute) Abo-Fax: 040 / 30 19 81 82 E-Mail: kundenservice@bauerverlag.de

Abo-Bestellung: Telefon: 01805 / 30 14 17 (0,12 € pro Minute)

Verkaufspreis im Abonnement: 2,35 €

Importeur für Österreich: BAZAR Zeitungs- und Verlagsges.m.b.H. & Co. KG Postfach 1041, A-1041 Wien Telefon: 01 / 501 47 21 Abo-Service und Nachbestellungen: Telefon: 06246 / 8821 / 53 80

Alle Angaben ohne Gewähr

JACKPOT AKTION!

BRAVO SCREENFUN

Im Jackpot warten massig Preise auf Euch! Wer an einer Verlosung teilnehmen will, kann uns eine ausreichend frankierte Postkarte schreiben (BRAVO SCREENFUN, Postfach 200 221, 80002 München – Stichwort nicht vergessen!). Oder ruft einfach an (das geht leider nur innerhalb von Deutschland): Die Aktions-Telefonnummer (TEL) ist

(0190) 499 340 plus ein zweistelliger Kenncode.

Jede Verlosung hat ihre eigene Telefonnummer – seht sie auf dieser Seite nach! Und so geht's: Wählt am Telefon die jeweilige Aktionsnummer. Nennt nach der Kurzansage das genaue Stichwort, Euren Namen, Eure Adresse und Eure Telefonnummer. Ein Anruf kostet pro Minute 0,41 Euro und dauert zirka 1 Minute. Das Einverständnis der Eltern wird vorausgesetzt. Aktions- und Einsendeschluss für Heft 6/02 ist der 17.6.2002. Der Rechtsweg ist ausgeschlossen.

1 x Spiele-PC

AOC – Your Work Never Looked Better

Die SCREENFUN-CD von Seite 3 gleich am eigenen Rechner durchstöbern – das muss kein Traum sein: Wir verlosen einen komplett ausgestatteten Spiele-PC vom Feinsten – mit 17-Zoll-Monitor 7Vlr+ von AOC, AMD Thunderbird 1,4 GHz, 256 MB RAM, Geforce2-Ti-Grafikkarte mit 64 MB RAM, 40-GB-Festplatte, DVD-Laufwerk und Soundkarte mit 120W-Aktivboxen.

TEL: (0190) 499 340 26
Stichwort „CD"

3 x 2 „Spider-Man"-Mags

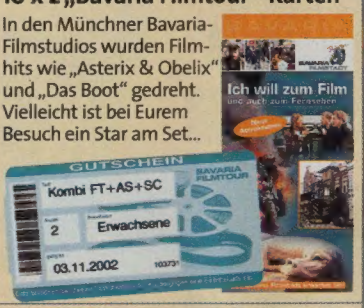
Seite 114

Seit Anfang Mai läuft „Spider-Man" im Kino. Die menschliche Superspinne ist seit Jahrzehnten eine Comic-Kultfigur. Drei Fans von Peter Parker können gewinnen – und zwar jeweils einen Dino-Band „Die Welt des Netzschwingers" und „Hinter der Maske von Spider-Man".

TEL: (0190) 499 340 27 · Stichwort „Spinne"

10 x 2 „Bavaria Filmtour"-Karten

In den Münchner Bavaria-Filmstudios wurden Filmhits wie „Asterix & Obelix" und „Das Boot" gedreht. Vielleicht ist bei Eurem Besuch ein Star am Set...



TEL: (0190) 499 340 28 · Stichwort „Film"

10 x „Final Fantasy X"-Lösungsbücher

Seite 66

Wer eine PS2 daheim hat, sollte mitmachen – denn auf dieser Konsole läuft das SCREENFUN-prämierte „Final Fantasy X". Das offizielle Lösungsbuch zum Top-Rollenspiel enträtselt sämtliche Geheimnisse des Spiels.

TEL: (0190) 499 340 29 · Stichwort „Tidus"

2 x Pinnacle PCTV-Karte

Seite 22

Wer nicht alle Fußball-WM-Spiele (oder anderes) im TV sehen kann, dem wird geholfen: Mit der TV-Karte „Pinnacle PCTV" verfolgt man am PC nicht nur spannende Matches, sondern speichert Spielszenen auch auf Festplatte. Als Goodie hat Pinnacle für die Halbzeitpausen die Vollversion von EAs „FIFA 2001" dazugepackt.

TEL: (0190) 499 340 30 · Stichwort „TV"

4 x „Casper"-Outfits

Casper, das freundliche Gespenst, treibt sein Unwesen normalerweise im Film. Bei uns spukt Casper je viermal auf einem geisternachtschwarzen Sweatshirt und auf einer schwarzen Cap.

TEL: (0190) 499 340 31 · Stichwort „Casper"

4 x X-Port V2 von Datel

Seite 94

Geld gespart: Mit dem X-Port V2 braucht man keine teuren PS2-Memory Cards mehr: Du speicherst und verwaltest Deine PS2-Spielstände einfach auf dem PC – oder verschickst Cheats per Mail vom Rechner.

TEL: (0190) 499 340 32 · Stichwort „X-Port"

5 x Universal-Interactive-Bundle

Wer mitmachen will, sollte eine Xbox- und DVD-Abspielmöglichkeit haben: Wir verlosen fünfmal je ein Xbox-Spiel „Crash Bandicoot: Der Zorn des Cortex" sowie die ungekürzte Collector's Edition von „American Pie 2" auf DVD.

TEL: (0190) 499 340 33 · Stichwort „Bundle"

1 x Arcade-Stick „ShadowBlade"

Von InterAct ist der schwarze, 38 cm breite Joystick für die PS2. Echtes Spielhallen-Feeling vermitteln der digitale Stick sowie acht Tasten, die sich durch Macro-Funktion individuell programmieren lassen.

TEL: (0190) 499 340 34 · Stichwort „Stick"

5 x Logo-Kickboard

Da muss man einfach draufstehen – auf dem Kickboard mit SCREENFUN-Logo. Einfach aufklappen, festschrauben, schon brausen fünf von Euch mit dem exklusiven Renner von Evolution Star auf drei heißen Rollen in alle Richtungen.

TEL: (0190) 499 340 35 · Stichwort „Kick"

10 x Britney-Fanpacks

Seite 112

Unter allen, die uns ihre Lieblings-Webseite zum Thema „Rund um die Sims" verraten, verlosen wir zehn Pepsi-Fanpacks mit Special-CD und Mini-Truck. Drei gewinnen zudem einen lebensgroßen Britney-Pappaufsteller. Mailt an: *webcharts@screenfun.de* – bitte gebt Eure vollständige Anschrift und das Alter an.

Letzter Tag für Eure Mails: der 17.6.2002

1 x Jahres-Spiele-Abo mit 12 Spielen eigener Wahl von amazon.de

Seite 24

Unter allen, die uns ihre Spiele-Top-5 verraten, **verlost SCREENFUN zusammen mit Amazon ein Jahres-Spiele-Abo im Gesamtwert von 1200 Mark.** Dafür könnt Ihr jeden Monat ein Spiel Eurer Wahl (oben ein Beispiel-Abo) bei *www.amazon.de* bestellen. Schickt eine **Postkarte** mit Euren fünf derzeitigen Lieblingsspielen und dem Stichwort **„Charts 6"** an:

BRAVO SCREENFUN,
Postfach 200 221, 80002 München.

Oder sendet eine **E-Mail** an
charts@screenfun.de

Bitte gebt auch Euer Alter an!
Einsendeschluss: 17.6.2002

Noch Wünsche für Dein gewonnenes Abo offen? Wirf einen Blick auf die aktuelle Hitliste der meistverkauften oder am häufigsten vorbestellten Spiele auf *amazon.de* – hier gibt's was für jeden Geschmack.

amazon.de Top 10

1	Morrowind (engl.) ▲ jetzt vorbestellen!	UBISOFT
2	Gamecube Memory Card 59	NINTENDO
3	Star Wars: Rogue Leader	EA
4	Wer wird Millionär 2	EIDOS
5	FIFA Football 2002 (PC)	EA
6	GTA III ▲ jetzt vorbestellen!	TAKE 2
7	Final Fantasy X ▲ jetzt vorbestellen!	SONY
8	Gamecube (black)	NINTENDO
9	Resident Evil: Code: Veronica X	EA
10	Dragon Ball: Final Bout (PS)	INFOGRAMES

Stand: 7.5.2002

3 x Software „3D Gamemaker"

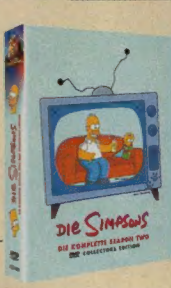
Ein Traum für viele Zocker: ein eigenes Spiel entwickeln. Mit dem „3D Gamemaker" geht's auf dem PC in zirka 20 Minuten. Mehr als 12 Milliarden Spieloptionen, 360 Spielszenen, 500 3D-Objekte und 320 Soundfiles sind drauf.

TEL: (0190) 499 340 36 · Stichwort „Game"

3 x „Simpsons"-Edition

Seite 118

„Think yellow – think big" ist das Motto der „Season Two DVD Collector's Edition". Die limitierte Faltbox enthält über acht Stunden „Simpsons" nonstop mit 22 Episoden auf vier DVDs inklusive kultigem Bonusmaterial (Musikvideos, Easter Eggs und Interviews).



TEL: (0190) 499 340 37 · Stichwort „Simpsons"

Fotos: Michael Kayser

TEL = Aktions-Telefonnummer

Mailboxsprüche, Logos und Klingeltöne

LOGOS → SMS-BILDMITTEILUNGEN

TOP KLINGELTÖNE

TOP KLINGELTÖNE FÜR NOKIA, SAGEM, SIEMENS, MOTOROLA, ERICSSON, ALCATEL & SAMSUNG

26108	Nessaja (Scooter)
24297	Like a prayer (Madhouse)
21956	Whenever, wherever (Shakira)
26003	Engel (Ben feat. Gim)
24301	Tainted love (Marylin Manson)
22008	Everybody (Rocco)
26059	Free (Starsplash)
26043	Wo willst Du hin (Xavier Naidoo feat. Aki)
21684	How you remind me (Nickelback)
26048	Girlfriend (Nsync)
25399	Ooohhhwee (Master P)
21985	Do you (BroSis)
26105	Time to wonder (DJ's at work)
26123	Culture Flash (Members of Mayday)
26039	I'm not a girl, not yet a woman (Britney Spears)
22041	No more tears (Jeanette Biedermann)
24322	Put your arms around me (Natural)
26044	Bodyrock (Shaham & Brandon)
26070	A new day has come (Celine Dion)
26052	Hard to say I'm sorry (Aquagen)
26119	Lost in love (Trance Allstars)
26129	Forever not yours (Aha)
21943	Always on time (Ja Rule feat. Ashanti)
21886	Get the party started (Pink)
24137	World of our own (Westlife)
26076	In your eyes (Sylver)
26041	Ready for the victory (Modern Talking)
26030	One day in your life (Anastacia)
25403	Rock City (Royce Da 5'9)
26074	Ain't it funny REMIX (Jlo feat. Ja Rule)
24204	The worlds greatest (R.Kelly)
26130	Catch (Kosheen)
24302	Freeek! (George Michael)
21931	Everytime I close my eyes (Vanessa Amorosi)
25396	4 o'clock in the morning (Lazard)
26093	In my dreams (Noemi)
26135	Forever (Dee Dee)
24323	Like a prayer 2002 (Limelight)
21970	Stillness of heart (Lenny Kravitz)
26058	Geisha dreams (Rollergirl)
26097	Celebration (DJ Bobo)
22015	Escape (Enrique Iglesias)
26071	Nasty girl (Destinys Child)
24180	May it be (Herr der Ringe) (Enya)
26114	Let's play (Lexy & K-Paul)
26024	No more Drama (Mary J. Blige)
24008	Will I (Ian Van Dahl)
26004	Insatiable (Darren Hayes)
25398	Dreckig & Tight (D.U.T.) (J-Luv feat. Kool Savas)
26148	Free your mind (Mario Lopez)
22012	Part 2 (Method Man & Redman)
21926	Trackin (Billy Crawford)
25393	Take me away (4 Strings)
25404	U Turn (Usher)
21921	Hope (Shaggy)
25323	Dance & Shout (Shaggy)
23674	L'Alizé (Alizee)
26157	Open your mind (Klubbingman)
24330	It's goin' down (X-Ecutioners)
24288	Alone (Lasgo)
22063	Home and dry (Pet Shop Boys)
22049	Ein Kompliment (Sportfreunde Stiller)
22044	Will my heart survive (Isabel Soares)
23978	Something stupid (Robbie Williams & Nicole Kidman)
24287	Bolero (Symphonic)
21840	Love song (Right Said Fred)
26007	In your eyes (Kylie Minogue)
25195	Mutter (Rammstein)
24338	My culture (1 Giant Leap feat. Maxi Jazz & R. Williams)
21950	Rock the boat (Aaliyah)
24191	Caught in the middle (A1)
24181	Party affair (DJ Booziewoozie)
21955	We thuggin (Fat Joe feat. R.Kelly)
24193	Crazy Rap (Afroman)
21927	Break ya neck (Busta Rhymes)
25362	Dirty Dancing (Product G and B feat. Santana)
24218	Hardcore Vibes (Ravers on Dope)
24172	Addicted to bass (Puretones)
24324	4 my people (Missy Elliot)
26012	Point of view (DB Boulevard)
26133	You are not alone (ATB)
26152	Blame (Sono)
26158	Rippin Kittin (Golden Boy with Miss Kitten)
24336	Lazy (X-Press 2 feat. David Byrne)
26156	Trance & Acid (Kai Tracid)
26154	People (Dax Riders)
24289	Another brick in the wall (Hot Coffee pres. Pink Coffee)
26125	Breath (Telepopmusik)

KINO/TV & DAUERBRENNER

20331	Das Lied vom Tod (Ennio Morricone)
20924	Der Pate (The Godfather)
20261	Mission Impossible
20598	Rocky, Eye of the tiger
20078	Axel F., Beverly Hills Cop
20203	Halloween
20340	Das Boot
20318	Simpsons
20162	Titanic - My heart will go on (Celine Dion)
20157	Der rosarote Panther
21209	Starwars
20218	James Bond
20008	Captain Future
21808	Harry Potter (Hedwig Theme)
25064	Miss Marple
20227	Indiana Jones
21718	Der Schuh des Manitou
20102	Biene Maja
20299	Pippi Langstrumpf
23526	Pinky and the brain
25149	Dragonballz: Cha-La-Head-Cha-La
23144	Dschungelbuch: Probiers mal mit Gemütlichkeit
21762	Super Jeile Zick (Brings)
20322	Hey Baby (DJ Otzi)
20002	Anton aus Tirol (DJ Otzi)
21885	Die längste Single der Welt (Wolfgang Petry)
21868	Zieh Dich aus kleine Maus (Die Schröders)
20237	Die Hände zum Himmel (Kolibris)
21724	Nationalhymne DDR
20643	Nationalhymne Deutschland (Deutschlandlied)
23067	Country Roads (Hermes House Band)
21143	Angel (Shaggy)
20391	Stan (EMINEM)
23861	Club Bizarre (Brooklyn Bounce)
22067	Ohne Holland fahren wir zur WM (Jojos)
21872	Hold you (ATB)
21456	Fiesta (R. Kelly)
23609	Smooth criminal (Alient Ant Farm)
23290	In the end (Intro) (Linkin Park)
21891	Nummer one (Nelly)
25305	Never stop that feeling 2001 (Mark oh)
21889	Ramp! The Logical Song (Scooter)
21812	I believe (BroSis)
21793	From Sarah with love (Sarah Connor)
23040	L'amour toujours (Gigi D'Agostino)
21831	Wir kiffen (Stefan Raab)
23677	Because I got high (Afroman)

Mailboxsprüche für alle Handys (DE, AT & CH)

160083	Winnetouch auf der Beauty Farm
160082	Süsse Nachricht für Winnetouch
160068	Ich mach Dich platt, Erkan & Stefan
160070	Beim Bunny checken, Erkan & Stefan
160001	Traumschiff Enterprise, Bully Parade
161045	Taliban Song, Osama Bin Laden
160079	Achtung das Telefon ist umstellt, Polizei
160032	Ich bin's - Dein Telefonband, Otto Waalkes
160112	Sid das Faultier, Es ist Eiszeit
160125	Darth Vader's Anrufbeantworter, Star Wars

*Bei den angebotenen Mailboxsprüchen handelt es sich ausschließlich um Stimmenimitationen

klingelton.com

So einfach funktioniert's:
1) Logo, Bildmitteilung, Klingelton oder Mailboxspruch auswählen
2) Die Servicenummer für Dein Land anrufen
3) In 1 Minute auf dem gewünschten Handy

0190 861 295 Euro 1,86/min

AT: 0900 510 035 Euro 2,16/min

CH: 0901 579 975 CHF 4,23/min

LU: 900 77 888 Euro 1,14/min

Logos: Nokia 402, 3210, 33XX, 5XXX, 6XXX, 7XXX, 82XX, 83XX, 88XX, 9110, 9210
Bildmitteilungen: Nokia 3210, 33XX, 5210, 5510, 62XX, 63XX, 65XX, 88XX
Klingeltöne: Nokia 3210, 33XX, 5210, 5510, 6XXX, 7XXX, 8110i, 82XX, 83XX, 88XX, 9000i, 91XX, 9210, Sagem 930-959 & 30XX, Alle Klingeltöne auch für Siemens, Motorola, Ericsson und Alcatel mit Toneditor und Samsung (SGH-R200,SGH-R210,SGH-R210S)

gta III

WWW.GTA3.DE

DAS ERFOLGREICHSTE PLAYSTATION®2-SPIEL ALLER ZEITEN.

JETZT AUCH FÜR PC.

PC CD

PlayStation.2

LÖSUNGSBUCH IM HANDEL

PLAYSTATION IS A REGISTERED TRADEMARK OF SONY COMPUTER ENTERTAINMENT, INC. GTA III AND THE GTA III LOGO ARE TRADEMARKS OF ROCKSTAR STUDIOS. ROCKSTAR STUDIOS, THE ROCKSTAR STUDIOS LOGO, ROCKSTAR GAMES AND THE ROCKSTAR GAMES LOGO ARE REGISTERED TRADEMARKS OF TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. © 2001-2002 TAKE-TWO INTERACTIVE SOFTWARE, INC. ALL RIGHTS RESERVED.